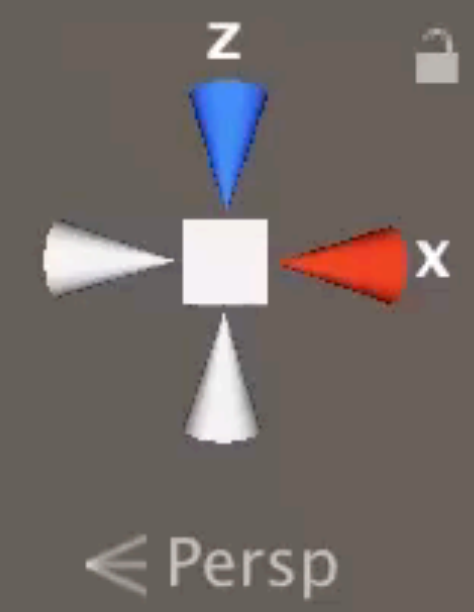


 vuforia



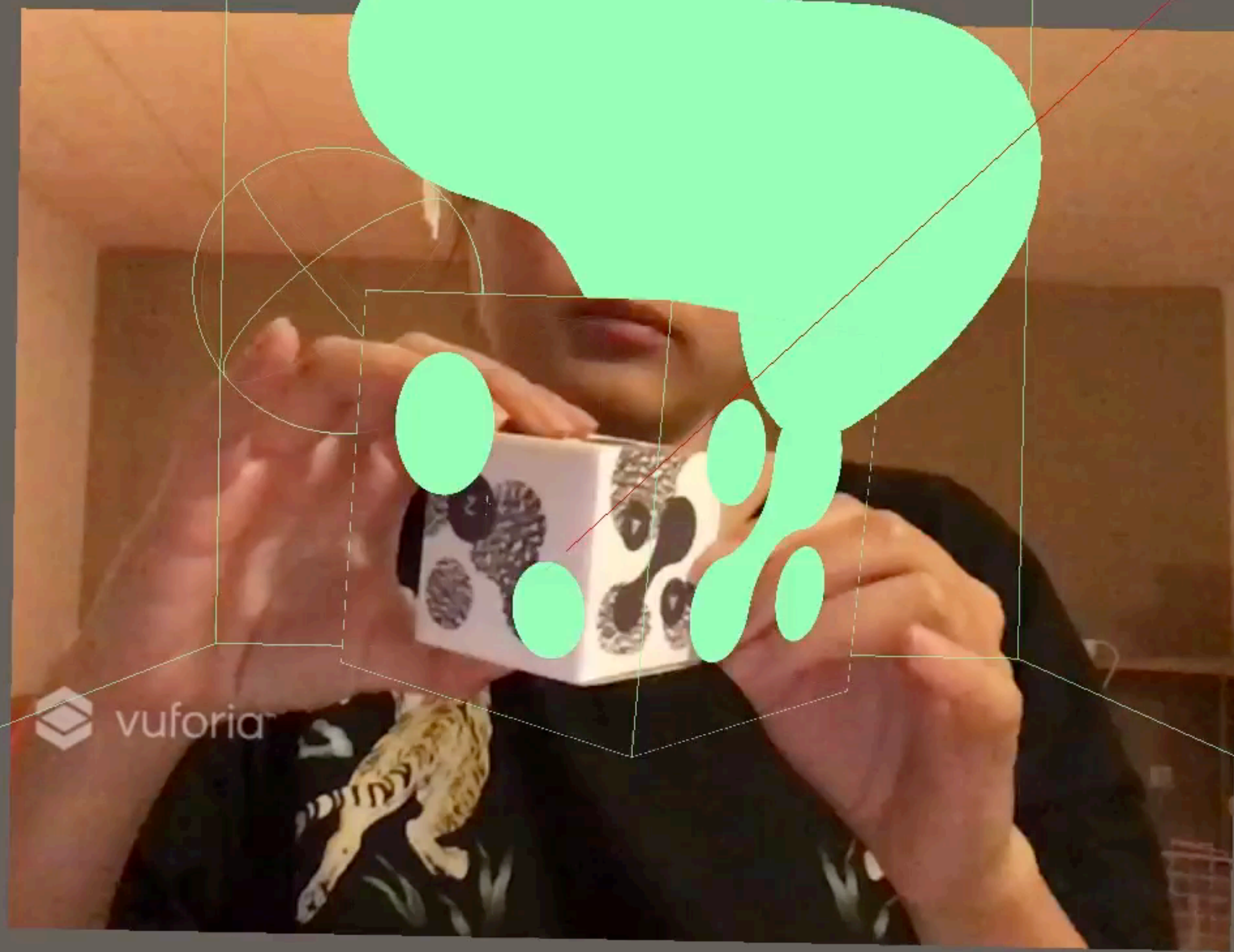
COLORMERGE


SERENTENKENG

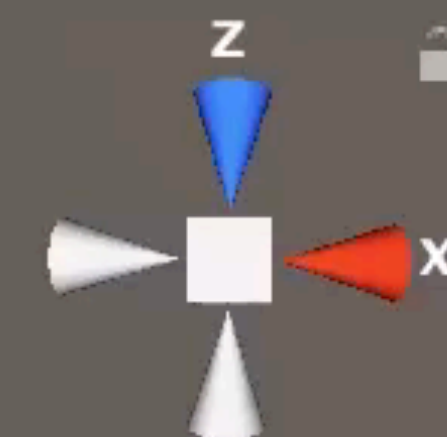
Die Seitenerkennung wird erreicht, indem von der Smartphone-kamera aus ein **Raycast**, also ein Strahl, verläuft, der dem Mittelpunkt des Würfels verfolgt.

