2022 秋季《计算机组成》实验预习建议

一、课程概述与课程平台介绍

《计算机组成》包含理论课与实验课两部分:理论课进行原理讲解,实验课将最终利用相关知识完成五级流水线的、支持异常 / 中断、可在 FPGA 上运行的 MIPS CPU。为了实现这一目标、需要完成基础知识、CPU 部件等预备内容的学习。

为了帮助大家对《计算机组成》(以下简称"计组")的内容和流程有一个全局的认识,本文给出了实验各部分的内容概览、学习目标,同时对实验使用的<u>在线学习平台</u>进行了初步讲解。

1. 理论课简述

理论课程讲授数字电路的基本知识与计算机各组成部分的理论知识。

2. 实验课简述

实验的组织形式为闯关制,请完整学习教程网站《课程信息》章节内容以进一步了解课程运行,该章节内容包括课程体系及课程运行流程简介、SPOC 平台使用介绍、实验评分细则、学术不端惩罚措施、讨论区规范、助教团队介绍以及 Entrance Quiz 等内容。

1) 教程部分

在开始搭建 CPU 以前,大家需要先学习数制、数字电路基础知识、Logisim、Verilog-HDL 与仿真工具、MIPS 指令集及汇编语言等部分。他们依次分别对应教程平台的基础知识、Logisim、Verilog-HDL 与仿真工具、MIPS 等章节。具体的学习目标和内容介绍将在后文的教程部分概览进行描述,方便大家进行预习。

实验第一次课上考试为教程部分的测试,即 **Pre 测试**。在这一时间节点之前,同学们须完成教程部分的学习。实验课程还设置了随教学周推进的 P0 至 P2,配合理论授课进一步强化各项工具使用、数字电路、汇编语言及 Verilog HDL 等基础知识的掌握。

2) CPU 部分

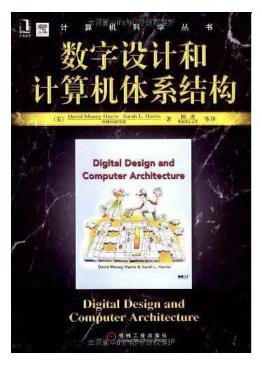
在完成了教程部分的学习后,学有余力的同学可以根据个人学习情况进行 CPU 原理和实现方法的预习,对 CPU 部件、单周期 CPU、流水线 CPU 进行了解和学习。这三个内容对应实验 P3 至 P6。在课程后期,CPU 将要增加 "支持异常 / 中断"、"在 FPGA 上运行"等要求。这一部分内容可以查看《See MIPS Run Linux》进行提前了解。

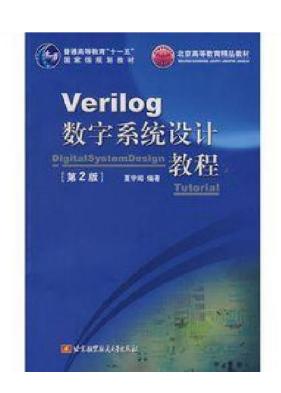
3. 在线学习平台简介

<u>在线学习平台</u>是实验教学、测试的平台。大家需要阅读上面的教程、完成题目,并在课上测试中在该平台上完成测试内容的提交。在线学习平台的注册流程和使用方法请参考在线平台说明文档。

4. 计组实验课教材

计组实验的教材有两本,分别为:





以下分别简记为黑书和蓝书。

5. 计组实验课重要资料链接

1) 教材 PDF 及往届理论课课件:

链接:https://pan.baidu.com/s/1aHy1MZfPMXRMlh3Md3tFfg

提取码: 249m

2) Verilog 自学与评测网站推荐:

https://hdlbits.01xz.net/wiki/Main_Page

3) MIPS 中英文指令集:

中文: MIPS-C 指令集_校对完成版_-指令排序.pdf

英文: MIPS_Vol2_指令集_.pdf

4) See MIPS Run Linux:

See MIPS Run Linux.pdf

二、教程部分概览

教程部分的具体内容可以在在线学习平台查看,故这里只做简单的描述和概括性的说明。

1. 数制、逻辑电路基础知识、Logisim

这一部分的具体教程为<u>在线学习平台</u>的数制、逻辑电路基础知识、Logisim,对应<mark>黑书第</mark> 1-3 章。将从二进制出发,介绍二进制的原理,从而进一步引出门电路、状态机这两个重要的数字逻辑

电路的基础知识。在对门电路组成的**组合逻辑电路**、门电路与状态机共同组成的**时序逻辑 电路**有了基础认识后,将使用 Logisim 工具搭建数字电路,以完成特定的功能,并在<u>在线学</u> 习平台上进行自动测试。Logisim 的下载、使用方法请参考 Logisim 教程部分。

