

Statusbericht

23.12.2014

Änderungen seit dem letzten mal

- Linux
 - MemoryMap Klasse vollständig implementiert.
 - Semaphore vollständig implementiert.
- Win32
 - FileLock vollständig implementiert.
 - SharedMemory vollständig implementiert.
 - MemoryMap vollständig implementiert.

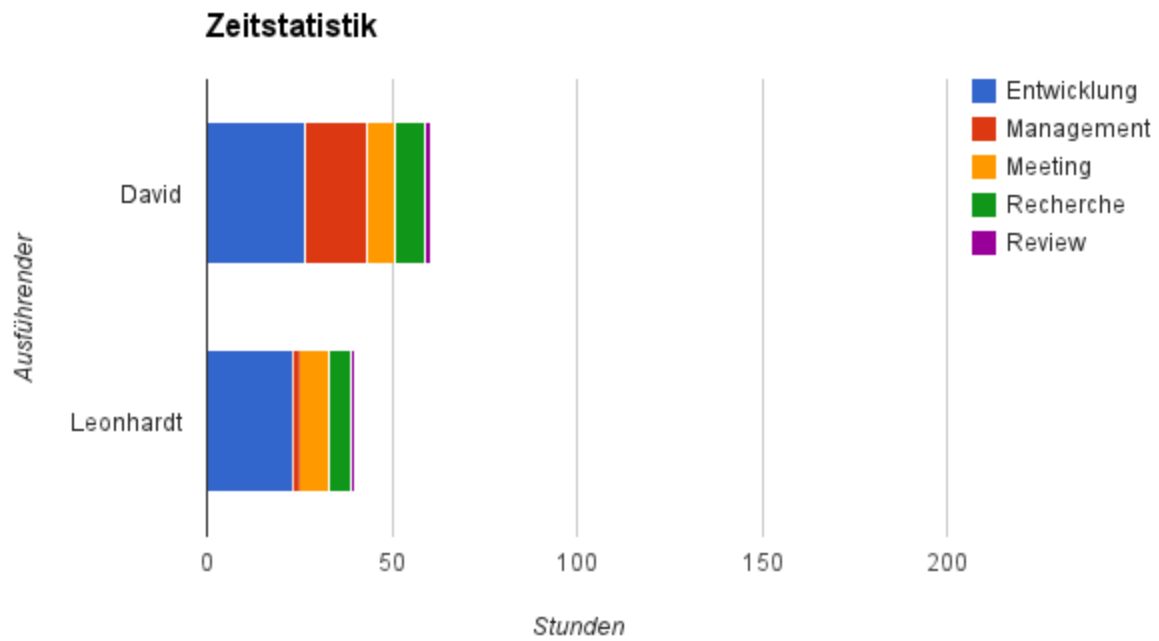
Probleme

- MessageQueue Win32 verursacht weiterhin Probleme aufgrund seiner Komplexität.
 - Win32 Interface ist irrsinnig komplex aufgebaut.
 - Scheinbar bietet der Win32 MessageQueue keine Priority-ID an.
 - Priority IDs bieten die Möglichkeit bestimmte Nachrichten anderen vorzuziehen.
 - Win32 Implementierung kurzzeitig aussetzen.
- Der Handle austausch zwischen zwei Prozessen ist vor allem auf Win32 problematisch.
 - Entweder werden Utility Funktionen implementiert.
 - Oder diese Logik wird dem Anwender überlassen (nicht gut).

Ziele bis zum nächsten mal

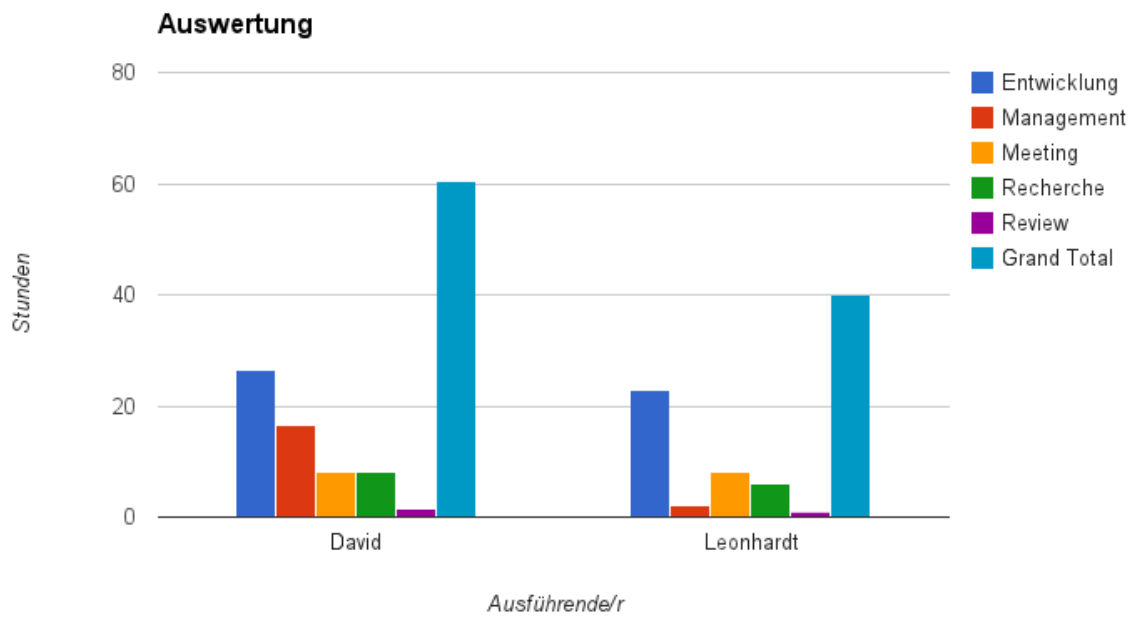
- Handle austausch recherchieren und implementieren.
- Core Klassen fertigstellen
 - Linux
 - MessageQueue
 - FileLock
 - Win32
 - MemoryMap
- Integration Tests und Tutorials schreiben.
- Wiki schreiben.
- Backlog ausbessern, da zu viele veraltete Tickets vorhanden sind.
- Marketing für das Projekt betreiben.

Statistik



	David	Leonhardt
Zeit verbraucht (h)	60.5	40
Zeit verbleibend (h)	139.5	160

Zeiterfassung



Externe Ressourcen

- [Zeiterfassung](#)
- [Project Repository](#)
- [Kanban Board](#)