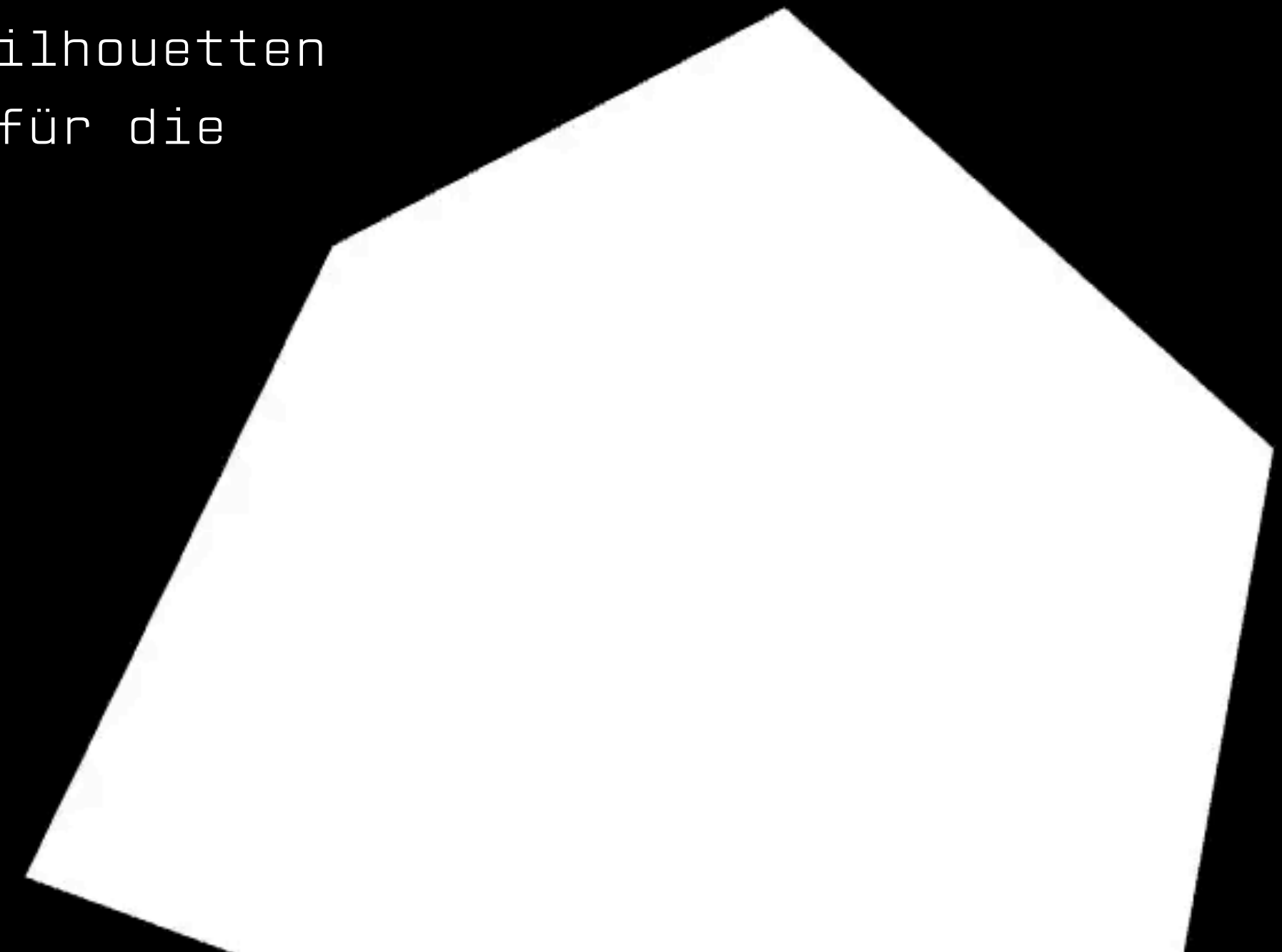
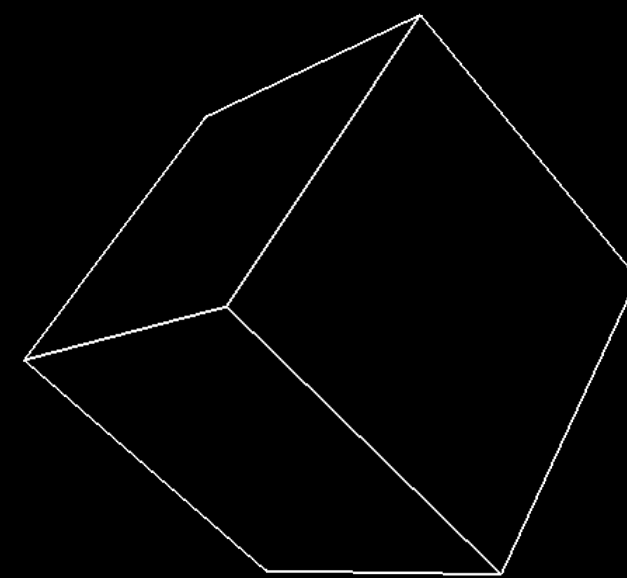
