

競馬初心者のための出馬表

猪俣 寧大 藤代 大翔 佐藤 駿介 望月 公輔

2025 年 11 月

1 作品の目的

本アプリケーションが対象とするユーザーは、「競馬を初めて観戦する人」および「競馬に興味はあるが専門用語や情報量の多さで敬遠している人」である。そもそも出馬表とは競馬のレースに出走する馬に関する詳細情報が一覧できる表のことであり、たとえば次のような情報が含まれている。

- 開催日（レースが行われる日）
- 競馬場名（レースが行われる場所の名前）
- レース番号（その日に行われるレースの順番を示すラウンド番号）
- レース名（そのレースにつけられた名前）
- 発走時間（スタート時刻）
- 距離（レースで走る長さ）
- 馬場状態（コースが乾いているか、ぬれているなどの状態）

このように、競馬を行う上で必要な情報が多く書かれている。しかし、一般的な出馬表には多くの専門用語が並び、初見では理解が難しく、どこを見ればよいのか分かりにくい。そのため、初心者にとっては「難しそう」「自分には分からない」という印象を与えやすい。本アプリケーションは、そうした初心者の心理的ハードルを下げ、競馬を気軽に楽しめるようにすることを目的とする。専門的な要素や難解な単語をできるだけ排除し、情報をやさしい日本語で表示することで、ユーザーが「理解できた」と感じられる出馬表を提供する。本アプリケーションは「勝つための出馬表」ではなく、「理解できる出馬表」である。観戦そのものを楽しむための、競馬入門者向けのツールとして位置付ける。

2 作品の構想

中央競馬は全国に 10 ヶ所の競馬場があり、毎週どこかでレースが開催されている。本アプリケーションは、中央競馬の現地観戦を想定して設計する。競馬場は混雑時に通信環境が不安定になるため、事前に Wi-Fi 環境下でデータを取得し、現地ではオフラインで利用できる構成とする。画面上部には、常に 3 つの主要ボタンを固定表示する。

- 更新ボタン：当日分および過去 3 年間のデータを取得・更新する。
- 使い方：出馬表や画面構成の意味を簡単に説明する。
- 馬券の買い方：初心者向けに馬券購入の基本手順を図解で紹介する。

トップ画面の中央には、今週開催されている競馬場をボタン形式で表示する。たとえば「〇回東京〇日」「〇回中山〇日」などの開催場所の各レースボタンを押すと、その出馬表画面に遷移する。この構成により、初心者でも出馬表の閲覧までを迷わず行うことができる。出馬表はすべてやさしい日本語で構成され、専門用語を使わずに視覚的にも理解しやすい表示を行う。また、馬・騎手（馬に乗ってレースに出場する人）をタップすると詳細ページに移動し、関連情報を確認できる。データは外部サイトからスクレイピングによって取得し、更新ボタンで再取得可能とする。

3 作品の独創的な点

既存の大手競馬情報提供サービスとして、ここでは「JRA（日本中央競馬会）」「JRA-VAN（JRA システムサービス株式会社）」「netkeiba（ネットドリーマーズ株式会社）」の 3 つを挙げる。

JRA <https://www.jra.go.jp/>

中央競馬の主催団体である日本中央競馬会が運営する Web サイトであり、中央競馬の運営に関する公正な競走を行うために必要な情報が掲載・開示されている。オフライン環境での操作はできない。

JRA-VAN <https://jra-van.jp/>

JRA-VAN は競馬情報を多角的に提供するサービスであり、レース情報・過去成績・血統・調教データなど、多くの情報を網羅している。しかし、その情報量の多さや専門用語の多用により、競馬初心者が必要な情報だけを素早く把握することは難しい。

netkeiba <https://www.netkeiba.com/>

上記 2 つと比べて比較的シンプルな UI を持つが、観戦時に確認したい情報が不足していると感じられる。

本アプリケーションはこれらとは異なり、情報量を最小限に抑え、用語をすべてやさしい日本語に変換した独自出馬表を採用している点に独創性がある。また、勝つためではなく「理解のための出馬表」を提供するという点においても、他サービスと明確に差別化される。

4 詳細

4.1 トップ画面構成

図 1 のようにトップ画面は、開催場所とレースの番号および開始時刻を表示する。

- 上部：今週の開催場所を表示（例：第○回東京○日、第○回中山○日、第○回阪神○日など）
- 下部：レース番号と開始時刻を表示（例：1R 10:00）

各レースボタンを押すと、そのレースの出馬表に遷移する。開催情報は週ごとに更新でき、スクレイピングで取得した最新データをもとに表示される。

馬券の買い方

使い方

更新

〇〇/〇〇(土)

