

R 200  
G 200  
B 255



R 150  
G 255  
B 150

NEW COLOR

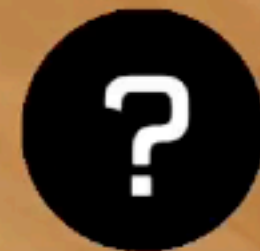












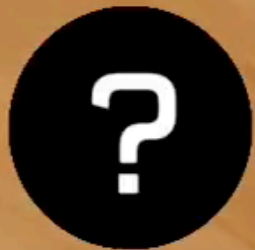
R 200  
G 200  
B 255



R 150  
G 255  
B 150

NEW COLOR





R 200  
G 200  
B 255



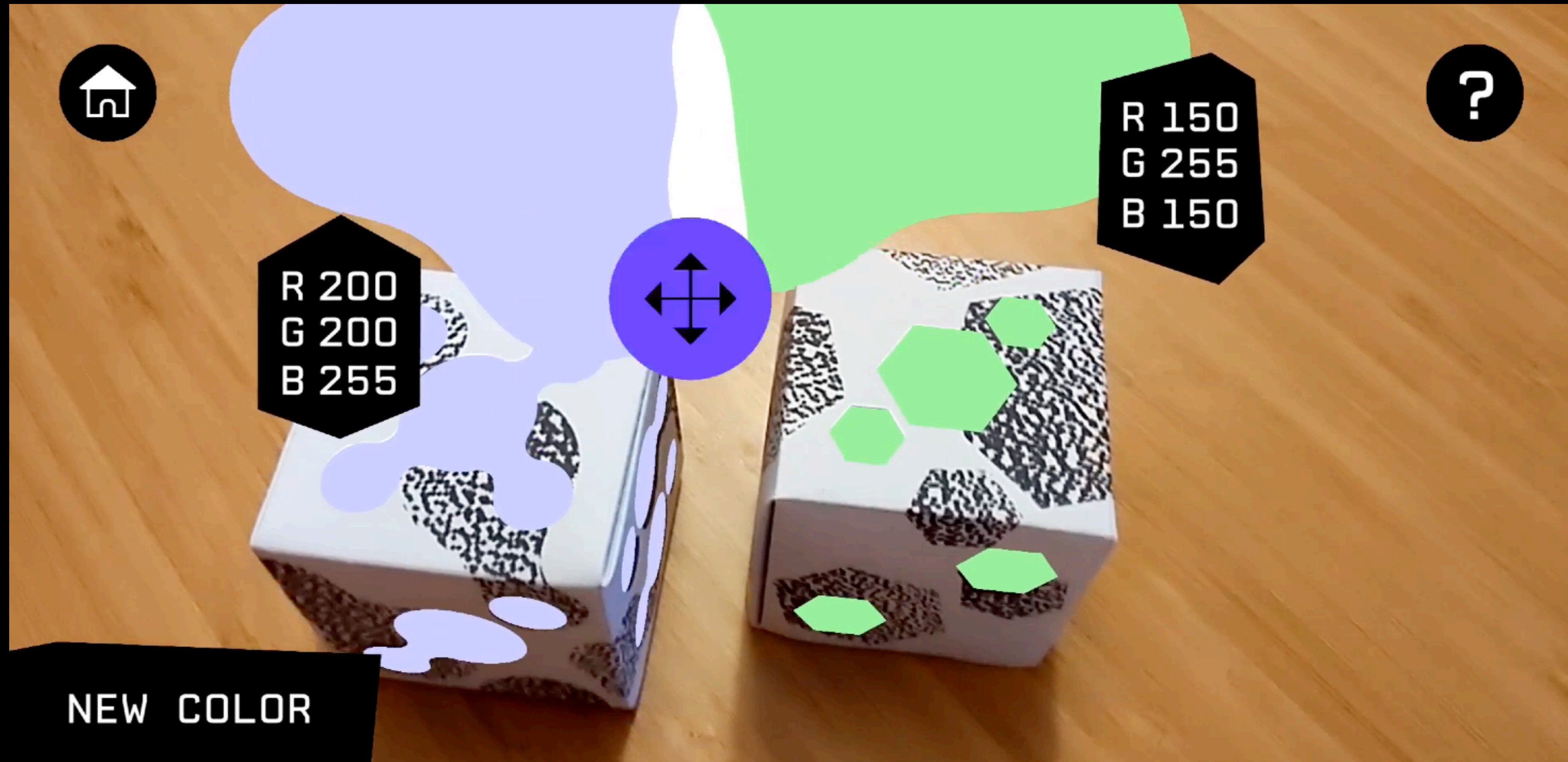
R 150  
G 255  
B 150

NEW COLOR



# COLOR MERGE

## UI

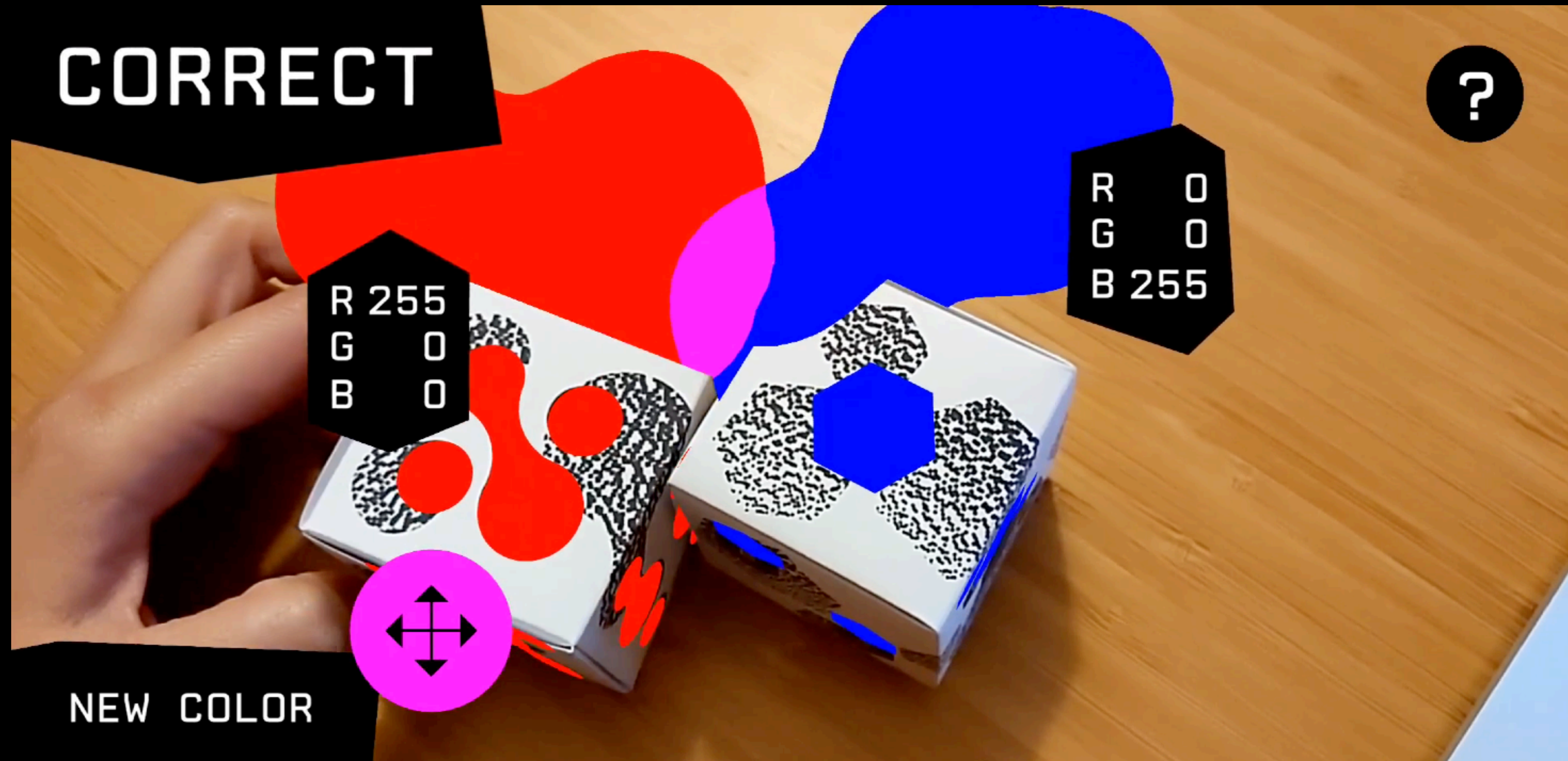


Die zu mischende Farbe wird im Interface als Kreis mit kreuzförmigem Drag-And-Drop-Cursor dargestellt, den die User jederzeit in die Szene ziehen können, um ihre gemischte Farbe mit dem Ziel abzugleichen. Zusätzlich können sie die zu mischende Farbe jederzeit mit einem Button verändern, wodurch sich gleichzeitig auch die Farbauswahl auf den Würfeln verändert.



# COLOR MERGE

## UI



Sobald die Zielfarbe erreicht wird, schiebt sich ein Panel in die Szene und teilt dem User mit, dass das Ziel erreicht wurde.