

Oh kuk hwa _

front_end developer

<https://github.com/chry8822>
<https://covelope.tistory.com/>

010-7197-3084
goggg8822@naver.com

about me

'Keep true to the dreams of thy youth'
당신이 젊은 시절 꿈꾸었던 것에 충실하라'

- 안녕하세요 프론트엔드 개발자로서 꿈을 이루어 가는 오국화 입니다!
- 누군가에게 도움을 주고 싶고 함께 배우고 공부하기 위해서 github와 블로그를 운영하고 있습니다.
- 일관성과 꾸준함을 받쳐 줄 수 있는 체력을 위해서 주 4일 이상은 운동을 합니다.
- 항상 모르는 것에 대해 탐구하고 손으로 써보며 이해 하는걸 좋아합니다.
- 함께 커피 마시고 지식을 나누고 성장할 때 성취감을 느낍니다.



Skillset

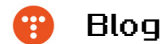
Front-End



Work-experience



<https://github.com/chry8822>



<https://covelope.tistory.com/>

Project

1만시간의 법칙 (소요시간 - 3일)

2021/11/13

클린 테스트 (소요시간 - 3일)

2021/12/24

랜딩 페이지 (소요시간 - 6일)

2021/12/30

Project

1만시간의 법칙 (소요시간 - 3일) 2021/11/13

[사이트 바로가기](#) | [github repository 바로가기](#)

프로젝트 내용 및 목적

- 전문가가 되기 위해서 얼마나 훈련해야 하는지 알려주는 페이지.
- 방문자가 직업과 하루 훈련시간을 작성하면 얼마나 해야 전문가가 되는지 알려줍니다.

기능

- 사용자의 직업과 시간 입력
- 받은 입력을 결과로 도출
- 훈련하러 가기 버튼 클릭시 모달창
- 공유하기 버튼

기술 스택

- Front-End : HTML , CSS, JavaScript
HTML 21% , CSS 60% , JS 19%

느낀점

- 시멘틱한 마크업 구조를 짜기 위해서 노력했고 후에 강사님의 코드와 어떤점이 다른지 왜 쓰였는지에 대해서 비교하면서 작업, 마크업 구조에 대해서 좀 더 이해하는 시간이 되었습니다.
- 스타일 작업시 선택자를 좀 더 세분하게 나눠 겹치거나 혼동되지 않게 작성해야 된다는 걸 느꼈고 미 디어 쿼리가 왜 필요하고 어떤 식으로 작동하는지 이해하는 시간이 되었습니다.

Education

멋쟁이사자처럼 front-end school

- 프론트엔드 과정 졸업
- 2021.11-2022.01

KF국제패션디자인전문학교

- 패션 디자인 학과 (졸업)
- 2013.03-2015.03

남서울대학교

- 애니메이션 학과 (중퇴)
- 2008.03-2008.08

서울미술고등학교

- 애니메이션과 (졸업)
- 2005.02-2008.02

2021/12/24

아싸 인싸 테스트 (소요시간 - 3일)

[사이트 바로가기](#)

[github repository 바로가기](#)

- 자바스크립트로 사용자가 입력하는 내용을 받아서 결과를 도출 해줌으로써 자바스크립트의 사용 필요성에 대해서 알게 되었습니다.
- 문제점 1 - 결과를 도출하는 버튼 클릭 시 계속해서 새로 고침 현상이 일어나 그 후에 코드들이 작동하지 않는 것처럼 보여 많은 시간 동안 해결하지 못했습니다. 구글링과 스터디를 통해서 버튼의 submit은 정보를 전송 후에 새로 고침을 한다는 걸 알게 되었고 버튼 실행 함수에 preventDefault를 주어 submit의 기본 동작 중에 하나인 reload를 막으니 해결되었습니다.
- 문제점 2 - 모달창이 열린후에 모달창 이외의 영역을 클릭했을때 모달창이 닫히도록 구현하기 위해 window.onclick 이벤트 핸들러를 사용했지만 이후 모달창 자체가 열리지 않는 현상을 확인 하였습니다. 해결하기 위해 구글링과 스터디로 모달창을 여는 버튼을 클릭하는 순간 일어나는 버블링 이벤트가 window.onclick 이벤트 핸들러를 실행시켰고 이 때문에 열림과 동시에 닫혀버리는 이슈였음을 파악하였습니다. 위 문제를 해결하기 위해서 stopPropagation 함수를 통해 버블링이 생기지 않도록 작업하였습니다. 모달창이 닫힌 후에는 window.onclick의 이벤트 핸들러가 사용되는 곳이 없기때문에 null 을 주어 닫힘과 동시에 해제 되도록 구현했습니다.

