
Laboratorio 8

Sesiones y Web Cookies

Docente: Rolando Jesús Cárdenas Talavera

1 Competencias

1.1 Competencias del curso

Conoce, comprende e implementa paginas web utilizando conceptos y estándares de la programación web

1.2 Competencia del laboratorio

- Conoce, comprende e implementa paginas web utilizando el lenguaje HTML.
- Utiliza de forma correcta las llamadas al servidor para mostrar y recibir información.
- Conoce y comprende la importancia del uso de múltiples paginas web
- Conoce, comprende y utiliza las Sesiones o web Cookies

2 Equipos y Materiales

- Un computador
- Visual Studio
- ASP.NET
- Navegador Web
- C#, HTML, JavaScript y CSS
- Librería WCF (Windows Communication Foundation)
- SQL Server

3 Actividad

En este laboratorio se mostrará el uso de Sesiones para el envío de información entre paginas Web.

Para esta actividad se tomarán los datos ingresados de nombre y apellidos como información a ser transportada hacia otra página Web. En el caso del lado del servidor, el lenguaje *C#* provee la clase **Session**, la cual permite con su invocación crear variables de sesión para almacenar información. A continuación se muestra un ejemplo sencillo de almacenamiento de los datos nombres y apellidos.

```
Session["Nombre"] = nombre;
Session["Apellido"] = apellido;
```

Este código debe ser agregado en la página del servidor que recepciona los datos enviados desde el formulario Web elaborado en los laboratorios anteriores. (Fig. 1) Una vez creada las variables de sesión, se debe crear una nueva página web Auxiliar que recepcionará la información almacenada en las variables de sesión. La Fig. 5 muestra un ejemplo del diseño de esta pagina web auxiliar a utilizar.

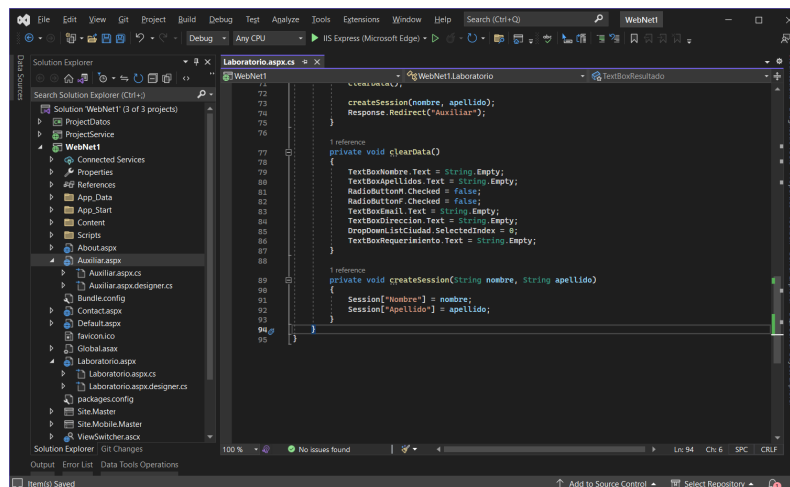


Figure 1: En la imagen se muestra la utilización de variables de sesiones para almacenar los nombre y apellidos de un usuario. Se utilizan dos variables para almacenar cada dato por separado

Dentro de la página web Auxiliar, se debe de leer el contenido de la sesión. A continuación se muestra como ejemplo el código que puede recuperar la información subida a una sesión desde el lado del servidor.

```
private void loadSession()
{
    String nombre = (String)(Session["Nombre"]);
    String apellido = (String)(Session["Apellido"]);

    // Asignacion de la informacion a los campos HTML respectivos
    LabelUsuario.Text = "Enviado por Sesion: ";
    LabelNombre.Text = "Nombre: " + nombre;
    LabelApellido.Text = " Apellido: " + apellido;
}

private void deleteSessions()
{
    Session.RemoveAll();
    Session.Abandon();
}
```

La Fig. 2 muestra la página Web Auxiliar con las funciones implementadas.

