





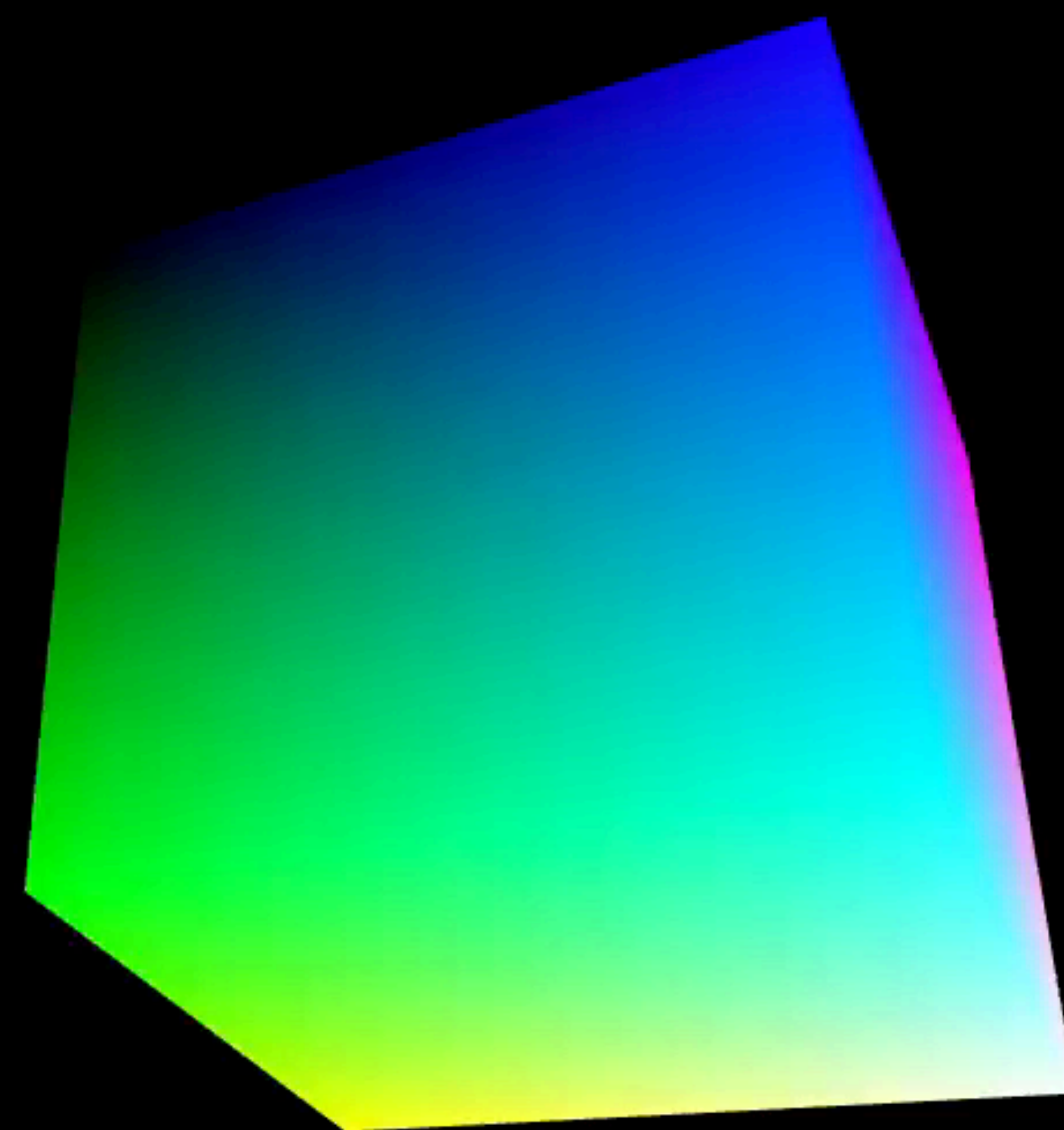
