

**TRƯỜNG ĐẠI HỌC GIAO THÔNG VẬN TẢI**  
**PHÂN HIỆU TẠI TP. HỒ CHÍ MINH**  
**BỘ MÔN CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**



**BÁO CÁO THỰC TẬP TỐT NGHIỆP**

**ĐỀ TÀI: Phát triển website đọc,  
viết tiểu thuyết sử dụng công nghệ laravel**

Sinh viên thực hiện: CHU ANH TOÀN

Lớp : CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

Khoá : K58

Tp. Hồ Chí Minh, năm 2021

## LỜI CẢM ƠN

Để hoàn thành chuyên đề báo cáo môn thực tập tốt nghiệp này trước tiên em xin gửi đến các quý thầy, cô giáo trường Đại học Giao Thông Vận Tải thành phố Hồ Chí Minh lời cảm ơn chân thành và sâu sắc nhất.

Em xin chân thành cảm ơn Ban Lãnh Đạo, các phòng ban của công ty Công Ty Cổ Phần Dịch Vụ Trực Tuyến FPT đã tạo điều kiện thuận lợi cho em được tìm hiểu thực tiễn trong suốt quá trình thực tập tại công ty.

Em xin cảm ơn các anh chị phòng kỹ thuật của công ty Công Ty Cổ Phần Dịch Vụ Trực Tuyến FPT đã giúp đỡ em hoàn thành tốt chuyên đề thực tập tốt nghiệp này.

Đặc biệt, em xin gửi đến cô Phạm Thị Miên – người đã tận tình hướng dẫn, giúp đỡ em hoàn thành chuyên đề báo cáo thực tập này lời cảm ơn sâu sắc nhất vì đã tạo cho em có cơ hội được thực hiện đồ án mà em yêu thích, cho em áp dụng những kiến thức mà các thầy cô giáo đã giảng dạy. Qua bài báo cáo thực tập chuyên môn này em nhận ra nhiều điều mới mẻ và bổ ích trong việc lập trình để giúp ích cho công việc sau này của bản thân.

Vì kiến thức bản thân còn nhiều hạn chế, trong quá trình làm bài thực tập chuyên môn em không tránh khỏi những sai sót, kính mong nhận được những ý kiến đóng góp từ cô.

## NHẬN XÉT CỦA GIÁO VIÊN HƯỚNG DẪN

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

*Tp. Hồ Chí Minh, ngày ..... tháng ..... năm .....*  
Giáo viên hướng dẫn

**Phạm Thị Miên**

# MỤC LỤC

CHƯƠNG 1: MỞ ĐẦU .....	1
1.1. Giới thiệu đơn vị.....	1
1.2. Mục tiêu thành lập và phát triển .....	1
1.3. Vị trí thực tập .....	2
1.4. Tổng quan .....	3
1.5. Mục tiêu của đề tài .....	3
1.6. Phạm vi nghiên cứu .....	3
1.7. Phương pháp nghiên cứu .....	3
CHƯƠNG 2: PHÂN TÍCH NGHIỆP VỤ .....	4
2.1. Hiện trạng của tổ chức.....	4
2.2.1. Tổ chức tại hệ thống (phân quyền):.....	4
2.2.2. Mô hình nghiệp vụ của hệ thống.....	4
2.2. Xác định yêu cầu và chức năng của hệ thống:.....	5
CHƯƠNG 3: THIẾT KẾ HỆ THỐNG .....	6
3.1. Mô hình thực thể kết hợp ERD.....	6
3.1.1. Sơ liệu cho ERD .....	6
3.1.2. Mô tả chi tiết cho thực thể.....	6
3.2. Mô hình Use Case:.....	9
3.3. Thiết kế CSDL: .....	9
3.3.1. Chuyển đổi từ mô hình ERD sang mô hình quan hệ: .....	9
3.3.2. Mô tả chi tiết thực thể:.....	10
CHƯƠNG 4: THIẾT KẾ MENU VÀ GIAO DIỆN .....	13
4.1. Giao diện của người dùng.....	13
4.2. Giao diện của admin.....	27

4.2.1. Đăng nhập:.....	27
4.2.2. Đăng xuất:.....	27
4.2.3. Giao diện các chức năng chính: .....	28
CHƯƠNG 5: KẾT LUẬN VÀ HƯỚNG PHÁT TRIỂN.....	29
5.1. Kết quả đạt được .....	29
5.2. Vấn đề tồn tại .....	29
5.3. Hướng phát triển .....	29
PHỤ LỤC .....	30
Phụ lục 1: hướng dẫn cài đặt.....	30
Phụ lục 2: hướng dẫn sử dụng.....	30
TÀI LIỆU THAM KHẢO .....	31

