

EXERCÍCIOS DE FIXAÇÃO - ELABORE OS EXERCÍCIOS ABAIXO NO JAVA:

 Faça um programa que carregue uma matriz do tipo inteiro com código do cliente do programa de milhagem, quantidade de milhagem e a categoria (códigos permitidos 1-Diamante, 2-Ouro e 3-Prata).

Verifique a categoria e para cliente diamante acrescente 10000 milhas, para ouro 5000 e zero para prata. Exibir os campos código, quantidade, categoria, bônus e quantidade atualizada. Faça a captação para 04 clientes. Armazene bônus e milhagem atual na matriz.

```
Digite o código do 4º cliente:4
Digite a quantidade de milhagem:3000
Digite a categoria:3

Cógigo do Cliente:1 Quant. Milhagem:1000 Categoria:1 Bônus:10000 Milhagem Atual:11000
Cógigo do Cliente:2 Quant. Milhagem:2000 Categoria:2 Bônus:5000 Milhagem Atual:7000
Cógigo do Cliente:3 Quant. Milhagem:3500 Categoria:1 Bônus:10000 Milhagem Atual:13500
Cógigo do Cliente:4 Quant. Milhagem:3000 Categoria:3 Bônus:0 Milhagem Atual:3000
```

- 2. Crie um programa que receba as vendas semanais (de um mês) de cinco lojas e armazene essas vendas em uma matriz. O programa deverá calcular e mostrar:
- a) Faturamento do mês de cada loja;
- b) Faturamento por semana de todas as lojas;
- c) Faturamento mensal (todas as lojas juntas);

```
Digite o valor da venda da loja 4 semana 1:6
Digite o valor da venda da loja 4 semana 2:6
Digite o valor da venda da loja 4 semana 3:6
Digite o valor da venda da loja 4 semana 4:6
Digite o valor da venda da loja 5 semana 1:4
Digite o valor da venda da loja 5 semana 2:4
Digite o valor da venda da loja 5 semana 3:4
Digite o valor da venda da loja 5 semana 4:4
O faturamento da loja 1:10.0
O faturamento da loja 2:26.0
O faturamento da loja 3:24.0
O faturamento da loja 4:24.0
O faturamento da loja 5:16.0
Total por Semana1:25.0
Total por Semana2:23.0
Total por Semana3:25.0
Total por Semana4:27.0
Faturamento por semana todas as lojas:100.0
```

EXERCÍCIOS – AULA 07 Computational Thinking – Profa. Evelyn Cid – 1º. TDS



3. Faça um programa que preencha:

MATRIZ – Lista I

- Um vetor com oito posições, contendo nomes de lojas;
- Outro vetor com quatro posições, contendo nomes de produtos;
- Uma matriz com os preços de todos os produtos em cada loja.

O programa deverá mostrar todas as relações (nome do produto – nome da loja) em que o preço não ultrapasse R\$ 120,00.

```
Informe o nome da loja 1: A
Informe o nome da loja 2: B
Informe o nome da loja 3: C
Informe o nome da loja 4: D
Informe o nome da loja 5: E
Informe o nome da loja 6: F
Informe o nome da loja 6: F
Informe o nome da loja 7: G
Informe o nome da loja 8: H
Informe o nome do produto 1: W
Informe o nome do produto 2: X
Informe o nome do produto 3: Z
Informe o nome do produto 4: Y
```

```
-----Precos dos produtos por loja-----
Informe o preço do produto W na loja A :10
Informe o preço do produto W na loja B :10
Informe o preço do produto W na loja C :10
Informe o preço do produto W na loja D :10
Informe o preço do produto W na loja E :10
Informe o preço do produto W na loja F :10
Informe o preço do produto W na loja G :10
Informe o preço do produto W na loja H :10
 -- Produto: X
Informe o preço do produto X na loja A :150
Informe o preço do produto X na loja B :150
Informe o preço do produto X na loja C :150
Informe o preço do produto X na loja D :150
Informe o preço do produto X na loja E :150
Informe o preço do produto X na loja F :150
Informe o preço do produto X na loja G :150
Informe o preço do produto X na loja H :150
```

```
-----
  -----Produtos que custam menos de R$ 120,00----
-----
--- Produto: W
----- Loja: A Preço: R$ 10,00
----- Loja:B Preço: R$ 10,00
----- Loja:C Preço: R$ 10,00
----- Loja:D Preço: R$ 10,00
----- Loja:E Preço: R$ 10,00
----- Loja:F Preço: R$ 10,00
----- Loja:G Preço: R$ 10,00
----- Loja:H Preço: R$ 10,00
--- Produto: X
--- Produto: Z
----- Loja:D Preço: R$ 30,00
--- Produto: Y
```

4. Faça um programa que preencha uma matriz M (2x2), calcule e mostre a matriz R, resultante da multiplicação dos elementos de M pelo seu maior elemento.

```
Informe um número M[1,1]= 2

Informe um número M[1,2]= 6

Informe um número M[2,1]= 3

Informe um número M[2,2]= 8

Resultado - Matriz R[1,1]=16

Resultado - Matriz R[1,2]=48

Resultado - Matriz R[2,1]=24

Resultado - Matriz R[2,2]=64
```