

# GESTALTUNG

## STEUERUNGSWÜRFEL

Für das Hintergrundmuster wurde ein unregelmäßiges Muster aus Quadraten erstellt, um eine besonders hohe Targeterkennung zu erreichen. Dieses Raster wird im Hintergrund, ähnlich wie bei den Augenzahlen, in Form von Quadern oder Metaballs dargestellt. Die Formen wechseln sich in drei unterschiedlichen Kombinationen auf den Würfeln ab und sind somit auf den ersten Blick unterscheidbar und trotzdem zusammengehörig, ohne eine Gewichtung auf eine spezielle Form zu setzen.





# GESTALTUNG

## UI

Gezielt eingesetzte **Animationen** unterstützen das Verständnis sowohl für die Nutzung der jeweiligen Stationen, sowie der dazugehörigen Farbtheorie.