〇回東京〇日

〇回京都〇日

〇回福島〇日

1R 10:15	1R 10:00	1R 10:30
2R 10:45	2R 10:30	2R 11:00
3R 11:15	3R 11:00	3R 11:30
4R 11:45	4R 11:30	4R 12:00
5R 12:15	5R 12:00	5R 12:30
6R 12:45	6R 12:30	6R 13:00
7R 13:15	7R 13:00	7R 13:30
8R 13:45	8R 13:30	8R 14:00

図 1 トップ画面の構成

4.2 出馬表

出馬表は、図 2 に示すとおり初心者でも理解しやすい独自レイアウトで表示する。この出馬表は競馬用語を簡単な単語に変更し、初心者が見ないであろうコーナー通過順やレーティングなどの情報を排除することで、横にスクロールしなくても過去レースまで確認できるようにコンパクトになっている。

馬券の買い方

使い方

更新

11/22(土) ○回京都○日

R1
10:00

2歳未勝利
1200m/砂

枠	馬番	馬名 性別/年齢/毛色 馬以外の重さ 騎手名	前走	前々走	3 走前	4 走前
1	1	アイブリング メス /3歳 /鹿毛 54.0kg 松山 弘平	2025/11/9 京都 牝未勝利 1着 1:53.8 16頭 10番人気 松若風馬 1800m/砂/通常 55.0kg 470kg オリジナルファイン	2025/11/9 阪神 牝未勝利 1着 1:53.8 16頭 10番人気 松若風馬 1800m/砂/通常 55.0kg 470kg オリジナルファイン	2025/11/9 京都 牝未勝利 1着 1:53.8 16頭 10番人気 松若風馬 1800m/砂/通常 55.0kg 470kg オリジナルファイン	2025/11/9 京都 牝未勝利 1着 1:53.8 16頭 10番人気 松若風馬 1800m/砂/通常 55.0kg 470kg オリジナルファイン
1	2	アイブリング メス /3歳 /鹿毛 54.0kg 松山 弘平	2025/11/9 京都 牝未勝利 1着 1:53.8 16頭 10番人気 松若風馬 1800m/砂/通常 55.0kg 470kg オリジナルファイン	2025/11/9 阪神 牝未勝利 1着 1:53.8 16頭 10番人気 松若風馬 1800m/砂/通常 55.0kg 470kg オリジナルファイン	2025/11/9 京都 牝未勝利 1着 1:53.8 16頭 10番人気 松若風馬 1800m/砂/通常 55.0kg 470kg オリジナルファイン	2025/11/9 阪神 牝未勝利 1着 1:53.8 16頭 10番人気 松若風馬 1800m/砂/通常 55.0kg 470kg オリジナルファイン
2	3	アイブリング メス /3歳 /鹿毛 54.0kg 松山 弘平	2025/11/9 京都 牝未勝利 1着 1:53.8 16頭 10番人気 松若風馬 1800m/砂/通常 55.0kg 470kg オリジナルファイン	2025/11/9 阪神 牝未勝利 1着 1:53.8 16頭 10番人気 松若風馬 1800m/砂/通常 55.0kg 470kg オリジナルファイン	2025/11/9 京都 牝未勝利 1着 1:53.8 16頭 10番人気 松若風馬 1800m/砂/通常 55.0kg 470kg オリジナルファイン	2025/11/9 京都 牝未勝利 1着 1:53.8 16頭 10番人気 松若風馬 1800m/砂/通常 55.0kg 470kg オリジナルファイン
2	4	アイブリング メス /3歳 /鹿毛 54.0kg 松山 弘平	2025/11/9 阪神 牝未勝利 1着 1:53.8 16頭 10番人気 松若風馬 1800m/砂/通常 55.0kg 470kg オリジナルファイン	2025/11/9 阪神 牝未勝利 1着 1:53.8 16頭 10番人気 松若風馬 1800m/砂/通常 55.0kg 470kg オリジナルファイン	2025/11/9 京都 牝未勝利 1着 1:53.8 16頭 10番人気 松若風馬 1800m/砂/通常 55.0kg 470kg オリジナルファイン	2025/11/9 京都 牝未勝利 1着 1:53.8 16頭 10番人気 松若風馬 1800m/砂/通常 55.0kg 470kg オリジナルファイン
3	5	アイブリング メス /3歳 /鹿毛 54.0kg 松山 弘平	2025/11/9 京都 牝未勝利 1着 1:53.8 16頭 10番人気 松若風馬 1800m/砂/通常 55.0kg 470kg オリジナルファイン	2025/11/9 京都 牝未勝利 1着 1:53.8 16頭 10番人気 松若風馬 1800m/砂/通常 55.0kg 470kg オリジナルファイン	2025/11/9 阪神 牝未勝利 1着 1:53.8 16頭 10番人気 松若風馬 1800m/砂/通常 55.0kg 470kg オリジナルファイン	2025/11/9 京都 牝未勝利 1着 1:53.8 16頭 10番人気 松若風馬 1800m/砂/通常 55.0kg 470kg オリジナルファイン

