

Zahlenraten



Ablauf:

1. Auf der Startseite wird ein Formular zum Eingeben des Namen angezeigt.
2. Nach dem „Anmelden“ wird der Benutzer auf einer separaten Seite mit Namen begrüßt und zur Eingabe einer Zahl aufgefordert.
3. Nach jedem (erfolglosen) Raten wird auf der selben Seite jeweils „größer“ bzw. „kleiner“ angezeigt.
4. Errät der Benutzer die Zahl wird auf einer ihm separaten Seite gratuliert und die Anzahl der Versuche wird angezeigt.
5. Als Belohnung für den Gewinner wird auf der Ergebnisseite ein Frage-Antwort-Witz angezeigt. Die Antwort wird erst nach dem Drücken des „Sag’s mir“-Buttons angezeigt.

Aufgabenstellung:

1. Erstellen sie eine neue Spring-Boot-Anwendung im Visual Studio.
2. **HTML + CSS:** Erstellen sie die Anmeldeseite als index.html und die beiden weiteren als Freemarker Template. Gestalten sie die Seiten mit CSS (mind. 3 Stellen).
3. **Serverkomponente:** Realisieren Sie die „Ratelogik“ serverseitig mittels Model- und Controller-Klassen.
4. **AJAX:** Erweitern sie die Glückwunsch-Webseite um dynamisches HTML.
 1. Abfrage eines zufälligen Witzes via AJAX-Request von https://github.com/15Dkatz/official_joke_api
 2. Blenden sie die Punchline erst nach dem Drück des „Sag’s mir“ Button ein.
5. Beschreiben sie den Ablauf mittels eines **Sequenzdiagramms**.
6. **Erläutern** sie die Lösung. (mündlich)

Zahlenraten deluxe!

Name:

Hallo Ernst Kurz

Wähle eine Zahl zwischen 1 und 100

Neuer Versuch:

Hallo Ernst Kurz

Dein 1. Versuch war: 50.

Die gesuchte Zahl ist größer.

Neuer Versuch:

Gewonnen

Herzlichen Glückwunsch Ernst Kurz. Du hast 4 Versuche benötigt

[Nochmal!](#)

To understand what recursion is...

You must first understand what recursion is