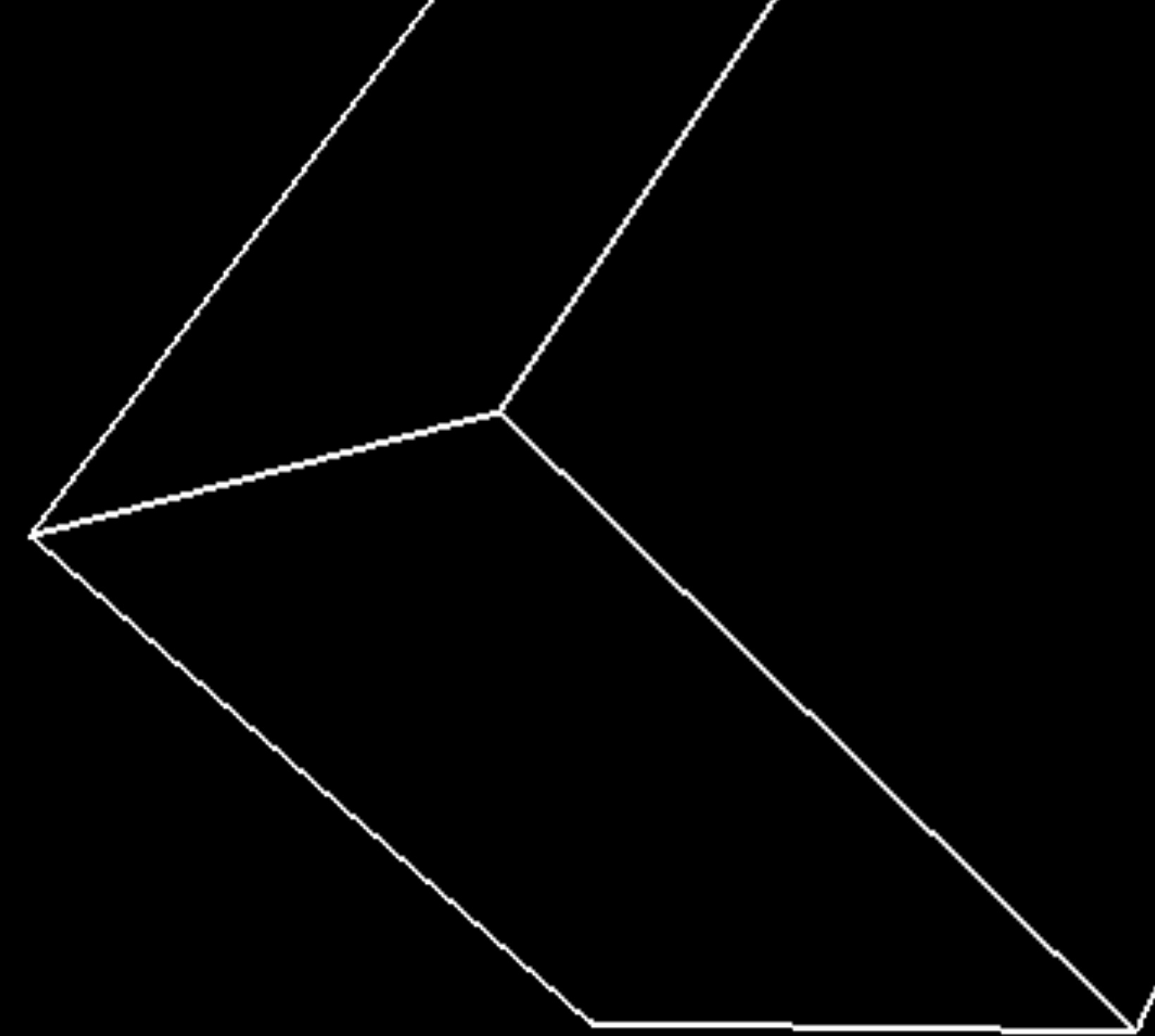


