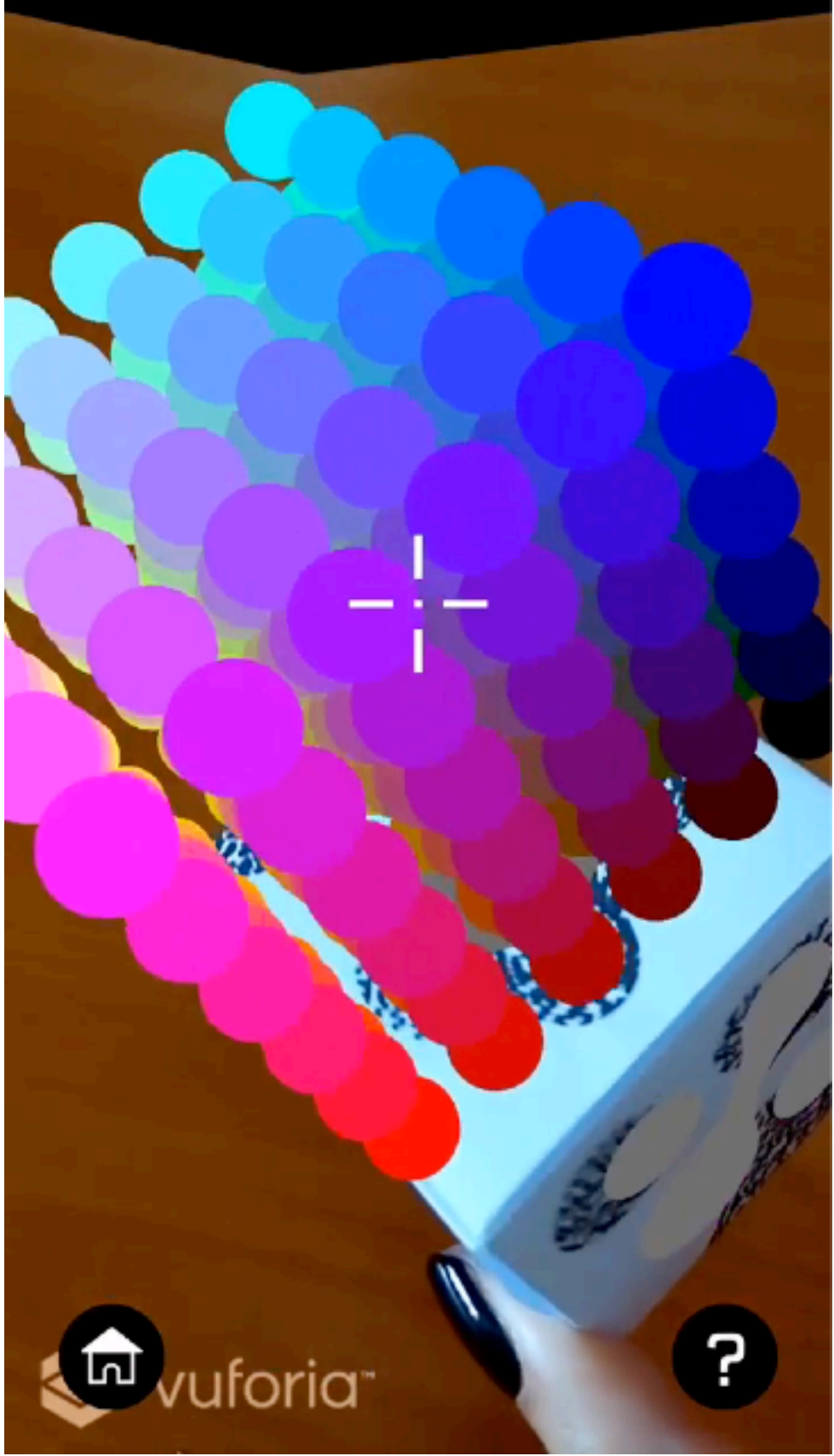


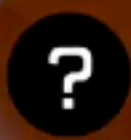


HEXCODE  
#666666

R 102  
G 102  
B 102



vuforia™



HEXCODE  
#CC0000

R 204  
G 0  
