

# Verteilte Systeme – Web-Programmierung Übungen

Diplom Wirtschaftsinformatiker (BA) Thomas Pohl & Christian Romeyke https://github.com/chromey/dhbw-exercises

Version: 09

www.dhbw-stuttgart.de



# Agenda

- 1 Setup
  - 2 Spring Boot Übungen
  - 3 HTML, CSS
- 5
- 6



### S01 Einrichten der Entwicklungsumgebung

- In VS Code
  - File (Mac: Code) -> Preferences -> Extensions
  - Suchen und Installieren von
    - Java Extension Pack
    - Spring Boot Extension Pack
    - FreeMarker
  - Installation abwarten, dann View -> Command Palette -> Java: Configure Runtime
  - Ein JDK in der Version >= 11 wird benötigt. Wird unter "Configure" keines angezeigt (Problem sollte rot hervor gehoben sein), dem Download-Button unter "Install" folgen, herunterladen und installieren.
    - Windows: im Installer die Option "JAVA\_HOME-Variable konfigurieren setzen"
    - VS Code beenden und neu starten (Reload Window reicht nicht immer)



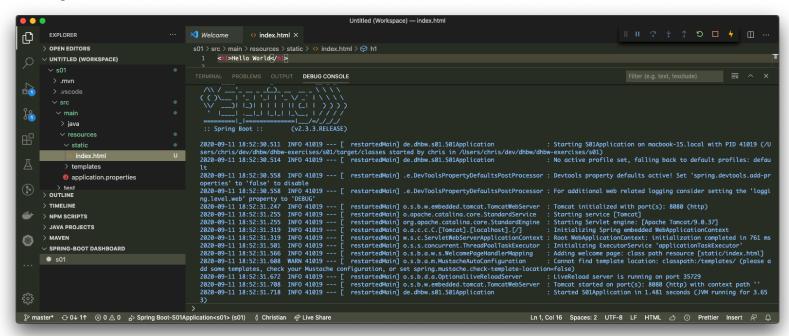
### S01 Anlegen einer neuen Applikation

- View -> Command Palette (oder Ctrl / Cmd + Shift + P)
- (Jeweils suchen und mit Enter bestätigen):
  - Spring Initializr -> Create a Maven Project ...
  - Specify Spring Boot version: 2.3.3
  - Specify project language: Java
  - Input Group Id for your project: de.dhbw
  - Input Artifact Id for your project: s01
  - Specify packaging type: JAR
  - Specify Java version: 1.8
  - · Search for dependencies:
    - Spring Boot DevTools
    - Spring Web
    - Apache FreeMarker
- Wählen Sie ein Verzeichnis aus, in welches das Projekt (und später weitere Projekte) generiert werden soll
- Im erscheinenden Popup auf "Add to Workspace" clicken OR OPEN
- Die beiden Popups ("Import Java projects?", "Trust Maven Wrapper") mit "Always" oder "Yes" bestätigen



# S01 Ändern und Ausführen der Anwendung

- Im Projekt unter src/main/resources/static eine Datei namens "index.html" anlegen mit beliebigem (HTML) Inhalt
- Über das Spring Boot Dashboard im Explorer die Anwendung starten und die Ausgabe in der Debug Console beobachten



Im Browser http://localhost:8080 aufrufen: Ihre HTML-Seite sollte zu sehen sein



# Agenda

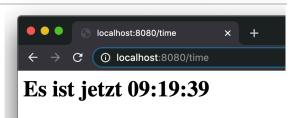
- 1 Setup
- 2 Spring Boot Übungen
- 3 HTML, CSS

- 5
- 6



### SB02 – Zeitanzeige

Erstellen Sie eine Anwendung, die bei jedem Zugriff die aktuelle Zeit anzeigt.



