

SPIEL*SORTIERE.PR

```

19      - Umlaute/ß wie Grundbuchstaben
20  XS1  |ä|a|ö|o|ü|u|ß|ss|
22      - Austauschen für 2. Sortierschlüssel
23      - Grundbuchstabe vor Umlaut
24  XS2  |ä|az|ö|oz|ü|uz|
26      - Austauschen für 3. Sortierschlüssel
27      - Kleinbuchstabe vor Großbuchstabe
28  XS3  |{\a}|1|{\A}|2|
29  *eof
30
31  #- Vorbereitete Daten werden sortiert.
32  #- Die Satznummern in der Zielfeile sind nicht mehr aufsteigend.
33  #SORTIERE,
34    quelle = ?1.tmp,
35    ziel = ?1.tmp,
36    sortierfeld = 1-60,
37    loeschen = +,
38    tilgen = 1-60
39
40  #- Umkopieren, um die Satznummern neu zuvergeben.
41  #KOPIERE,
42    quelle = ?1.tmp,
43    ziel = ?1.tr,
44    modus = +,
45    loeschen = +,
****
_____ Dateifeile _____

```