図 2 独自レイアウトによる出馬表画面

4.3 馬と騎手の詳細ページ

各データ（馬・騎手）は、図 2 に示す出馬表画面において、馬名または騎手名をタップすることで詳細ページに遷移できる。

馬の詳細ページ

馬の詳細ページでは、図 3 に示すとおり次の内容を表示する。

- 性別・年齢
- 父・母の名前

- 生年月日・毛色
- 最近出走したレース成績（各競馬場最大 10 レース，過去 3 年分）

馬券の買い方

使い方

更新

ニホンピロ〇〇

父	ニホンピロ〇〇	性別	メス	生年月日	2001年5月21日
母	ニホンピロ〇〇	年齢	4 歳	毛色	黒鹿色

京都競馬場

年月日	コース名		競馬の状態	頭数			騎手
2025/10/26	3歳上1勝クラス	1800/砂	少悪	12	10	12	若松
2025/5/26	4歳上1勝クラス	1800/芝	通常	16	15	13	田山
2025/5/4	4歳上1勝クラス	1800/砂	通常	7	4	7	森田
2025/2/15	4歳上1勝クラス	1900/芝	最悪	12	6	10	田口
2024/5/11	3歳未勝利	1900/芝	通常	16	10	1	松若

阪神競馬場

年月日	コース名		競馬の状態	頭数			騎手
2025/10/26	3歳上1勝クラス	1800/砂	少悪	12	10	12	若松
2025/5/26	4歳上1勝クラス	1800/芝	通常	16	15	13	田山
2025/5/4	4歳上1勝クラス	1800/砂	通常	7	4	7	森田
2025/2/15	4歳上1勝クラス	1900/芝	最悪	12	6	10	田口
2024/5/11	3歳未勝利	1900/芝	通常	16	10	1	松若

小倉競馬場

年月日	コース名		競馬の状態	頭数			騎手
2025/10/26	3歳上1勝クラス	1800/砂	少悪	12	10	12	若松
2025/5/26	4歳上1勝クラス	1800/芝	通常	16	15	13	田山
2025/5/4	4歳上1勝クラス	1800/砂	通常	7	4	7	森田

図 3 馬の詳細ページのイメージ

騎手の詳細ページ

騎手の詳細ページでは，図 4 に示すとおり次の内容を表示する。

- 年齢・身長・体重・初免許年
- 現在までの本年成績・累計成績

馬券の買い方 使い方 更新

山田 太郎

生年月日	1990年12月27日	身長	167.5cm
初免許年	2025年	体重	52.0kg

本年成績（2025年11月20日現在）

	1着	2着	3着	4着	5着	着外	騎乗回数	勝率	2着以上	3着以上
平地	7	6	8	18	21	171	231	0.030	0.056	0.091
障害	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
合計	7	6	8	18	21	171	231	0.030	0.056	0.091

累計成績（2025年11月20日現在）

	1着	2着	3着	4着	5着	着外	騎乗回数	勝率	2着以上	3着以上
平地	7	6	8	18	21	171	231	0.030	0.056	0.091
障害	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
合計	7	6	8	18	21	171	231	0.030	0.056	0.091

図 4 騎手の詳細ページのイメージ

4.4 データ取得と実装方法

- データの取得：開催日前日の 13 時（たとえば土曜日の開催に対しては金曜日の 13 時，日曜日の開催に対しては土曜日の 13 時）の時点で，JRA（<https://www.jra.go.jp>）より出走情報の取得を行う。取得する情報は図 5 に示す。