## **BẢNG BIỂU, SƠ ĐỒ, HÌNH VẼ**

Bảng 3.1. Bảng chú thích kiểu dữ liệu .....	6
Bảng 3.2. Bảng chú thích loại dữ liệu .....	6
Bảng 3.3. Bảng Novel .....	7
Bảng 3.4. Bảng Chapter.....	7
Bảng 3.5. Bảng Category.....	7
Bảng 3.6. Bảng Novel_Category .....	7
Bảng 3.7. Bảng AnotherTitle.....	8
Bảng 3.8. Bảng Account.....	8
Bảng 3.9. Bảng Comment .....	8
Bảng 3.10. Bảng FollowList.....	8
Bảng 3.11. Bảng Novel .....	10
Bảng 3.12. Bảng Chapter.....	11
Bảng 3.13. Bảng Category.....	11
Bảng 3.14. Bảng Novel_Category .....	11
Bảng 3.15. Bảng AnotherTitle.....	11
Bảng 3.16. Bảng Account.....	11
Bảng 3.17. Bảng Comment .....	12
Bảng 3.18. Bảng FollowList.....	12
Hình 1.1. Logo FPT Online .....	1
Hình 2.1. Mô hình tổ chức hệ thống.....	4
Hình 2.2. Mô hình nghiệp vụ của hệ thống .....	4
Hình 3.1. Mô hình ERD .....	6
Hình 3.2. Mô hình UseCase .....	9

Hình 3.3. Sql Diagram.....	10
Hình 4.1. Giao diện đăng nhập.....	13
Hình 4.2. Giao diện đăng ký.....	14
Hình 4.3. Giao diện trang chủ 1.....	15
Hình 4.4. Giao diện trang chủ 2 .....	16
Hình 4.5. Giao diện chi tiết tiểu thuyết .....	18
Hình 4.6. Giao diện đọc tiểu thuyết.....	19
Hình 4.7. Giao diện tùy chỉnh .....	20
Hình 4.8. Giao diện tùy chỉnh màu nền.....	20
Hình 4.9. Giao diện tùy chỉnh cỡ chữ.....	21
Hình 4.10. Giao diện tùy chỉnh cách dòng .....	21
Hình 4.11. Giao diện tùy chỉnh khung .....	22
Hình 4.12. Giao diện tùy chỉnh kiểu chữ.....	22
Hình 4.13. Giao diện Giao diện chọn thể loại .....	23
Hình 4.14. Giao diện lọc tiểu thuyết theo thể loại.....	23
Hình 4.15. Giao diện theo dõi .....	24
Hình 4.16. Giao diện Giao diện tìm kiếm .....	25
Hình 4.17. Giao diện kết quả tìm kiếm .....	25
Hình 4.18. Giao diện viết tiểu thuyết .....	26
Hình 4.19. Giao diện đăng nhập admin.....	27
Hình 4.20. Giao diện đăng xuất.....	27
Hình 4.21. Giao diện danh sách.....	28

# CHƯƠNG 1: MỞ ĐẦU

## 1.1. Giới thiệu đơn vị

- **Tên:** Công ty Cổ Phần Dịch vụ Trực tuyến FPT (FPT Online).
- **Địa Chỉ:** Tầng 6-7, Tòa nhà Exchange Tower, số 1 Nam Kỳ Khởi Nghĩa, P. Nguyễn Thái Bình, Quận 1, TP. Hồ Chí Minh.
- **Website:** [fptonline.net](http://fptonline.net)
- **Điện thoại:** +84 - 8 - 7300 9999



*Hình 1.1. Logo FPT Online*

## 1.2. Mục tiêu thành lập và phát triển

Công ty Cổ Phần Dịch vụ Trực tuyến FPT (FPT Online) chính thức thành lập ngày 1/7/2007 với tiền thân là bộ phận kinh doanh Trung Tâm Game Online thuộc Công ty Cổ phần Viễn Thông FPT (FPT Telecom). FPT Online ra đời đánh dấu sự khởi đầu của một hướng kinh doanh tuy không mới nhưng đầy hứa hẹn trong xu thế công nghệ số toàn cầu của Tập đoàn FPT.

FPT Online tập trung nguồn lực để thúc đẩy và khai thác hiệu quả nền tảng cáo trực tuyến, thương mại điện tử, sự kiện, sự kiện online và mạng xã hội. Với chiến lược thống nhất này, FPT Online đã khẳng định vị thế hàng đầu trên thị trường nội dung số Việt Nam.

Ngoài hình thức banner, logo và nội dung theo truyền thống, công ty đã triển khai cung cấp các hình thức quảng cáo cao cấp như rich media (các quảng cáo mang tính đa phương tiện và tương tác), các giải pháp digital marketing toàn diện trên cơ sở hợp tác với những publisher hàng đầu Việt Nam như VnExpress, Ngoisao.net, Tuoitre....

Văn hóa chính là sức mạnh của FPT nói chung và FPT Online nói riêng, là chất keo gắn kết nhân viên, thúc đẩy mỗi nhân viên nỗ lực, sáng tạo đóng góp vào sự tăng trưởng bền vững của công ty.



Các giá trị văn hóa truyền thống tốt đẹp của công ty được tuyên truyền, lưu giữ và phát triển thông qua các ấn phẩm như lược sử, sử ký, tuyển tập, nội san Chúng ta, phim ảnh và các lễ hội truyền thống,...

Nhân viên FPT Online luôn tích cực tham gia các ngày truyền thống trong nhiều năm.

