

Игры и успехи студентов

<https://www.kaggle.com/datasets/deadier/play-games-and-success-in-students>

Игра в игры дает эффект успеха. Ведет ли она к реальному успеху?

О наборе данных

Пол: пол ученика («женский» или «мужской»).

Код школы: код, представляющий школу ученика, который является уникальным идентификатором для каждой школы.

Игровые годы: количество лет, в течение которых ученик играет в игры.

Часто играет: рейтинг того, как часто ученик играет в игры, вероятно, по шкале от 1 до 5.

Часы игры: количество часов, которые ученик тратит на игры в день.

Игры: количество типов игр, в которые играет ученик (например, 0: не играет в игры, 1: играет в игры).

Доход родителей: годовой доход семьи ученика.

Образование отца: уровень образования отца ученика.

Образование матери: уровень образования матери ученика.

Класс: академическая оценка ученика.

Этот набор данных содержит демографическую информацию и игровые привычки учеников. Его можно использовать для анализа, направленного на изучение взаимосвязей между такими факторами, как доход семьи, образование родителей и академическая успеваемость или игровые привычки. При изучении этого набора данных вы можете проанализировать эти взаимосвязи и предложить потенциальные.