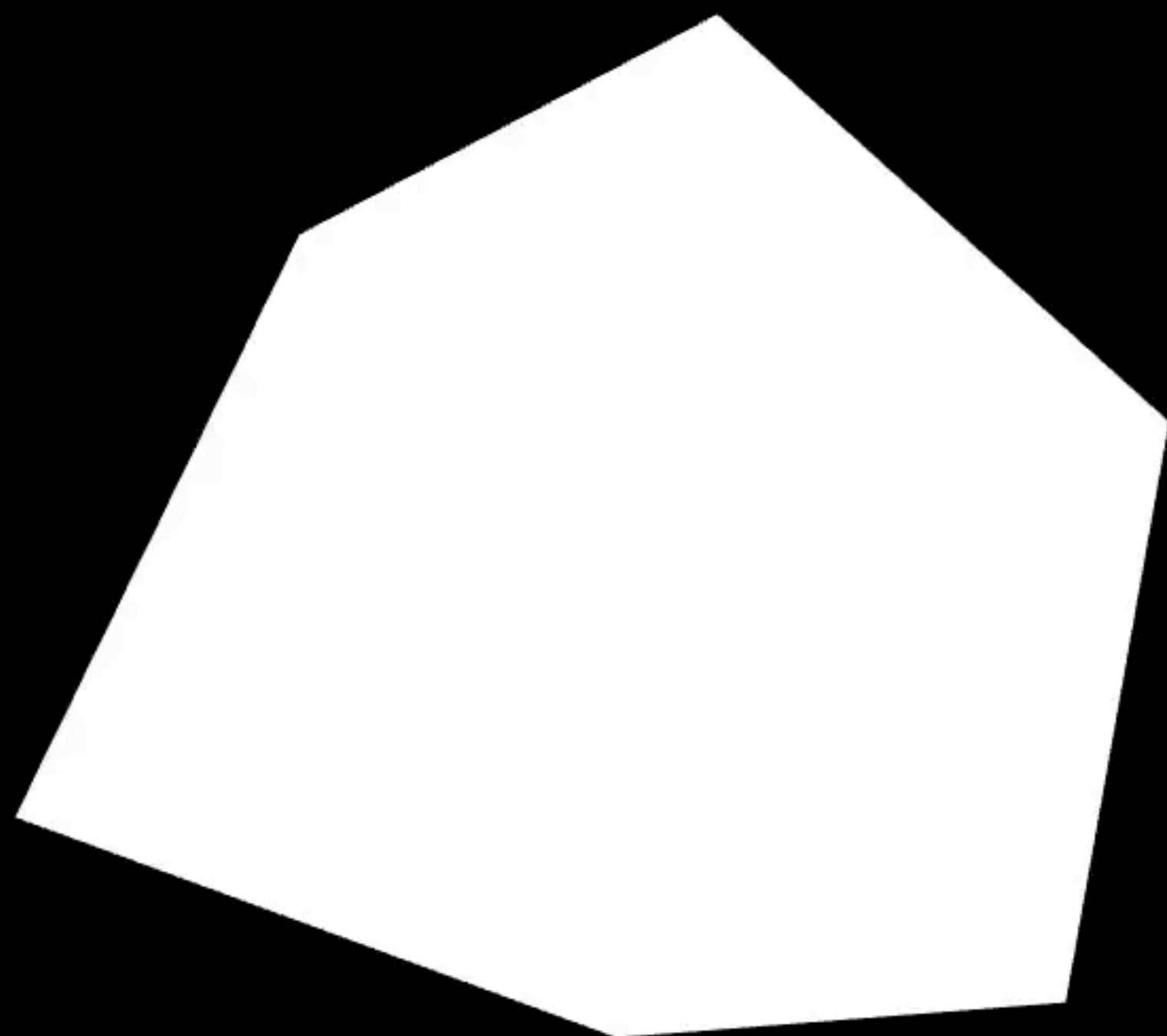


