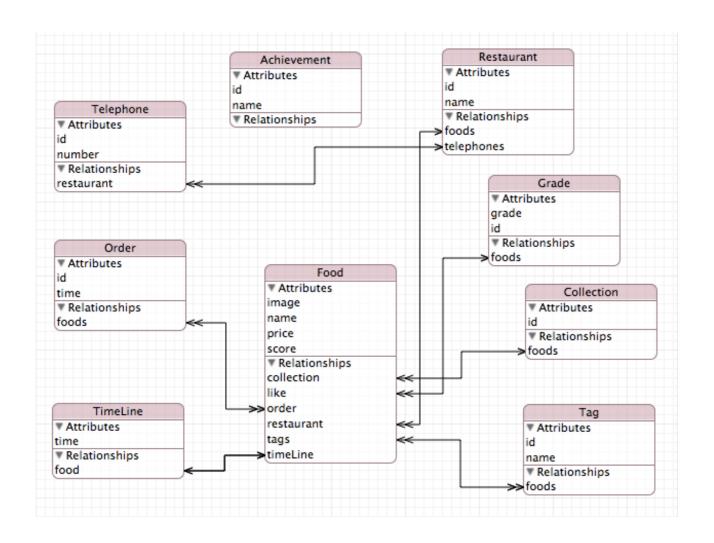
#### Tomato数据库设计

#### iOS端的数据库设计:



### 表的简介:

Food: 美食表

TimeLine: 时间线

Tag: 美食标签表 (预存6个数据)

Restaurant: 外卖餐馆表

Telephone: 电话表

Achievement: 成就表 (预存8个数据)

Grade: 评分表

Collection: 收藏或稍后再吃表

Order: 订单表

Food表:

属性:

image: String 分享美食的图片的路径

name: String 美食的名称

(只有标签为外卖时会用到)

price: Integer 价格 (RMB)

score: Float 平均的分数

关系:

collection: ManyToOne 收藏表

grade: ManyToOne 喜欢表

order: ManyToMany 预订表

restaurant: ManyToOne 饭店表

(只有标签为外卖时会用到)

tag: ManyToMany 美食标签表

timeLine: OneToOne 时间轴表

Restaurant表:

属性:

id: Integer 编号

name: String 名称

关系:

telephones: OneToMany 电话表

foods: OneToMany 美食表

Telephone表:

属性:

id: Integer 编号

number: String 电话号码

关系:

restaurant: ManyToOne 餐馆表

TimeLine表:

属性:

time: Date 发布时间

关系:

food: OneToOne 美食

Tag 表:

属性:

id: Integer 编号

name: String 美食标签

关系:

foods: ManyToMany 美食

Achievement 表:

属性:

id: Integer 编号

name: String 美食标签

Grade 表:

属性:

id: Integer 编号

grade: Integer 分数 (1~5的整数)

关系:

foods: ManyToOne 美食

#### Collection 表:

属性:

id: Integer 编号

关系:

foods: ManyToOne 美食

Order 表:

属性:

id: Integer 编号

time: Date 日期时间

关系:

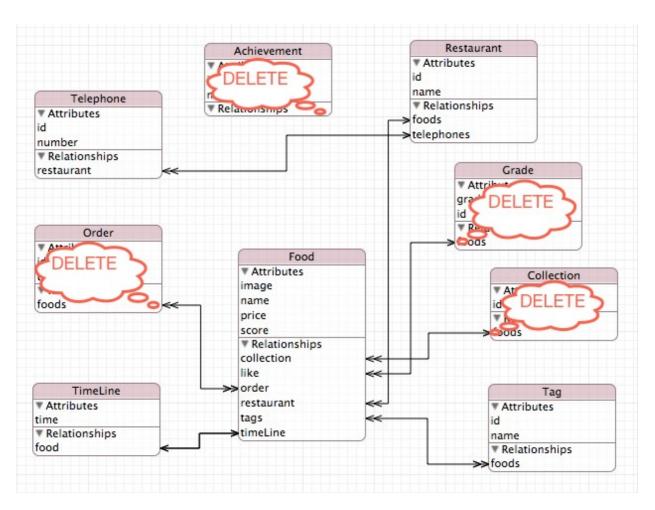
foods: ManyToMany 美食

## 预置数据:

Key	Type	Value
▼ Root	Dictionary	(2 items)
<b>▼</b> Tags	Array	(6 items)
ltem 0	String	辣/重口味
ltem 1	String	酸甜/爽口
ltem 2	String	甜/甜腻
Item 3	String	另类/奇怪
Item 4	String	快餐
Item 5	String	外卖
▼ Achievements	Array	(8 items)
Item 0	String	重口味
Item 1	String	胖子
Item 2	String	小清新
Item 3	String	来者不拒
Item 4	String	速食主义
Item 5	String	吃货
ltem 6	String	宅神
Item 7	String	蕃茄至尊

#### 服务器端的数据库设计:

# 参照上图,没有Colletion, Grade, Achievement, Order 表。



其他的都相同了。