10.29 开会：介绍项目基本情况

本周任务：

服务器的初步搭建方案文档。 －潘岩

iOS上数据库的设计和服务器端数据库的设计文档。－崔昊

界面的详细设计文档。 －徐本源和李丝琦

Use Case详细设计文档。 －张意婷

11.4 开会：文档完成。文档的介绍、讨论、修改、完善。

本周任务：

服务器的初步搭建，提供接口给 iOS端 －潘岩

CoreData的建立和NSManagedObject的创建

－崔昊，张意婷

发布界面、美食列表界面（detail界面模拟）

－徐本源和李丝琦

GUI的设计文档 －张意婷

11.11 开会：验收成果。

利用在服务器提供给iOS端的接口，在iOS端用类实现，然后用在StatusTableViewController和PostViewController中与CoreDataTableViewController和CoreDataViewController融合。实现发布的功能和浏览的功能

－潘岩和崔昊

GUI的实现 －张意婷

实现detail界面，筛选器，打电话 －徐本源和李丝琦

11.18

实现购物车功能

实现稍后再吃功能

实现成就系统

－一起（崔昊潘岩负责数据库和网络的衔接）

（徐本源和李丝琦负责界面控件）

（张意婷负责GUI的提供）

第一个prototype。

11.25

集中发布数据

GameCenter

项目测试

泽西意见

迭代

增加界面效果

代码重构。