- Wiederholen Sie die Schritte aus "S01 Anlegen einer neuen Applikation" mit der Artifact ID "sb02"
  - die richtigen Dependencies sollten schon vorausgewählt sein
  - Generieren Sie die Applikation in den gleichen Ordner wie S01 (nicht \*in\* S01) und fügen Sie es zum Workspace hinzu
- Legen Sie eine Java-Klasse als Controller an (Ordner: src > main > java > de.dhbw.sb02 | Dateiname: z.B. "TimeController.java"), der für den HTTP-Pfad /time die aktuelle Uhrzeit ermittelt und in das Model setzt
  - Siehe java.util.Date, java.text.SimpleDateFormat
- Erstellen Sie ein zugehöriges FreeMarker Template z.B. "time-view.ftlh" (Ordner: src > main > resources > templates)
- Starten Sie die Anwendung



#### SB03 - Konto

Erstellen Sie eine Anwendung, die Kontotransaktionen (Einzahlungen, Auszahlungen) tabellarisch auflistet und farblich abhebt (Einzahlungen grün, Auszahlungen rot).

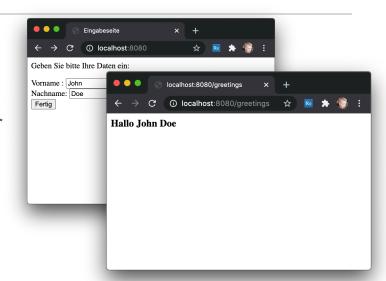


- Überlegen Sie welche Komponenten Sie benötigen: Controller, Template, .. und wie sie diese benennen.
- Eine Transaktion k\u00f6nnen wir als einfaches POJO (Java-Klasse) mit den Attributen "titel" und "betrag" modellieren
- Die Liste der Transaktionen kann direkt im Controller erstellt werden
- Zusatzaufgabe: Lagern Sie das notwendige CSS in eine andere Datei aus. Hierfür kennen wir jetzt zwei alternative Möglichkeiten. Welche sind das und wie unterscheiden Sie sich?



#### SB04 – Formular

Erstellen Sie eine Anwendung, die in einem Formular Vor- und Nachname des Benutzers erfragt und ihn nach dem Absenden auf einer neuen Seite begrüßt.

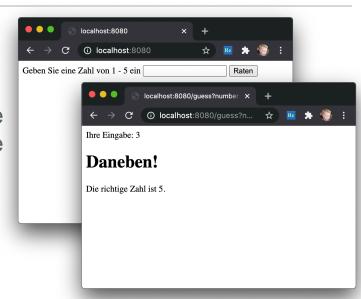


- Das Formular kann auf einer statischen HTML-Seite definiert sein, die Begrüßungsseite sollte ein FreeMarker-Template sein.
- Was muss getan werden, um GET statt POST zu verwenden? Was ändert sich dadurch technisch und konzeptionell?
- Zusatzaufgabe: Experimentieren Sie mit weiteren Formularelementen (Auswahllisten, Checkboxes, Radiobuttons ...), s. https://wiki.selfhtml.org/wiki/HTML/Formulare



#### SB05 – Zahlenraten

Erstellen Sie eine Anwendung, die den Benutzer eine Zahl zwischen 1 und 5 raten lässt. Der Server soll die Zahl mit einer Zufallszahl vergleichen und dem Benutzer sagen, ob er "gewonnen" hat



- Welche Eingabevalidierungen sollten sinnvollerweise durchgeführt werden?
- Wo sollten diese passieren?

#### Code-Schnipsel:

Int randomNumber = ThreadLocalRandom.current().nextInt(1, 6);

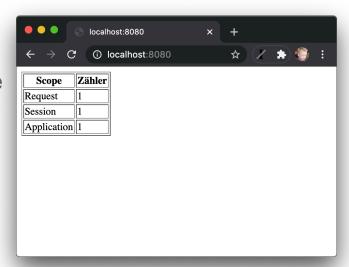


#### SB06 – Kontexte

Erstellen Sie eine Anwendung, die bei jedem Aufruf je einen Zähler in den 3 Kontexten

- Request
- Session
- Application

um 1 erhöht. Legen Sie dafür 3 Model-Klassen für Zähler in dem jeweiligen Scope an.



