

# Oh kuk hwa

오국화

front\_end developer

1990.01.23 (만 32세)

## Contact Me

<https://github.com/chry8822>

<https://covelope.tistory.com/>

010-7197-3084

[goggg8822@naver.com](mailto:goggg8822@naver.com)



## Education

멋쟁이사자처럼	프론트엔드 스쿨(졸업)	2021.11-2022.01
KF국제패션디자인전문학교	패션 디자인 학과 (졸업)	2013.03-2015.03
남서울대학교	애니메이션 학과 (중퇴)	2008.03-2008.08
서울미술고등학교	애니메이션과 (졸업)	2005.02-2008.02

## Career

명성 엔지니어링	자동제어	2018.10-2021.10
레이어 유니온	패션디자이너	2015.05-2017.04

## Experience

워킹홀리데이	호주	2011.11-2012.03
의경(기동대) 제대	대한민국	2009.04-2011.01
국토 횡단	대한민국	2008.11-2008.11

## Family

배우자	30세	회사원
-----	-----	-----

## 자기 소개서

'Keep true to the dreams of thy youth'  
'당신이 젊은 시절 꿈꾸었던 것에 충실하라'

### 성장배경 및 지원동기

위 문구는 '당신이 젊은 시절 꿈꾸었던 것에 충실하라'라는 의미의 명언이자 제 삶을 이끄는 문장입니다. 이 문구로 인해 매 순간 선택의 기로에 놓였을 때, 제 자신의 욕구를 펼칠 수 있는 최선의 방법을 선택하여 성장할 수 있었습니다.

저는 누구보다도 열정이 넘치는 사람으로 하고 싶은 일에 대해서는 가리지 않고 도전하는 성격을 가지고 있습니다. 군 제대 후, 외국으로 나가 새로운 경험을 접해보고 싶다는 생각에 호주로 워킹 홀리데이를 떠났고, 약 1년간 다양한 사람들과 새로운 문화를 접하며 더 넓은 시야와 깊은 생각을 가지고 돌아왔습니다. 학창 시절 미술을 공부해왔던 저는 워킹 홀리데이 이후 평소에 관심이 있던 패션을 전문적으로 공부하기 위해 KF 국제 패션디자인 전문학교에 입학하여 새로운 경험 등을 디자인으로 녹여내며 패션 디자인 학과를 졸업하였습니다.

그 이후 집안 사정이 악화되어 금전적인 문제를 해결하기 위해서 원치 않게 패션 회사를 그만두고 건설업에 종사하게 되었습니다.

하지만 최근 사정이 조금 나아지고 결혼도 하게 되어 미래가 보이는 일에 대한 욕구가 생겨난 동시에 패션업의 특징 상, 단순한 유행에만 따라야 하는 구조가 성취감을 주지 못하고 그로 인해 정체된다는 느낌을 받아 패션업으로 돌아가고 싶지 않은 마음이 있었습니다.

그러던 중 개발자로 일하는 동생의 권유로 처음 시작한 개발은 이해도 안 되고 어려웠지만 안되는 부분을 스스로 찾아보거나 공부하면서 해결해 나갈 때, 그리고 해결한 결과물을 화면으로 보게 되었을 때 매우 큰 성취감을 느끼게 되었습니다.

계속해서 공부하고 배운 만큼 성취감이 따라오는 직업이라고 생각하여 개발자로 전향을 선택하게 되었습니다.

### 성격 장/단점

대화를 할 때, 상대방의 이야기를 귀 기울여 듣는 점이 장점입니다.

일상생활에서도 주변 사람들의 고민은 물론 사소한 이야기들까지 경청하여 상대방이 편안한 마음으로 본인의 이야기를 터놓고 하는 편이며,

이러한 경청의 자세는 다른 파트의 동료들과 협업을 할 때에도 도움이 될 것이라고 생각합니다.

욕심이 많아서 무언가 새롭게 시작할 때, 한 번에 많은 정보를 얻고자 하여 가끔 정리가 되지 않고 뒤엉킬 때가 있습니다. 이러한 단점을 극복하기 위해서 노트 필기와 기술 블로그를 통해 정리하는 능력을 키우려고 하고 있습니다.

### 입사 후 포부

개발자는 많은 변화에 직면해야 하고, 빠른 속도로 도입되는 새로운 기술 및 스택들에 맞추어 나가는 적극적인 자세를 가져야만 성장할 수 있는 직업이라고 생각합니다.

물론 새롭고 처음 접하는 것은 어렵고 힘들지만 그로 인해 얻을 수 있는 성취감도 있다고 생각하기 때문에 새로운 기술에 적극적으로 임하고 공부하며 그런 지식을 공유할 수 있는 개발자가 되는 것이 목표입니다.

