

SPIEL*SORTIERE.PR

```
1  #- Einrichten einer temporären Datei
2  #DATEI,
3      name = ?1.tmp,
4      typ = seq-at,
5      fragen = -
6
7  #- Vorbereiten der Daten für die Sortierung
8  #SVORBEREITE,
9      quelle = ?1.td,
10     ziel = ?1.tmp,
11     modus = -,
12     loeschen = +,
13     parameter = *
14     - Es werden drei Sortierschlüssel eingerichtet
15     - Jeder Sortierschlüssel ist 20 Zeichen lang
16 SSL      20 20 20
17     - Austauschen für 1. Sortierschlüssel
18     - Umlaute/ß wie Grundbuchstaben
19 XS1      |ä|a|ö|o|ü|u|ß|ss|
20     - Austauschen für 2. Sortierschlüssel
21     - Grundbuchstabe vor Umlaut
22 XS2      |ä|az|ö|oz|ü|uz|
23     - Austauschen für 3. Sortierschlüssel
24     - Kleinbuchstabe vor Großbuchstabe
25 XS3      |{\a}|1|{\A}|2|
26 *eof
```