Labb 2 – Pixelgrafik

Multimedia 7.5 hp VT-14

Introduktion

I denna laboration kommer vi att arbeta med pixelgrafik ur två aspekter. Först genom att manuellt skapa pixelgrafik med hjälp av HTML-elementet canvas och sedan genom att arbeta med programmet *Adobe Photoshop*.

Inlämning

Denna laboration består av tre faser där du ska lämna in varje fas i en egen mapp. Din inlämning ska alltså bestå av en .zip-fil eller .rar-fil (inga andra komprimeringsformat är tillåtna!) innehållandes följande (med följande struktur):

- labb2_fornamn_efternamn.zip
 - uppgift1 (mapp)
 - * uppgift.js (din)
 - * pattern1.png (som du utgick ifrån)
 - * pattern2.png (som du utgick ifrån)
 - * pattern3.png (som du utgick ifrån)
 - uppgift2 (mapp)
 - * compositeImage.psd (Ditt kollage)
 - * compositeImage.jpg (Ovan exportered till .jpg)
 - * originalPicture1.jpg (Första orginalbilden)
 - * originalPicture2.jpg (Andra orginalbilden)
 - uppgift3 (mapp)
 - * compositeImage.psd (Ditt kollage)
 - * compositeImage.jpg (Ovan exportered till .jpg)
 - * originalPicture1.jpg (Första orginalbilden)
 - * originalPicture2.jpg (Andra orginalbilden)

Uppgifter

Nedan följer uppgifterna som resulterar i inlämningarna ovan.

Uppgift 1 Hello ¡name;

Denna övning går ut på att göra (nästan) exakt samma sak som i förra övningen, fast nu genom att använda programmet $Adobe\ Photoshop$.

Uppgift 2 Slumpmässig färg

I denna övning ska vi träna på att förändra CSS-egenskaper genom JavaScript. Målet är en helt tom sida med en knapp/länk. När man trycker på länken så ska hela sidans bakgrundsfärg ändras. En ny bakgrundsfärg ska slumpas fram vid varje knapptryckning.

Tänk på att den här uppgiften kan delas upp i (t.ex.) följande delprpblem:

- "Lyssna" på knapptryckningen
- Slumpa fram tal
- Slumpa fram en färg
- Ändra bakgrundsfärgen

Tips: Det kan underlätta att sätta färgerna genom rgb(x,y,z) istället för att använda hexadecimal notation (e.g. #333333).

Uppgift 3 Interaktiv meny

Du bör nu kunna frilägga ett specifikt objekt från en bild och lägga in den i en ny bild dvs göra ett montage.