

Problem definition:

給定一排序後的陣列 $nums$ ，欲查找一元素 $target$ ，並回傳 $index$ ，若無，回傳 -1 。

Algorithm:

- 比較陣列中間元素，並可將原陣列切成左半右半子陣列。

- 若中間元素為 $target$ ，即找到 $target$ 。

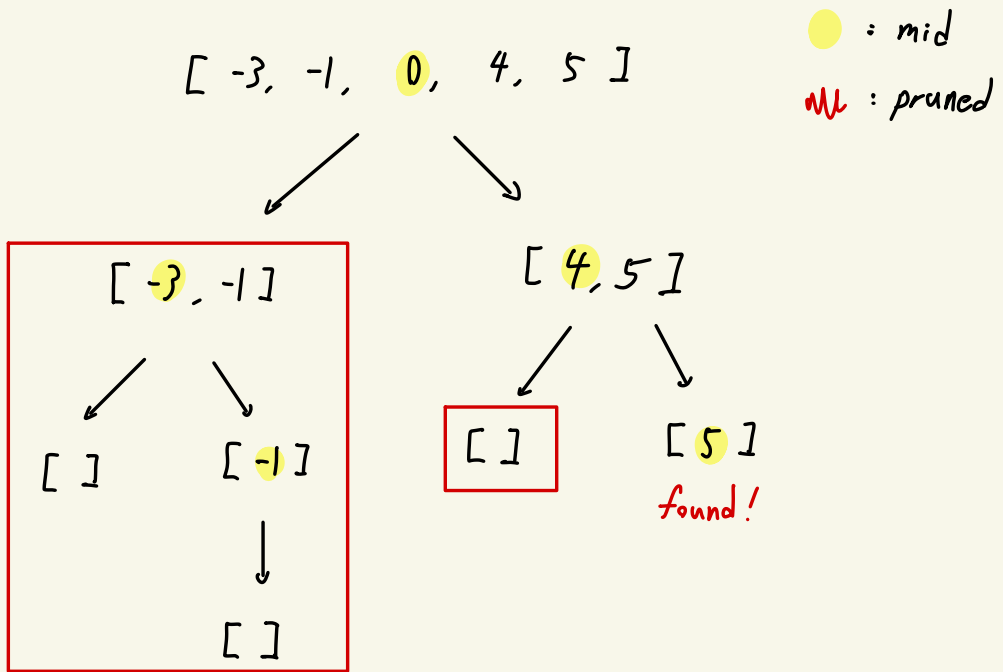
若 $target >$ 中間元素， $target$ 必在右半子陣列

若 $target <$ 中間元素， $target$ 必在左半子陣列

- 持續在子陣列尋找，直至找到或子陣列最終為空停止。

Example: $nums = [-3, -1, 0, 4, 5]$

$target = 5$



⇒ 利用 sorted 性質，我們可以做 pruning，不用考慮其中一半子陣列 #.

Time Complexity:

$$\begin{cases} T(n) = T(\frac{n}{2}) + O(1) \\ T(1) = 1 \end{cases} \#.$$

⇒ $T(n) = O(\lg n)$

Implementation Details ① 如何 iterative 縮限 subproblem?

利用 two pointers: $left$ & $right$ 來控制考慮範圍。

定義方式:

1. $[left, right]$
2. $(left, right)$

是否要包含左右邊界在定義中。

e.g. $[-3, -1, 0, 4, 5]$

0. $[left, right] : [0, n-1]$

0. $(left, right) : (-1, n)$

①. mid 如何定義? 如何做 rounding?

1. $\frac{left + right}{2}$

2. $\lfloor \frac{left + right}{2} \rfloor$

②. 左半, 右半子陣列如何定義?

子陣列即考慮子問題範圍,
需包括要搜尋的元素們。

④. 實作時, 以 2 个元素的陣列為 edge case
考慮。

適用範圍:

11. 陣列: 若以其它 data structure 儲存
可以以別的方式 search.

2. 排序後: 若未做排序, 需先有排序
的 overhead.