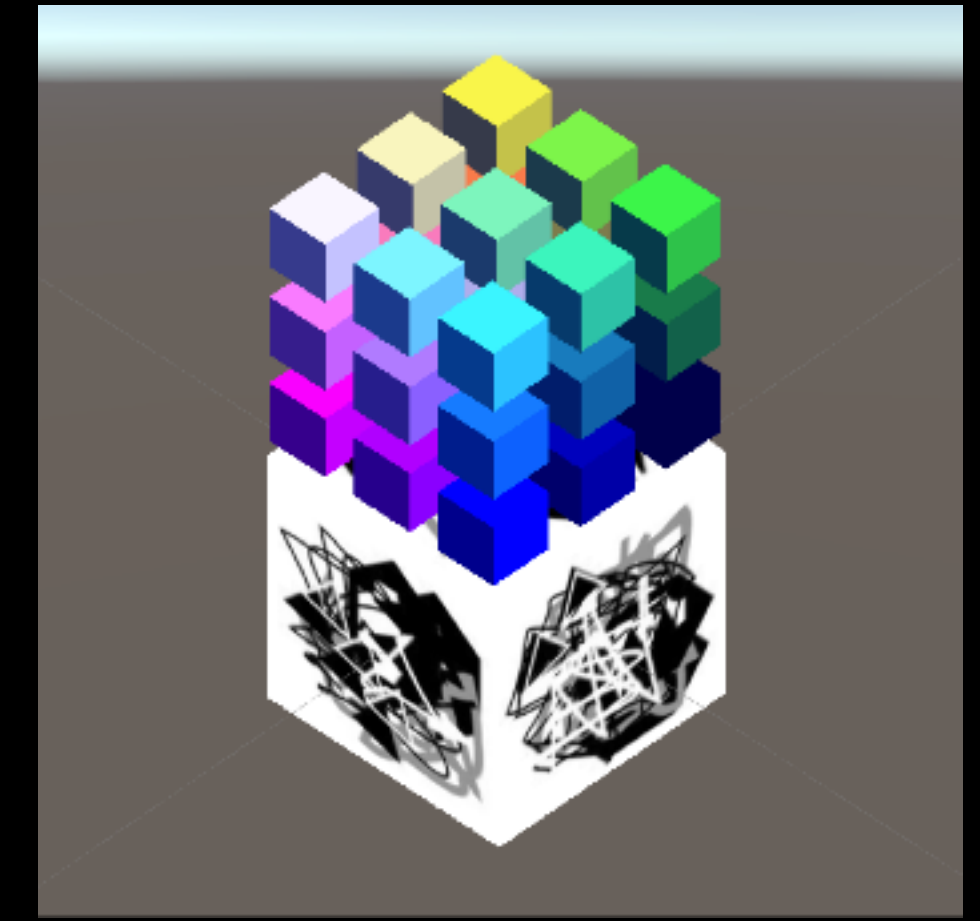
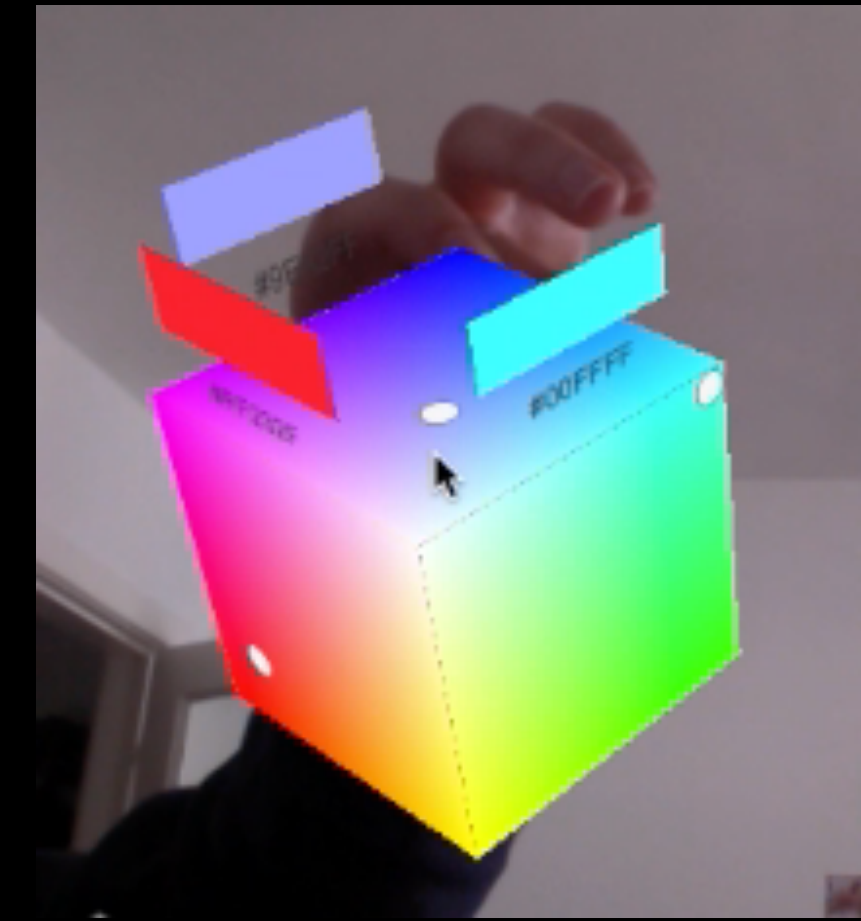
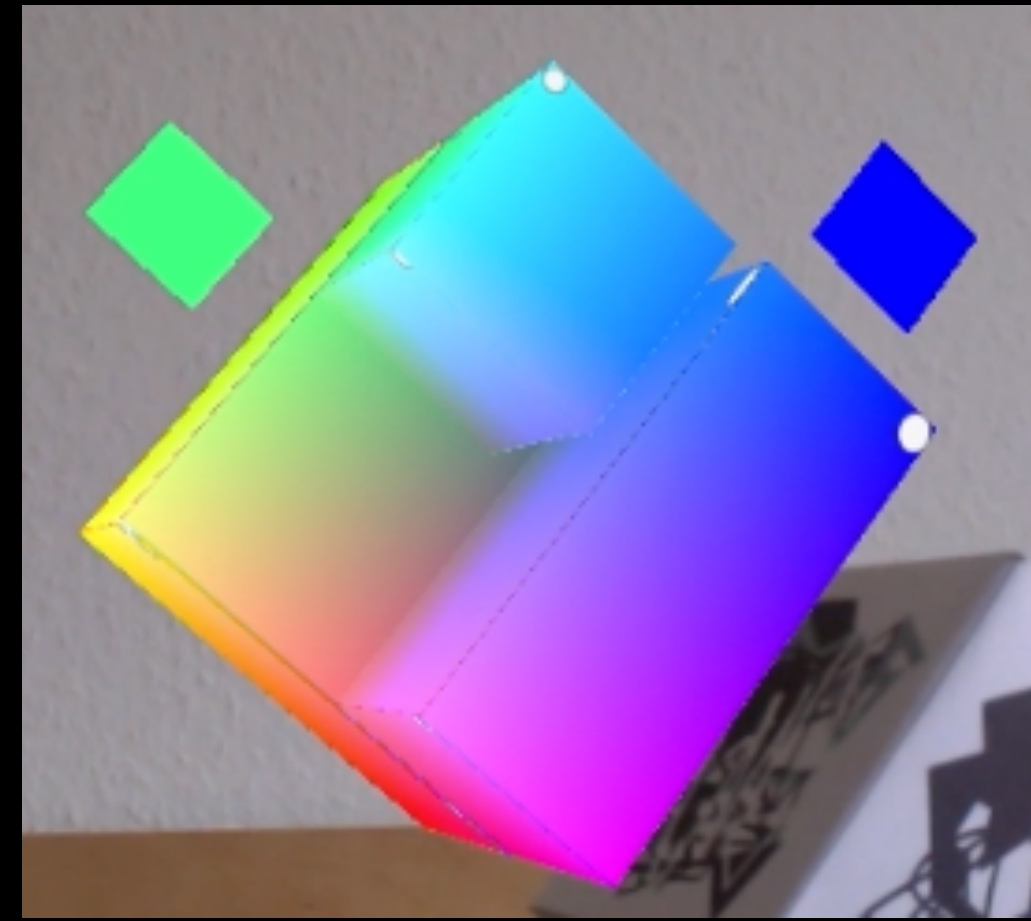


# COLOR PICKER

VORARBEIT



Einige Eindrücke aus den  
Vorstufen zum Color Picker



Inspiration: Handy Colours [3D Colour Picker]

# COLOR PICKER

Der Color Picker ist ein interaktives 3D-Modell für den RGB-Farbraum.

Er ist übersichtlich, umfassend und kompakt sowie intuitiv im Aufbau und in der Interaktion.

Ein Steuerungswürfel aus Papier dient als **Sockel** für ein dreidimensionales Raster-Objekt aus Kugeln.

Jede Kugel ist mit einem **Fadenkreuz** anwählbar. Die RGB-Werte werden live angezeigt sowie die entsprechende Farbe auf den Augenzahlen.

Die Kamera kann auch in das Innere bewegt werden.