Nhân viên FPT Online đã tích cực tham gia các dự án Vì cộng đồng của tập đoàn FPT, kết nối tri thức cộng đồng để giải quyết các bài toán xã hội, hiện đã trở thành mạng cộng đồng thiện nguyện lớn nhất Việt Nam. đây là môi trường kết nối các nhà hoạt động xã hội khắp đất nước, nhằm phát huy những ý tưởng sáng tạo, kinh nghiệm và tinh thần tình nguyện để giúp đỡ những hoàn cảnh khó khăn, hay cùng thực hiện các chương trình thiện nguyện quy mô lớn.

Không dừng lại tại đó, cùng với định hướng phát triển lên tầm khu vực và quốc tế, FPT Online cũng tiến hành khai thác và đẩy mạnh thương mại điện tử, rao vặt trực tuyến, thanh toán điện tử cũng như đầu tư vào các dự án start up tại Việt Nam và khu vực nhằm phát triển hoạt động kinh doanh một cách sáng tạo, đa dạng theo đúng xu hướng toàn cầu.

Hiện tại, công ty vận hành giải pháp truyền thông tổng thể E-click, trên nền tảng công nghệ phân phối quảng cáo hàng đầu Việt Nam và đội ngũ nhân sự chuyên môn cao. Công ty đang khai thác tối ưu trên các publisher lớn nhất như báo điện tử (vnexpress.net, ngoisao.net, ione.vnexpress.net), trang thương mại điện tử (shop.vnexpress.net), thanh toán và rao vặt trực tuyến (pay.vnexpress.net, raovat.vnexpress.net). Bên cạnh đó là hoạt động tổ chức sự kiện thể thao, chính sách quy mô lớn như Marathon, Diễn đàn kinh tế tư nhân 2019, Diễn đàn kinh tế Việt Nam, triển lãm online fair.

### **1.3. Vị trí thực tập**

- **Vị trí:** Lập trình viên HTML
- **Mô tả công việc:**
  - Nhận design (file hình ảnh, photoshop hoặc figma) và xây dựng frontend (html, css, js) cho trang web.
  - Nghiên cứu và sử dụng Bootstrap 5 để dựng các website admin và landing page.

## **1.4. Tổng quan**

Trên thế giới cũng như ở Việt Nam, công nghệ thông tin đã trở thành một ngành công nghệ mũi nhọn. Bất kỳ một ngành nghề nào, lĩnh vực nào trong xã hội cũng cần đến sự góp sức của công nghệ thông tin để giải quyết một số vấn đề nhất định như xây dựng hệ thống quản lý danh sách nhân viên, tiền lương của một công ty, quản lý tiền điện, tiền nước hay hệ thống quản lý sách trong một thư viện, ....

Ở nước ta hiện nay, việc ứng dụng công nghệ thông tin tại các cơ quan, xí nghiệp, tổ chức đang rất phổ biến và dần trở nên cần thiết. Bởi ngành nghề nào cũng đòi hỏi con người phải xử lý khối lượng công việc khổng lồ, phức tạp với dữ liệu lớn, những kiến thức và đào tạo chuyên sâu. Để hưởng ứng xu thế đó, nhóm chúng em đã chọn đề tài xây dựng “Phát triển website đọc, viết tiểu thuyết sử dụng công nghệ laravel”.

## **1.5. Mục tiêu của đề tài**

Website đọc, viết tiểu thuyết bằng laravel được xây dựng cho người dùng và nhân viên quản lý website. Website giúp người dùng có thể đọc, viết, tìm kiếm các thông tin tiểu thuyết.

## **1.6. Phạm vi nghiên cứu**

Sản phẩm được xây dựng dựa trên nhu cầu của khách hàng. Website cho người dùng các chức năng như:

- Tra cứu tiểu thuyết
- Xem thông tin tiểu thuyết
- Bình luận
- Đọc tiểu thuyết
- Viết tiểu thuyết

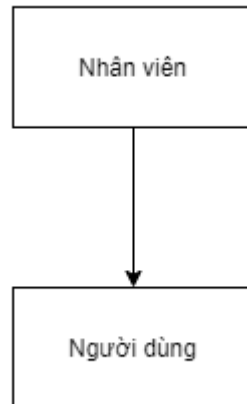
## **1.7. Phương pháp nghiên cứu**

- Sử dụng phương pháp nghiên cứu hướng cấu trúc.
- Sử dụng các sơ đồ:
  - + Phân rã
  - + ERD
  - + UseCase
- Ngoài ra còn có các công cụ hỗ trợ như:
  - + Draw.io
  - + Visual Studio Code
  - + Sử dụng framework Laravel và ngôn ngữ PHP để xây dựng
  - + Host website trên heroku

