

郝斌数据结构与算法视频教程（免费下载）

[< 上一节](#)[下一节 >](#)

本套数据结构视频由郝斌老师录制，讲课风格不做"学院派"，内容讲解深入浅出，适合初学者。

郝斌，瑞德学校担任教学组长，曾在雅博等公司担任项目总监，6年开发经验，擅长 C/C++、Java、数据结构、数据库，具有十四年培训经验。

视频目录：

- 1_什么叫做数据结构
- 2_衡量算法的标准
- 3_数据结构的特点.avi
- 4_预备知识_指针_1
- 5_预备知识_指针_2
- 6_所有的指针变量只占4个子节用第一个字节的地址表示整个变量的地址
- 7_如何通过函数修改实参的值
- 8_结构体的使用概述
- 9_malloc()动态分配内存概述
- 10_跨函数使用内存讲解及其示例
- 11_复习
- 12_连续存储[数组](#)的算法演示_1
- 13_连续存储数组的算法演示_2
- 14_[链表](#)的重要性
- 15_typedef的用法
- 16_链表的定义
- 17_如果希望通过一个函数来对链表进行处理，我们至少需要接受链表的哪些参数
- 18_每一个链表节点的数据类型该如何表示的问题
- 19_链表的分类
- 20_非循环单链表插入节点伪算法讲解
- 21_删除非循环单链表节点伪算法的讲解
- 22_学习数据结构的目的是和要达到的要求
- 23_复习
- 24_链表创建和链表遍历算法的演示
- 25_判断链表是否为空和求链表长度算法的演示
- 26_通过链表排序算法的演示再次详细讨论到底什么是算法以及到底什么是泛型【重点】

- 27_如何学习算法自己的一些感想
- 28_链表插入和删除算法的演示
- 29_复习
- 30_栈的定义
- 31_栈的分类
- 32_栈可以执行哪些操作
- 33_栈程序演示
- 34_栈的日常具体应用
- 35_队列1_什么是队列
- 36_队列2_队列的分类和链式队列伪算法的讲解
- 37_队列3_学习循环队列必须要弄清楚的7个问题概述
- 38_队列4_静态队列为什么必须是循环队列
- 39_队列5_循环队列需要几个参数来确定及其含义的讲解
- 40_队列6_循环队列各个参数的含义
- 41_队列7_循环队列入队伪算法讲解
- 42_队列8_循环队列出队伪算法讲解
- 43_队列9_如何判断循环队列是否为空
- 44_队列10_如何判断循环队列是否已满
- 45_复习_求链表的长度
- 46_复习上节课队列知识
- 47_循环队列程序演示
- 48_队列的具体应用
- 49_可以不看
- 50_递归1_递归的定义和不同函数之间相互调程序举例
- 51_递归2_一个函数自己调自己程序举例
- 52_递归3_1+2+3+....+100之和用递归来实现
- 53_递归4_布置作业_汉诺塔
- 54_递归5_一个函数为什么可以自己调用自己
- 55_递归6_递归必须满足三个条件
- 56_递归7_循环和递归的比较
- 57_递归8_汉诺塔
- 58_递归9_递归的应用
- 59_1线性结构总复习 2线性结构和非线性结构关系 3栈队列链表数组之间的关系【重点】
- 60_树1_树的定义
- 61_树2_树的专业术语解释
- 62_树3_树的分
- 63_树4_二叉树连续存【重点】
- 64_树5_二叉树的链式存储
- 65_树6_普通树的存储
- 66_树7_森林的存储
- 67_树8_二叉树的先序遍历

- 68_树9_二叉树的中序遍历
- 69_树10_二叉树的后序遍历
- 70_树11_已知两种遍历序列求原始二叉树概述
- 71_树12_已知先序和中序求后序
- 72_树13_已知中序和后序求先序
- 73_树14_树的应用简单介绍
- 74_树15_复习上节课知识
- 75_树16_链式二叉树遍历具体程序演示
- 76_树17_5种常用排序概述和快速排序详细讲解
- 77_树18_再次讨论什么是数据结构
- 78_树19_再次讨论到底什么是泛型

数据结构视频下载

百度网盘下载地址：<https://pan.baidu.com/s/1OUO2XamlK4otMyl8h7Qxrw> 提取码：v6is

< [上一节](#)

[下一节](#) >

[联系方式](#) [购买教程（带答疑）](#)