



Primera Intención **PROYECTO**

EQUIPO

N.R

Héctor Javier Delgado Neveu	19310176
Alma Alejandra Hernández Jiménez	19310188
Guillermo Rair Tavizón Sánchez	19310194

ING. DE SOFTWARE Y M.T

La primera intención de proyecto a la cual se aspira es la realización de un video juego de plataforma de acción basado en C#, el cual es uno de los lenguajes de programación más potentes de entre todos de los que se emplean en la actualidad para el desarrollo de video juegos en 2D y 3D (siendo la intención el desarrollo en 2D para este proyecto). Así mismo, se utilizará Unity como motor gráfico (game engine) debido a las facilidades que brinda en la implementación del lenguaje de programación elegido, junto con un fácil acceso y disponibilidad. Este entorno de desarrollo permite la codificación del software y la gestión de los recursos audiovisuales en un único sitio, mismos que se piensa integrar al proyecto.

El proyecto final busca ofrecer de resultado un videojuego en el cual el usuario que interactúe con el programa pueda realizar determinadas acciones para conseguir un objetivo (Stage de meta). Las acciones podrán variar entre desplazamientos, e interacciones (saltos, colisiones, funciones específicas) con el entorno dentro de la plataforma. Se optó por un proyecto que permitiera al usuario moverse dentro de entorno atractivo, que incluyera elementos visuales y auditivos. En todo el proceso empleando el control de versiones de Git, sustentado en un repositorio de GitHub, para la etapa de desarrollo y socialización de código vía remota.