- Experimentieren Sie mit verschiedenen Arten, die Anwendung aufzurufen
  - Mehrmals in einem Browser-Tab
  - In einem anderen Browser-Tab
  - In einem Incognito-Tab
  - In einem anderen Browser
  - Nach dem Neustart der Anwendung



# Agenda

- 1 Setup
- 2 Spring Boot Übungen
- 3 HTML, CSS
- , , , , , , ,

- 5
- 6



### HTML01 HTML ausprobieren

- Download und Installation von VS Code
- Textdatei erstellen (ausprobieren.html)
- HTML-Grundgerüst einfügen
- Html Elemente ausprobieren
  - Überschrift
  - Tabelle
  - Absatz
  - Aufzählung
- Untersuchen Sie das Verhalten wenn sich die Größe des Browserfensters ändert
- Platzieren Sie einen Link auf eine Ergebnisseite einer Google-Suche. In welchem Teil der URL steht der Suchbegriff?

#### Quellen

- https://code.visualstudio.com/download
- •http://www.html-seminar.de
- http://www.w3schools.com/html
- •http://wiki.selfhtml.org/





# HTML01 HTML ausprobieren - Quelltext

```
<!DOCTYPE html>
<html>

    Zeilenumbrüche im Quelltext werden ignoriert

<head>

    Verlinkungen können sich auf andere Web

                                       <meta charset="UTF-8" />
                                                                                                                                                                                                                            Seiten oder andere Dateien auf dem gleichen
                                       <title>Sample HTML5 Grundger&uuml;st</title>
                                                                                                                                                                                                                            Server beziehen
                                       <meta name="description" content="Beschreibung" />
 </head>

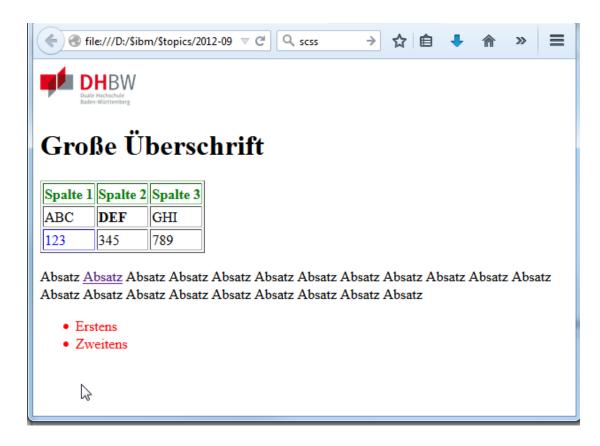
    Umlaute müssen "maskiert" werden

 <body>
 <img src="logo.png" height="44" width="108" />
 <h1> Gro&szlig;e &Uuml;berschrift </h1>
 ABCDEFGHI
 123345789
 Absatz <a href="http://google.de">Absatz </a> Absatz Ab
 Erstens
 Zweitens
 </body>
</html>
```



### HTML02 CSS Ausprobieren

- Beispiel von HTML01 kopieren und weiterentwickeln.
- Formatierung entsprechend des Beispiels → dabei inline & internal Definitionen verwenden und sinnvolle Selektoren-Typen





# HTML02 CSS Ausprobieren - Quelltext

```
<head>
       <style type="text/css">
             li {color:red}
              .headline {color:green}
              #blue {color:blue}
      </style>
</head>
<body>
Spalte 1
Spalte 2
Spalte 3
DEF
123
ul>
Erstens
Zweitens
```



### HTML03 CSS Layout

- Html Seite erstellen
- Navigation mittels & erstellen
- Externe CSS Datei erstellen und in das HTML einbinden
- Navigationeinträge mittels CSS formatieren (Rahmen Farbe/ Stärke (border), Außenabstand (margin), Innenabstand (padding)





### HTML03 CSS Layout - Quelltext

```
<html>
                                                               #navigation {
                                                                 width: 200px;
<head>
                                                                 text-align: left;
k href="externes CSS.css" type="text/css" rel="stylesheet"/>
                                                                 margin-top: 22px;
                                                                 margin-bottom: 23px;
</head>
                                                                 margin-left: 24px;
<body>
                                                                 margin-right: 25px;
<img src="logo.png" height="44" width="108" />
<div id="navigation">
                                                               #navigation ul {
 list-style: none;
  <a href="ausprobieren.html">Home</a>
  <a href="ausprobieren.html">Eintrag 1</a>
  <a href="ausprobieren.html">Eintrag 2</a>
                                                               #navigation li {
  <a href="ausprobieren.html">Ende</a>
                                                                 background-color: gray;
 border-top: 2px black solid;
                                                                 border-left: 25px green solid;
 </div>
                                                                 border-bottom: 2px black solid;
</body>
                                                                 border-right: 20px green solid;
                                                                 margin-top: 10px;
</html>
                                                                 padding-top: 8px;
                                                                 padding-bottom: 8px;
                                                                 padding-left: 8px;
                                                                 padding-right: 8px;
```



