

Labb 4 – Interaktivitet II

Multimedia 7.5 hp VT-14

Introduktion

I denna laboration kommer vi att arbeta mer med javascript för att skapa interaktivitet. Tanken är nu att vi fördjupar oss i alla delarna – javascript, html såväl som css. När man jobbar med nya tekniker är det ofta troligt att man behöver stanna upp och söka information, så var inte rädd för att aktivt använda internet till att leta information.

Inlämning

Din inlämning ska bestå av en .zip-fil eller .rar-fil (inga andra komprimeringsformat är tillåtna!) innehållandes följande (med följande struktur):

- labb2_fornamn_efternamn.zip
 - uppgift1 (mapp)
 - * grid.js
 - * index.html
 - * grid.css
 - uppgift2 (mapp)
 - * randomizer.js
 - * index.html
 - uppgift3 (mapp)
 - * menu.js
 - * menu.css
 - * index.html

Kodstandard

- Ingen Javascript eller CSS ska placeras “inline” i något htmdokument. All javascript-kod skall alltså skrivas i **.js**-filer och css i **.css**-filer.
- All kod ska vara korrekt indenterad! (Läs mer om indentering på [htmlhunden](#) om du är osäker)

Uppgifter

Nedan följer uppgifterna som resulterar i inlämningarna ovan.

Uppgift 1 Rutnät av bilder

I denna uppgift skall ni skapa en sida som har ett rutnät/schackbräde av bilder. Bilder finns att hämta [här](#) och HÄR OSV.

1. Börja med att skapa en `.html`-fil
2. Skapa sedan en `.js`-fil där du kommer att skapa metoder som du behöver.
3. Skapa sedan en `.css`-fil där all formatering skall finnas!

Krav

- Rutnätet skall göras dynamiskt, det är alltså inte ok att skapa ett rutnät som är av en hårdkodad storlek. Således kan det t.ex. vara bra att abstrahera ditt program till en metod som du förslagsvis kallar `drawGrid` och som tar två siffror: `rows` och `cols`. Ditt rutnät ska alltså kunna skapas som 2x2 såväl som 20x30.
- Rutnätet ska alltid täcka 100% av fönstrets bredd och 100% av fönstrets höjd.

Uppgift 2 Slumpmässig färg

I denna övning ska vi träna på att förändra CSS-egenskaper genom JavaScript. Målet är en helt tom sida med en knapp/länk. När man trycker på länken så ska hela sidans bakgrundsfärg ändras. En ny bakgrundsfärg ska slumpas fram vid varje knapptryckning.

Tänk på att den här uppgiften kan delas upp i (t.ex.) följande delproblem:

- “Lyssna” på knapptryckningen
- Slumpa fram tal
- Slumpa fram en färg
- Ändra bakgrundsfärgen

Tips: Det kan underlätta att sätta färgerna genom `rgb(x,y,z)` istället för att använda hexadecimal notation (e.g. `#333333`).

Uppgift 3 Interaktiv meny

Denna övning ger dig lite större frihet än de tidigare. Målet med denna övning är att producera en `.html`-sida innehållandes tre menyknappar. Sidan ska även innehålla tre informationsrutor (ex. `<div>:ar`). När sidan laddas ska alla informationsrutorna utom den första vara dold. När användaren sedan klickar på respektive meny-knapp så ska respektive informationsruta visas, och övriga döljas.

Endast seriösa försök beaktas som inlämningar. Skapa en vision i ditt huvud kring hur sidan borde se ut för att på lättast möjliga sätt kommunicera sitt syfte (navigationen) till användaren och exekvera din vision med hjälp av `css`.

Tips: Försök att, precis som i förra uppgiften, bryta upp problemet i delproblem, och använd dig av funktioner för att strukturera din Javascript-kod!