Análise Léxica

Fabio Lubacheski

fabio.lubacheski@mackenzie.br

Análise Léxica

A **análise léxica** lida com técnicas para especificar e implementar um **analisador léxico**.

Um programa-fonte é informado para um **analisador léxico** como sendo uma única cadeia de caracteres. O analisador léxico coleta caracteres e os agrupa logicamente de acordo com um **padrão**, atribuindo um **código interno** aos agrupamentos de acordo com sua estrutura.

Os agrupamentos lógicos podem ser gerados por sequência de caracteres (lexemas) diferentes.

Os códigos internos desses agrupamentos são chamados de tokens (átomos).

Átomo

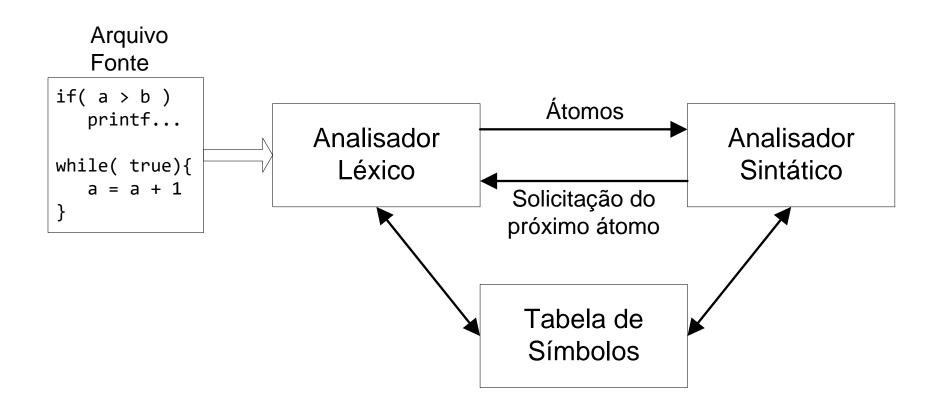
Na maioria das linguagens de programação, os seguintes **agrupamentos lógicos** são considerados **átomos**:

palavras-chaves (int, float...), operadores, identificadores, constantes, cadeias de caracteres (strings), e símbolos de pontuação como vírgula, ponto e vírgula, dois pontos, e ponto, etc.

Diferentes lexemas (sequência de caracteres) podem gerar um **mesmo token**, ou seja, um conjunto de **diferentes caracteres** podem determinar o mesmo **átomo**.

Análise Léxica

Normalmente o **analisador léxico** é implementado como uma **subrotina do analisador sintático**.



Funções do Analisador Léxico

- Extração e classificação de átomos
- Eliminação de delimitadores e comentários
- Conversão numérica
- Identificação de palavras reservadas
- Tratamento de identificadores
- Recuperação de erros
- Interação com o sistema de arquivos
- Controle da numeração de linhas do programa fonte

Atributos para átomos

Quando mais de uma sequência de caracteres (lexema) casa com um padrão para um átomo, o analisador léxico deve retornar informações adicionais sobre o átomo identificado.

Exemplo: 10 e **20** podem geram o átomo **NUMERO**, mas é essencial para o gerador de código saber qual cadeia foi de fato reconhecida.

Como descrever a sequência de caracteres (**padrão**) que podem gerar um determinado **átomo** ?

Expressão regular

O analisador léxico entende o programa fonte como uma linguagem regular.

Uma **expressão regular** é regra de formação para representar todas as combinações de caracteres que estão associadas a determinado **átomo**.

Considere a expressão regular que descreve o padrão (regra de formação) para números inteiros em uma linguagem de programação.

$$(+|-|\epsilon)(0|1|2|3|4|5|6|7|8|9)^+$$

ou em outra notação

$$(+|-)?(0-9)^+$$

Analisador Léxico

Um analisador léxico reconhece os agrupamentos lógicos (lexemas) de uma arquivo fonte lido de um arquivo texto e produz os átomos para o analisador sintático, a implementação do analisador léxico é baseada em um autômato finito.

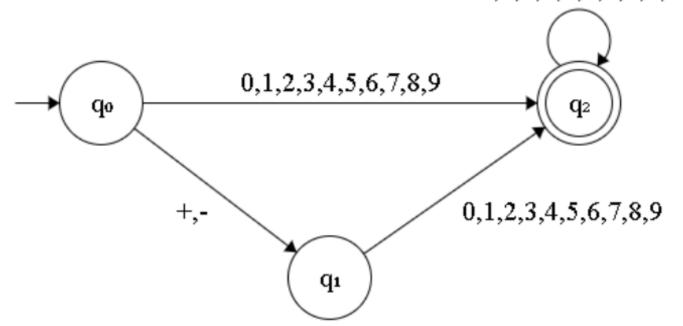
Um **autômato finito** é uma máquina de estados finitos que reconhece as palavras geradas por uma **expressão regular**.

