

# Labb 2 – Pixelgrafik

Multimedia 7.5 hp VT-14

## Introduktion

I denna laboration kommer vi att arbeta med pixelgrafik ur två aspekter. Först genom att manuellt skapa pixelgrafik med hjälp av HTML-elementet `<canvas>` och sedan genom att arbeta med programmet *Adobe Photoshop*.

## Inlämning

Denna laboration består av tre faser där du ska lämna in varje fas i en egen mapp. Din inlämning ska alltså bestå av en .zip-fil eller .rar-fil (inga andra komprimeringsformat är tillåtna!) innehållandes följande (med följande struktur):

- labb2\_fornamn\_efternamn.zip
  - uppgift1 (mapp)
    - \* patterns.js (dina färdigskrivna funktioner)
    - \* original1.png (som du utgick ifrån)
    - \* original2.png (som du utgick ifrån)
    - \* original3.png (som du utgick ifrån)
  - uppgift2 (mapp)
    - \* pattern.psd (ditt mönster återskapat i Photoshop)
    - \* pattern.png (ovan exporterad till .png)
    - \* original.png (som du utgick ifrån)
  - uppgift3 (mapp)
    - \* compositeImage.psd (ditt kollage)
    - \* compositeImage.jpg (ovan exporterad till .jpg)
    - \* originalPicture1.jpg (första originalbilden)
    - \* originalPicture2.jpg (andra originalbilden)

# Uppgifter

Nedan följer uppgifterna som resulterar i inlämningarna ovan.

## Uppgift 1 Rita med hjälp av javascript och canvas

De tre små rutorna ritar sitt innehåll med hjälp av metoderna `drawBox1`, `drawBox2` och `drawBox3`. Som ni ser ritas för närvarande endast tre rektanglar.

1. [Här](#)
2. Öppna `index.html` i webbläsaren och begrunda att det finns 4 rutor varav om du klickar på en av de små kopieras innehållet till den stora rutan.
3. Öppna `uppgift.js` (i exempelvis `notepad++`) som finns i uppgiftsmappen och inse att metoderna representerar innehållet till varsin ruta.
4. Innan laboration bör du läst och förstått hur canvas funkar. Du kan använda detta verktyg för att rita direkt i webbläsaren: [Canvas på w3schools](#)
5. Nu skall du välja tre olika bilder och rita upp dem i de olika rutorna. Ni väljer som tidigare tre bilder här: <http://chrokh.github.io/svg-and-canvas-exercises>.

## Uppgift 2 Enkla mönster i Photoshop

Denna övning går ut på att göra (nästan) exakt samma sak som i förra övningen, fast nu genom att använda programmet *Adobe Photoshop*.

1. Välj ett nytt mönster.
2. Skapa ett nytt Photoshop-dokument som är 500x500 pixlar stort.
3. Återskapa det andra mönstret genom att använda verktygen i Photoshop.

## Uppgift 3 Ett kollage i Photoshop!

Du bör nu kunna frilägga ett specifikt objekt från en bild och lägga in den i en ny bild dvs göra ett montage.

1. Ladda hem en bild från internet, det finns arkiv med fria bilder. Alternativt ta egna foton och använd dem.
2. Klipp ut minst ett objekt ur ena bilden och lägg in den på den andra bilden. Resultatet skall bli sådant att en ovan användare inte skall kunna se att du manipulerat bilden.