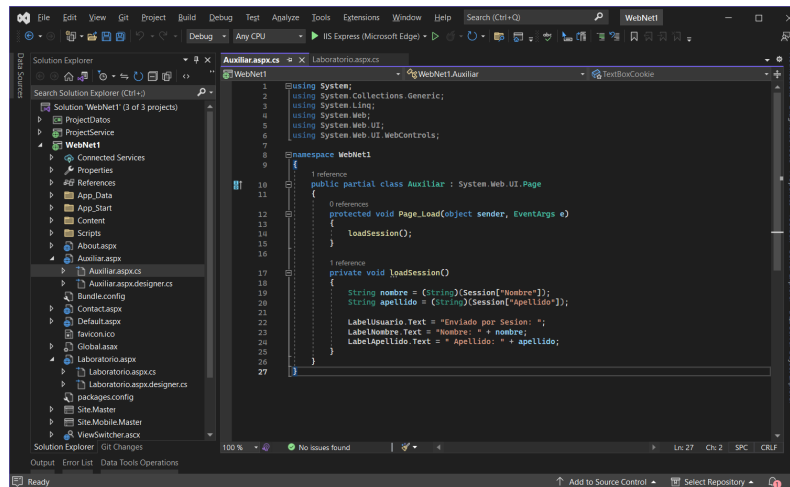


Figure 2: Para recuperar los valores almacenados solo es necesario invocar a la sesión con el nombre de las variables para recuperar datos específicos

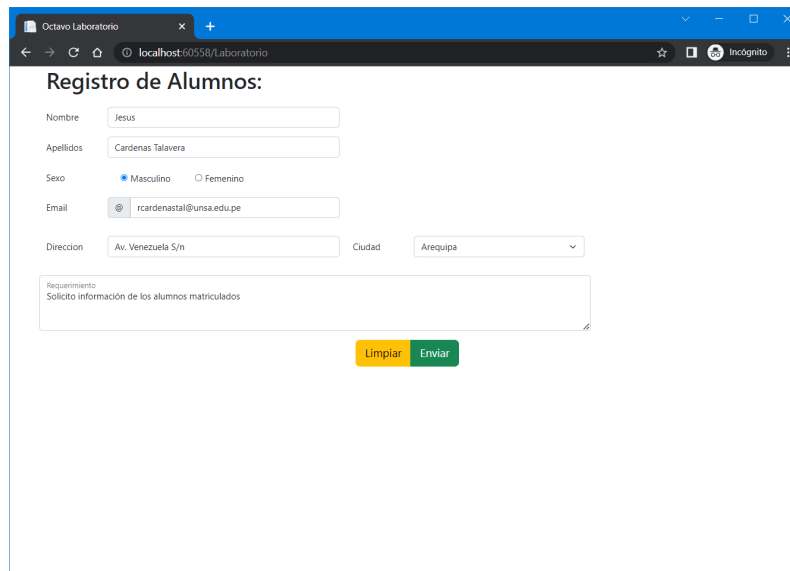


Figure 3: En la página principal del registro de datos, se debe de proceder de forma normal, con la diferencia que al enviar toda la información al servidor este nos debe de redirigir a la pagina Auxiliar creada.

Una vez agregado todas funciones y la página web Auxiliar.aspx, se procederá a ejecutar todo el proyecto. Se tendrá que registrar la información requerida en la página Web diseñada y utilizada en los laboratorios anteriores (Fig. 3)

Cuando se haya realizado el registro exitoso de la información del formulario, ya no se quedará en la misma página web mostrando la información. Para este laboratorio se tendrá que redirigir a la página Web Auxiliar.aspx donde se mostrara la información de la sesión. (Fig. 4)

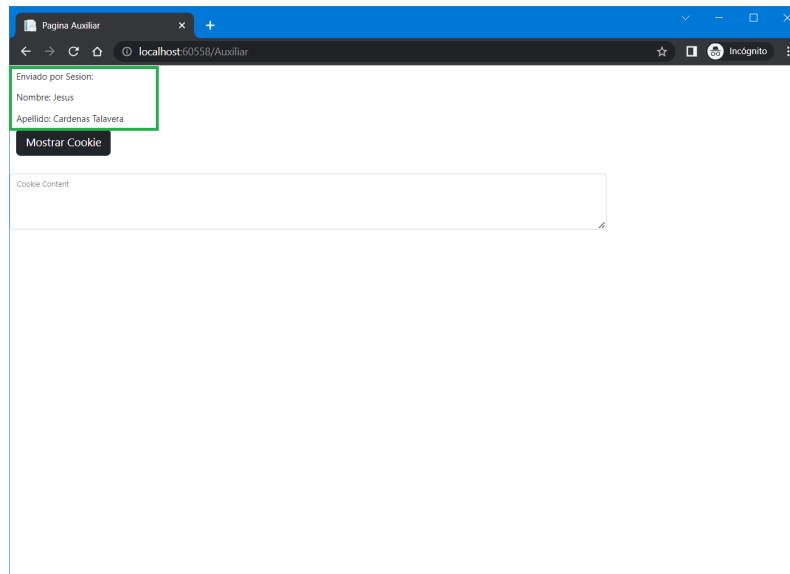


Figure 4: Cuando se redirige a esta página auxiliar, se muestra en el recuadro verde la información que proviene de la Sesión

