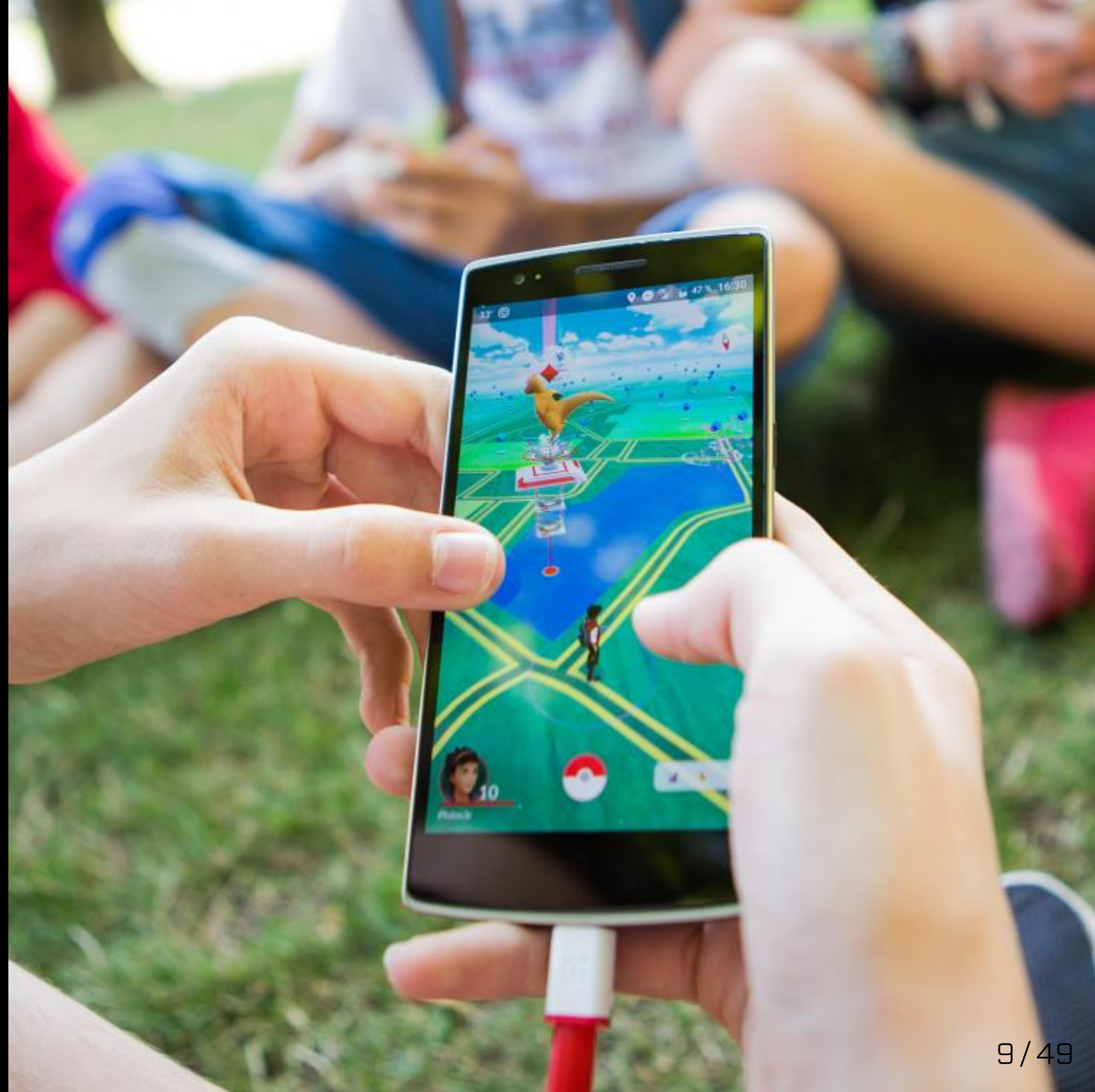


WORUM GEHT'S?

MENSCH UND AR

Usability bezeichnet allgemeine Nutzbarkeitsanforderungen wie Nützlichkeit, Effizienz und Erlernbarkeit einer Anwendung. User Experience [UX] berücksichtigt zudem Eleganz, Ästhetik und „Joy of Use“.

Accessibility bezeichnet die Zugänglichkeit von Anwendungen. Hier liegt der Fokus vor allem auf spezifischeren Bedürfnissen von Menschen mit verschiedenen Behinderungen. Hier zählen z.B. Lesbarkeit, Farbeinsatz, Navigation sowie Kompatibilität mit Screenreader oder Braillezeile.



WORUM GEHT'S?

MENSCH UND AR

Wissensvermittlung

Augmented Reality findet Anwendung in Schule, Berufsbildung, Edutainment und im Life-Long-Learning.

AR fördert Kreativität, Phantasie und Motivation. Der Einsatz von Räumlichkeit fördert das Verständnis von Mathematik, Physik und abstrakter Konzepte.

Tangibilität und **Materialität** fördern laut Jean Piaget [Pionier der kognitiven Entwicklungspsychologie] den Lernerfolg.

