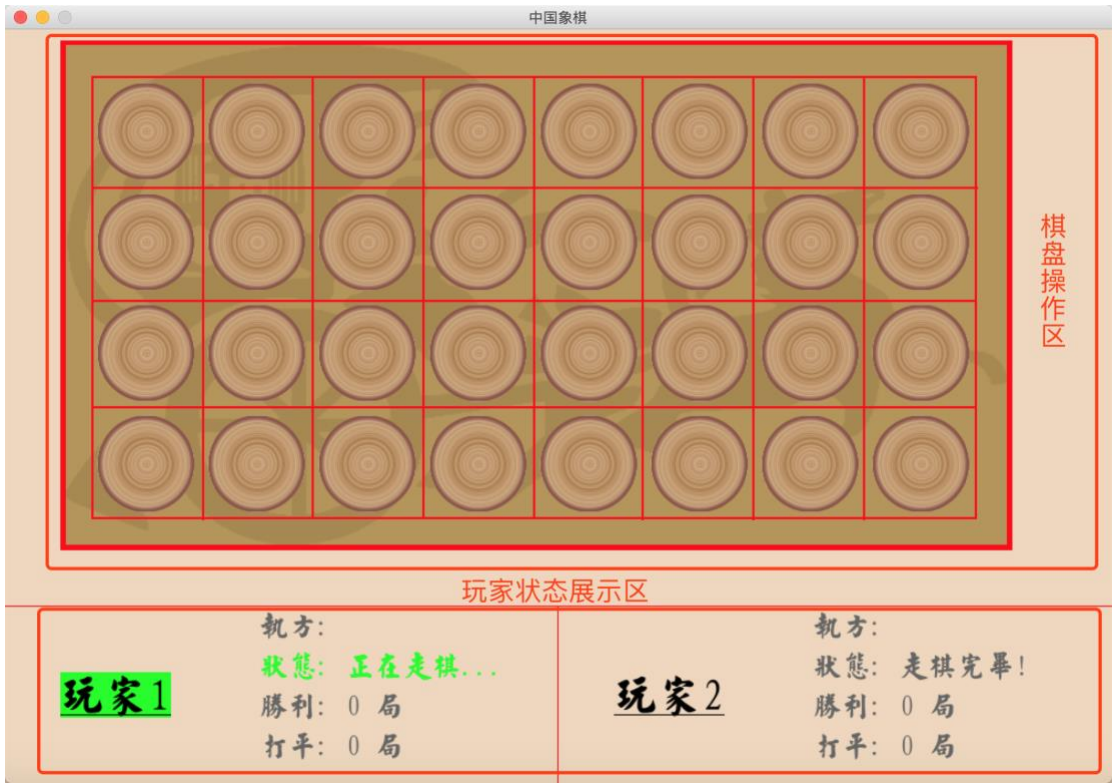


教你如何玩

第一部分 游戏介绍



本游戏是中国象棋的比大小玩法，采用两人回合制，两名玩家各执红黑两方，红黑两方各执 16 个相同的棋子，其中有‘将’（红方为‘帅’）各 1 个，‘士’、‘象’（红方为‘相’）、马’、‘车’（ju，读一声调）、‘炮’各 2 个，‘卒’（红方为‘兵’）各 5 个。由第一个玩家开局，轮番翻开棋盘上的棋子，按照“将（红方为帅）士象（红方为相）马车炮卒（红方为兵）”的顺序吃棋子，直到棋盘上的棋子全部为某一方的颜色为胜利，或者留下了双方相互吃不了的棋子则为平局，以此判断一局的游戏结束。