4 Ejercicios

- Agregar una nueva página web (Se muestra un ejemplo en la Fig. 5) denominada Auxiliar.aspx. Esta página será accedida desde el servidor una vez realizado un registro exitoso en la página web de registro principal (Fig. 3)
- Investigue el uso de Cookies y agregue su funcionalidad a la par de la creación de variables de sesiones. Se debe crear una Cookie desde el servidor antes de redirigir a la pagina web Auxiliar.
- En la página Auxiliar crear un botón que recupere desde el lado del cliente la información almacenada en la Cookie y que sea mostrada en un TextBox como se muestra en la Fig. 5
- En la **sección 3** de la Actividad, se muestra el código de la página Web a ser agregado en Auxiliar.aspx. La función *deleteSessions* debe ser invocada en el constructor de dicha página Web. Indique cual sera el resultado obtenido de incluir esta función.

5 Entregables

Al final estudiante deberá:

1. Elaborar un documento en formato PDF que contenga capturas de pantalla de la página Web principal y la página web Auxiliar, incluyendo su funcionalidad del lado del servidor.
2. En formato texto copiar las paginas HTML y los códigos del lado del servidor
3. En caso de presentar todo el proyecto por completo, deberá de subir todo el proyecto en un repositorio GIT (debido al tamaño actual del proyecto).
4. En caso de experimentar problemas o errores, descríbalos en una sección aparte del documento indicando la acción realizada y el comportamiento erróneo que obtuvo.

En caso de encontrarse trabajos similares, los alumnos involucrados no tendrán evaluación y serán sujetos a sanción.

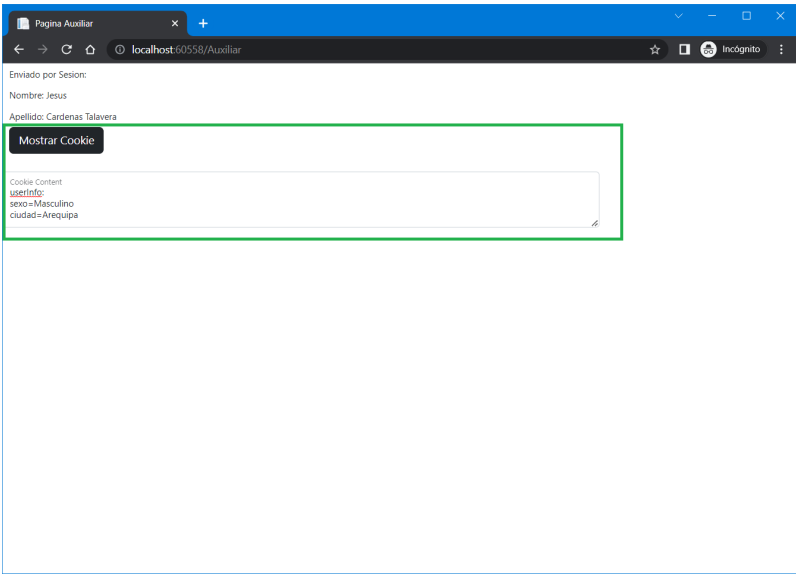


Figure 5: Al momento de hacer clic en el botón Mostrar Cookie se debe de mostrar la información que ha sido creada y transportada mediante una Cookie a la página auxiliar

6 Rúbrica de Evaluación

Criterios	Muy Bueno	Bueno	Regular	Malo
Resolución del Laboratorio	Resuelve todos los ejercicios sin errores mostrando cada uno de los puntos solicitados. Puntaje: 16 puntos	Resuelve todos los ejercicios con pocos errores mostrando casi o todos todos los puntos solicitados. Puntaje: 14 puntos	Resuelve todos los ejercicios con varios errores y mostrando todos o pocos de los puntos solicitados. Puntaje: 8 puntos	No resuelve todos los ejercicios o no entrega el laboratorio. Puntaje: 0 puntos
Presentación y Resolución de Preguntas	La presentación es clara y entendible, sin errores y respondiendo todas las preguntas. Puntaje: 4 puntos	La presentación es clara y entendible, con algunos errores; y respondiendo la mayor cantidad de preguntas. Puntaje: 2 puntos	La presentación no es entendible y/o comete muchos errores. Puntaje: 1 punto	No presenta todos los ejercicios o no entrega el laboratorio. Puntaje: 0 puntos