## CHƯƠNG 2: PHÂN TÍCH NGHIỆP VỤ

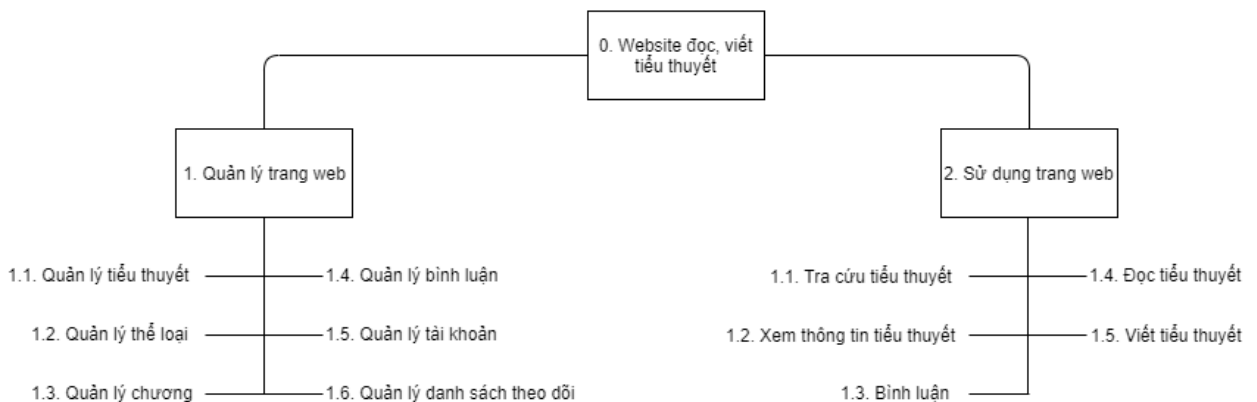
### 2.1. Hiện trạng của tổ chức

#### 2.2.1. Tổ chức tại hệ thống (phân quyền):



Hình 2.1. Mô hình tổ chức hệ thống

#### 2.2.2. Mô hình nghiệp vụ của hệ thống



Hình 2.2. Mô hình nghiệp vụ của hệ thống

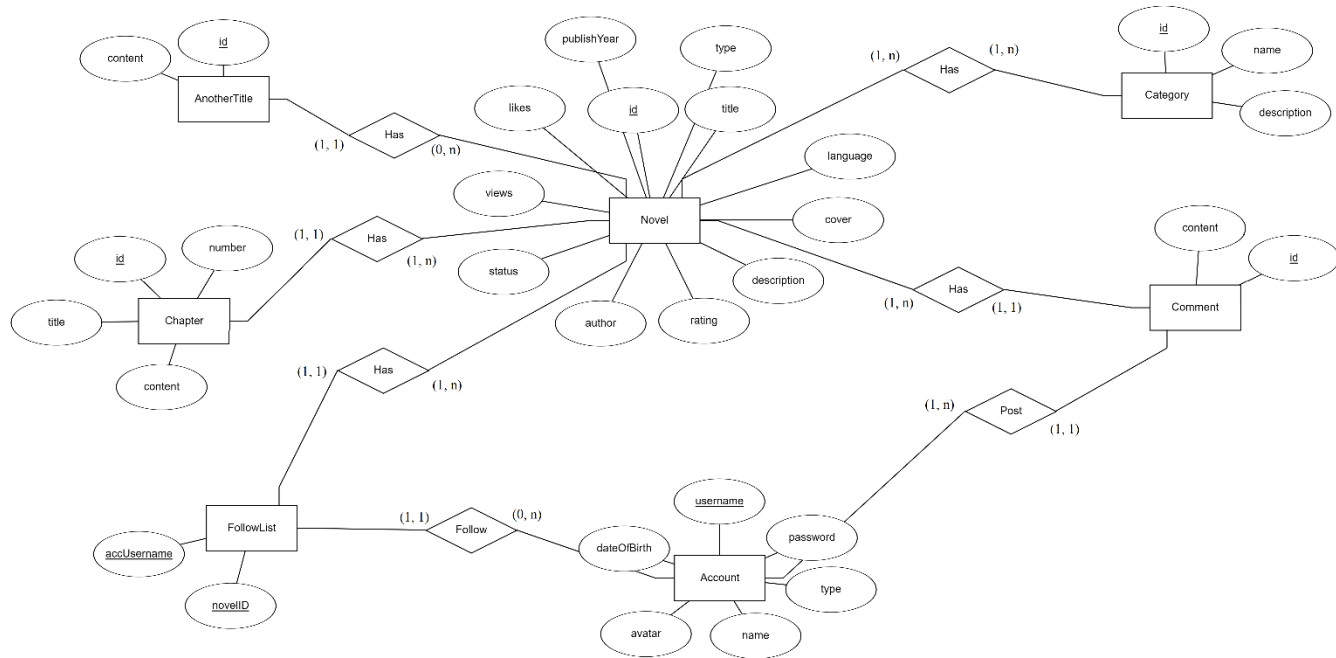
Các chức năng của người dùng gồm có: đăng nhập, đăng ký, tra cứu tiểu thuyết, đọc tiểu thuyết, viết tiểu thuyết, xem thông tin tiểu thuyết và bình luận.

