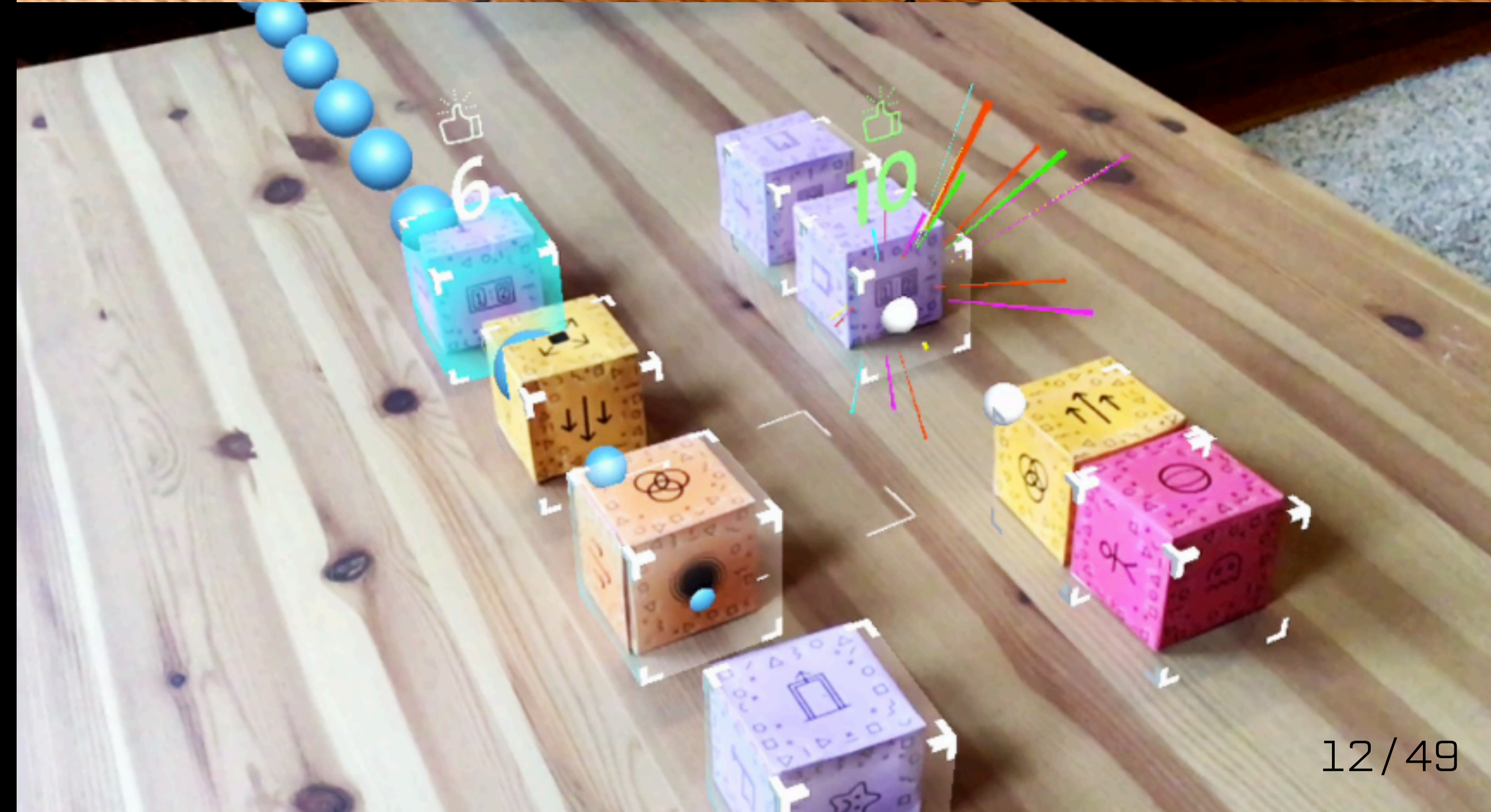


IDEENFINDUNG

PAPER CUBES & HYPER CUBES

Paper Cubes & Hyper Cubes sind beides AR Projekte, die mit physischen Objekten, den Papierwürfeln, arbeiten. Diese Papierwürfel können Dinge wie das Verhalten von digitalen Strichmännchen kontrollieren oder wenn sie in einer bestimmten Reihenfolge gesetzt werden verschiedene Szenen hervorrufen. Obwohl bei beiden Anwendungen Papierwürfel verwendet werden, werden sie nur als ganzes Objekt erkannt, ohne die verschiedenen Seiten in Betracht zu ziehen. Während Chromix von vielen Elementen der beiden Anwendungen inspiriert wurde, versucht es, die Interaktion mit dem Würfel darüber Hinaus zu erweitern.



IDEENFINDUNG

MERGE CUBE

Der Merge Cube ist ein Spielzeugwürfel, für den eine Reihe von Smartphone-Apps erstellt wurden, die sich hauptsächlich im Bereich Bildung und Games bewegen.

Die meiste Verwendung findet der Merge Cube in Klassenzimmern oder als Spielzeug für Kinder. Die Themen der Apps reichen von Anatomie über Bilderbücher bis hin zu Zauberwürfeln. Die meisten Apps verwenden dabei hauptsächlich die Funktion, ein digitales 3D-Objekt wie ein anatomisches Modell, eine Comicfigur oder eine kleine Animation an Stelle des realen Würfels anzeigen zu lassen, sodass das virtuelle Objekt durch Bewegen des Würfels in der Hand wie ein realer Gegenstand betrachtet werden kann. Bisher sind allerdings keine Apps vorgesehen, bei denen mehrere Cubes miteinander interagieren können.

