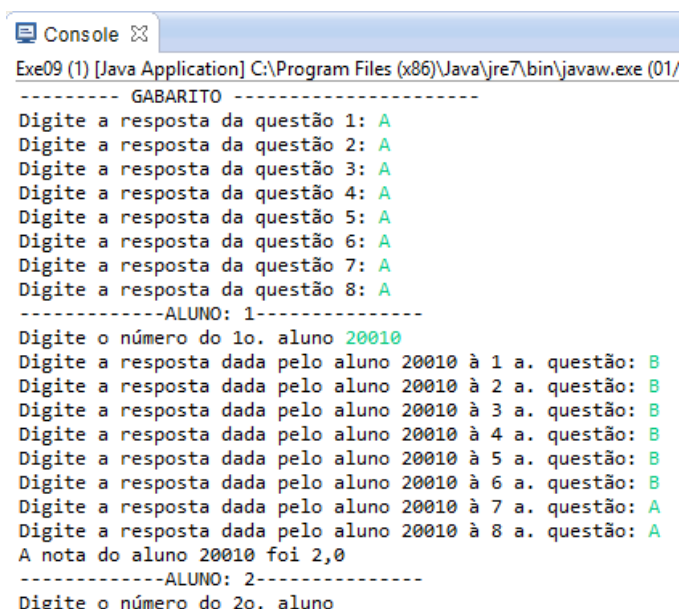


EXERCÍCIOS DE FIXAÇÃO – ELABORE OS EXERCÍCIOS ABAIXO NO JAVA:

5) Faça um programa para corrigir provas de múltipla escolha. Cada prova tem oito questões e cada questão vale um ponto. O primeiro conjunto de dados a ser lido é o gabarito da prova. Os outros são os números dos alunos e as respostas que deram às questões. Existem dez alunos matriculados. Calcule e mostre:

- O número e a nota de cada aluno;
- A percentagem de aprovação sabendo-se que a nota mínima é 6.



```
Exe09 (1) [Java Application] C:\Program Files (x86)\Java\jre7\bin\javaw.exe (01/
----- GABARITO -----
Digite a resposta da questão 1: A
Digite a resposta da questão 2: A
Digite a resposta da questão 3: A
Digite a resposta da questão 4: A
Digite a resposta da questão 5: A
Digite a resposta da questão 6: A
Digite a resposta da questão 7: A
Digite a resposta da questão 8: A
-----ALUNO: 1-----
Digite o número do 1o. aluno 20010
Digite a resposta dada pelo aluno 20010 à 1 a. questão: B
Digite a resposta dada pelo aluno 20010 à 2 a. questão: B
Digite a resposta dada pelo aluno 20010 à 3 a. questão: B
Digite a resposta dada pelo aluno 20010 à 4 a. questão: B
Digite a resposta dada pelo aluno 20010 à 5 a. questão: B
Digite a resposta dada pelo aluno 20010 à 6 a. questão: B
Digite a resposta dada pelo aluno 20010 à 7 a. questão: A
Digite a resposta dada pelo aluno 20010 à 8 a. questão: A
A nota do aluno 20010 foi 2,0
-----ALUNO: 2-----
Digite o número do 2o. aluno
```

6) Faça um programa que preencha três vetores com cinco posições cada. O primeiro vetor receberá os nomes de cinco funcionários; o segundo e o terceiro vetor receberão, respectivamente, o salário e o tempo de serviço de cada um.

- Mostre um primeiro relatório apenas com os nomes dos funcionários que não terão aumento;
- Mostre um segundo relatório apenas com os nomes e os novos salários dos funcionários que terão aumento.

