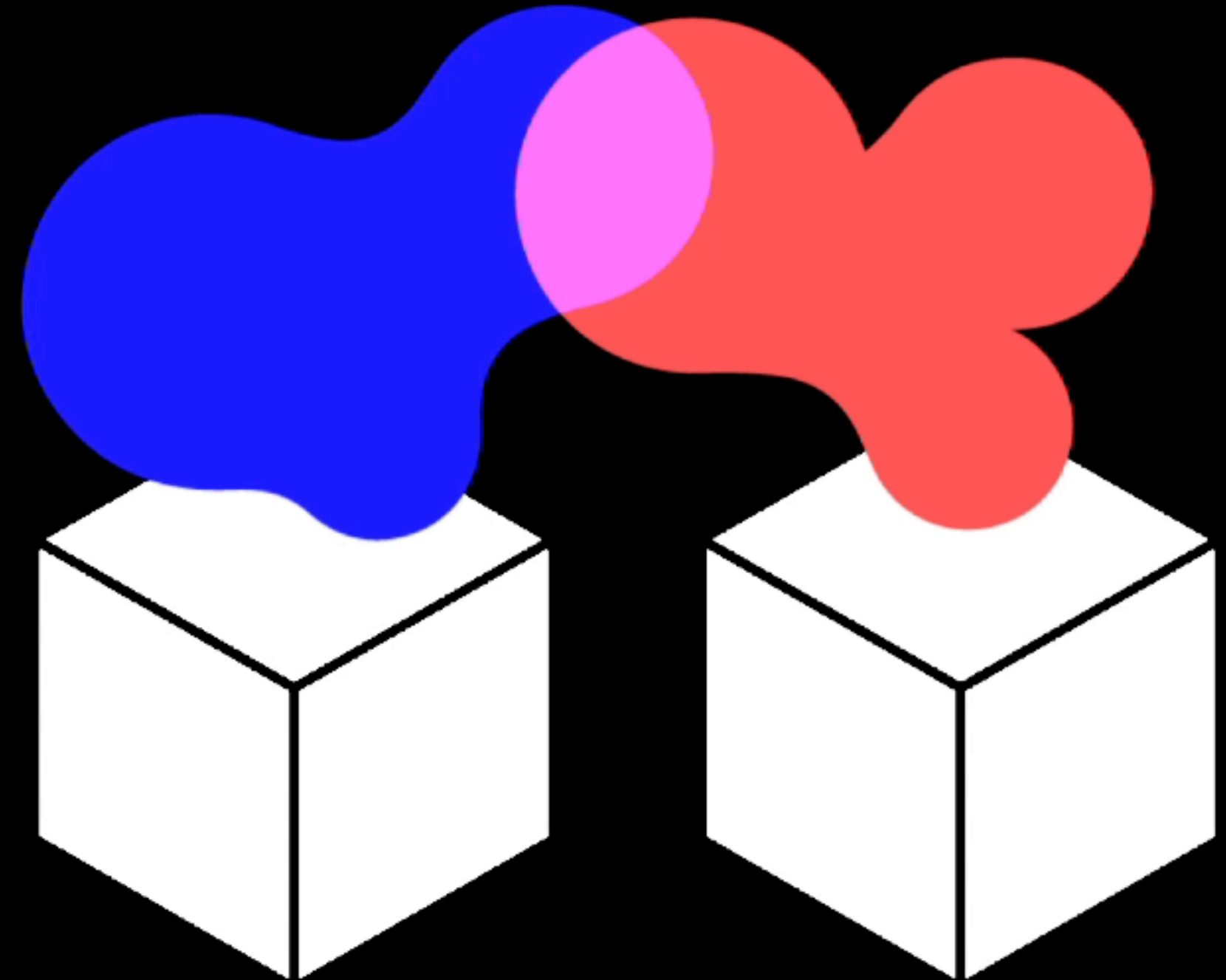


# COLOR MERGE

In Color Merge können User lernen, wie Farben im RGB-System **additiv gemischt** werden. Ihnen wird anfangs eine Farbe vorgestellt und sie bekommen die Aufgabe, mit Hilfe von zwei Würfeln diese zu mischen. Über den zwei Würfeln schweben jeweils farbige Metaball-Konstrukte mit jeweils einer RGB-Farbwertanzeige.

Die Würfel können auf jede der sechs Seiten gedreht werden, um dadurch die Farbe der Metaballs zu verändern. Die Würfel können zusätzlich an die zum Tisch senkrechte Achse gedreht werden, also in etwa analog zu einem Reglerknopf, um einen Farbwert der Metaball-Farbe anzupassen, um genau die vorgegebene Farbe zu erreichen. Dabei helfen neben der optische Wahrnehmung auch die in Echtzeit angezeigten Farbwerte.





# COLOR MERGE