## 2.2. Xác định yêu cầu và chức năng của hệ thống:

- Yêu cầu
  - + Yêu cầu phát triển và nâng cấp: hệ thống phải linh động trong việc thay đổi và nâng cấp.
  - + Yêu cầu hiệu quả: hệ thống làm việc theo đúng yêu cầu của người sử dụng với hiệu quả cao, lỗi trung bình hệ thống thấp, dưới 1%.
  - + Yêu cầu tương thích: phần mềm phải có tính tương thích, có thể sử dụng kết hợp với các hệ thống quản lý khác của các ban quản lý.
  - + Yêu cầu hệ thống: hệ thống phải bảo mật, phân quyền hệ thống cho từng đối tượng sử dụng nhằm tránh tình trạng dữ liệu bị sửa đổi.
  - + Yêu cầu an toàn: phải có giải pháp an toàn dữ liệu, có khả năng sao lưu dữ liệu và phục hồi dữ liệu khi có sự cố
  - + Yêu cầu công nghệ: hệ thống phải thân thiện với người dùng, dễ sửa lỗi và có khả năng tái sử dụng.
- Chức năng của nhân viên:
  - Quản lý tiểu thuyết
  - Quản lý thể loại
  - Quản lý chương
  - Quản lý bình luận
  - Quản lý tài khoản
  - Quản lý danh sách theo dõi
- Chức năng của người dùng:
  - Tra cứu tiểu thuyết
  - Xem thông tin tiểu thuyết
  - Bình luận
  - Đọc tiểu thuyết
  - Viết tiểu thuyết

## CHƯƠNG 3: THIẾT KẾ HỆ THỐNG

### 3.1. Mô hình thực thể kết hợp ERD



Hình 3.1. Mô hình ERD

#### 3.1.1. Sơ liệu cho ERD

Bảng 3.1. Bảng chú thích kiểu dữ liệu

Kiểu dữ liệu	Diễn giải
S	Số
C	Chuỗi
N	Ngày tháng
L	Logic
H	Hình ảnh
A	Âm thanh

Bảng 3.2. Bảng chú thích loại dữ liệu

Loại dữ liệu	Diễn giải
B	Bắt buộc
K	Không bắt buộc
Đ	Có điều kiện

#### 3.1.2. Mô tả chi tiết cho thực thể

*Bảng 3.3. Bảng Novel (tiểu thuyết)*

STT	Tên thuộc tính	Diễn giải	Kiểu dữ liệu	Loại DL
1	<b><u>Id</u></b>	Mã tiểu thuyết	S	B
2	Title	Tên tiểu thuyết	C	B
3	Type	Loại tiểu thuyết	C	B
4	Language	Ngôn ngữ	C	B
5	Cover	Ảnh bìa	H	B
6	Description	Miêu tả	C	B
7	Rating	Xếp loại	C	B
8	Author	Tác giả	C	B
9	Status	Trạng thái	C	B
10	Views	Lượt xem	S	B
11	Likes	Lượt thích	S	B
12	PublishYear	Năm xuất bản	N	B

*Bảng 3.4. Bảng Chapter (chương)*

STT	Tên thuộc tính	Diễn giải	Kiểu dữ liệu	Loại DL
1	<b><u>Id</u></b>	Mã chương	S	B
2	Title	Tên chương	C	B
3	Content	Nội dung chương	C	B

*Bảng 3.5. Bảng Category (thể loại)*

STT	Tên thuộc tính	Diễn giải	Kiểu dữ liệu	Loại DL
1	<b><u>Id</u></b>	Mã thể loại	S	B
2	Name	Tên thể loại	C	B
3	Description	Mô tả	C	K

*Bảng 3.6. Bảng Novel\_Category*

STT	Tên thuộc tính	Diễn giải	Kiểu dữ liệu	Loại DL
1	<b><u>NovelID</u></b>	Mã thể loại	S	B
2	<b><u>CategoryID</u></b>	Mã tiểu thuyết	S	B

*Bảng 3.7. Bảng AnotherTitle (tiêu đề khác)*

STT	Tên thuộc tính	Diễn giải	Kiểu dữ liệu	Loại DL
1	<b><u>Id</u></b>	Mã tiêu đề	S	B
2	Content	Nội dung	C	B

*Bảng 3.8. Bảng Account (tài khoản)*

STT	Tên thuộc tính	Diễn giải	Kiểu dữ liệu	Loại DL
1	<b><u>Username</u></b>	Tên tài khoản	C	B
2	Password	Mật khẩu	C	B
3	Type	Loại	C	B
4	Name	Tên	C	B
5	Avatar	Ảnh đại diện	H	B
6	DateOfBirth	Ngày sinh	N	B