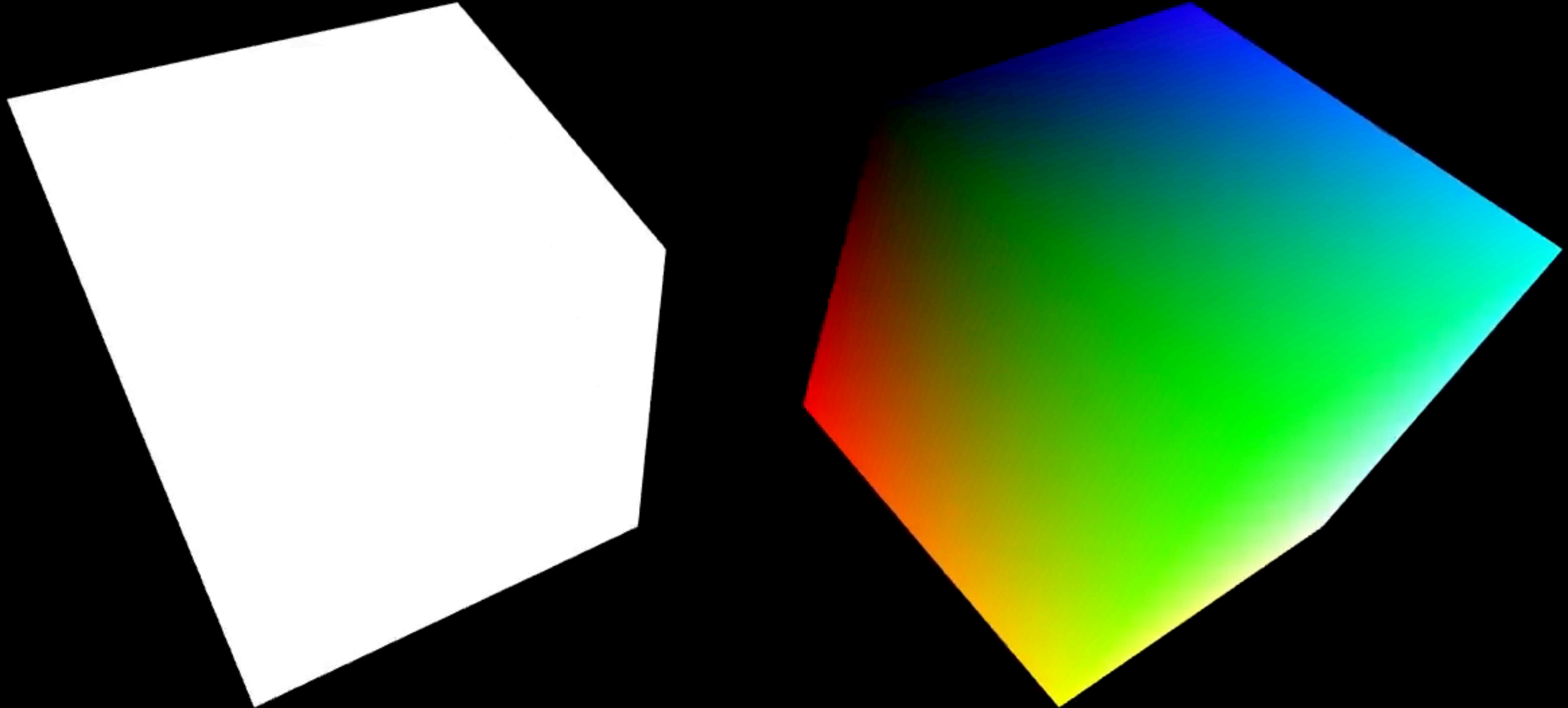
## 3D-FORMEN GRUNDELEMENTE

Grundlegende dreidimensionale Formen, die auch technische und dem Lernen dienende Funktionen ausüben, sowie ihre Silhouetten dienen als Leitmotiv für die Gestaltung.



# GESTALTUNG

## FARBGEBUNG



Der RGB-Farbraum wurde gewählt, weil er digital und als Würfel darstellbar ist. Schwarz und weiß dienen als Kontrast und Ruhepol zu den intrinsisch zentralen RGB-Farben der Anwendung.