프로젝트 내용 및 목적

- 나는 아싸인가 인싸인가를 테스트하는 웹페이지
- 9가지의 질문을 가지고 5가지의 결과중 하나를 얻을수 있습니다.

기능

- 예 아니오 아마도 3가지 선택지 제공
- 입력받은 내용으로 5가지중 1가지의 결과 도출
- SNS 공유 하기 버튼
- 가비아에서 도메인을 구매해서 netlify 웹 호스팅 서비스로 배포
- 카카오프렌드 광고
- 내리는 눈을 누르면 사라지는 효과

기술 스택

- Front-End : HTML , CSS, JavaScript, bootstrap
HTML 77% , CSS 15% , JS 7%

느낀점

- 테스트 페이지(질문 페이지)는 bootstrap 을 사용해서 작업하여 버튼이나 스타일을 줄 때 정해진 스타일들이 있어 빠르고 편하게 작업할 수 있었습니다. 하지만 bootstrap에서는 한계가 느껴지는 부분들도 (이미 만들어져 있고 스타일 변화를 주기가 어렵다는 단점) 많다는 걸 느꼈고 테스트 페이지를 제외한 페이지는 bootstrap을 사용하지 않고 스타일을 주어 작업했는데 그게 좀 더 편한 느낌이 들었습니다.
- 눈 내리는 효과는 fontawesome 을 import 하여 아이콘을 가져왔고 랜덤으로 다양하게 내리게 하기 위해서 Math.random 메서드를 위주로 사용했습니다. 내리는 눈은 4.5초 뒤에 지워지도록 구현했습니다. 해당 방법은 구글링을 통해서 알게 되었는데 하나의 함수 만으로 큰 효과를 주고 또 재사용을 할 수 있다는 점이 강력하지만 편리하다고 느꼈습니다.
- bootstrap 은 편하지만 간단하고 빠르게 만들어야 하는 작업에 특화된 느낌이 들었고 혼합해서 사용하면 수정을 할때 혼란이 되서 오히려 작업속도가 더 느려지는거 같았습니다.

2021/12/30

랜딩페이지 (소요시간 - 6일)

[사이트 바로가기](#)

[github repository 바로가기](#)

프로젝트 내용 및 목적

- 바이크관련 물 느낌의 랜딩페이지
- 남자다운 느낌과 무거운 느낌을 줄수 있도록 배치와 배색
- 과하지 않은 인터랙티브 요소를 배치

기능

- 백그라운드 영상 재생
- scrollTo 와 페이지 최상단 이동버튼
- 이메일 서밋기능 (입력 완료시 감사 모달창)
- SNS 링크 이동
- Shop 아이템 호버시 내용에 대한 이미지

기술 스택

- Front-End : HTML , CSS, JavaScript
HTML 31% , CSS 56% , JS 12%

느낀점

- 처음에는 백그라운드로 비디오를 재생하기 위해서 유튜브 영상을 사용하였는데, embedded되어 나오는 영상의 UI를 모두 제거할 수 없어 용량이 작은 영상을 video 태그를 사용하여 대체하였습니다. 영상 용량이 작으면 직접 불러오는 것도 나쁘지 않다고 생각했습니다.
- 히든 메뉴 작업 시에 처음에는 기본값을 display : none 을 주고 JS로 클릭 시 flex로 메뉴가 나타나게 했는데 동작이 딱딱하게 보여 기본값을 transform: translateX(100%); 과 transition으로 화면 옆으로 안 보이게 밀고 JS로 클릭 시 transform 반대 방향으로 밀어 부드럽게 열고 닫히게 작성했습니다. 다른 스타일에 transition 을 주면 JS로 컨트롤 시에도 작동을 하는데 display: none에서 다시 보이게 하는 속성에는 적용이 안되는 거 같습니다.

문제점

반응형에서 문제점 (안드로이드에서는 작동 확인)

1. 아이폰에서 scrollTo 가 웹에서처럼 부드럽게 움직이지 않고 바로 이동 (사파리, 크롬 테스트)

- 구글링을 통해서 polyfill 로 해결할수 있다는걸 알고 scroll - behavior 관련 polyfill.js 로 - 해결

2. 아이폰에서 서밋버튼 터치시 반응하지 않는 이슈 (서밋버튼 함수 첫줄에 alert 를 찍으면 alert는 뜨는데 그뒤로 무반응)

- ios 가 dom이 로딩된 후 클릭 이벤트 리스너가 추가된 dom 을 클릭해도 fire 시켜주지 않는다는 내용.
- 블로그에서 예전부터 아이폰에 클릭 이벤트 관련 버그가 있다는 포스팅을 보고 보통 스타일에 cursor: pointer 로 해결한 전례가 있어 해당 속성과 이벤트 리스너에 touchstrat 도 함께 작성 - 해결