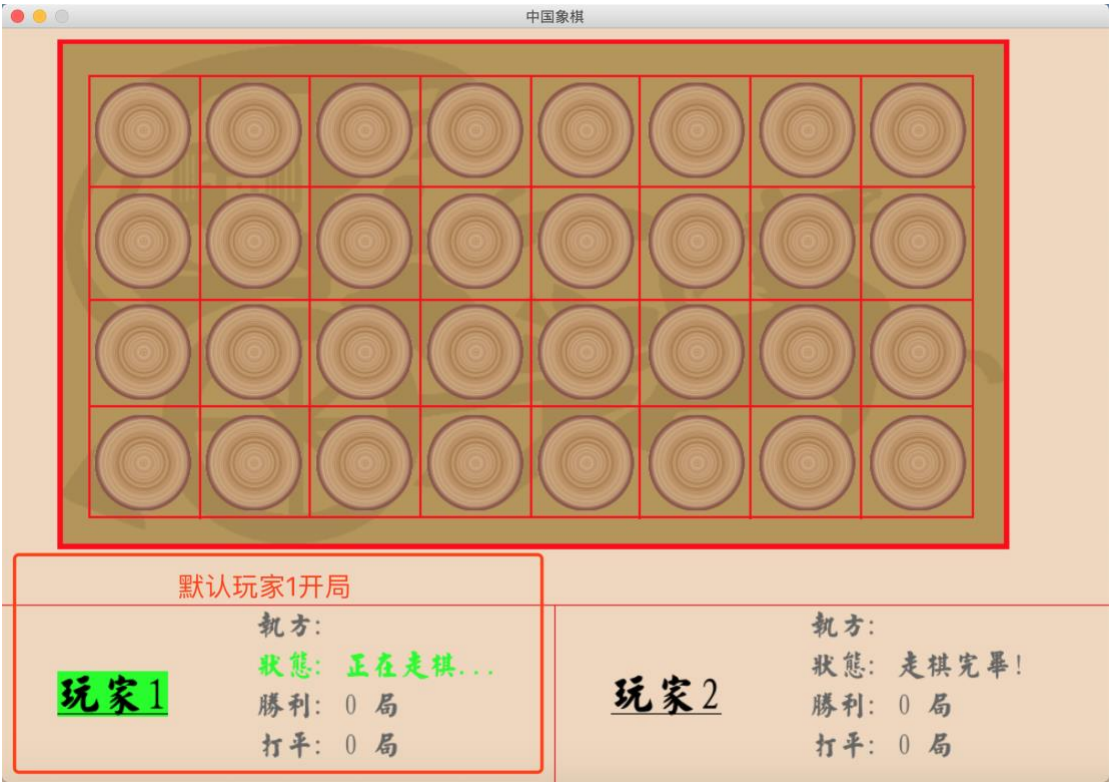
第二部分 关于吃棋子

- 1、 ‘将’（或‘帅’） > ‘士’ > ‘象’（或‘相’） > ‘马’ > ‘车’ > ‘炮’ > ‘兵’（或‘卒’）；

- 2、 ‘将’（或‘帅’）可以吃掉对方除‘炮’和‘兵’（或‘卒’）以外的所有棋子，但只可以在两个相邻位置上吃掉；
- 3、 ‘士’可以吃掉对方除‘将’（或‘帅’）以外的所有棋子，但也只可以在两个相邻位置上吃掉，依此类推‘象’（或‘相’）、‘马’、‘车’都只能吃比自身小的棋子，而且也只可以在两个相邻位置上吃掉；
- 4、 双方两个棋子相同，吃掉时双方棋子同时失去；
- 5、 ‘炮’可以吃所有棋子，但需要“炮台”，所谓的“炮台”，就是‘炮’和被吃掉的对方棋子中间有且只能有一个棋子，不论横或纵的距离，也不论作为“炮台”的棋子是属于哪个颜色，以及“炮台”棋子是否已翻开。但‘炮’可以被对方任何棋子吃掉，除了‘将’（或‘帅’）和‘兵’（或‘卒’）以外；
- 6、 ‘兵’（或‘卒’）只能吃‘将’（或‘帅’），且只可以在两个相邻位置上，但‘兵’（或‘卒’）可以被对方任何棋子吃掉，除了‘将’（或‘帅’）以外；

