

# 二叉树层次遍历及其C语言实现

前边介绍了[二叉树](#)的先序、中序和后序的遍历算法，运用了[栈](#)的数据结构，主要思想就是按照先左子[树](#)后右子树的顺序依次遍历树中各个结点。

本节介绍另外一种遍历方式：按照二叉树中的层次从左到右依次遍历每层中的结点。具体的实现思路是：通过使用[队列](#)的数据结构，从树的根结点开始，依次将其左孩子和右孩子入队。而后每次队列中一个结点出队，都将其左孩子和右孩子入队，直到树中所有结点都出队，出队结点的先后顺序就是层次遍历的最终结果。

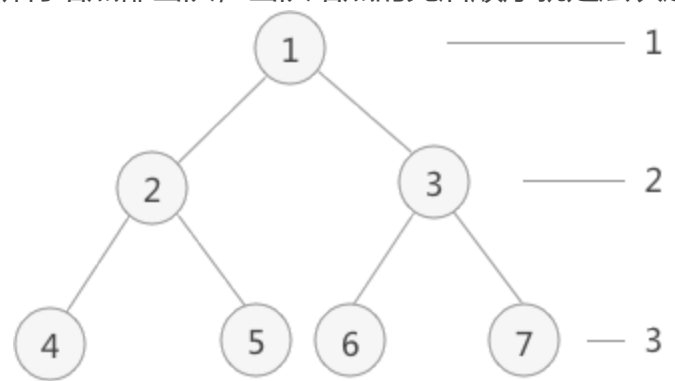


图1 二叉树

## 层次遍历的实现过程

例如，层次遍历图 1 中的二叉树：

- 首先，根结点 1 入队；
- 根结点 1 出队，出队的同时，将左孩子 2 和右孩子 3 分别入队；
- 队头结点 2 出队，出队的同时，将结点 2 的左孩子 4 和右孩子 5 依次入队；
- 队头结点 3 出队，出队的同时，将结点 3 的左孩子 6 和右孩子 7 依次入队；
- 不断地循环，直至队列内为空。

## 实现代码

```
01.  #include <stdio.h>
02.  #define TElemType int
03.  //初始化队头和队尾指针开始时都为0
04.  int front=0,rear=0;
05.
06.  typedef struct BiTNode{
07.      TElemType data; //数据域
```

```

08.     struct BiTNode *lchild,*rchild; //左右孩子指针
09. }BiTNode,*BiTree;
10. void CreateBiTree(BiTree *T){
11.     *T=(BiTNode*)malloc(sizeof(BiTNode));
12.     (*T)->data=1;
13.     (*T)->lchild=(BiTNode*)malloc(sizeof(BiTNode));
14.     (*T)->rchild=(BiTNode*)malloc(sizeof(BiTNode));
15.
16.     (*T)->lchild->data=2;
17.     (*T)->lchild->lchild=(BiTNode*)malloc(sizeof(BiTNode));
18.     (*T)->lchild->rchild=(BiTNode*)malloc(sizeof(BiTNode));
19.     (*T)->lchild->rchild->data=5;
20.     (*T)->lchild->rchild->lchild=NULL;
21.     (*T)->lchild->rchild->rchild=NULL;
22.
23.     (*T)->rchild->data=3;
24.     (*T)->rchild->lchild=(BiTNode*)malloc(sizeof(BiTNode));
25.     (*T)->rchild->lchild->data=6;
26.     (*T)->rchild->lchild->lchild=NULL;
27.     (*T)->rchild->lchild->rchild=NULL;
28.
29.     (*T)->rchild->rchild=(BiTNode*)malloc(sizeof(BiTNode));
30.     (*T)->rchild->rchild->data=7;
31.     (*T)->rchild->rchild->lchild=NULL;
32.     (*T)->rchild->rchild->rchild=NULL;
33.
34.     (*T)->lchild->lchild->data=4;
35.     (*T)->lchild->lchild->lchild=NULL;
36.     (*T)->lchild->lchild->rchild=NULL;
37. }
38. //入队函数
39. void EnQueue(BiTree *a,BiTree node){
40.     a[rear++]=node;
41. }
42. //出队函数
43. BiTNode* DeQueue(BiTNode** a){
44.     return a[front++];
45. }
46. //输出函数
47. void displayNode(BiTree node){
48.     printf("%d ",node->data);
49. }
50. int main() {
51.     BiTree tree;
52.     //初始化二叉树
53.     CreateBiTree(&tree);
54.     BiTNode * p;

```

```
55. //采用顺序队列，初始化创建队列数组
56. BiTree a[20];
57. //根结点入队
58. EnQueue(a, tree);
59. //当队头和队尾相等时，表示队列为空
60. while(front<rear) {
61.     //队头结点出队
62.     p=DeQueue(a);
63.     displayNode(p);
64.     //将队头结点的左右孩子依次入队
65.     if (p->lchild!=NULL) {
66.         EnQueue(a, p->lchild);
67.     }
68.     if (p->rchild!=NULL) {
69.         EnQueue(a, p->rchild);
70.     }
71. }
72. return 0;
73. }
```

运行结果：

1 2 3 4 5 6 7

[< 上一节](#)

[下一节 >](#)

[联系方式](#)   [购买教程（带答疑）](#)