

INHALT

- 1 Worum geht's?
- 2 Ideenfindung
- 3 Farbtheorie
- 4 Chromix [Projekt]
- 5 Ausblick

WORUM GEHT'S?

INTERAKTIVES LERN-TOOL

Das Ziel dieser Arbeit ist die Entwicklung eines niedrigschwelligen interaktiven Lernangebotes zum Thema **Farben**. Besondere Relevanz findet dieses Feld unter anderem im künstlerisch-gestalterischen Bereich und in der Informatik, ist aber auch integraler Bestandteil der grundlegenden Allgemeinbildung. Das dafür ausgewählte Medium **Augmented Reality** wird hierfür bezüglich seiner Potenziale im Zusammenhang mit Wissensaneignung und anschaulicher Visualisierung von farblichen Zusammenhängen erforscht und mit anderen möglichen Medien verglichen.