

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3  <head>
4    <meta charset="UTF-8">
5    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
6    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
7    <title>proxies and generator</title>
8  </head>
9  <body>
10   <script>
11     /*
12     ,
13     ,      ***** proxy generator *****
14     ,
15     ,      proxy 와 generator를 배워야할까. 그렇게 좋지는 않다.
16     ,
17     ,      - proxy
18     ,
19     ,      기존에 배웠던 예로 예를들어 react를 만드는 누군가라면,
20     ,      우리가 그 안의 Object의 property를 삭제하길 원하지 않을것이다.
21     ,      그들은 아마도 react를 proxy로 export할것이다.
22     ,      내가 Object로부터 뭔가를 삭제하려고 노력해도 할 수 없다.
23     ,      라이브러리 관점에서 본다면.
24     ,
25     ,      예를들어 원한다면
26     ,      get을 호출할때 몇가지 통계를 넣을 수도 있고, 분석에 대한것을 넣을 수 있다.
27     ,      이러한 것은 라이브러리 메이커를 위한것.
28     ,
29     ,      set에 대해서도 마찬가지로 사람들이 나의 object를 바꾸는것을 막고싶을때
30     ,      proxy가 적용될것이다. 내 코드가 다른 프로그래머들로부터 사용되어질때.
31     ,      프로그래머 - 사용자/유저 간에서는 이루어지지않음.
32     ,      프로그래머 - 프로그래머 상황에선 상대방이 내 코드를 망치는걸 원하지 않을때 사용이 가능할것같음.
33     ,
34     ,      - generator
35     ,
36     ,      generator는 라이브러리에서 사용되고 있다.
37     ,      예를들어 redux saga라는것이 있는데 여기서 generator를 사용한다.
38     ,      그런데 라이브러리 안에 있다.
39     ,      사실 내 코드안에서 generator나 proxy를 사용안하는 경우가 많을것이지만,
40     ,      이것들이 존재함을 아는것은 좋다.
41     ,
42     ,      */
43
44   </script>
45 </body>
46 </html>
```