

# Introducción a las Ingenierías de la Información

## Actividad Nº 2

### “Sistemas Embebidos”

Se debe comenzar la actividad buscando en internet a través de distintas fuentes, y elaborar una reflexión acerca de las siguientes preguntas: ***“¿Qué es y cuál es el objetivo de un Sistema Embebido?”***, y ***“¿Cómo impacta en el desarrollo de la sociedad?”***.

A continuación, se procede a resolver las siguientes consignas:

1. Investigar en la web, distintas aplicaciones en donde se utilicen SE (Sistemas Embebidos), explicando los esquemas básicos de las mismas (por ejemplo, diagramas en bloques). Elabore una respuesta basada en el material consultado, citando siempre las fuentes utilizadas.
2. Indicar tres (3) plataformas de desarrollo actuales que sirvan como base para el desarrollo de Sistemas Embebidos (por ej. Arduino, CIAA, Raspberry PI, etc), analizar sus puntos en común, similitudes y diferencias. Explicar las distintas variantes de cada una de ellas.
3. ¿A qué se denomina *Open Hardware* y *Open Source*?, Explicar cuáles de las plataformas mencionadas antes se basan en estas ideas.
4. Buscar proyectos hechos con Arduino que tengan aplicación dentro de la sociedad y de la industria. ¿Se puede aplicar siempre esta plataforma dentro de la industria?, ¿O tiene limitaciones?. ¿Qué ventajas poseen las demás plataformas a nivel industrial?.

Al finalizar, se debe enviar la elaboración del informe al cuerpo docente para su valoración y calificación.