第三部分 具体玩法

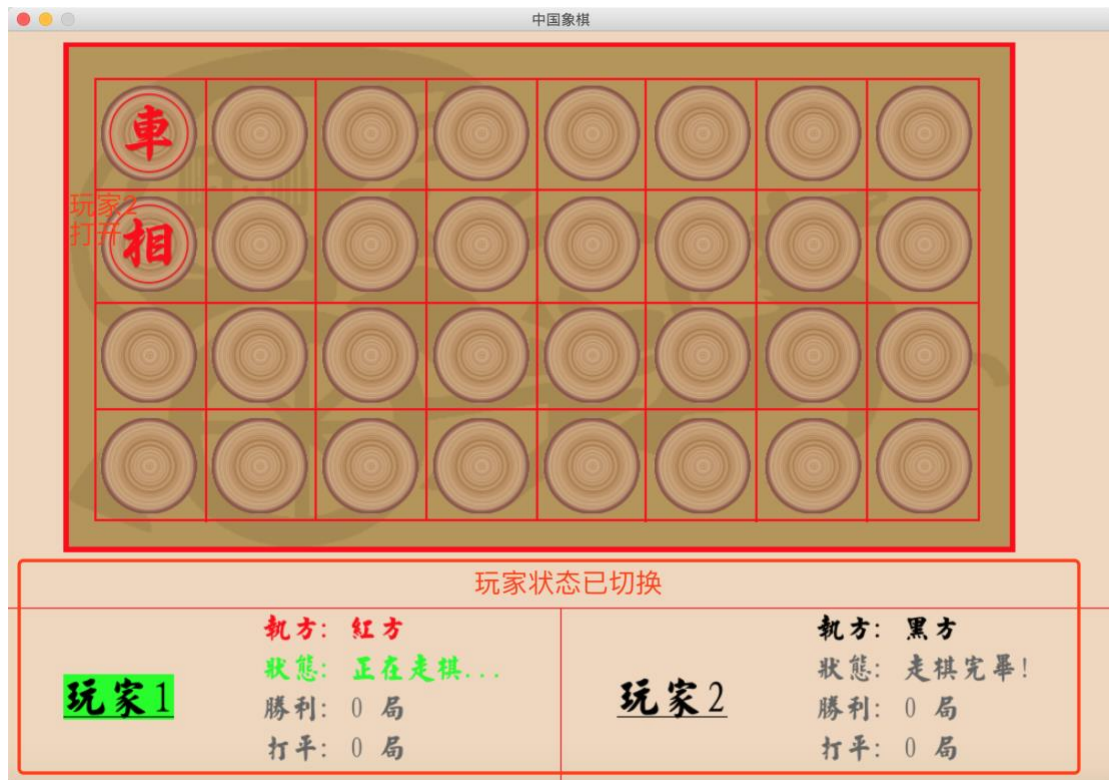
- 1、 开局界面，默认第一个玩家开局



- 2、 移动鼠标到棋盘上，棋子会有蓝色圆圈跟随，代表此棋子可操作。单击棋盘上的某个棋子，则打开了该棋子，棋子上颜色则为第一个玩家的颜色方阵，另一颜色默认为第二个玩家的颜色方阵。打开棋子就是第一个玩家完成了一步走棋，状态切换到第二个玩家走棋



