# Domain-Model-v0.3

# "Reservation+"



## Μέλη Ομάδας:

### (Ονοματεπώνυμο - ΑΜ)

Σπύρος Δούκας - 1059652 Αργύρης Κανέλλος - 1059646 Χρήστος Πιλαβίδης - 1057068 Αναστάσιος Σύρρος - 1059691

#### Ρόλοι Ομάδας:

Project Manager – Σπύρος Δούκας Quality Manager – Χρήστος Πιλαβίδης Team Member – Αργύρης Κανέλλος Team Member – Αναστάσιος Σύρρος

### Μέλη που συμμετείχαν στο Domain-Model-v0.3:

Αναστάσιος Σύρρος Χρήστος Πιλαβίδης Σπύρος Δούκας Αργύρης Κανέλλος

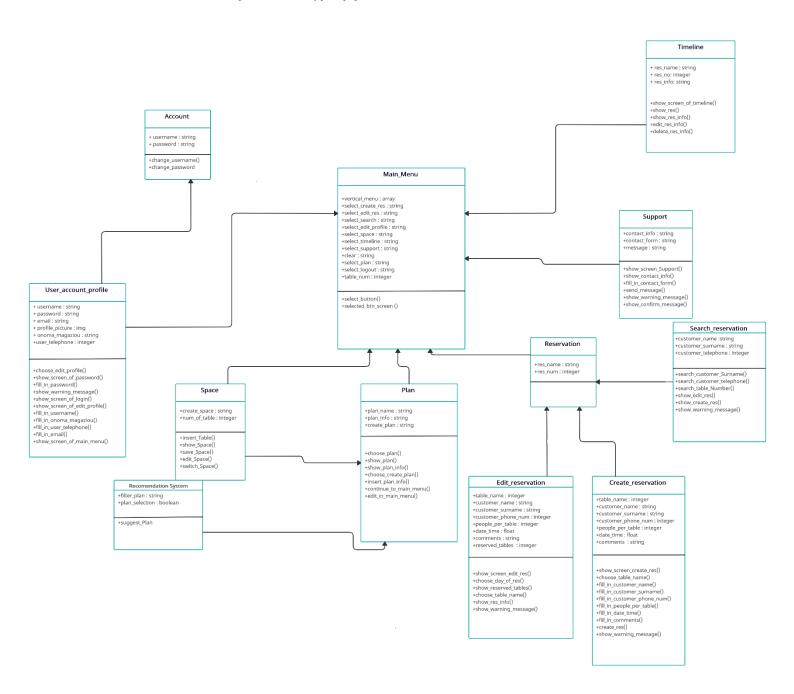
Όλα τα μέλη της ομάδας ασχολήθηκαν με την Δημιουργία του παραδοτέου 3, στο κομμάτι του Domain Model v.03.

#### Εργαλεία που χρησιμοποιήθηκαν:

- Για την σύνταξη της παρούσας αναφοράς, την σχεδίαση του Domain Model v0.3, Microsoft Word
- Για την ανάπτυξη Domain Model , Creately https://app.creately.com/diagram

### Αλλαγές Παραδοτέου:

• Στο παρόν παραδοτέο (40) προσθέσαμε στο Domain Model μας τις μεθόδους που έχουν προκύψει μετά τη σχεδίαση και ανάλυση των διαγραμμάτων ακολουθίας.



#### Περιγραφή των κλάσεων

**Main\_menu**: Γενική οντότητα η οποία αναφέρεται στο κεντρικό menu του συστήματος και από την οποία ο χρήστης μπορεί να επιλέξει οποιαδήποτε λειτουργία.

**Support**: Οντότητα η οποία μπορεί να επιλεγεί από το κεντρικό menu και προσφέρει βοήθεια στον χρήστη για οποιοδήποτε πρόβλημα προκύψει, ενώ μπορεί να επικοινωνήσει με το τμήμα υποστήριξης πελατών.

**Timeline**: Οντότητα η οποία εμφανίζει το σύνολο των κρατήσεων κατά πλησιέστερη ώρα άφιξης.

**Space**: Οντότητα με την οποία ο χρήστης μπορεί να δημιουργήσει τον χώρο του μαγαζιού του.

**Plan**: Οντότητα με την οποία ο χρήστης μπορεί να διαμορφώσει το πλάνο του για τον χώρο τον οποίο έχει δημιουργήσει.

**Account**: Ειδικότερη οντότητα η οποία αντιστοιχεί στον προσωπικό λογαριασμό του χρήστη.

**User\_account\_profile**: Οντότητα με την οποία ο χρήστης μπορεί να διαμορφώσει το προφίλ του και να κάνει οποιαδήποτε αλλαγή θέλει σε αυτό.

**Reservation**: Γενική οντότητα που αναφέρεται στις ήδη υπάρχουσες κρατήσεις.

**Recommendation\_system**: Ειδικότερη οντότητα η οποία προτείνει στον χρήστη το πλάνο που ταιριάζει στο μαγαζί του σε κάθε περίπτωση.

**Edit\_reservation**: Ειδικότερη οντότητα με την οποία ο χρήστης μπορεί να τροποποιήσει τα στοιχεία μιας κράτησης.

**Create\_reservation**: Ειδικότερη οντότητα με την οποία ο χρήστης μπορεί να δημιουργήσει μια νέα κράτηση.