

Priscillia CHRYSOSTOME

Product Owner, Développeur Frontend, Intégrateur Web

Lot VF 54 Bis, Ankazotokana

Antananarivo, Madagascar

(T) +261 34 63 625 81

(E) priscilliachrvso@gmail.com



EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Codinplay.com, Antananarivo - Madagascar

Développeur Front-End et Product Owner

SEPTEMBRE 2018 – JUSQU'A NOS JOURS

- Rencontre et visioconférence avec des clients francophones et anglophones.
- Création d'un site e-commerce pour vêtements et commande de repas
- Développement d'un logiciel d'une entreprise commerciale et marketing pour la gestion des employés, de ventes et de matériels
- Formation de jeunes à l'initiation à l'informatique
- Rédaction d'articles
- Suivi des fonctionnalités du logiciel par la vérification des erreurs et des bugs
- Gestion du backlog produit : Priorisation des fonctionnalités et rédaction des user stories pour aligner le développement avec les objectifs stratégiques.
- Collaboration avec les parties prenantes : Collecte des besoins des clients et utilisateurs pour définir et valider les exigences du produit.
- Suivi des performances : Analyse des métriques et feedbacks pour améliorer continuellement le produit et ajuster la feuille de route.

Neobox Solutions, Antananarivo - Madagascar

Développeur Front-End

FÉVRIER – AVRIL 2018

- Organisation de meeting avec les clients, prise de note lors des réunions
- Supervision des équipes de développeurs
- Appui et suivi de la rédaction de contenu de site web des clients
- Suivi de l'élaboration d'un logiciel et d'une application mobile de géo-localisation pour une entreprise de transport
- Descente sur terrain pour former une équipe à l'utilisation de l'application mobile

Assemblée Nationale, Antananarivo - Madagascar

Stage opérationnel, Service Commissions et Études

FÉVRIER – AVRIL 2017

- Visite de tous les services de l'Assemblée nationale
- Lecture, compréhension et essai de proposition de loi de finances
- Analyse et solution sur la situation sociale et juridique d'Antananarivo par une proposition de loi

Office National de Nutrition, Antananarivo - Madagascar

Stage de découverte, Service Communication Institutionnelle

FÉVRIER – AVRIL 2016

COMPÉTENCES

HTML 5

CSS 3 & SASS

ReactJS

VueJS

JavaScript

NodeJS

Apollo & GraphQL

LOISIRS ET AUTRES

Autodidacte

Danser

Lecture

Musique

LANGUES

Malagasy : langue maternelle

Français : Haut

Anglais : Moyen

Japonais : Moyen

- Réception et envoi de mail
- Rédaction d'articles
- Visite des institutions au sein de l'office

ÉTUDES ET FORMATION

ESMIA, Madagascar

Attestation en Master 1 en Management et Informatique Appliquée

OCTOBRE 2015 À FÉVRIER 2019

- Des compétences techniques en informatique et en gestion des organisations
- La maîtrise des outils de gestion de projets et des systèmes d'information
- Une expérience pratique en programmation, analyse de données et transformation numérique
- Une formation axée sur l'optimisation des processus d'affaires et la prise de décision stratégique

Turing.mg, Madagascar

Certificat de réussite

SEPTEMBRE 2018 À OCTOBRE 2019

- Apprendre les bases en informatiques et en programmation : « Computational Thinking », Scratch, Algorithme de base, etc.
- Pratique des algorithmes sur des langages comme : Java, PHP, et JavaScript ;
- Apprendre la conception d'un Système d'Information ;
- Apprentissage sur la gestion et l'organisation des projets ;
- Réalisation de plusieurs projets avec des langages et des bibliothèques avancés comme : ReactJS, et PHP (Symfony 4 et 5)

Institut d'Études Politique, Madagascar

Diplôme de Licence en Sciences politique

OCTOBRE 2015 À FÉVRIER 2019

- Cours se rapportant au domaine de la science politique (administration publique, économie, relations internationales,...)
- Survol des actualités internationales par des exposés et des débats
- Descentes sur terrain des étudiants (communes rurales et urbaines, ambassades) pour préparer un projet organisé par les clubs de l'université
- Participation et organisation des conférences par les étudiants

Japanese Speaking Malagasy Association, Madagascar

Japanese Language Proficiency Test N4

MARS 2017 À JANVIER 2018

- Règles de base en grammaire
- Ecriture et lecture des caractères HIRAGANA, KATAKANA et KANJI
- Compréhension écrite et auditive
- Introduction à la culture japonaise

École Sacré Cœur Antanimena, Madagascar

Diplôme de baccalauréat, mention « Assez Bien »

OCTOBRE 2012 À SEPTEMBRE 2015

PROJETS

B-STATION — *Plateforme de distribution*

- C'est une application permettant à la base de gérer de données des auteurs et des œuvres musicaux et audiovisuelles;
- L'objectif de cette application c'est de pouvoir gérer le droit des auteurs et de ses œuvres en créant des contrats avec une durée indéterminée cédant celui-ci à « B-STATION », lui donnant le plein pouvoir pour son exploitation et surtout la mise en vente et la distribution des œuvres aux grands publics.
- Des bornes numériques seront mises à la disposition des exploitants, c'est-à-dire, les moyens humains, mis en place pour distribuer les œuvres. Ces bornes sont synchronisées avec le serveur de « B-STATION » afin d'envoyer en temps réel les données cruciales concernant la distribution des œuvres.

GESTION AD — *Développement d'application*

- Suivi, validation, et gestion des demandes de décaissement de plusieurs départements d'une entreprise ;
- Décaissement des demandes selon la modalité (espèce, chèque, et virement) ;
- Analyse de la rentabilité de chaque département par rapport aux charges de l'entreprise, aux dépenses réels et les devis fournis aux clients.