Centro Universitário UNA Programação de Soluções Computacionais Professor Daniel Henrique Matos de Paiva



Lista de Revisão: II

Responda as questões abaixo:

1. Qual a sintaxe básica da estrutura condicional if em Java?

```
b) if(condicao) { bloco_de_codigo }
b) if(condicao) bloco_de_codigo
c) if condicao { bloco_de_codigo }
d) if(condicao) bloco_de_codigo else bloco_de_codigo
```

2. Como podemos implementar um "senão" na estrutura condicional?

- Usando a palavra-chave else
- b) Usando a palavra-chave elif
- c) Usando a palavra-chave otherwise
- d) Usando a palavra-chave default

3. Qual a diferença entre if e else if?

Xif verifica uma única condição, enquanto else if verifica várias condições em sequência

- b) if verifica se uma condição é verdadeira, enquanto else if verifica se uma condição é falsa
- c) if é usado para executar um bloco de código, enquanto else if é usado para executar outro bloco de código
- d) if é obrigatório, enquanto else if é opcional

4. Qual a sintaxe do operador ternário em Java?

```
Condicao ? bloco_de_codigo_verdadeiro : bloco_de_codigo_falso
b) condicao ? bloco de codigo verdadeiro
```

Centro Universitário UNA Programação de Soluções Computacionais Professor Daniel Henrique Matos de Paiva



- C) condicao : bloco de codigo falso
- $\textbf{d)} \; \texttt{condicao} \; ? \; \texttt{bloco_de_codigo_verdadeiro} \; \texttt{else} \; \texttt{bloco_de_codigo_falso}$
- 5. Qual a vantagem de usar o operador ternário?
- a) É mais conciso que a estrutura if/else
- b) É mais eficiente que a estrutura if/else
- c) É mais fácil de ler que a estrutura if/else
- ★ Todas as opções acima
- 6. A qual tipo de dado a expressão dentro de um if precisa ser avaliada?
- a) int
- **Y**boolean
- c) String
- d) Qualquer tipo de dado
- 7. Qual a diferença entre == e equals em Java?
- X== compara valores, enquanto equals compara objetos
- b) == compara objetos, enquanto equals compara valores
- c) == é usado para strings, enquanto equals é usado para outros tipos de dados
- d) == e equals fazem a mesma coisa
- 8. Escreva um código Java que verifica se um número é par ou ímpar.
- 9. Escreva um código Java que verifica se um usuário é maior de idade.
- 10. Escreva um código Java que calcula o desconto de um produto com base em seu valor original.
- 11. Escreva um código Java que simula o jogo de pedra, papel e tesoura.
- 12. Escreva um código Java que lê uma string e verifica se ela é um palíndromo.

Centro Universitário UNA Programação de Soluções Computacionais Professor Daniel Henrique Matos de Paiva



- 13. Escreva um código Java que lê três números e verifica qual é o maior.
- 14. Escreva um código Java que lê a nota de um aluno e verifica se ele foi aprovado ou reprovado.
- 15. Escreva um código Java que lê o salário de um funcionário e calcula o seu imposto de renda.