## Skillset

Front-End



## Project

1만시간의 법칙 (소요시간 - 3일)

2021/11/13

클린 테스트 (소요시간 - 5일)

2021/12/24

랜딩 페이지 (소요시간 - 8일)

2021/12/30

감성 일기장 (소요시간 - 9일)

2021/01/25

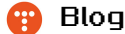
넷플릭스 Resume (소요시간 - 2주)

2021/03/29

## Work-experience



<https://github.com/chry8822>



Blog

<https://covelope.tistory.com/>



[WEB,MOBILE] Resume

<https://react-resume-chrys.web.app/>

## Project

1만시간의 법칙 (소요시간 - 3일) 2021/11/13

[사이트 바로가기](#) | [github repository 바로가기](#)

### 프로젝트 내용 및 목적

- 전문가가 되기 위해서 얼마나 훈련해야 하는지 알려주는 페이지.
- 방문자가 작업과 하루 훈련시간을 작성하면 얼마나 해야 전문가가 되는지 알려줍니다.

### 기능

- 사용자의 직업과 시간 입력
- 받은 입력을 결과로 도출
- 훈련하러 가기 버튼 클릭시 모달창
- 공유하기 버튼

### 기술 스택

- Front-End : HTML , CSS , JavaScript  
HTML 21% , CSS 60% , JS 19%

### 느낀점

- 시멘틱한 마크업 구조를 짜기 위해서 노력했고 후에 강사님의 코드와 어떤점이 다른지 왜 쓰였는지에 대해서 비교하면서 작업, 마크업 구조에 대해서 좀 더 이해하는 시간이 되었습니다.
- 스타일 작업시 선택자를 좀 더 세분하게 나눠 겹치거나 혼동되지 않게 작성해야 된다는 걸 느꼈고 미디어 쿼리가 왜 필요하고 어떤 식으로 작동하는지 이해하는 시간이 되었습니다.
- 자바스크립트로 사용자가 입력하는 내용을 받아서 결과를 도출 해줌으로써 자바스크립트의 사용 필요성에 대해서 알게 되었습니다.
- 문제점 1 - 결과를 도출하는 버튼 클릭 시 계속해서 새로 고침 현상이 일어나 그 후에 코드들이 작동하지 않는 것처럼 보여 많은 시간 동안 해결하지 못했습니다. 구글링과 스터디를 통해서 버튼의 submit은 정보를 전송 후에 새로 고침을 한다는 걸 알게 되었고 버튼 실행 함수에 preventDefault를 주어 submit의 기본 동작 중에 하나인 reload를 막으니 해결되었습니다.
- 문제점 2 - 모달창이 열린후에 모달창 이외의 영역을 클릭했을때 모달창이 닫히도록 구현하기 위해 window.onclick 이벤트 핸들러를 사용했지만 이후 모달창 자체가 열리지 않는 현상을 확인 하였습니다. 해결하기 위해 구글링과 스터디로 모달창을 여는 버튼을 클릭하는 순간 일어나는 버블링 이벤트가 window.onclick 이벤트 핸들러를 실행시켰고 이 때문에 열림과 동시에 닫혀버리는 이슈였음을 파악하였습니다. 위 문제를 해결하기 위해서 stopPropagation 함수를 통해 버블링이 생기지 않도록 작업하였습니다. 모달창이 닫힌 후에는 window.onclick의 이벤트 핸들러가 사용되는 곳이 없기때문에 null 을 주어 닫힘과 동시에 해제 되도록 구현했습니다.

2021/12/24

## 아싸 인싸 테스트 (소요시간 - 5일)

[사이트 바로가기](#)

[github repository 바로가기](#)

### 프로젝트 내용 및 목적

- 나는 아싸인가 인싸인가를 테스트하는 웹페이지
- 9가지의 질문을 가지고 5가지의 결과중 하나를 얻을수 있습니다.

### 기능

- 예 아니오 아마도 3가지 선택지 제공
- 입력받은 내용으로 5가지중 1가지의 결과 도출
- SNS 공유 하기 버튼
- 가비아에서 도메인을 구매해서 netlify 웹 호스팅 서비스로 배포
- 카카오 광고
- 내리는 눈을 누르면 사라지는 효과

## 기술 스택

- Front-End : HTML , CSS, JavaScript, bootstrap  
HTML 77% , CSS 15% , JS 7%

## 느낀점

- 테스트 페이지(질문 페이지)는 bootstrap 을 사용해서 작업하여 버튼이나 스타일을 줄 때 정해진 스타일들이 있어 빠르고 편하게 작업할 수 있었습니다. 하지만 bootstrap에서는 한계가 느껴지는 부분들도 (이미 만들어져 있고 스타일 변화를 주기가 어렵다는 단점) 많다는 걸 느꼈고 테스트 페이지를 제외한 페이지는 bootstrap을 사용하지 않고 스타일을 주어 작업했는데 그게 좀 더 편한 느낌이 들었습니다.
- 눈 내리는 효과는 fontawesome 을 import 하여 아이콘을 가져왔고 랜덤으로 다양하게 내리게 하기 위해서 Math.random 메서드를 위주로 사용했습니다. 내리는 눈은 4.5초 뒤에 지워지도록 구현했습니다. 해당 방법은 구글링을 통해서 알게 되었는데 하나의 함수 만으로 큰 효과를 주고 또 재사용을 할 수 있다는 점이 강력하지만 편리하다고 느꼈습니다.
- bootstrap 은 편하지만 간단하고 빠르게 만들어야 하는 작업에 특화된 느낌이 들었고 혼합해서 사용하면 수정을 할때 혼란이 되서 오히려 작업속도가 더 느려지는 것 같습니다.

