

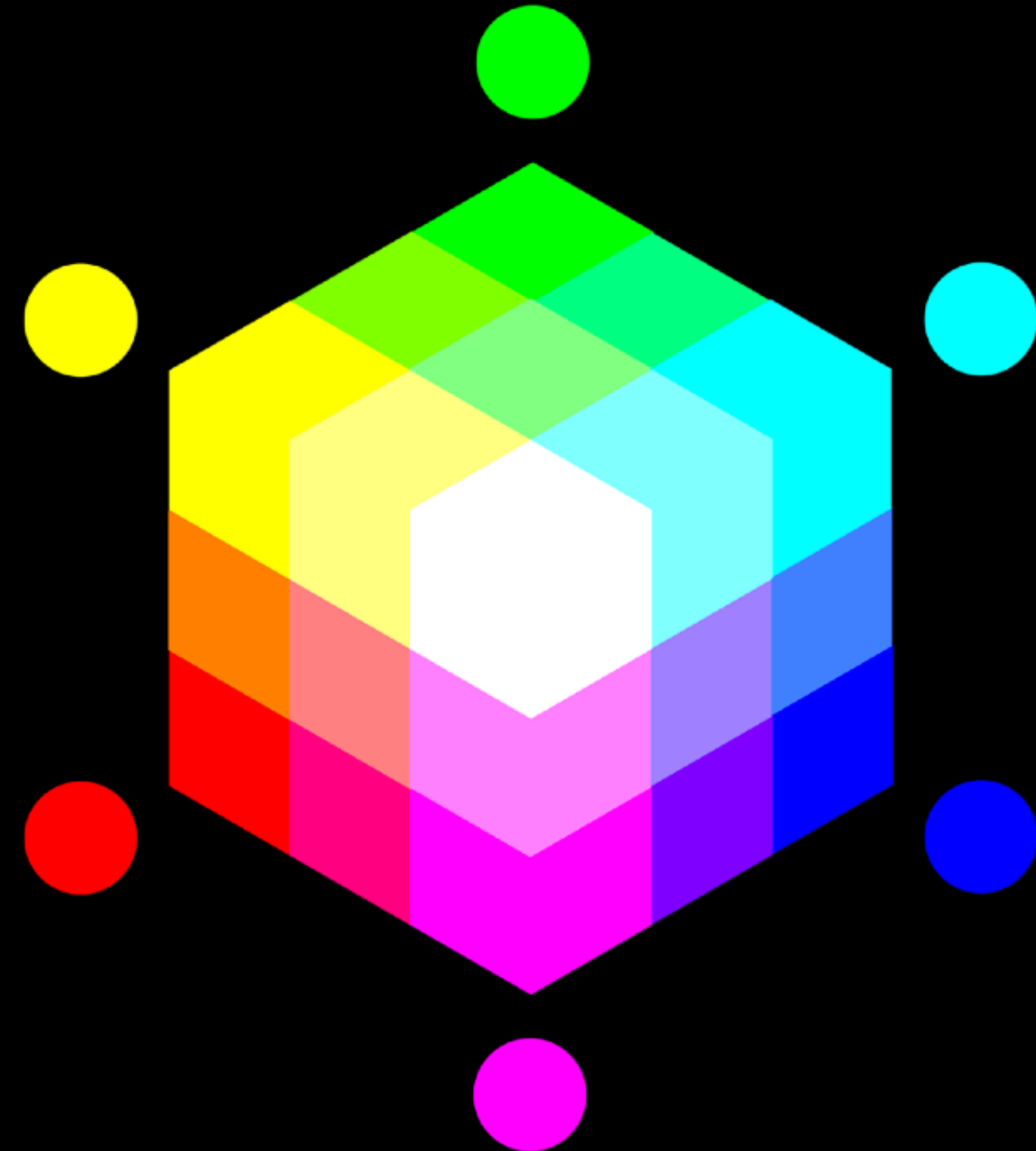
# FARBTHEORIE

## FARBSYSTEME UND FARBRÄUME

### Farbsysteme

Es gibt ca. 200 Farbsysteme, darunter lineare, flächenhafte und räumliche Darstellungen. **Farbräume** sind per Definition **dreidimensional**.

Der RGB-Farbraum ist ein additiver [R,G,B als Lichtfarben] Farbraum für selbstleuchtende Systeme. Die je 256 Abstufungen pro Grundfarbe ergeben über insgesamt über 16 Millionen darstellbare Mischfarben.



# FARBTHEORIE

## FARBRAUM-DARSTELLUNG

Farbräume sind per Definition **dreidimensional**.

Zur Veranschaulichung werden häufig 2D Projektionen verwendet. Mindestens eine Achse fehlt dabei aber. Bei interaktiven Anwendungen [z. B. Adobe-Farbwähler] wird oft ein zusätzlicher eindimensionaler Farbgregler verwendet. 3D-Darstellungen sind insgesamt zu bevorzugen, da sie anschaulicher und intuitiver sind. So muss abgewogen werden zwischen mathematischer **Genauigkeit**, **Anschaulichkeit**, **Gleichmäßigkeit**, technologischer Nützlichkeit, den wichtigsten **Parametern** und ästhetischen Ansprüchen.