# HTML04 CSS Layout - erweitert

- Browser Tools kennenlernen (F12)
  - Inspector (Box-Model)
  - Console
  - Style Editor
- (float: left; für li)
- Für Geräte mit kleiner Breite anpassen:
  - Navigation vertikal
  - Einträge breiter

```
@media(...) {
// selektor ...
```





## HTML04 CSS Layout erweitert - Quelltext

```
#navigation {
  text-align: left;
  margin-top: 22px;
  margin-bottom: 23px;
  margin-left: 24px;
  margin-right: 25px;
#navigation ul {
  list-style: none;
#navigation li {
→ float: left;
→ width: 60px;
→ margin-right: 10px;
  background-color: gray;
  border-top: 2px black solid;
  border-left: 25px green solid;
  border-bottom: 2px black solid;
  border-right: 20px green solid;
  margin-top: 10px;
  padding-top: 8px;
  padding-bottom: 8px;
  padding-left: 8px;
  padding-right: 8px;
```



### HTML05 Web Seite in Eclipse

- Erstellen eines Java Web/Web Application-Projekts
  - Erstellen einer Datei index.htmlund hello.html
  - Einfügen eines Links von index → hello
- "hello.html" soll Daten an den Server übermittelt.
  - Formular
  - Text-Eingabefeld
  - Mehrzeilige Texteingabe
  - Submit-Button
- Ausliefern des Projekts
- Start der ausgelieferten Seite im Browser





### HTML05 Erweiterung des Eingabeformular

Selbstständig um weitere Eingabeelemente erweitern (select box, radiobutton, check-box, ...)

#### Index.html

<body> <img src="logo.png" height="44" width="108" /> <h1> Gro&szlig;e &Uuml;berschrift </h1> Standard Text <a href="hello.html">Link</a> auf Hello </body>

#### Hello.html

```
<form action="meinserver.de/mache etwas" id="" method="GET">
 Name: <input type="text" name="firstname"/><br/>
 Comment: <textarea type="text" name="comment"></textarea><br/>
 <input type="submit" name="submit" value="send!"/>
</form>
...
```



#### HTML06 ToDo Liste mit DHTML

- Erstellen einer HTML-Datei
  - Ein Eingabefeld und ein Button zum Hinzufügen eines ToDo Items
    - Hinweis: kein <form> Tag benutzen
  - Eine (leere) Liste mit Items
- Dynamisches Ändern der Liste
  - Beim Click auf den Button ( -> Event) Hinzufügen des Inhalts des EingabeFelds zur Liste
  - JQuery oder natives JavaScript möglich
- Get Creative!
  - Löschen eines Items beim Click darauf
  - Checkbox "wichtig" neben dem Input Feld
    - macht das Item GROSS und rot.

• ...

# To Do List

Welt retten Add To List!

Einkaufen



#### AJAX01 - STAR WARS! Trivia

- Wir bauen eine Trivia Seite zu Star Wars Charakteren
- Die Daten stammen von <a href="https://swapi.dev/">https://swapi.dev/</a>
- Beim Click auf den Button wird zufällig einer von 82 Charakteren abgerufen und einige Attribute der Antwort angezeigt (z.B. Name, Augenfarbe ...)
  - Zufallszahl zw. 0 und 1: Math.random()
- Außerdem wollen wir auch den Namen der Heimatwelt des Charakters anzeigen
- Wie würde das Sequenzdiagramm aussehen?

# **STAR WARS!**

Name: Dooku

Augenfarbe: brown

Heimatwelt: Serenno

```
fetch('...URL...')
    then(response => response.json())
    then(data => {
        // Schreibe Daten ins DOM
    });
```