R 255

G 200

B 0







R 255

G 200

B 0

R 255

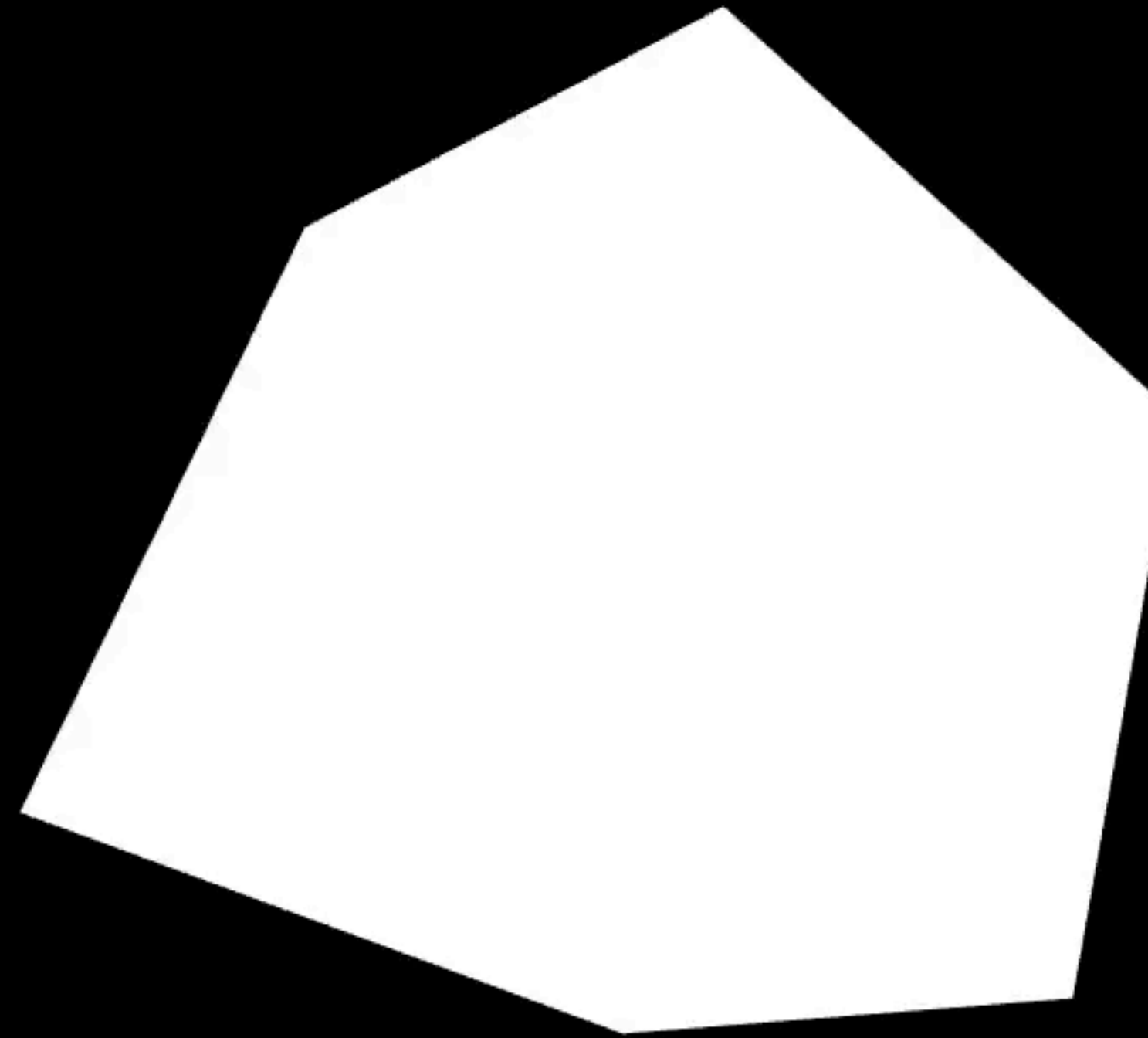
G 200

B 0

# GESTALTUNG

## UI

Für die Panels wurden  
Verschiedene Formen,  
die von einer  
Würfelsilhouette  
abgeleitet worden sind  
verwendet, da sie sich  
besonders gut durch  
ihre irreguläre Form  
vom realen Hintergrund  
abhebt. Dank der  
Monospace Schrift  
wirken die Panel trotz  
flackernder Ziffern  
stabil.



# AUSBLICK

## WIE SIEHT DIE ZUKUNFT AUS?

Da AR-Brillen und andere Augmented-Reality-Technologien sich stetig verbessern und mit der Zeit an Relevanz und Zugänglichkeit gewinnen, ist prinzipiell eine Betrachtung der potentiellen technischen Möglichkeiten in der Zukunft interessant. Hardware-Restriktionen werden zunehmend verringert und die momentan noch oft instabilen AR-Apps werden mit der Zeit immer zuverlässiger und weniger anfällig für Fehler. AR-Headsets, die momentan noch eine beachtliche Größe vorzeigen können, werden immer kleiner, bequemer zu tragen und vor allem erschwinglicher und werden zukünftig voraussichtlich genauso zugänglich sein wie Smartphones. Schließlich trägt auch die wachsende Verfügbarkeit von Programmierwerkzeugen und -bibliotheken wie Vuforia, Googles ARCore oder Apples ARKit, die in eingeschränkter Funktionalität oft auch kostenlos zugänglich sind, dazu bei, dass das Interesse an der eigenständigen Produktentwicklung im Bereich AR wächst und somit die Anzahl der Anwendungen und der innovativen Impulse immer schneller ansteigt.

Es bleibt also spannend, welche Möglichkeiten die Zukunft eröffnet und welche Rolle Augmented Reality noch in unseren Leben spielen wird.