2. Verilog-HDL 与仿真工具

这一部分的具体教程为<u>在线学习平台</u>的 Verilog-HDL 与仿真工具,对应<mark>黑书第 4 章</mark>和**蓝书全部**。

Logisim 可以实现简单的硬件设计,但对于复杂的硬件无能为力。硬件描述语言(HDL)以代码的形式对硬件进行描述,可以利用循环、条件判断等功能对硬件进行建模,是实验课搭建 CPU 的主要方式。

Verilog 是一种 HDL, ISE 是用来开发、调试 Verilog 工程的集成开发环境。它们是大家在教程部分须掌握的语言/工具。

硬件设计不同于软件,需要实际部署到设备上才能够进一步判断是否符合设计要求。仿真工具是在虚拟的环境中对设计的硬件行为进行模拟,从而在软件环境辅助硬件调试。VCS 与与 ISE 自带的 ISim 工具都是仿真工具,帮助进行 Verilog 工程的调试。

3. MIPS 指令集及汇编语言

这一部分的具体教程为<u>在线学习平台</u>的 MIPS 指令集及汇编语言,对应<mark>黑 书第 6</mark> **注**。

一台计算机大体可以分为硬件和软件两大部分。硬件与软件之间的界面是指令集。指令集由几十条至几百条功能各异的指令组成。每条指令都定义了一个独立功能,如加法运算等。从 软件的角度,无论多复杂的软件都是由这些指令组成的集合。从硬件的角度,每条指令定义的 具体功能则由硬件负责执行完成。为了有效支持高级程序设计语言, MIPS 定义了加载和存储指令、算术运算指令、逻辑运算指令、比较指令、分支指令、跳转指令等指令。除了上述常规指令外, MIPS 还定义了一些与特定体系结构相关的指令,如协处理器、Cache、MMU 管理等指令。

每条机器指令实际对应了由相应规则定义的 01 串,为了方便表示各类 01 串的功能(包括加载、存储、寄存器-寄存器运算、寄存器-立即数运算、分支、跳转等),人们发明了助记符来简化表示"指令",如将 01 串中**特定位置出现**的"001001"简记为"addiu"。addiu指令的功能是将源寄存器与立即数相加并将结果写入目的寄存器。其中,源寄存器、立即数以及目的寄存器分别由 01 串中某部分位置的值指示。

在实验中, 我们将使用 MIPS 汇编程序对 CPU 进行功能测试, 但直接编写机器指令(二进制编码的 01 串)过于低效。我们将借助 MARS 这款汇编器, 将由助记符编写的汇编程序汇编为 MIPS CPU 可执行的二进制编码的机器指令, 具体介绍请参考教程中"MARS 的获取与使用"部分。

此外,MARS 可以模拟 CPU 执行汇编指令时,相应寄存器、存储等部件的变化情况。在教程部分,大家要学习 MIPS 指令集、学习利用 MIPS 指令集编写达成特定功能的汇编程序,并通过 MARS 进行仿真,查看程序是否符合期望,同时需要具备基于 Mars 调试汇编代码的能力。在 CPU 部分,大家要使用 MIPS 指令集编写测试用的汇编程序,通过对比自己的 CPU 与 MARS 的执行结果来对 CPU 进行测试。

在实验的 P8 (即最后一关), 我们的 CPU 此时已经相对完整, 我们需要在自己的 CPU 上执行特定的汇编程序, 来实现更高级的功能 (如中断处理、点亮 LED、串口通信)等, 对 MIPS 编程进行进一步应用。

三、CPU 部分概览

由于内容涉及知识较多,这一部分在<u>在线学习平台</u>尚未开放。请有兴趣的同学结合教材对应章节和此文档,对相应理论知识进行学习,使用 Logisim 或 Verilog 搭建自己的 CPU。

1. CPU 部件

这一部分对应黑书第 5 章。

CPU 工程与前面其他预习内容最本质区别就是其**多模块协作**的特点。很多同学在学习 C 语言时都经历过"一 main 到底式"编程,这种单一面向过程执行的方法对于 CPU 这样量级的工程来说显然是不适用的,大家根本无法在一个全局环境下照顾到各处细节,即使做到了,也会遍布 Bug。

面对复杂的 CPU 结构, 首先要对其进行多模块"解剖", 看看书中都介绍了哪些必要的模块, 大致了解各个模块是如何由数据通路进行连接。然后可以开始对模块逐一剖析, 具体学

习它们的功能。在设计一个模块时,暂时不考虑它在整体中处于什么样的位置,与其他模块会如何作用。大家可以**将这个过程看作单一简单部件的设计**。最后再将所有的模块统筹在一起,连接到顶层的电路中,对于一些细节的地方可以进行微调。

