

KONZEPT

Drei Papierwürfel, die bequem selbst ausgedruckt, ausgeschnitten gefaltet werden können, dienen als zentrale Steuerungselemente und sollen durch den haptischen und räumlichen Bezug zum Lernerlebnis beisteuern. Außer einem Smartphone und Papier braucht der User nichts weiteres, um die App zu verwenden.



KONZEPT

TECHNISCHE UMSETZUNG

Die Smartphone App wurde mit Hilfe von **Unity3D**, einem beliebten Entwicklungs-Engine für Spiele, erstellt. Die Augmented-Reality-Komponenten wurden mit **Vuforia Engine**, einem mit Unity3D kompatiblen Entwicklungskit für AR-Anwendungen von PTC, erstellt. Viele der Funktionen wurden in Microsofts **C#-Sprache** geschrieben.

Mit der Vuforia Library ist es möglich, Marker, genannt Targets, in einer physischen Umgebung zu erkennen. Diese können zweidimensionale Bilder oder auch dreidimensionale Objekte sein.