B 0



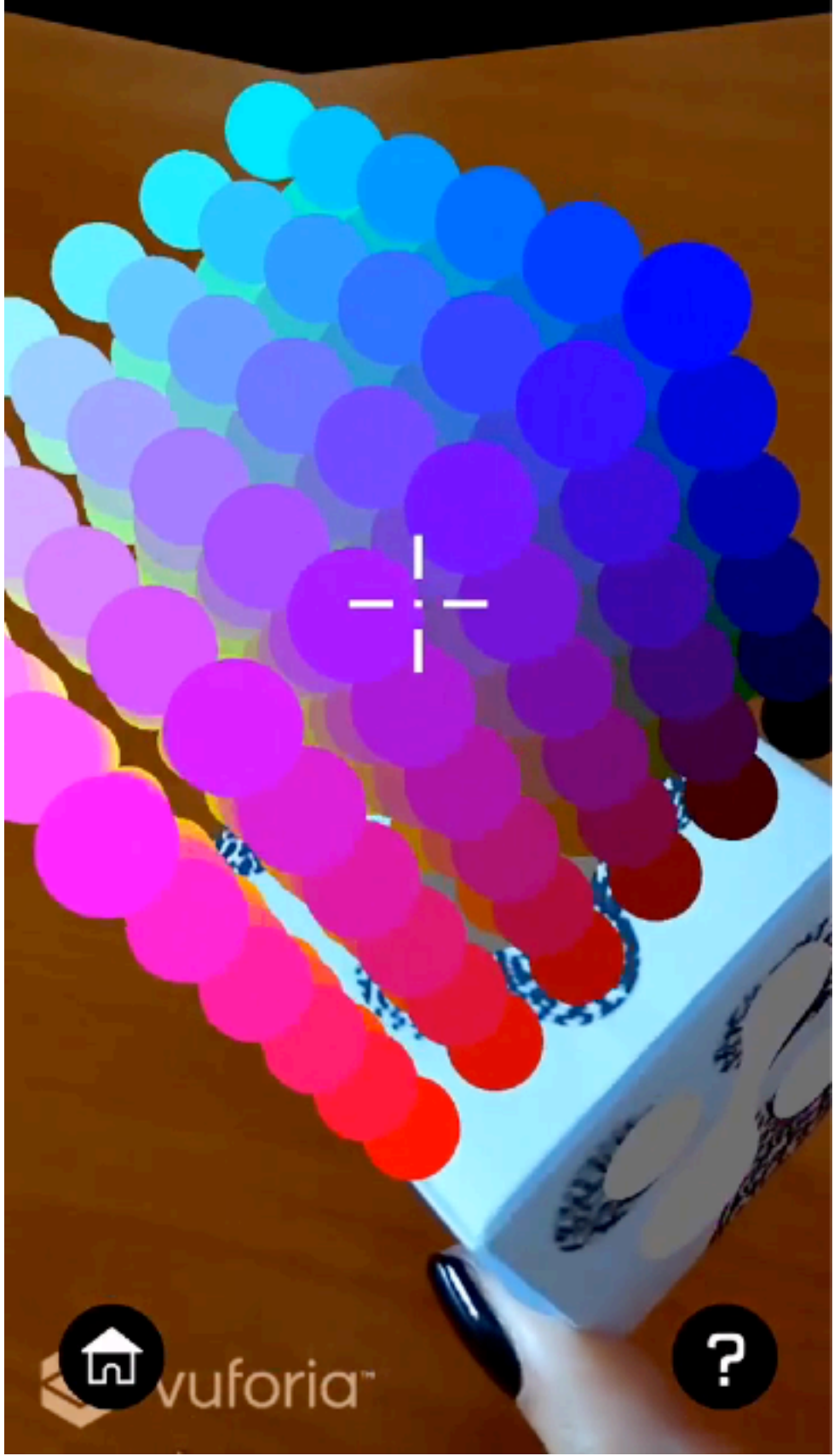




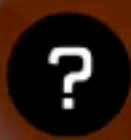


HEXCODE  
#666666

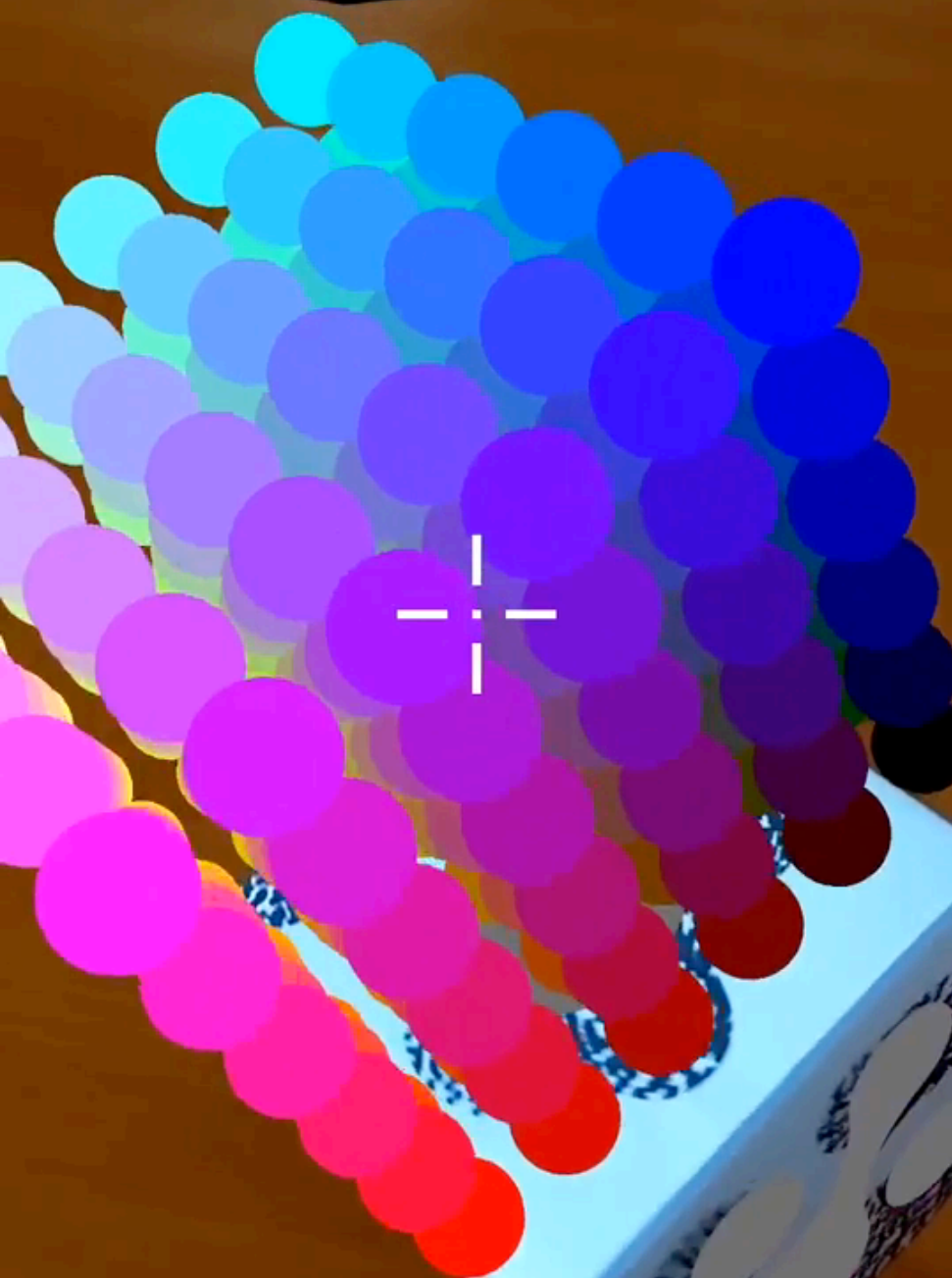
R 102  
G 102  
B 102



