

KONZEPT

Chromix ist eine **Augmented Reality Mobile App**, die sich hauptsächlich an Kreative, Einsteiger, Web- und Game-Developer und Kinder und Jugendliche (Digital Natives) richtet.

Der **Name Chromix** kommt vom Wortbildungselement „chromo-“ (vom griechischen *chróma* = Farbe), dass einen Zusammenhang mit Farbigkeit signalisiert, und „mix“, dem englischen Wort für Mischung. Farbmischungen sind eines der zentralen Themen der Anwendung. Zudem hat der Name Chromix durch seine Prägnanz einen guten Wiedererkennungscharakter. AR wurde verwendet, weil es ein neuartiges, experimentelles und zukunftsweisendes Format ist und durch die räumliche Interaktivität **Lernvorteile** bringt.



KONZEPT

In drei Lernstationen lernen Nutzer*innen
anhand von verschiedenen
Veranschaulichungen und Aufgaben den RGB-
Raum und die additive Farbmischung kennen.

