個人專題發表

美食網站—想想三餐

04 陳紀澔

報告流程

• 動機與目的 開發動機 • ER Model •網站地圖 專題介紹 • 頁面介紹 • 透過專題學習到的東西與心得 心得總結

開發動機與目的

- 三餐都外食,每次決定要吃什麼都花很久時間。
- 使用過的美食網站或Google Map,雖然會列出

很多選項,但沒有「決定」的功能。

● 結合在四個月培訓課中所學,希望能開發出一個 個

具有抽選功能的美食網站,節省找餐廳的時間。

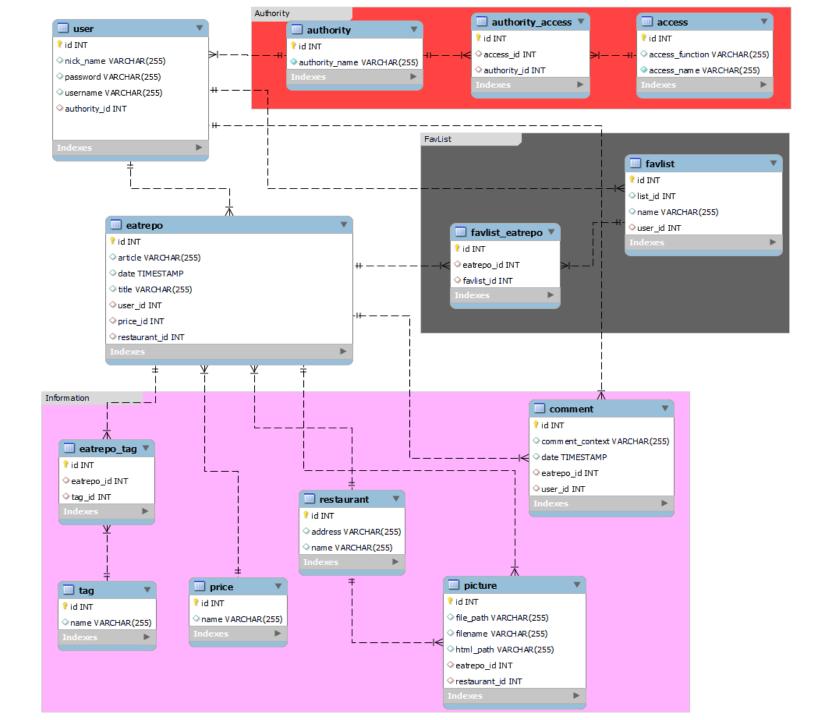


使用前

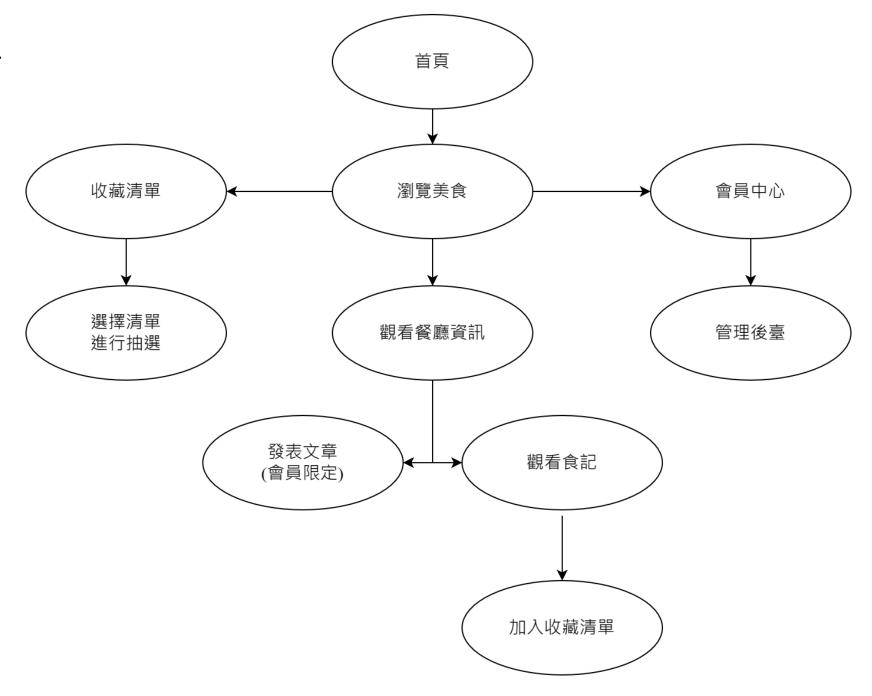
使用後





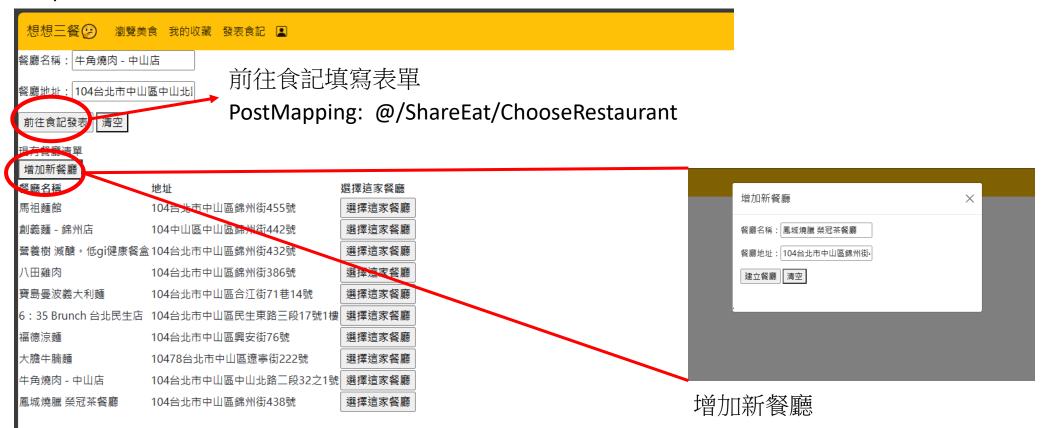


網站架構圖



發表食記① 選擇餐廳

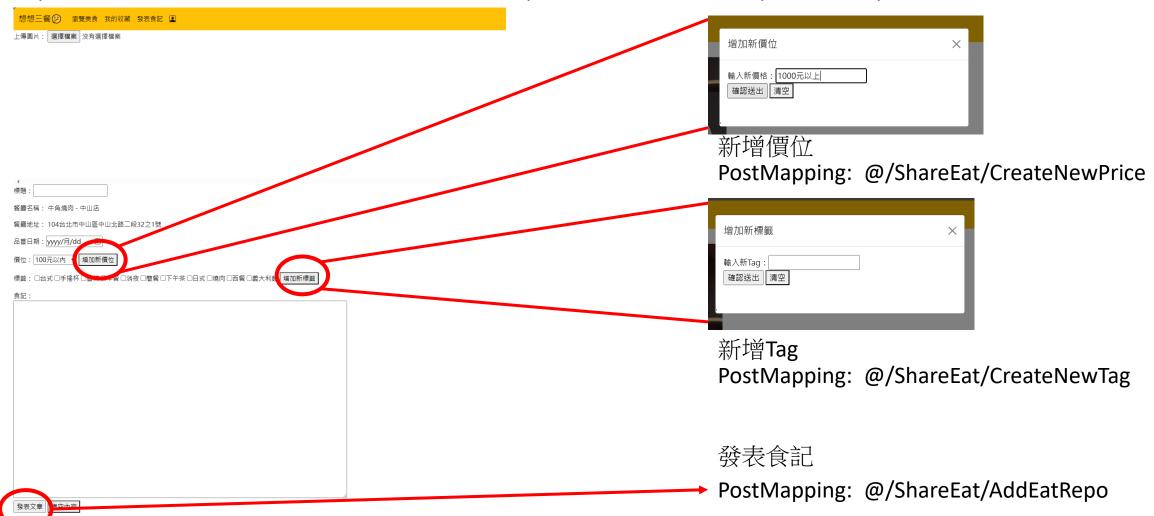
http://localhost:9990/ThinkEat/ShareEat/Restaurant



