# Animierte Charakterbewegung

Übung: Sproutworld in ‚06\_Sprout\_world‘

## Charakter

Import Sprite Sheet

Paddings überlappen sich

Ein Bild, das Screenshot, Software, Multimedia-Software, Text enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

Export as Sprite Sheet

Ein Bild, das Screenshot, Text, Multimedia-Software, Software enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

🡺 AnimatedSprite is for objects while AnimationPlayer is for Player and Enemies.

## Animation

YT Beispiel: <https://www.youtube.com/watch?v=Vwj_hX9h4zo>

* Start with ‚CharacterBody2D‘
* Add ‚Sprite2D‘
  + Link Sprouty\_Sheet.png to Sprite2D / Texture
  + Switch to ‚Nearest‘ under ‚Canvasitem'

Ein Bild, das Text, Screenshot, Schrift, Zahl enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

* + Sprite2D / Animations => Anzahl horizontaler und vertikaler Frame (z.B. 1 und 16)
* Add ‚AnimationPlayer‘
  + Add 4 animation slots (z.B. down, up, left, right)
  + Select Animation and ‚Track hinzufügen + Eigenschaften hinzufügen   
    => Node zum Animieren auswählen (z.B. Sprite2D) und Eigenschaft (z.B. Frame)
  + Select ‚Frame‘ Spur
  + Select Sprite2D => rechts vom Frame Schlüssel anklicken

Ein Bild, das Text, Screenshot, Software, Multimedia-Software enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

* Einrasten auswählen & Dauer pro Frame (0.2) & Dauer pro Animation (0.8)
* Looping auswählen

Ein Bild, das Screenshot, Multimedia-Software, Grafiksoftware, Software enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

## Movement

Quelle: <https://www.youtube.com/watch?v=BQnJASXTU58>

Siehe sprouty.gd (3 Teile)

* Tastatur / Kontrollerinput abfragen und Richtung bestimmen
* Je nach gegebenen Parametern beschleunigen oder verzögern
* Je nach Richtung, entsprechende Animation abspielen