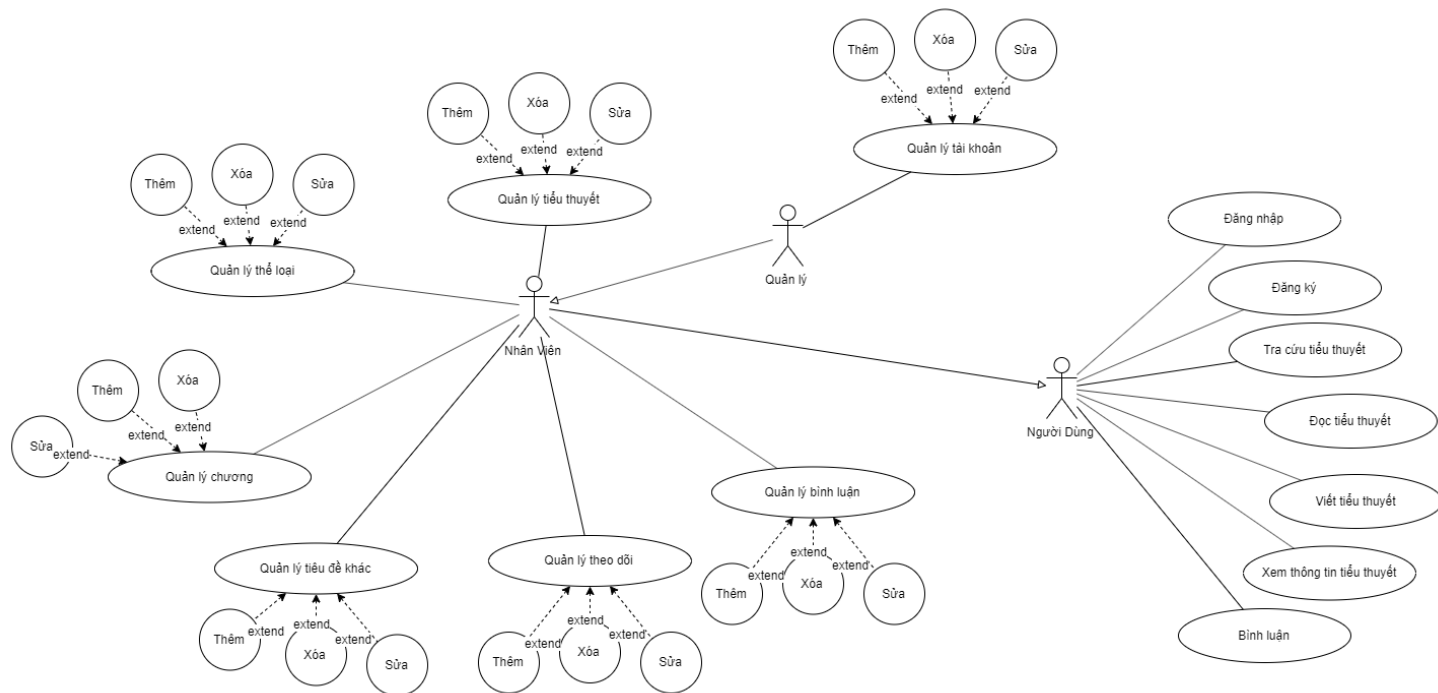
*Bảng 3.9. Bảng Comment (bình luận)*

STT	Tên thuộc tính	Diễn giải	Kiểu dữ liệu	Loại DL
1	<b><u>id</u></b>	Mã bình luận	S	B
2	Content	Nội dung	C	B

*Bảng 3.10. Bảng FollowList (danh sách theo dõi)*

STT	Tên thuộc tính	Diễn giải	Kiểu dữ liệu	Loại DL
1	<b><u>NovelID</u></b>	Mã tiểu thuyết	S	B
2	<b><u>AccUsername</u></b>	Tên tài khoản	C	B

### 3.2. Mô hình Use Case:



Hình 3.2. Mô hình UseCase

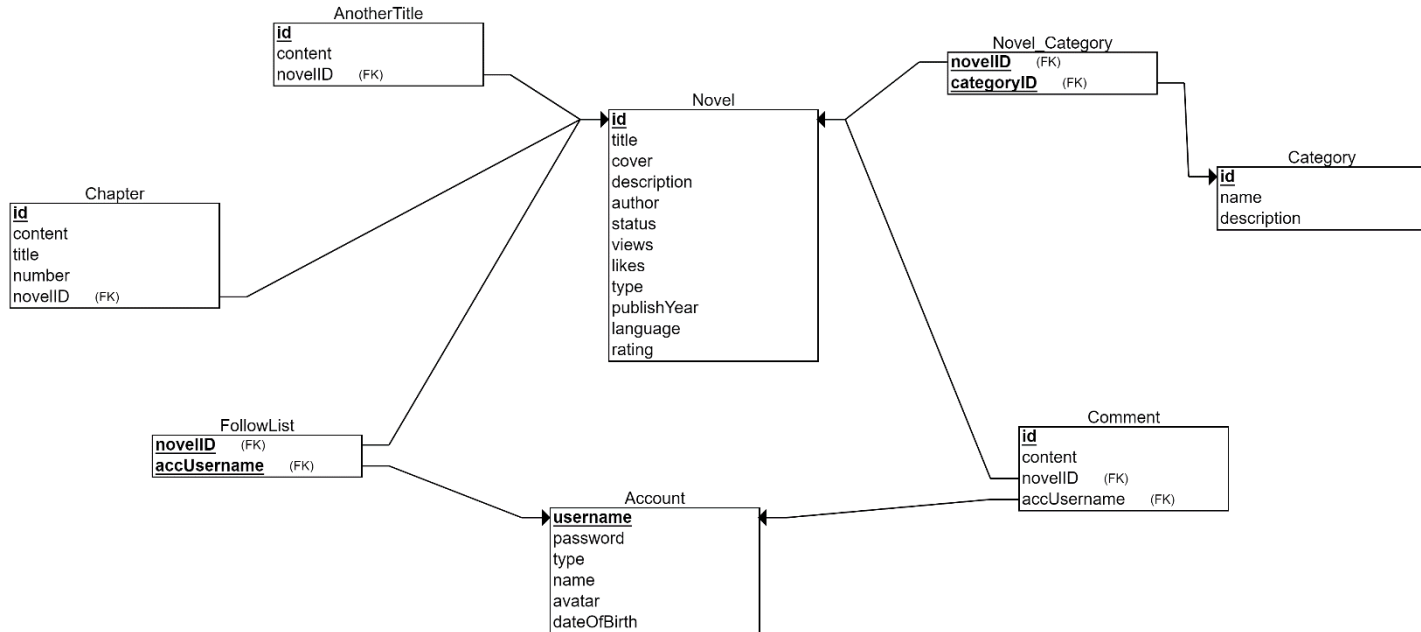
### 3.3. Thiết kế CSDL:

