

Labb 4 – Interaktivitet II

Multimedia 7.5 hp VT-14

Introduktion

I denna laboration kommer vi att arbeta mer med javascript för att skapa interaktivitet. Tanken är nu att vi fördjupar oss i alla delarna – javascript, html såväl som css. När man jobbar med nya tekniker är det ofta troligt att man behöver stanna upp och söka information, så var inte rädd för att aktivt använda internet till att leta information.

Inlämning

Din inlämning ska bestå av en .zip-fil eller .rar-fil (inga andra komprimeringsformat är tillåtna!) innehållandes följande (med följande struktur):

- labb2_fornamn_efternamn.zip
 - uppgift1 (mapp)
 - * grid.js
 - * index.html
 - * grid.css
 - uppgift2 (mapp)
 - * randomizer.js
 - * index.html
 - uppgift3 (mapp)
 - * menu.js
 - * menu.css
 - * index.html

Kodstandard

- Ingen Javascript eller CSS ska placeras “inline” i något htmdokument. All javascript-kod skall alltså skrivas i **.js**-filer och css i **.css**-filer.
- All kod ska vara korrekt indenterad! (Läs mer om indentering på [htmlhunden](#) om du är osäker)

Uppgifter

Nedan följer uppgifterna som resulterar i inlämningarna ovan.

Uppgift 1 Rutnät av bilder

I denna uppgift skall ni skapa en sida som har ett rutnät/schackbräde av bilder. Bilder finns att hämta [här](#) och HÄR OSV.

1. Börja med att skapa en `.html`-fil
2. Skapa sedan en `.js`-fil där du kommer att skapa metoder som du behöver.
3. Skapa sedan en `.css`-fil där all formatering skall finnas!

Krav

- Rutnätet skall göras dynamiskt, det är alltså inte ok att skapa ett rutnät som är av en hårdkodad storlek. Således kan det t.ex. vara bra att abstrahera ditt program till en metod som du förslagsvis kallar `drawGrid` och som tar två siffror: `rows` och `cols`. Ditt rutnät ska alltså kunna skapas som `2x2` såväl som `20x30`.
- Rutnätet ska alltid täcka 100% av fönstrets bredd och 100% av fönstrets höjd.