



KONZEPT

Chromix ist eine **Augmented Reality Mobile App**, die sich hauptsächlich an Kreative, Einsteiger, Web- und Game-Developer und Kinder und Jugendliche (Digital Natives) richtet.

Der **Name Chromix** kommt vom Wortbildungselement „chromo-“ (vom griechischen *chróma* = Farbe), dass einen Zusammenhang mit Farbigkeit signalisiert, und „mix“, dem englischen Wort für Mischung. Farbmischungen sind eines der zentralen Themen der Anwendung. Zudem hat der Name Chromix durch seine Prägnanz einen guten Wiedererkennungscharakter. AR wurde verwendet, weil es ein neuartiges, experimentelles und zukunftsweisendes Format ist und durch die räumliche Interaktivität **Lernvorteile** bringt.



Arbeitspaket 10: Chromix AR-Tool Raum
Autoren: B. Hirschbacher, S. Möller
Arbeitspaket 11: Chromix AR-Tool Raum
Autoren: B. Hirschbacher, S. Möller
Arbeitspaket 12: Chromix AR-Tool Raum
Autoren: B. Hirschbacher, S. Möller