Erklär Video: <https://www.youtube.com/watch?v=zR1xRnAaWqc>

Beispiel Code im Github Tutorial:

Interessanter Nebenaspekt - Warum müssen wir Fließkomma-Ungenauigkeiten berücksichtigen? (was die Verwendung der Konstante EPSILON begründet):

<https://godotforums.org/d/27697-gdscript-floats-are-weird-and-buggy/2>

Quellen der verwendeten Materialien im Github Beispiel:

Music <https://soundcloud.com/fm_freemusic/happy-and-joyful-children-2-upbeat-and-sheerful-instrumental-background-music-by-oleg-mazur>

Knight Sprite\_ <https://pzuh.itch.io/the-knight-free-sprites>

Dog Sprite <https://benvictus.itch.io/pixel-dogs>

Tilesets wurden aus dem Beispiel ‚Autotiling‘ übernommen ...

Fehlerbehebung

* In einem ‚undo‘ Prozess kann es zu einem Fehler kommen, in der Folge können keine neuen Nodes hinzugefügt werden bzw. auch Eigenschaften der Knoten können nicht verändert werden (bzw. führen zu einer Fehlermeldung)
* In diesem Fall reicht es unter Projekt ‚Aktuelles Projekt neu laden‘ auszuführen

Reminder ... how to create a an AnimatedSprite2D from multiple files   
(i.e. no single Spritesheet)

Ein Bild, das Text, Screenshot, Schrift, Dokument enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

Nodes - Aufbau

Ein Bild, das Text, Screenshot, Schrift, Zahl enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

Script for PathFollow2D Node