[https://github.com/chrvoigt/Godot-Tutorial#](https://github.com/chrvoigt/Godot-Tutorial)

Ein Bild, das Text, Screenshot, Software, Schrift enthält.

KI-generierte Inhalte können fehlerhaft sein.

Ein Bild, das Text, Screenshot, Software, Multimedia-Software enthält.

KI-generierte Inhalte können fehlerhaft sein.

Ein Bild, das Text, Screenshot, Software, Multimedia-Software enthält.

KI-generierte Inhalte können fehlerhaft sein.r

Ein Bild, das Text, Screenshot, Software, Multimedia-Software enthält.

KI-generierte Inhalte können fehlerhaft sein.

**Welches ‚Problem‘ stellt sich hier? (d.h. ist ein durchaus gewünschtes Verhalten)**

* Du versuchst einen **Pull** durchzuführen (also Änderungen vom entfernten Repository zu holen), aber ...
* Auf deinem lokalen Branch (main) hast du jedoch **nicht-committete Änderungen** an der Datei project.godot.
* Diese Datei würde durch den Pull-Vorgang **überschrieben** werden – daher blockiert GitHub Desktop den Vorgang zum Schutz deiner lokalen Änderungen.

**Änderungen stashen (empfohlen):**

* + Klicke auf **„Stash changes and continue“**.
  + GitHub Desktop legt deine Änderungen beiseite (als „Stash“) und führt den Pull durch.
  + Danach kannst du die gestashten Änderungen wiederherstellen (über das Menü „Repository > View Stashed Changes“).