

## RGB MIX

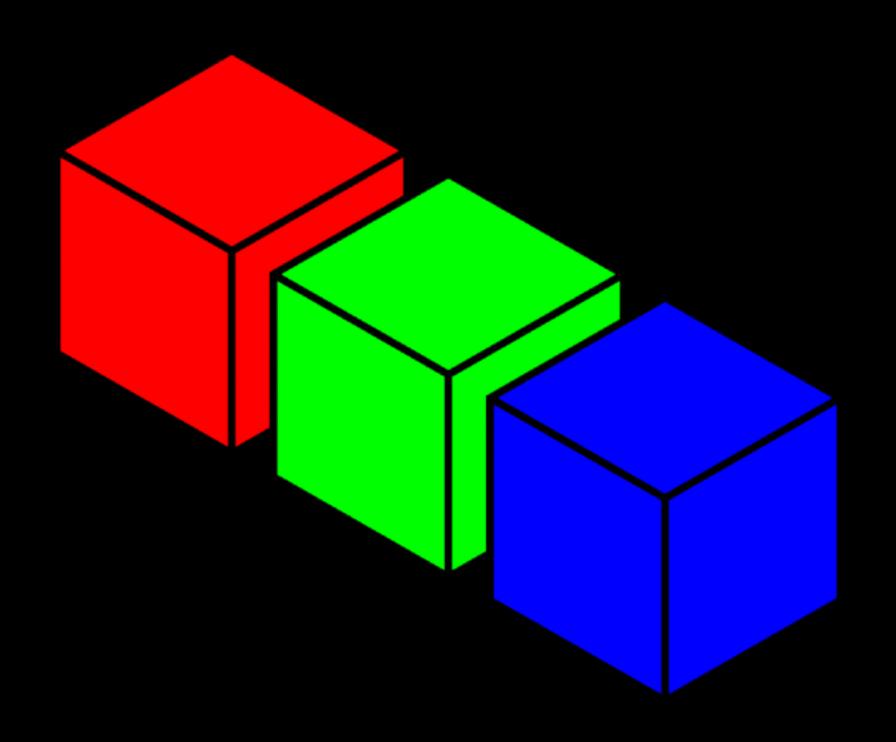
Das Ziel bei dieser Station ist das Erlernen eines intuitiven, aber bewussten Umgangs mit additiver Farbmischung.

Benutzt werden **drei Würfel**, welche nebeneinander auf eine Oberfläche gelegt werden und einzeln parallel zum Tisch **gedreht** werden.

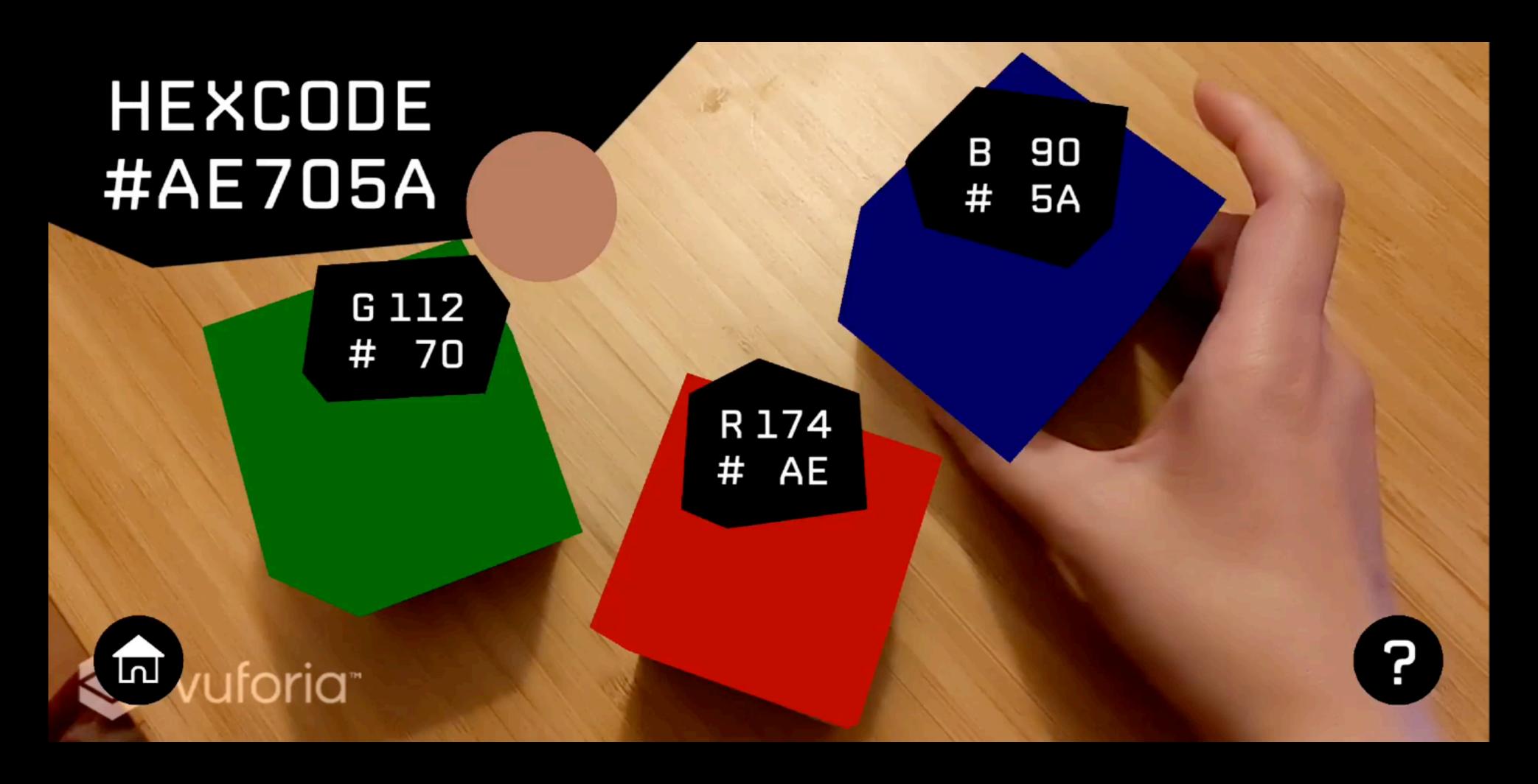
Sie stehen jeweils für die **Farbkanäle** Rot, Grün und Blau.

Die sich dabei verändernden dezimalen und hexadezimalen **Farbwerte** werden in **Echtzeit** angezeigt.

Die **Mischfarbe**, welche sich aus allen drei Kanälen ergibt, wird gesondert als Kreis abgebildet.



## RGB MIX



Der **Drehungswinkel** der einzelnen Würfel im Verhältnis zur Kamera bestimmt die Farbwerte für die Einfärbung der Würfel und für die 2D-Anzeige.