



# BOGDAN LARISCH

## KONTAKT

### TELEFON

602 899 442

### EMAIL:

larisch@wp.pl

### ADRES

Sulejówek k. Warszawy

## UMIEJĘTNOŚCI

**poziom średnio zaawansowany:** PHP, MySQL, JavaScript, jQuery, HTML, CSS, Pascal w wersji Borland Pascal With Objects (DOS), projektowanie baz danych Visual C++, SQL dla MS SQL Server

**poziom podstawowy:** Visual Basic for Application, assembler, C#

prawo jazdy kat. B

## PROFIL OSOBISTY

Jestem emerytowanym żołnierzem zawodowym w stopniu kapitana rezerwy. Przez wiele lat zajmowałem się zagadnieniami informatycznymi, głównie w obszarze tworzenia oprogramowania. Udzielam również korepetycji z matematyki, informatyki, fizyki oraz uczę gry w szachy, m.in. w Akademii Sztuki Wojennej.

## DOŚWIADCZENIE

### Główny programista

SeiteLab | 09.2019 – obecnie

- tworzenie oprogramowania stron internetowych (Wordpress, PHP, JavaScript, CSS)
- konsultacje w zakresie informatyki

### Nauczyciel informatyki

Zespół Szkół Prywatnych im. Władysława Szymborskiej  
w Warszawie | 10.2018 – 06.2019

- prowadzenie zajęć z informatyki dla klas 0–VIII

### Programista

Własna działalność gospodarcza (freelancer)

| 2007 – 2014

- praca nad zestawem narzędzi do tworzenia stron internetowych (PHP, MySQL, JavaScript, CSS, HTML)
- narzędzia serwerowe: obiektowy model danych włożony w relacyjną bazę danych, podsystem uprawnień dla systemu CMS, mechanizmy obsługi wielu języków, struktura podkategorii (graf acykliczny w sensie dróg), automat historii modyfikowania danych, profiler PHP, profiler JS, personalizacja konfiguracji elementów systemu, obsługa wyjątków

## JĘZYKI OBCE

język angielski – czytam dokumentację informatyczną  
język rosyjski – podstawowy

## ZAINTERESOWANIA

matematyka, szachy, chór, tango argentyńskie, karate

## AKTYWNOŚĆ DODATKOWA

### Nauczyciel gry w szachy i astronomii

09.2013 – obecnie

- prowadzenie zajęć nauki gry w szachy oraz kółka astronomicznego w Prywatnym Centrum Kultury w Sulejówku

### Nauczyciel gry w szachy

11.2021 – 06.2022

- prowadzenie zajęć nauki gry w szachy w Akademii Sztuki Wojennej w Warszawie

04.2017 – 10.2021

- prowadzenie zajęć nauki gry w szachy w Księgarni Cafe – Klub Między Wierszami

### Nauczyciel matematyki i fizyki

09.2016 – 06.2018

- prowadzenie zajęć z matematyki i fizyki w zakresie szkoły podstawowej w ramach nauczania domowego

- elementy UI: tabela z mechanizmem scrollowania oraz filtrowania i sortowania rekordów, gesty myszą, walidacja formularza w oparciu o metadane, modelu obiektowego, obsługa QR-kodów
- Wojskowy Instytut Techniki Panczernej i Samochodowej - współpraca przy tworzeniu modułu zobrazowania graficznego urządzenia pomiarowego czpłgu

## Programista

Intergraph Polska 10.2003 – 07.2006

- współpraca w zakresie tworzenia modułów w środowisku GeoMedia:
  - moduł zarządzania mapami – VB
  - wektoryzacja map rastrowych – C#

## Programista

Eden Technology sp. z o.o. Warszawa

06.2000 – 02.2003

- współpraca w zakresie tworzenia oprogramowania: system zarządzania kadrami (C++, MS SQL Server), internetowy katalog firm (ASP, HTML, JavaScript, SQL), sklep internetowy (ASP, HTML, JavaScript, SQL), system wspomagania zarządzania Okręgową Izbą Radców Prawnych (Visual Basic, SQL), programy transmisji danych pomiędzy oddziałami firmy w oparciu o pocztę elektroniczną (C++), dostęp do bazy danych programu typu desktop (CDN-XL) z Internetu z wykorzystaniem API umieszczonego w bibliotekach dll (C++, ASP), moduł historii operacji w bazie danych, (triggery SQL, instalacja i konfiguracja – program w C#)

## Kierownik działu

Centralna Biblioteka Wojskowa w Warszawie

Kierownik Działu Systemów Biblioteczno-

-Informatycznych 10.2003 – 07.2006

- administracja siecią NT (70 komputerów)
- przygotowanie wniosku o rejestrację danych osobowych czytelników do Głównego Inspektora Danych Osobowych



## Starszy projektant

Zespół Informatyki Warszawskiego Okręgu Wojskowego -  
pion projektowo-programowy 09.1989 – 11.1998

- tworzenie programów na potrzeby Sił Zbrojnych  
(Pascal, assembler, Clipper, VBA, C++, HTML), moduł  
do modyfikacji zbiorów .DBF (Pascal)

## Wspólnik - programista

Informatyk s.c. 1992 – 1994

- współpraca w zakresie tworzenia  
oprogramowania narzędziowego do  
Komputerowych Testów Psychologicznych

## WYKSZTAŁCENIE

---

### Studia podyplomowe w zakresie informatyki

Wojskowa Akademia Techniczna (WAT)

| 01.1996 – 06.1996

- kierunek: informatyka na Wydziale  
Cybernetyki WAT

### Magister inżynier cybernetyk

Wojskowa Akademia Techniczna (WAT)

| 07.1984 – 07.1989

- kierunek: systemy informatyczne na  
Wydziale Cybernetyki WAT