2021/12/30

## 랜딩페이지 (소요시간 - 8일)

[사이트 바로가기](#)

[github repository 바로가기](#)

## 프로젝트 내용 및 목적

- 바이크관련 몰 느낌의 랜딩페이지
- 남다른 느낌과 무거운 느낌을 줄수 있도록 배치와 배색
- 과하지 않은 인터랙티브 요소들 배치

## 기능

- 백그라운드 영상 재생
- scrollTo 와 페이지 최상단 이동버튼
- 이메일 서밋기능 (입력 완료시 감사 모달창)
- SNS 링크 이동
- Shop 아이템 호버시 내용에 대한 이미지

## 기술 스택

- Front-End : HTML , CSS, JavaScript  
HTML 31% , CSS 56% , JS 12%

## 느낀점

- 처음에는 백그라운드로 비디오를 재생하기 위해서 유튜브 영상을 사용하였는데, embedded되어 나오는 영상의 UI를 모두 제거할 수 없어 용량이 작은 영상을 video 태그를 사용하여 대체하였습니다. 영상 용량이 작으면 직접 불러오는 것도 나쁘지 않다고 생각했습니다.
- 히든 메뉴 작업 시에 처음에는 기본값을 display : none 을 주고 JS로 클릭 시 flex로 메뉴가 나타나게 했는데 동작이 딱딱하게 보여 기본값을 transform: translateX(100%); 과 transition으로 화면 옆으로 안 보이게 밀고 JS로 클릭 시 transform 반대 방향으로 밀어 부드럽게 열고 닫히게 작성했습니다. 다른 스타일에 transition 을 주면 JS로 컨트롤 시에도 작동을 하는데 display: none에서 다시 보이게 하는 속성에는 적용이 안되는 거 같습니다.

## 문제점

### 반응형에서 문제점 (안드로이드에서는 작동 확인)

#### 1. 아이폰에서 scrollTo 가 웹에서처럼 부드럽게 움직이지 않고 바로 이동 (사파리, 크롬 테스트)

- 구글링을 통해서 polyfill 로 해결할수 있다는걸 알고 scroll - behavior 관련 polyfill.js 로 - 해결

#### 2. 아이폰에서 서밋버튼 터치시 반응하지 않는 이슈 (서밋버튼 함수 첫줄에 alert 를 찍으면 alert는 뜨는데 그뒤로 무반응)

- ios 가 dom이 로딩된 후 클릭 이벤트 리스너가 추가된 dom 을 클릭해도 fire 시켜주지 않는다는 내용.
- 블로그에서 예전부터 아이폰에 클릭 이벤트 관련 버그가 있다는 포스팅을 보고 보통 스타일에 cursor: pointer 로 해결한 전례가 있어 해당 속성과 이벤트 리스너에 touchstrat 도 함께 작성 - 해결

2022/01/25

## 감성 일기장 (소요시간 - 8일)

[사이트 바로가기](#)

[github repository 바로가기](#)

### 프로젝트 내용 및 목적

- 하루의 마무리를 일기로 써보자.📅
- 리액트 공부를 함께 하면서 포트폴리오를 제작, 서비스 배포(firebase)
- 리액트로 싱글페이지 웹앱(web-app) 제작하기

### 기능

- localStorage 을 이용하여 데이터를 저장.
- 최신순, 감정순 sort 기능
- 날짜별 일기 작성, 수정, 삭제 기능

### 기술 스택

- Front-End : HTML , CSS, JavaScript, React, firebase  
HTML 7% , CSS 33% , JS 60%

### 느낀점

- 리액트로 처음 접해보는 프로젝트로 클론코딩에 가깝게 리액트에 기본적인 사용방법과 개념들을 배울수 있는 계기가 되었고 SPA(Single Page Application) 의 매력 또한 느낄수 있었습니다.

2022/03/29

## 넷플릭스st 이력서 (소요시간 - 14일 +)

[사이트 바로가기](#)

[github repository 바로가기](#)

### 프로젝트 내용 및 목적

- 리액트로 제작된 넷플릭스 스타일의 이력서
- 리액트를 공부하기 위함
- firebase 배포

### 기능

- 메인사진 슬라이드
- [웹] 프로젝트 아이템 마우스 오버시 동영상 미리보기
- [모바일] 터치 스와이프 기능(swiper.js)
- sns, 블로그, 깃헙 사이트 바로가기 버튼
- 웹, 모바일 이용 가능

### 기술 스택

- Front-End : HTML , CSS, JavaScript, React, firebase  
HTML 5% , SCSS 50% , JS 45%

### 느낀점

- 클론이 아닌 처음으로 코딩해 본 리액트 페이지라 시간도 오래 걸리고 하나하나 이해하는 데에서 많은 시간이 걸렸지만 컴포넌트 기반의 리액트에 대해서 좀 더 가까워질 수 있는 계기가 되었습니다.