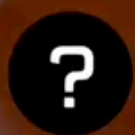
vuforia™



HEXCODE R 102  
#666666 G 102  
B 102



vuforia™





# COLOR PICKER

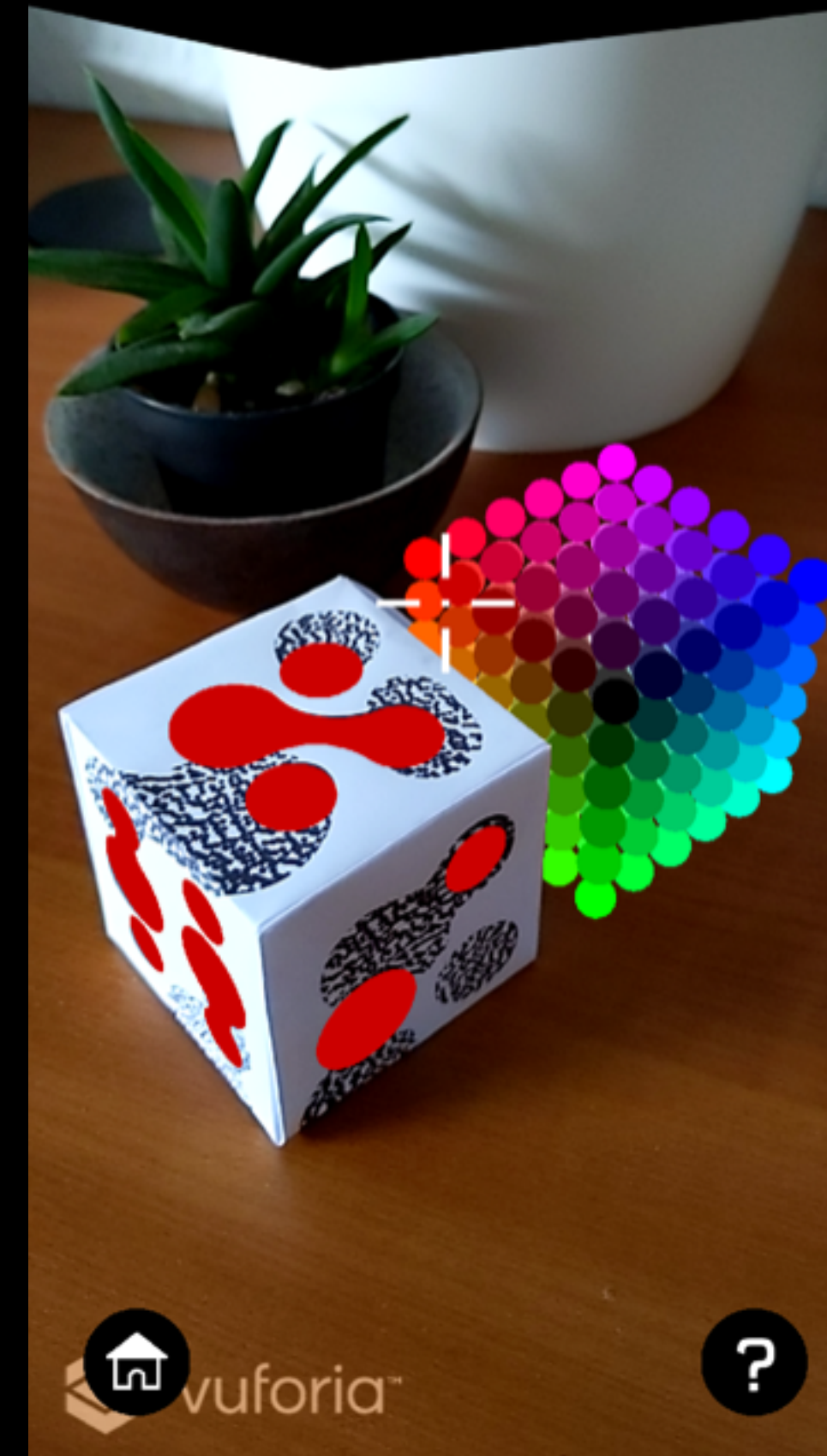
Nicht alle Farben werden dargestellt [ $256^3$ ], da dies performance- und usability-technisch nicht sinnvoll war. Dennoch ist die Darstellung durchaus umfassend und repräsentativ.