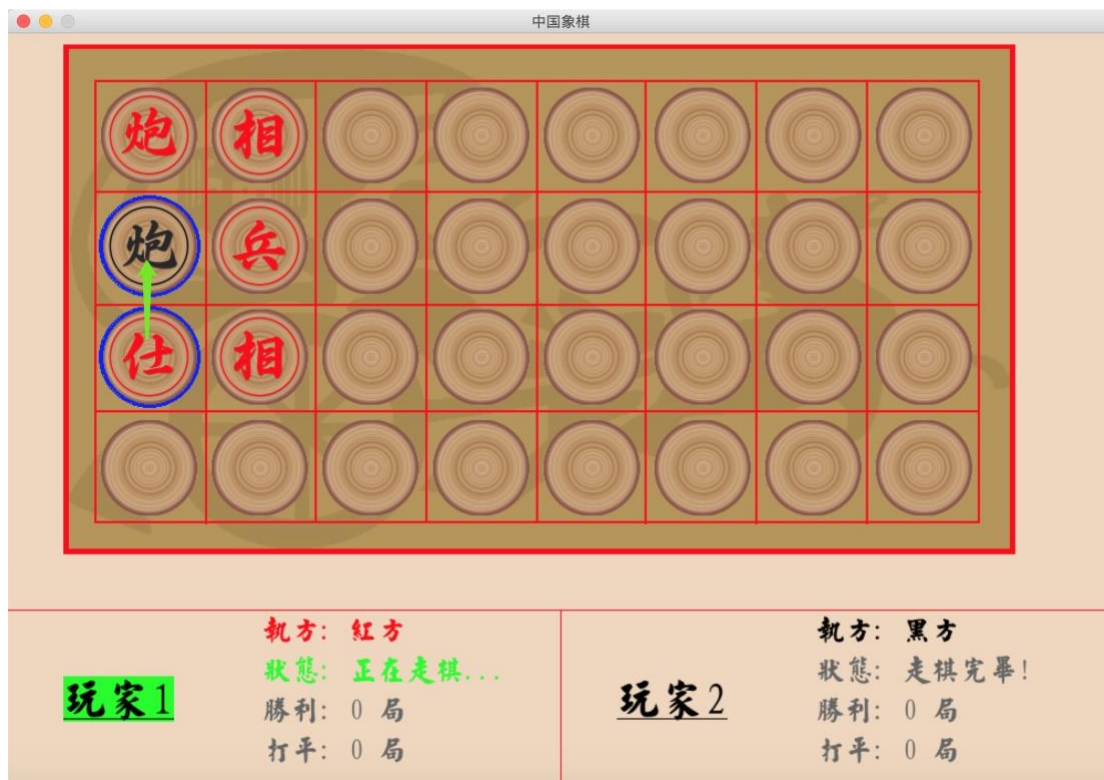
- 3、 不论玩家打开己方颜色的棋子还是对方颜色的棋子，均视为当前玩家完成了一步走棋，状态会切换到对方玩家走棋



4、吃棋子动作操作步骤（如下图）

第一步：在红‘士’上单击选中该棋子，移开鼠标该棋子会有蓝色圆圈代表棋子已经被选中；

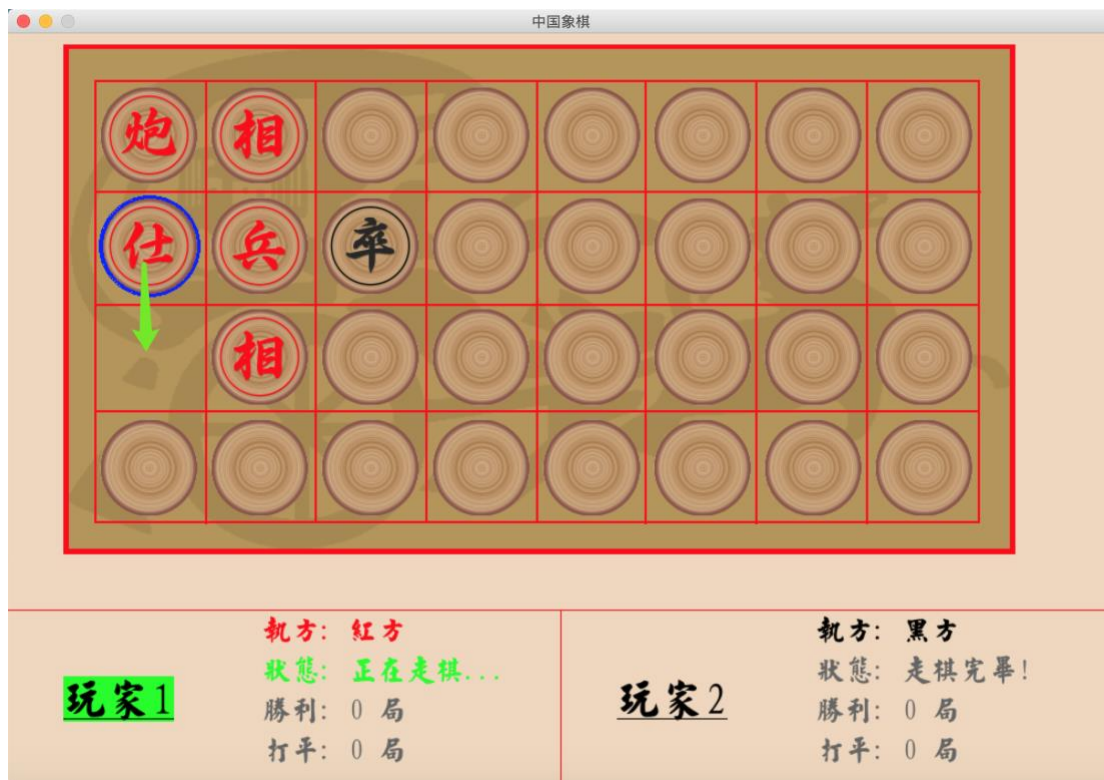
第二步：在黑‘炮’上单击，此时红‘士’移动到黑‘炮’上，黑‘炮’被吃掉，红‘士’完成吃棋动作；