PostMapping: @/ShareEat/CreateRestaurant

發表食記② 撰寫食記

http://localhost:9990/ThinkEat/ShareEat/ShareEatRepo/{restaurantId}/EatRepoId/{eatRepoId}



瀏覽食記

http://localhost:9990/ThinkEat/ViewEat/EatRepo/{eatRepold}



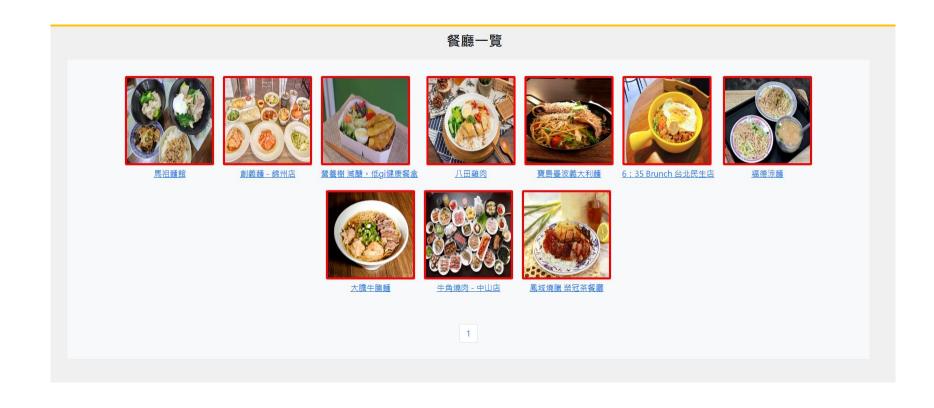
瀏覽餐廳

http://localhost:9990/ThinkEat/ViewEat/ResInfo/{restaurantId}



瀏覽所有餐廳

http://localhost:9990/ThinkEat/ViewEat/ShowEat

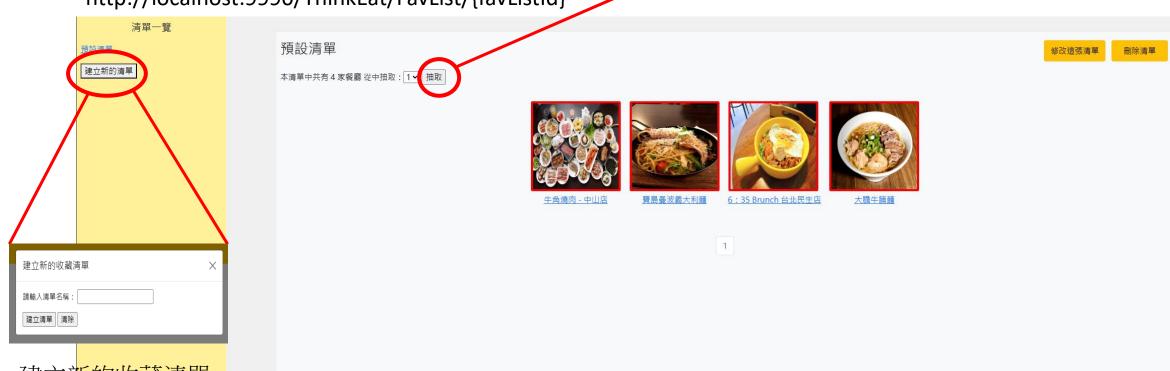


收藏清單

依指定的數量(count)從清單中進行抽選

PostMapping: @/FavList/{favListId}/Gacha/{count}

http://localhost:9990/ThinkEat/FavList/{favListId}



建立新的收藏清單

PostMapping: @/FavList/Create

抽選結果

http://localhost:9990/ThinkEat/FavList/{favListId}/Gacha/{count}



學習心得

- 這次專題製作的題目,是選擇自己有興趣的題材來進行, 雖然想做的功能很多,但有不少是因為技術力不夠無法實現, 或因為時間不夠而得先放棄不處理。
- 經歷四個月的JAVA全端課程的培訓後,我覺得自己僅僅只是抓住 轉職軟體工程師的門票的一小角。
 不了解、沒看過的東西還是很多,常常只是想查一個功能怎麼寫, 結果變成得查更多資料。