#### 3.3.1. Chuyển đổi từ mô hình ERD sang mô hình quan hệ:

- Novel (**id**, title, type, language, cover, description, rating, author, status, views, likes, publishYear)
- Chapter (**id**, title, content, **novelID**)
- Category (**id**, name, description)
- Novel\_Category (**novelID**, **categoryID**)
- AnotherTitle (**id**, Content, **novelID**)
- Account (**username**, password, type, name, avatar, dateOfBirth)
- Comment (**id**, content, **novelID**, **accUsername**)
- FollowList (**novelID**, **accUsername**)



### 3.3.2. Mô tả chi tiết thực thể:



Hình 3.3. Sql Diagram

(Lưu ý: Từ khóa gạch chân là khóa chính của TABLE)

Bảng 3.11. Bảng Novel (tiểu thuyết)

STT	Tên thuộc tính	Diễn giải	Kiểu dữ liệu	Chiều dài
1	<b><u>Id</u></b>	Mã tiểu thuyết	Int	
2	Title	Tên tiểu thuyết	Varchar	50
3	Type	Loại tiểu thuyết	Varchar	50
4	Language	Ngôn ngữ	Varchar	50
5	Cover	Ảnh bìa	Varchar	255
6	Description	Miêu tả	Varchar	3000
7	Rating	Xếp loại	Varchar	50
8	Author	Tác giả	Varchar	50
9	Status	Trạng thái	Varchar	50
10	Views	Lượt xem	Varchar	50
11	Likes	Lượt thích	Varchar	50
12	PublishYear	Năm xuất bản	Int	

*Bảng 3.12. Bảng Chapter (chapter)*

STT	Tên thuộc tính	Diễn giải	Kiểu dữ liệu	Chiều dài
1	<b><u>Id</u></b>	Mã chương	Int	
2	Title	Tên chương	Varchar	50
3	Content	Nội dung chương	Varchar	3000
	NovelID	Mã tiểu thuyết (Khóa ngoại)	Int	

*Bảng 3.13. Bảng Category (thể loại)*

STT	Tên thuộc tính	Diễn giải	Kiểu dữ liệu	Chiều dài
1	<b><u>Id</u></b>	Mã thể loại	Int	
2	Name	Tên thể loại	Varchar	50
3	Description	Mô tả	Varchar	50

*Bảng 3.14. Bảng Novel Category*

STT	Tên thuộc tính	Diễn giải	Kiểu dữ liệu	Chiều dài
1	<b><u>NovelID</u></b>	Mã thể loại	Int	
2	<b><u>CategoryID</u></b>	Mã tiểu thuyết	Int	

*Bảng 3.15. Bảng AnotherTitle (tiêu đề khác)*

STT	Tên thuộc tính	Diễn giải	Kiểu dữ liệu	Chiều dài
1	<b><u>Id</u></b>	Mã tiêu đề	Int	
2	Content	Nội dung	Varchar	50
	NovelID	Mã tiểu thuyết (Khóa ngoại)	Int	

*Bảng 3.16. Bảng Account (tài khoản)*

STT	Tên thuộc tính	Diễn giải	Kiểu dữ liệu	Chiều dài
1	<b><u>Username</u></b>	Tên tài khoản	Varchar	50
2	Password	Mật khẩu	Varchar	50
3	Type	Loại	Int	

4	Name	Tên	Varchar	50
5	Avatar	Ảnh đại diện	Varchar	255
6	DateOfBirth	Ngày sinh	Date	

*Bảng 3.17. Bảng Comment (bình luận)*

STT	Tên thuộc tính	Diễn giải	Kiểu dữ liệu	Chiều dài
1	<b><u>id</u></b>	Mã bình luận	Int	3000
2	Content	Nội dung	Varchar	
3	<u>NovelID</u>	Mã tiểu thuyết (Khóa ngoại)	Int	
4	<u>AccUsername</u>	Tên tài khoản (Khóa ngoại)	Int	

