[**游戏资源打包**](http://www.cnblogs.com/lancidie/archive/2013/04/13/3019469.html)

游戏资源打包几乎是一个网络游戏客户端必备的功能.

资源打包有这么几个好处：

1、加快客户端安装时间。拷贝3000个1mb文件所消耗的时间要远大于拷贝一个3g的文件所消耗的时间.

2、客户端更加整洁，也可以“稍微”避免游戏资源被他人使用。

3、ios和android上面可以避免文件名大小写不一致造成的文件读取失败。或者说包内可以做到全平台大小写无关

4、压缩资源，如果是大量png等图片资源可能还体现不出来，但是如果有大量文本和未压缩模型资源，那么打包可以有效减小客户端

文件夹打包过程