**CH语言3.0**

目的：简化编程，改善编程体验，减小开发周期。

特性：无需手动编写复杂的头文件，无需定义main入口函数，一行代码即可运行，生成的是一个静态可执行文件，除了msvbvm60.dll外没有其他外部依赖（几乎所有windows系统都自带此文件），兼容适应 WIN95 WIN98 WINNT WIN2000 WINXP WINVASTA WIN2003 WIN7 WIN8 WIN10。这让部署变得异常方便：目标机器上只需要一个基础的系统和必要的管理、监控工具，完全不需要操心应用所需的各种包、库的依赖关系，大大减轻了维护的负担。

实质：解释器。Script Shell，输出的文件是一个binary二进制文件，一个32位可执行文件。无其它依赖。

1. 启动快，启动程序时自动预执行一次。
2. 支持调用系统提供的丰富的api。
3. 友好的IDE，出现的错误友好报出，错误忽略可以自行设置，语法错误也不会出现输出exe不通过，在ide下即可检查错误排查错误。
4. 底层解释语句全为自己编写且未调用windows部件，使得跨平台运行得到了支持。理论适应Windows Linux Mac，且能应用于web应用开发，其它平台暂未开发。
5. 语法简单，灵活，自动纠错。类型自动强制转换，无需繁琐的手动转换。
6. 无需配置环境变量，无需配置其它操作即可在任意Windows平台上运行。
7. 复杂的语句能轻松地被执行，代码能被任意嵌套，执行灵活方便。
8. 可以在运行时执行字符串型的CH语言3.0代码，且运行环境在同一个环境内。
9. 弱类型语言，使得程序无需强制类型转换。内部根据内容自动转换，更易上手，更不容易出错。
10. 可动态运行dll，由于此语言为解释性执行，若需要大量运算或高性能执行，可以调用外部dll来运行大量的运算，且程序能获取返回值，动态调用的dll可随时卸载，以释放内存。
11. 强大的错误处理机制，除了调用dll约定错误等导致的堆栈不平衡，（其他程序这样一样会崩溃）其它内部函数操作出错均不会导致程序意外崩溃，且能错误捕捉，处理错误。运行时出现的未知错误，能设置让程序忽略，而不是意外退出程序。
12. 垃圾回收器（GC），定义的变量均为全局变量，定义的函数均为全局函数，可以通过GC手动回收，用户定义的变量函数创建的dll不会被自动清理，若考虑内存不足，可手动进行释放。
13. 内置丰富的常用函数库可直接调用，无需手动编写各种函数。
14. 内置get、post等网络请求。
15. IDE大小十分小，启动迅速，不像其他语言ide启动慢，没有臃肿的IDE，ide运行代码启动速度快。使得开发上手非常快。
16. 无须写冗长的头文件，使得开发效率更高，开发周期更短。
17. 内存占用较少。输出的exe文件大约200kb，文件大小与代码长度有关。
18. 变量名、函数名、等均完美支持中文。
19. 语法非常的简单，结构，函数返回型语法，再长的程序都能写成一行。
20. 部署灵活，Runtime之后支持动态输出exe，为多进程部署运行得到支持。
21. 多进程可以极大地为一些运算提高效率。
22. 为你简化编程过程，轻松做出一个实用性程序。
23. 只有你想不到，没有你做不到！
24. 若在使用过程中出现bug，请记得向我反馈哦！