## Technische Umsetzung

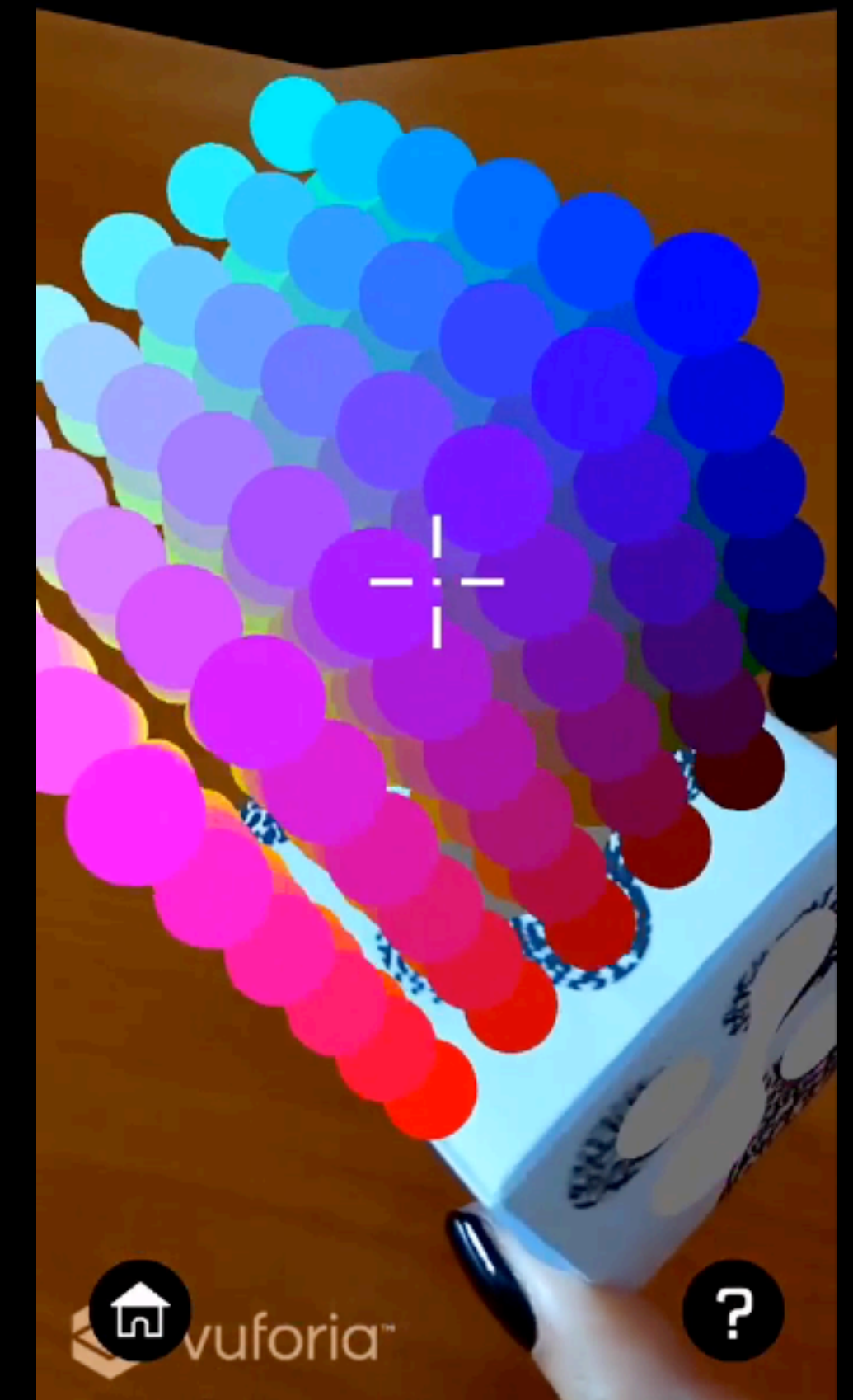
Eine verschachtelte for-Schleife erzeugt ein dreidimensionales Raster aus parametrisch eingefärbten Kugeln. Im gleichen Zug werden diese automatisch benannt.

Mit Gaze Selection [Raycasting] wird je eine Kugel ausgewählt. Aus den Namen der Kugeln werden per Script die entsprechenden Farbwerte rausgelesen, umgerechnet und herausgegeben.

HEXCODE R 204  
#CC0000 G 0  
B 0



HEXCODE R 102  
#666666 G 102  
B 102



# RGB MIX

Das Ziel bei dieser Station ist das Erlernen eines intuitiven, aber bewussten Umgangs mit **additiver Farbmischung**.

Benutzt werden **drei Würfel**, welche nebeneinander auf eine Oberfläche gelegt werden und einzeln parallel zum Tisch **gedreht** werden.

Sie stehen jeweils für die **Farbkanäle** Rot, Grün und Blau.

Die sich dabei verändernden dezimalen und hexadezimalen **Farbwerte** werden in **Echtzeit** angezeigt.

Die **Mischfarbe**, welche sich aus allen drei Kanälen ergibt, wird gesondert als Kreis abgebildet.

