

```

1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3  <head>
4      <meta charset="UTF-8">
5      <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
6      <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
7      <title>super part two</title>
8  </head>
9  <body>
10     <span id="count">0</span>
11     <button id="add">Plus 1</button>
12     <button id="minus">Minus 1</button>
13
14     <script>
15         /*
16         ,         *** 코드를 잘 정리하기.
17         ,         코드를 잘 정리하려면 class를 여러개 쓰면 되는데 더 깔끔하게 보이면서
18         ,         이해하기 쉽게 만들어준다.
19         ,
20         ,         예를들어, counter라는 class를 만들어보자.
21         ,         이 class는 constructor를 가지고 있다.
22         ,         각 인자로 options subject를 받는다.
23         ,
24         ,         this.count = 0
25         ,         디폴트값이 0인 count가 있고
26         ,         this.counter = document.getElementById(counterId); span이 되는 counter가 있다.
27         ,         this.plusBtn = document.getElementById(plusBtn);
28         ,         this.minusBtn = document.getElementById(minusBtn);
29         ,         객체안의 선택자로 인자를 받을 수 있도록 넣었다.
30         ,
31         ,         이후에 new Counter로 생성해주면. 이벤트리스너를 걸고싶어질것이다.
32         ,         this.addEventListener();함수를 constructor안에 만들어주고
33         ,         밑에 정의해줄것이다.
34         ,
35         ,         addEventListeners(){
36         ,             this.plusBtn.addEventListener("click", this.increase);
37         ,             this.minusBtn.addEventListener("click", this.decrease);
38         ,         }
39         ,         정의를 해주고 이제 밑에
40         ,         increase에 대해 정의할것이다.
41         ,         이 함수는 호출할것이다. counter에 1을 더하도록
42         ,         decrease도 마찬가지로
43         ,
44         ,
45         ,         ** 정리
46         ,
47         ,         constructor에서 initialNumber를 넘겨주고 (0)
48         ,         counter는 count라는 id를 잡아냄. plusId, minusId도 같은 맥락.
49         ,         그리고 이벤트 리스너를 추가하고, 이제 플러스, 마이너스버튼에 접근할 수 있다.
50         ,         addEventListeners에서 플러스버튼과 마이너스버튼을 호출했고 이벤트리스너를 추가했다.
51         ,         click이벤트랑 다른 2가지 이벤트를 이벤트 리스너가 가지고있다.
52         ,
53         ,         increase는 디폴트가 0인 카운트값을 증가시키고 count + 1로 증가시킨다.
54         ,         decrease는 반대로.
55         ,
56         ,         그리고 repaintCount함수가 target(span)을 새로고침해주는것.
57         ,         그리고 innerText 값을 변경.
58         ,         또한 counter의 업데이트가 끝나면
59         ,         this.repaintCount()를 호출
60         ,
61         ,         */

```

```
62
63
64 class Counter {
65
66     constructor({ initialNumber = 0, counterId, plusBtn, minusBtn }) {
67         this.count = initialNumber;
68         this.counter = document.getElementById(counterId);
69         this.plusBtn = document.getElementById(plusBtn);
70         this.minusBtn = document.getElementById(minusBtn);
71         this.addEventListeners();
72     }
73     addEventListeners(){
74         this.plusBtn.addEventListener("click", this.increase);
75         this.minusBtn.addEventListener("click", this.decrease);
76     }
77     increase() {
78         this.count = this.count + 1;
79         this.repaintCount();
80     }
81
82     decrease() {
83         this.count = this.count - 1;
84         this.repaintCount();
85     }
86     repaintCount() {
87         this.counter.innerText = this.count;
88     }
89 }
90 new Counter({
91     counterId : "count",
92     plusBtn : "add",
93     minusBtn : "minus"
94 });
95
96 </script>
97 </body>
98 </html>
```