

Sprint1 总结会议

1. Sprint 情况

我们分成了前端小组和后端小组，分别完成前端和后端设计的任务，两组人员内部联系比较紧密，开发效率很高，但是小组之间的交流不够频繁，导致代码和接口很难完全统一。

Sprint1 中大家都完整的参与了整个过程，没有遗漏，但是时间开销比较大，之后可以精简流程，提高效率。Sprint1 中工具的熟悉程度还不够，成员使用框架编程的效率不够高，需要更进一步加深了解。

2. 优缺点反思

优点:

- (1) 前后端分工明确，每个小组分别设计和实现，效率较高，交流成本低。
- (2) 使用看板管理，流程跟踪清晰，每个人都通过看板分配任务和记录进度，组长能够轻松掌握各个成员的进度。

缺点:

- (1) 前后端很难统一，交流的次数不够多，前后端更新不同步。
- (2) 时间安排比较紧，开发测试时间短，无法兼顾每个细节。
- (3) 没有完善的文档和代码规范，没有统一代码规范将前后端所有成员统一起来，文档的标准也很难把握。

3. 改进方法建议

改进:

- (1) 在下一个 Sprint 里面，派出一个人统合整理前后端代码接口，另外的人进行测试，逐项核对 API 文档，排除所有 Bug。
- (2) 删减不需要的功能，简化模型，将产品待办列表中低优先级的部分延后处理，提取出最紧迫的任务，精炼出架构设计。
- (3) 建立完善文档和代码规范，前后端统一实行一致的代码规范和文档规范，设计阶段增加交流频率，保证设计能够相互契合。