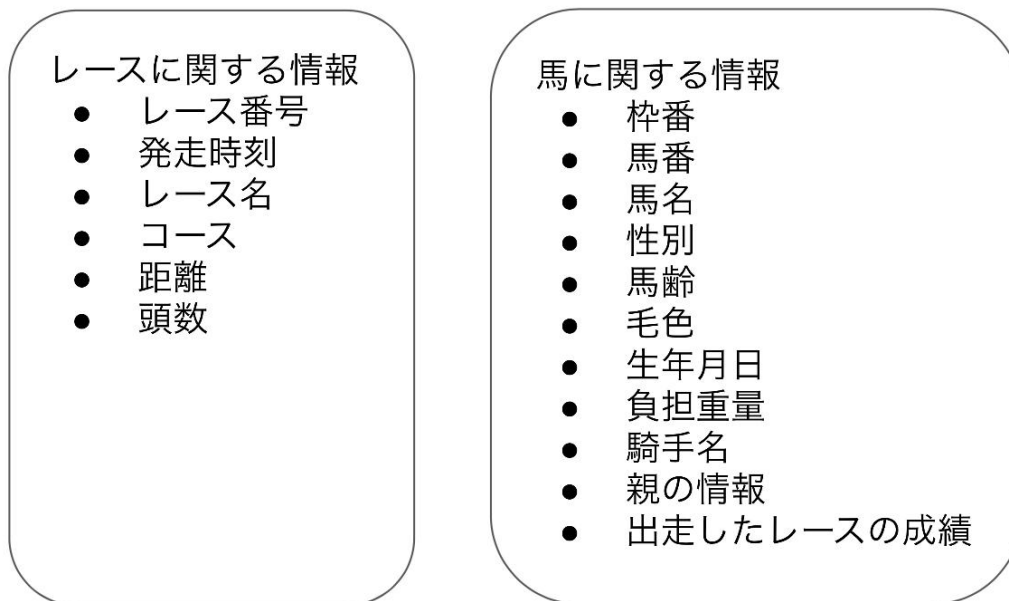


図 5 取得対象とする出走情報の一覧

- データの保存：公開情報をスクレイピングし、CSV 形式でサーバーに保存する。
- 更新操作：「更新」ボタンで最新データを再取得する。
- オフライン動作：Web アプリをオフラインでも実行可能にする方法として Service Worker を用いる。Service Worker は、サーバーにある HTML などのファイルをローカルにキャッシュして、オフラインでの Web アプリケーションの動作を可能にする JavaScript 環境である。これによって、当 Web アプリケーションをオフライン環境で動作させる。

4.5 非対応・制約

- 配当（馬券が当たったときにもらえる金額）、オッズ（馬券が当たったときの配当倍率）、速報結果（レースが終わった直後の結果情報）などリアルタイム情報は扱わない。
- これらの情報の取得は、各情報が掲載されている Web ページの HTML を参照して行う。そのため、サーバーへ過度な負荷がかからないように、各アクセスに対して 3000ms の間隔を設ける。

5 制作計画

使用環境：本アプリケーションは主にスマートフォンでの使用を想定する。そのため、画面サイズに合わせたレイアウト調整（レスポンシブデザイン）やタップ操作中心の UI 設計を行う。片手でも操作しやすい配置，ボタン間の間隔，文字サイズを考慮し，初心者が扱いやすいインターフェースを目指す。

- 11 月第 4 週：中間発表
出馬表・ボタンの遷移機能を含むデモアプリを作成し，中間発表を実施する。フィードバックを収集し，改善点を整理する。
担当：全員（発表・デモ担当）
- 12 月第 1 週：機能拡張と修正
中間発表での指摘内容を反映し，馬・騎手の詳細ページを実装する。あわせて，やさしい日本語表記の調整を行う。
担当：猪俣（仕様統合），藤代（データ連携），望月（UI 調整）
- 12 月第 2 週：データ連携と動作安定化
ページ間データの受け渡し・リンク確認，JSON データ保存・読み込みの安定化，オフライン動作テストを行う。
担当：佐藤（データ処理），望月（動作確認）
- 12 月第 3 週：最終調整
UI 全体の統一，エラー処理・通信不安定時の挙動確認，動作安定性・読み込み速度の最終チェックを行う。
担当：猪俣（統括），全員（総合テスト）
- 12 月第 4 週：成果発表会
最終版アプリの提出，成果発表用資料の作成，チーム全体での振り返りを行う。
担当：全員（発表・資料作成）