## T-DT 2025 青训计划 OpenCV进阶题

- 积分榜不是录用与否唯一的决定因素,只能说是一个比较重要的参考依据,最终录用与否还 要参考你在整个考核期间的综合表现与发展潜力。
- 实验室不愿意淘汰热爱RM且勤恳努力的新手,也不会留下不利于团队发展的所谓强者。
- 每题给出关键词。可根据关键词检索相关知识并完成习题。
- 完成后将代码和运行结果(以视频或图片形式展现)提交至飞书,每个任务单独提交。
- 进阶部分用到的大部分知识与视觉工程和校园赛相关,没有必须达到的指标,大家根据自己的能力做下去即可。
- 由于进阶部分的题目之间有一定联系,随便选做可能会导致事倍功半。出题顺序即为选题建议。

#### !雷区!

发现任何一条,立即取消入队资格并记入 T-DT黑名单

- 考核过程中为了得高分,通过任何途径找他人替做任务后提交的
- 照抄网上查到的程序,或者与他人提交的程序或文档雷同的
- 直接使用AI生成代码,不能解释其原理的

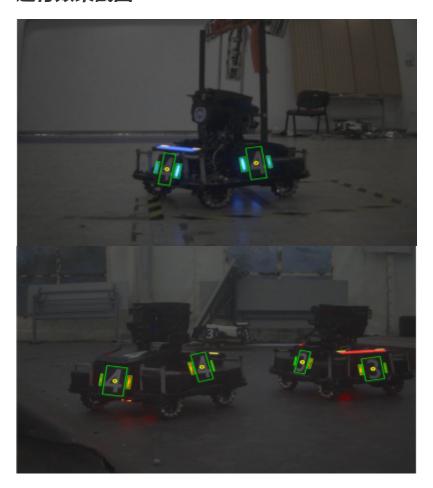
### 题号: 1

关键词: 通道分离、二值化、阈值化、轮廓检测、旋转矩形

## 题目描述: 使用CMake构建C++/OpenCV 工程,编写程序,完成以下任务:

- 1. 读取附件中的视频 , 识别步兵车上的灯条。 (可以使用trackbar调参)
- 2. 绘制每个识别出的装甲板轮廓(一种颜色即可),并圆点或圆圈标出装甲板中心。(灯条与数字区域分别框出)
- 3. 通过修改程序参数,可在重新编译后切换识别目标颜色(红色/蓝色)。(加分项:通过编辑读取配置文件,可以做到不需要重新编译即可切换颜色)
- 4. 画面右上角输出运行帧率。
- 5. 保证识别准确性、稳定性。能做到不掉识别,不误识别。

#### 运行效果截图:



### 题号: 2

关键词: 机器学习、数字识别、C++类

# 题目描述: 使用CMake构建C++/OpenCV 工程,编写程序,完成以下任务:

- 1. 简单了解支持向量机 (SVM) 或卷积神经网络 (CNN) 等机器学习原理。使用 C++ 或 python编写程序,训练一个识别装甲板贴纸数字的模型。(数字识别方式不做统一标准,不 使用机器学习也可以)
- 2. 在第一题程序基础上调用训练模型实现数字识别。 (要求调用程序为 C++)
- 3. 构建装甲板 **Armor** 基类。要求将识别出的数字标识在装甲板左下角区域,并将同一数字装甲板归于一类。(类中内容自行决定)

#### 运行效果截图:



#### 题号: 3

关键词: OpenCV单目相机标定 、 solvePnP

## 题目描述: 使用CMake构建C++/OpenCV 工程,编写程序,完成以下任务:

- 1. 学习齐次坐标变换(及其逆变换),cv::solvePnP的基本原理与基础操作。
- 2. 在完成一二问的基础上,对视频中的装甲板做SolvePnP解算(解算点集为左灯条上中下,右灯条上中下共六点),并比较不同PnP参数差异。将得到的旋转向量rvec 和平移向量 tvec,以及装甲板相对相机的距离等信息分别储存在同一装甲板(即数字相同)对应的类中。
- 3. 了解旋转向量和平移向量的物理和数学性质。具体可参考《视觉SLAM十四讲》。

#### • 这里附上相机参数:

#### 题号: 4

关键词: 机动目标追踪、状态估计、卡尔曼滤波

# 题目描述: 使用CMake构建C++/OpenCV 工程,编写程序,完成以下任务:

前提: 1.弹丸发射速度约为30**m/s**。2.忽略弹丸发射机构原点与相机原点距离,默认二者重合。3. 我方整体处于静止状态。4.发射机构耗时可忽略不计,只考虑弹丸飞行时间。

- 1. 设计你认为最合理的评分系统,选择画面中待击打的一块装甲板,用更显目的颜色标出。 (保证不频繁切换目标)
- 2. 根据常识,子弹从发射到命中装甲板需要一定时间,且这段时间内装甲板也在运动。预测相机坐标系下装甲板最有可能到达的位置,使得当前时刻弹丸发射能以最大概率能命中。并将该点重投影到图像坐标系下,用颜色区别与装甲板中心的圆圈做出标识。

#### 运行效果截图: (红色圆圈即为预测点)