Dadurch trifft der
Raycast immer auf die
Seite des Würfels,
die zur Kamera zeigt.

Die Würfel können auf
jede der **sechs Seiten**
gedreht werden, um
dadurch die Farbe der
Metaballs zu verändern.



 vuforia



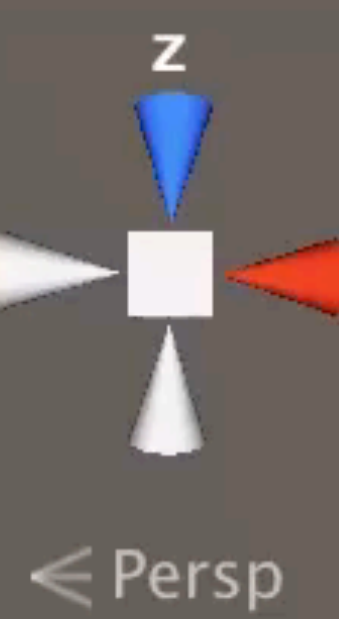
← Persp

COLOR MERGE

SEITENERKENNUNG

Die Würfel können auf jede der **sechs Seiten** gedreht werden, um dadurch die Farbe der Metaballs zu verändern.

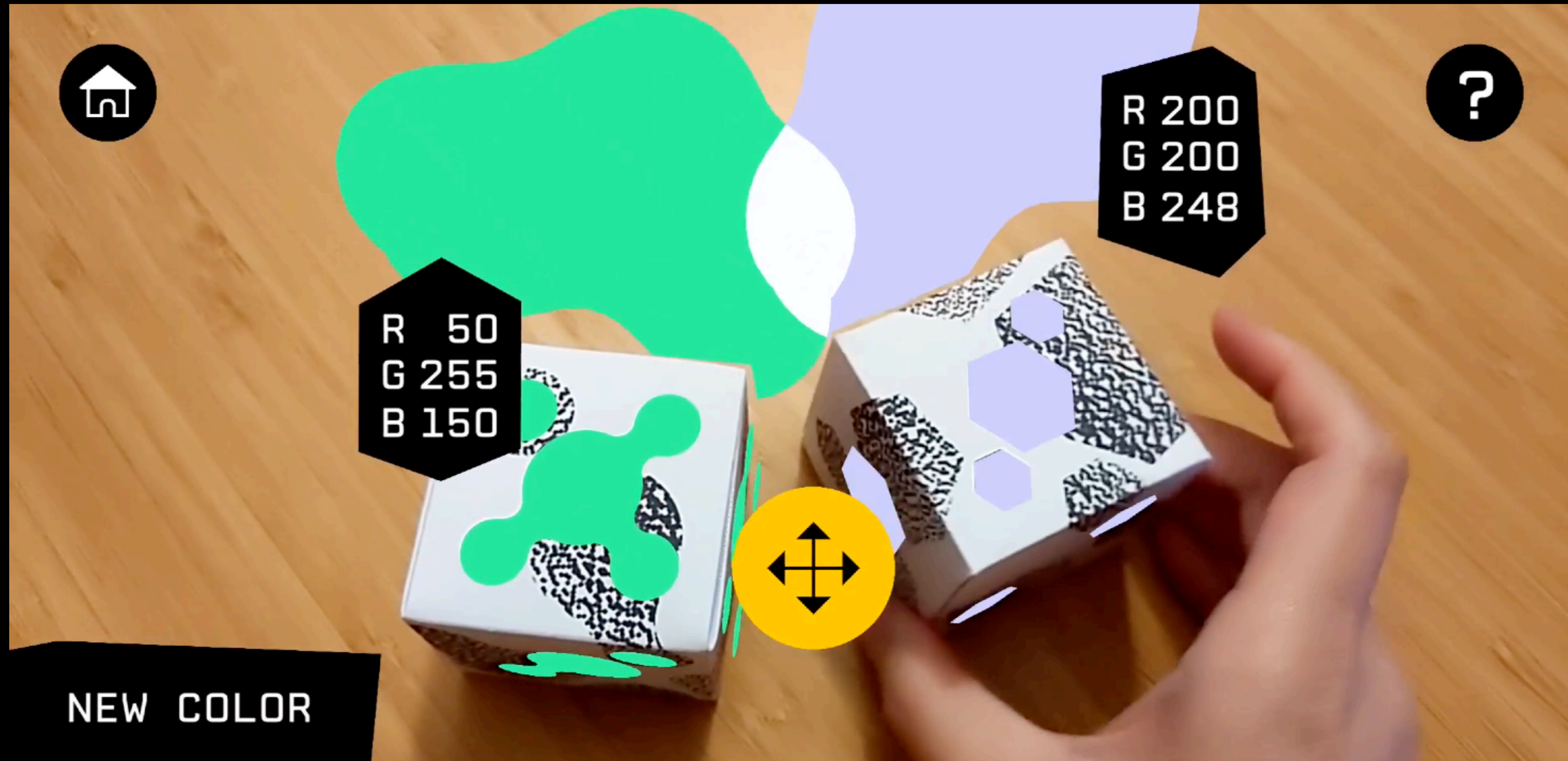
Die Seitenerkennung wird erreicht, indem von der Smartphone-kamera aus ein **Raycast**, also ein Strahl, verläuft, der dem Mittelpunkt des Würfels verfolgt.



Dadurch trifft der Raycast immer auf die Seite des Würfels, die zur Kamera zeigt.

COLOR MERGE

DREHMECHANISMUS



Durch den Drehmechanismus, mit dem man einen Farbton der Metaball-Farbe steuern kann, kriegen User schnell ein Gefühl für Farbmischungen, da sie sich auf ihre eigene Wahrnehmung verlassen müssen.