Implementação do AFD

• Considere a expressão regular vista anteriormente:

$$(+|-|\epsilon)(0|1|2|3|4|5|6|7|8|9)^+$$

 O autômato finito que reconhece as palavras geradas pela expressão regular acima é:



Como implementar um AFD

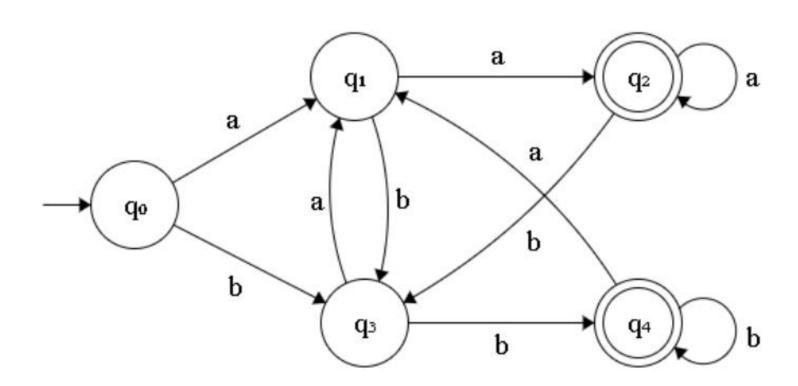
Um **autômato finito** pode ser convertido em **uma função** que toma como entrada cadeias (palavras) e respondem "sim=1" se a cadeia fizer parte da linguagem reconhecida pelo autômato e "não=0" caso contrário.

As cadeias são vetores de caracteres onde sua última posição tem o finalizador de string ('\0'==0) da linguagem C. Dentro da função usaremos somente rótulos e goto para os rótulos, isso torna a implementação bastante simples.

Vamos implementar a função para o autômato que representa a expressão regular $(+|-|\epsilon)(0|1|3|4|5|6|7|8|9)^+$

Exercícios – Implementação AFD usando goto

1) Baseado na implementação vista em aula, agora você deve implementar uma função para o AFD abaixo que reconhece a linguagem L={W $\in \Sigma^*$ | o sufixo de W é aa ou bb } onde Σ ={a,b},



Exercícios

- 2) Construa um autômato e, a partir do autômato, implemente uma função para reconhecer as palavras sobre o alfabeto ∑={a,b} para palavras geradas pela Expressão Regular (a|ε)(b|ba)*. Qual é a linguagem gerada pela expressão regular?
- 3) Considere a expressão regular (em notação estendida) para IDENTIFICADOR em uma linguagem de programação:

$$[A-Za-z][A-Za-z0-9]*_([A-Za-z0-9]+|\epsilon)$$

Construa o autômato e, baseado no autômato, implemente uma função para reconhecer IDENTIFICADORES dessa linguagem de programação, onde:

- [A-Za-z] representa todas as letras do alfabeto; e
- [0-9] representa todos os dígitos de 0 até 9.

Exercícios

4) Considere a expressão regular para constantes numéricas de uma linguagem algorítmica com o seguinte formato abaixo:

$$(+|-)?n(,n)?(E(+|-)?n)?$$

Onde:

n é uma sequência de um ou mais dígitos, ou seja, (0|1|2|3|4|5|6|7|8|9)+; **x**? significa que **x** é opcional, ou seja $(x|\epsilon)$.

Construa um autômato para a expressão regular acima, e baseado no autômato, implemente uma função que reconheça as constantes numéricas representadas pela expressão regular.

Exercícios - Implementação

- 5) Reescreva as implementações, trocando as funções que utilizam goto para funções que utilizam while e switch .. case, ou seja, sem o uso de goto.
- 6) Escreva um programa que leia um arquivo fonte na linguagem C e converte todo o texto que está dentro de um comentário de uma linha (//) para maiúsculo. A saída do programa pode ser a tela do computador.
- 7) Escreva um programa em C que remova os comentários uma linha (//) de um programa fonte escrito na linguagem C padrão, considere que o arquivo está léxica e sintaticamente correto.
 - O programa fonte original deve ser lido de um arquivo, o seu programa terá como saída um novo arquivo fonte "limpo", sem os comentários (//) e tudo que estava dentro dos comentários, e é claro, o programa deverá continuar compilando sem erros como antes.

Exercícios - Implementação

- 8) Escreva um programa em C que remova os comentários várias linhas (/* */) de um programa fonte escrito na linguagem C, considere que o arquivo está léxica e sintaticamente correto.
 - O programa fonte original deve ser lido de um arquivo, o seu programa terá como saída um novo arquivo fonte "limpo", sem os comentários (/* */) e tudo que estava dentro dos comentários, e é claro, o programa deverá continuar compilando sem erros como antes.

Grato, alguma dúvida?