- 5、 取消选中的棋子只需要在选中的棋子上（移开鼠标后会有蓝色圆圈），再次点击鼠标即可完成取消选中
- 6、 移动棋子操作步骤：移动棋子是指将己方的棋子移动到空白的棋格中，每移动一次则代表当前玩家走了一步，状态切换到对方玩家走棋

第一步：在红‘士’上单击选中该棋子，移开鼠标该棋子会有蓝色圆圈代表棋子已经被选中；

第二步：在红‘士’下方空白棋格鼠标单击，此时红‘士’会移动到空白格上，完成移动棋子的步骤，而原来红‘士’的位置则为空白格；



7、演示‘帅’的吃棋方法，‘将’的吃法也一样（如下图）



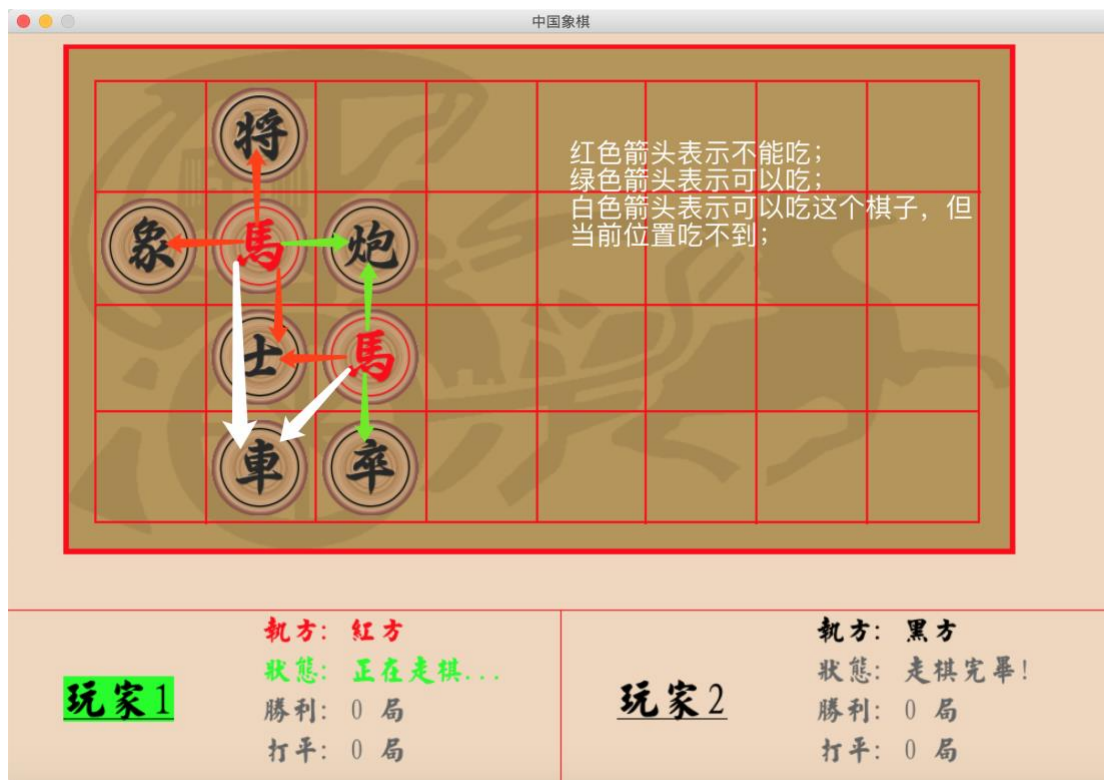
8、演示‘士’的吃棋方法（如下图）



9、演示‘相’的吃棋方法，‘象’的吃法也一样（如下图）



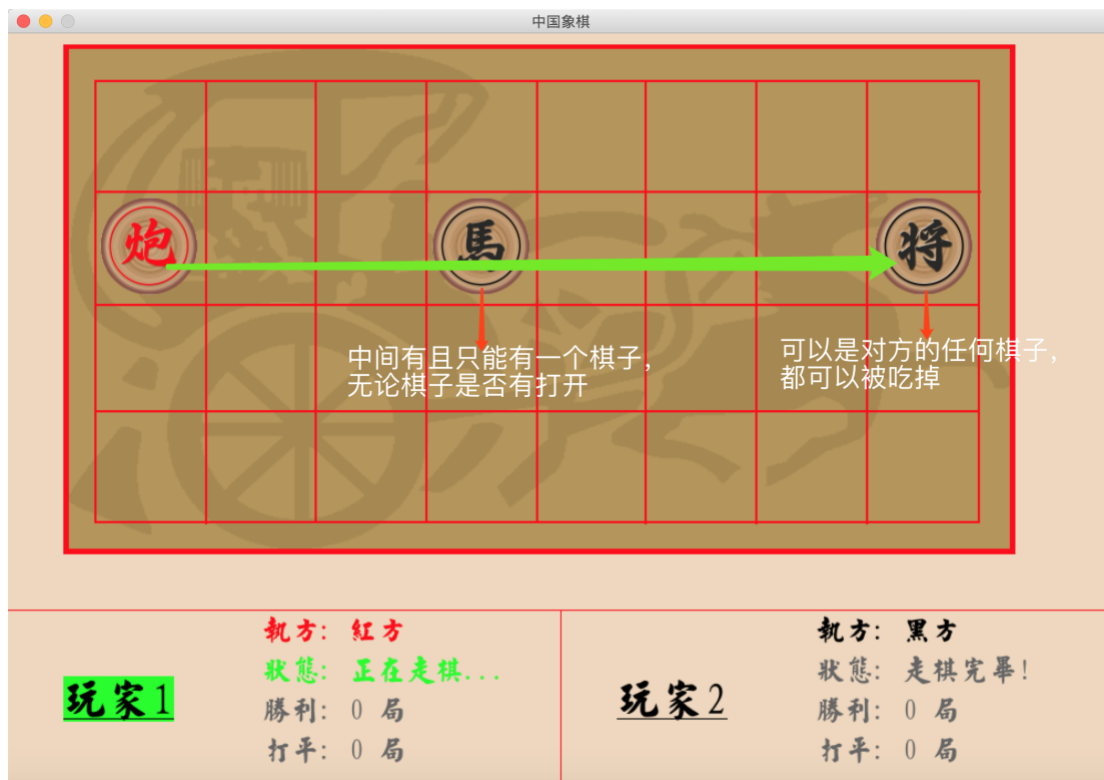
10、演示‘马’的吃棋方法（如下图）



11、演示‘车’的吃棋方法（如下图）



12、演示‘炮’的吃棋方法（如下图）



13、演示‘兵’的吃棋方法，‘卒’的吃法也一样（如下图）



14、胜利条件：棋盘上只剩下某一个颜色方阵的棋子即为胜利

15、平局条件：棋盘上留下不能相互吃掉的棋子