这个设计可以看作是一个"整体—部分—整体"的过程,好比组装一款模型,先看一眼成品效果图,然后去完成各个零部件,最后把这些部件进行拼接。

2. 单周期 CPU

这一部分对应黑书第7章。

1) Logisim 实现单周期 CPU

为了帮助大家更好地理解, CPU 部分的实验(P3 及之后)也会从 Logisim 搭建单周期CPU 开始,支持的指令集可以参考黑书或 MIPS 中文指令集,具体步骤不在此赘述。

Logisim 搭建的 CPU 使用 Logisim 中的 ROM 部件模拟 CPU 中的指令存储器模块。因此,如果大家想要对自己搭建的 CPU 进行测试,要进行如下几点操作:

- i. 将 MARS 中的 Settings Memory Configuration 设置为 Compact Data at Address 0。
- ii. 将 MARS 中的 Settings Delayed branching 取消勾选。
- iii. 编写好汇编程序后,使用 MARS 中 File —Dump Memory 将指令的机器码导出。其中 Memory Segment 选择".text", Dump Format 选择"Hexadecimal Text"。
- iv. 在导出的文件的第一行加入 Logisim 所需的识别文字 "v2.0 raw" , 右键 ROM 部件,选择 Load Image 即可将编写的机器码加载。
- v. 需要注意的是, MARS 中的指令地址是从 0x0000_3000 开始的, 而导入 ROM 后地址从 0 开始, 要对其做一些处理才可以使 CPU 正常运转。

2) Verilog 实现单周期 CPU

搭建过 Logisim 版本的 CPU 后,大家可以尝试从具体到抽象的过渡,也就是将 Logisim 中的电路元件转化为 Verilog HDL 描述,每个模块可以对应到一个 Verilog 源文件中。如果大家对 Verilog 已经足够熟悉,这个过程会进行的非常顺利。

测试 Verilog 版的单周期 CPU 工程,可以使用 Verilog 的系统任务 \$readmemh 读取 MARS 导出的十六进制指令机器码,然后使用仿真功能进行调试。如果想观察中间寄存器堆和 内存的变化,可以观察 ISim 仿真波形,或使用系统任务 \$display 将信息输出到控制台。

3) 流水线 CPU

这一部分对应黑书第7章。

从单周期 CPU 转化至流水线 CPU,采用了一种"分级"的思想。单周期 CPU 是在一个时钟周期执行完一条指令,而流水线则将单周期的执行过程拆分为五部分(计组实验采用的是五级流水线),一个周期只让一条指令向前前进一级,因而流水线中可以同时存在多条并行执行的指令。微观来看单条指令,执行时间似乎变长,但在多条指令并行的情况下,每一级的逻辑复杂度相比单周期 CPU 都有所降低,所以流水线技术宏观上可以极大地提高 CPU 的主频。但是由于流水线并行执行不同指令,会在某些情况下出现名为"冒险"的现象,这一现象的原理与解决方法将在 P5 被用到。大家可以先从不考虑冒险的流水线入手,搭建流水线 CPU的数据通路。既然要让指令能够在流水线中停留多个周期,就必然要引入多个流水级寄存器来存储相关的信息。大家可以从这个角度去设计。测试时需要开启 MARS 的 Delayed branching。

在测试中大家会发现有时 CPU 写入的数据与期望的数据并不相同,满足条件时却并没有分支到指定的 PC 地址。这些并不一定意味着大家对指令的数据通路设计有误,而更可能是出现了冒险的情况。大家可以阅读<mark>黑书第 7章</mark>有关冒险的内容进行尝试处理,也可以在秋季开学后查看相关教程进行学习、应用。

四、其他参考与扩展

1. Verilog 自学、自测网站——HDLbits

在进行 Verilog 入门的过程中,可以使用 HDLbits 网站 https://hdlbits.01xz.net/wiki/Main_Page 进行简单的仿真、波形图观看、刷题。值得注意的是,推荐大家在入门后,使用 ISE 和 ISim 进行仿真、调试,仿真结果以 ISim 为准。

2. 流水线 CPU 的冒险

除了之前提到的两本官方教材外,大家仍需要学习 Cscore 平台的 MIPS-C 指令集(英/中文版),了解指令的具体行为和格式,为搭建 CPU 做准备。在进行流水线的"冒险"、"延迟槽"处理时,需要参考英文版指令集中对于 PC 变化的描述。

3. See MIPS Run Linux

大家还可以根据自身情况,提前阅读《See MIPS Run Linux》这一本书。从计组到 OS, 至以后涉及到系统相关的项目,将都会有这本书的身影。在 P7 及之后,这本书将成为大家主要的参考书。