

Easy Queue

Projeto desenvolvido para Mooca's Pizzas

- **Stakeholder**

- Tradição
- Acolhimento
- Simplicidade

- **Objetivo**

- Praticidade
- Comunicação
- Melhora de Processos

- **Processo (SCRUM)**

- Adaptação
- Versões Menores
- Documentação Simplificada

Entrevista

Principalmente focando em atender as necessidades e lacunas de negócio reconhecidas pelo stakeholder.



Fly on The Wall

Visando encontrar pontos de melhora que o software possa preencher mais focado nos clientes finais.



Tabela 2 – Alocação de Recursos

Recurso	Papel	Quantidade
Desenvolvedores	Correção de bugs e suporte aos testes	3
Testadores (QA)	Elaboração, execução e registro de testes	2
Ambiente Staging (Railway)	Execução de testes	1
Banco de Dados PostgreSQL	Dados de teste simulados	1 instância
Simuladores de Gateway e Notificações	Validação de integrações externas	2 serviços mockados
CI/CD via GitHub Actions	Deploy automático após aprovação	1 pipeline

Tabela 3 – Casos de Teste

ID	Caso de Teste	Descrição	Requisitos Cobertos
CT01	Acesso via QR Code	Cliente acessa fila por QR	RF03
CT02	Notificação de mesa	Cliente recebe mesa disponível	RF02
CT03	Pedido por garçom	Pedido é registrado via tablet	RF06
CT04	Chamada de garçom	Cliente chama via botão	RF08
CT05	Pagamento via QR	Cliente finaliza conta via QR	RF10

- **Estratégia: Testes baseados em casos de uso**
- **Tipos de Teste: Funcional, Regressão, Usabilidade, Integração**
- **Ferramentas: Jest (unit), Postman (API), Cypress (E2E)**

Interface Gráfica

- Identidade Visual

Arquitetura Simples

- Clean Architecture

Usabilidade Prática

- Baixa Curva de Aprendizado

Obrigado!