Sabe-se que os funcionários que terão direito ao aumento são aqueles que possuem tempo de serviço superior a cinco anos ou salário inferior a R\$ 780,00. Sabe-se ainda que, se o funcionário satisfizer às duas condições anteriores, o tempo de serviço e salário, o aumento será de 35%; para

o funcionário que satisfizer apenas a condição tempo de serviço, o aumento será de 25%; para aquele que satisfizer apenas à condição salário, o aumento será de 15%.

```
Console
<terminated> Exe10 (1) [Java Application] C:\Program Files (x86)\Java\jre7\bin\javaw.exe
-----1o. FUNCIONÁRIO -----
Informe o nome do funcionário: ANA
Informe o salário do funcionário: 750
Informe o tempo de serviço do funcionário: 3
-----2o. FUNCIONÁRIO -----
Informe o nome do funcionário: JOSE
Informe o salário do funcionário: 1200
Informe o tempo de serviço do funcionário: 6
-----3o. FUNCIONÁRIO -----
Informe o nome do funcionário: LUIZ
Informe o salário do funcionário: 740
Informe o tempo de serviço do funcionário: 2
-----4o. FUNCIONÁRIO -----
Informe o nome do funcionário: LUISA
Informe o salário do funcionário: 1240
Informe o tempo de serviço do funcionário: 4
-----5o. FUNCIONÁRIO -----
Informe o nome do funcionário: LUCAS
Informe o salário do funcionário: 1590
Informe o tempo de serviço do funcionário: 6
-----FUNCIONÁRIOS QUE NÃO TERÃO AUMENTO-----
LUISA
-----FUNCIONARIOS QUE TERÃO AUMENTO-----
Nome: ANA          - novo salário: R$ 862,50
Nome: JOSE         - novo salário: R$ 1.500,00
Nome: LUIZ         - novo salário: R$ 851,00
Nome: LUCAS        - novo salário: R$ 1.987,50
```

7) Uma pequena loja de artesanato possui apenas um vendedor e comercializa dez tipos de objetos. O vendedor recebe, mensalmente, salário de R\$ 780,00, acrescido de 5% do valor total de suas vendas. O valor unitário dos objetos deve ser informado e armazenado em um vetor; a quantidade vendida de cada peça deve ficar em outro vetor, mas na mesma posição. Crie um programa que receba os preços e as quantidades vendidas, armazenando-os em seus respectivos vetores (ambos com tamanho 10). Depois, determine e mostre:

Um relatório contendo quantidade vendida, valor unitário e valor total de cada objeto. Ao final deverá ser mostrado o valor geral das vendas e o valor da comissão que será paga ao vendedor;

O valor do objeto mais vendido e sua posição no vetor (não se preocupe com valores iguais).

EXERCÍCIOS – AULA 06

Computational Thinking – Profa. Evelyn Cid – 1º. TDS

VETOR – Lista II



```
Console
<terminated> Exe11 (1) [Java Application] C:\Program Files (x86)\Java\jre7\bin\javaw.exe
----- PRODUTO: 9 -----
Informe o preço unitário de cada objeto:
4
Informe a quantidade vendida:
1
----- PRODUTO: 10 -----
Informe o preço unitário de cada objeto:
5
Informe a quantidade vendida:
2

----- RELATÓRIO DE VENDAS -----
Qtde: 010      Preço: R$ 2,00      Total: R$ 20,00
Qtde: 002      Preço: R$ 3,00      Total: R$ 6,00
Qtde: 003      Preço: R$ 3,00      Total: R$ 9,00
Qtde: 002      Preço: R$ 4,00      Total: R$ 8,00
Qtde: 002      Preço: R$ 3,00      Total: R$ 6,00
Qtde: 004      Preço: R$ 5,00      Total: R$ 20,00
Qtde: 001      Preço: R$ 6,00      Total: R$ 6,00
Qtde: 002      Preço: R$ 3,00      Total: R$ 6,00
Qtde: 001      Preço: R$ 4,00      Total: R$ 4,00
Qtde: 002      Preço: R$ 5,00      Total: R$ 10,00
-----
Total Geral: R$ 95,00
-----COMISSÃO-----
Comissão: R$ 4,75
-----PREÇO DA MAIOR QUANTIDADE VENDIDA -----
Preço da maior quantidade: R$ 2,00
```

8) Faça um programa que preencha dois vetores de dez elementos numéricos cada um e mostre o vetor resultante da intercalação deles.

VETOR 1

3	5	4	2	2	5	3	2	5	9
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

VETOR 2

7	15	20	0	18	4	55	23	8	6
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

VETOR RESULTANTE

3	7	5	15	4	20	2	0	2	18	5	4	3	55	2	23	5	8	9	6
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19