

# 小甲鱼数据结构与算法视频教程（98讲全）

< 上一节

下一节 >

这是一套小甲鱼录制的数据结构与算法视频教程，除此之外，他还录制过 C、C++ 等多条视频教程。



图 1 小甲鱼数据结构视频教程截图

视频目录：

- 01\_数据结构和算法绪论
- 02\_谈谈算法
- 03\_时间复杂度和空间复杂度
- 04\_时间复杂度和空间复杂度2
- 05\_时间复杂度和空间复杂度3
- 06\_线性表
- 07\_线性表2
- 08\_线性表3
- 09\_线性表4
- 10\_线性表5
- 11\_线性表6
- 12\_线性表7

- 13\_线性表8
- 14\_线性表9
- 15\_线性表10
- 16\_单链表小结：腾讯面试题
- 17\_线性表12
- 18\_约瑟夫问题
- 19\_线性表14
- 20\_魔术师发牌问题
- 21\_线性表16
- 22\_线性表17
- 23\_栈和队列
- 24\_栈和队列2
- 25\_进制转换
- 26\_栈和队列4
- 27\_逆波兰计算器
- 28\_中缀表达式转换为后缀表达式01
- 29\_中缀表达式转换为后缀表达式02
- 30\_栈和队列7
- 31\_栈和队列8
- 32\_递归和分治思想
- 33\_递归和分治思想2
- 34\_汉诺塔
- 35\_八皇后问题
- 36\_字符串
- 37\_KMP算法
- 38\_KMP算法2
- 39\_KMP算法之NEXT数组代码原理分析
- 40\_KMP算法之实现及优化
- 41\_树
- 42\_树的存储结构
- 43\_树的存储结构2
- 44\_二叉树
- 45\_二叉树2
- 46\_二叉树的存数结构
- 47\_二叉树的遍历
- 48\_二叉树的建立和遍历算法
- 49\_线索二叉树
- 50\_线索二叉树代码实现
- 51\_树、森林及二叉树的相互转换
- 52\_赫夫曼树
- 53\_赫夫曼编码

- 54\_赫夫曼编码C语言实现
- 55\_图
- 56\_图的定义与术语2
- 57\_图的存储结构
- 58\_图的存储结构 ([邻接表](#))
- 59\_图的存储结构 ([十字链表](#)、邻接多重表、边集数组)
- 60\_图的遍历 (深度优先遍历)
- 61\_马踏棋盘算法 (骑士周游问题)
- 62\_图的遍历 (广度优先遍历)
- 63\_最小[生成树](#) (普里姆算法)
- 64\_最小生成树 (克鲁斯卡尔算法)
- 65\_最短路径 (迪杰斯特拉算法)
- 66\_最短路径 (弗洛伊德算法)
- 67\_拓扑排序
- 68\_[关键路径](#)
- 69\_关键路径 (代码讲解)
- 69\_查找算法
- 70\_插值查找 (按比例查找)
- 71\_斐波那契查找 (黄金分割法查找)
- 72\_线性索引查找
- 73\_[二叉排序树](#)
- 74\_二叉排序树的查找、插入和删除
- 75\_二叉排序树的查找、插入和删除2
- 76\_[平衡二叉树](#)
- 77\_平衡二叉树的实现原理
- 78\_平衡二叉树的实现原理 (代码实现)
- 79\_多路查找树之2-3树
- 80\_多路查找树之2-3树的插入原理
- 81\_多路查找树之2-3树的删除原理
- 82\_多路查找树之2-3-4树和B树
- 83\_[散列表](#) ([哈希表](#)) 查找
- 84\_散列函数的构造方法
- 85\_处理散列冲突的方法
- 86\_散列表查找的代码实现
- 87\_排序算法
- 88\_[冒泡排序](#)
- 89\_[选择排序](#)
- 90\_直接插入排序
- 91\_希尔排序
- 92\_堆排序
- 93\_堆排序的代码实现

- 94\_归并排序
- 95\_归并排序（迭代实现）
- 96\_快速排序
- 97\_快速排序的优化
- 98\_总结回顾

数据结构视频下载

百度网盘下载链接：<https://pan.baidu.com/s/1NhlU0XYmtOEaIP0IkTxbw> 提取码：w0uc