# Backup Ressourcen

Godot Docs <https://docs.godotengine.org/en/4.4/tutorials/navigation/navigation_introduction_2d.html>

Beispiel <https://www.youtube.com/watch?v=qIqcp7xBGkw&ab_channel=PatrickBoholstStudio>

# Übungsziel

* Nutzung eines Assets (neue Nodes)
* Innerhalb eines festgelegten Bereichs findet ein NPC (zB Enemy) seinen Weg zu einem gegebenen Ziel (Player). Dabei kann der NPC ( bis zu einem gewissen Grad) auch Blockaden (CollisionShape2D ) umgehen.

# Projekt starten