

Labb 2 – Pixelgrafik

Multimedia 7.5 hp VT-14

Introduktion

I denna laboration kommer vi att arbeta med javascript för att skapa interaktivitet. Tanken med laborationen är att vi kommer att befästa och lära oss javascript, html och css parallellt. Vi förväntar oss att ni har goda kunskaper i programmering och att inläsning på iteration, selektion, variabler och metoder görs innan.

Inlämning

Denna laboration består av tre faser där du ska lämna in varje fas i en egen mapp. Din inlämning ska alltså bestå av en .zip-fil eller .rar-fil (inga andra komprimeringsformat är tillåtna!) innehållandes följande (med följande struktur):

- labb2_fornamn_efternamn.zip
 - uppgift1 (mapp)
 - * Hello.js
 - * index.html
 - uppgift2 (mapp)
 - * compositeImage.psd (Ditt kollage)
 - * compositeImage.jpg (Ovan exporterad till .jpg)
 - * originalPicture1.jpg (Första orginalbilden)
 - * originalPicture2.jpg (Andra orginalbilden)
 - uppgift3 (mapp)
 - * compositeImage.psd (Ditt kollage)
 - * compositeImage.jpg (Ovan exporterad till .jpg)
 - * originalPicture1.jpg (Första orginalbilden)
 - * originalPicture2.jpg (Andra orginalbilden)

Uppgifter

Nedan följer uppgifterna som resulterar i inlämningarna ovan.

Uppgift 1 Hej! *Namn*

I denna uppgift skall ni skapa ett formulär i HTML som kan med hjälp av javascript läsa in från textboxen och sedan säga Hej + *textboxens värde* Alltså kommer ert formulär se ut som nedanstående:

Skriv in ditt namn:

OK

1. Börja med att skapa en .html-fil där du skapar upp ett skal för din html.
2. Skapa sedan en .js-fil där ni kommer att skapa metoder som ni behöver.
3. Skapa sedan en .cc-fil där all formatering skall finnas!
4. Försök nu skapa de element ni behöver, alltså ett inputfält och en knapp.
5. Försök nu att endast få er knapp att skriva ut något på skärmen, förslagsvis med en `alert()`
6. nästa steg är att försöka läsa in från textboxen och få ut detta i en alertbox. Klar!

Tips och tricks

- För att skapa din kod direkt i webbläsaren istället för filerna använd: [jsfiddle](#). Observera dock att ni sedan måste länka ihop era filer senare.
-

Uppgift 2 Bakgrundsrandomiserare

Denna övning går ut på att göra (nästan) exakt samma sak som i förra övningen, fast nu genom att använda programmet *Adobe Photoshop*.

Uppgift 3 Interaktiv meny

Du bör nu kunna frilägga ett specifikt objekt från en bild och lägga in den i en ny bild dvs göra ett montage.