*Bảng 3.18. Bảng FollowList (danh sách theo dõi)*

STT	Tên thuộc tính	Diễn giải	Kiểu dữ liệu	Chiều dài
1	<b><u>NovelID</u></b>	Mã tiểu thuyết	Int	50
2	<b><u>AccUsername</u></b>	Tên tài khoản	Varchar	

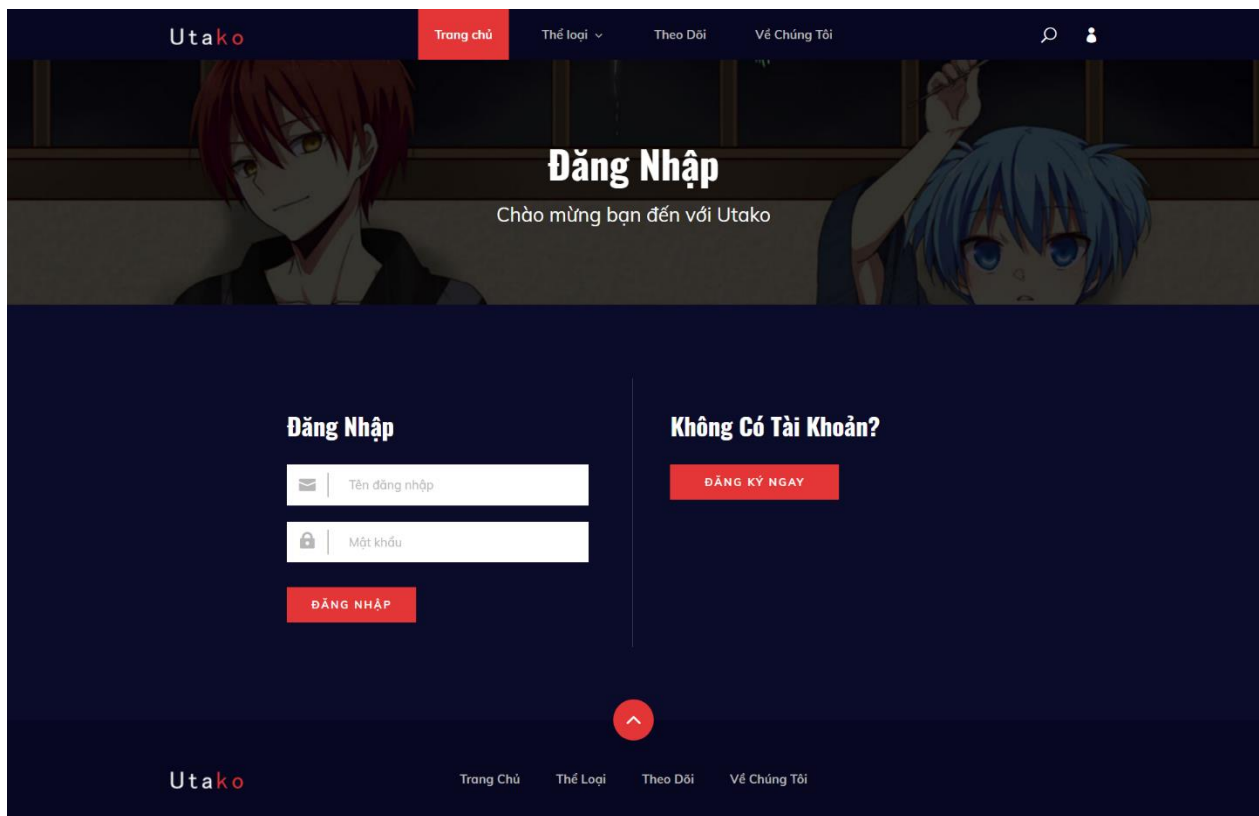
## CHƯƠNG 4: THIẾT KẾ MENU VÀ GIAO DIỆN

### 4.1. Giao diện của người dùng

#### a) Đăng nhập:

- Người dùng có thể sử dụng website mà không cần đăng nhập, nhưng để bình luận theo dõi hay quan trọng nhất là viết tiểu thuyết thì phải có 1 tài khoản người dùng.

- Tài khoản có 2 loại là dành cho nhân viên và người dùng bình thường. Tài khoản người dùng chỉ có thể đăng nhập ở trang người dùng, còn tài khoản nhân viên thì đăng nhập được cả trang người dùng và quản lý.



Hình 4.1. Giao diện đăng nhập

b) Đăng ký:

- Người dùng có thể đăng ký tài khoản ở trang đăng ký. Các thông tin đều bắt buộc phải nhập đầy đủ, tên tài khoản phải không bị trùng.

UtaKo

Trang chủ Thể loại Theo Dõi Vé Chúng Tôi

## Đăng Ký

Chào mừng bạn đến với UtaKo

Đăng Ký

Tên đăng nhập

Mật khẩu

ĐĂNG KÝ

Đã có tài khoản? [Đăng Nhập!](#)

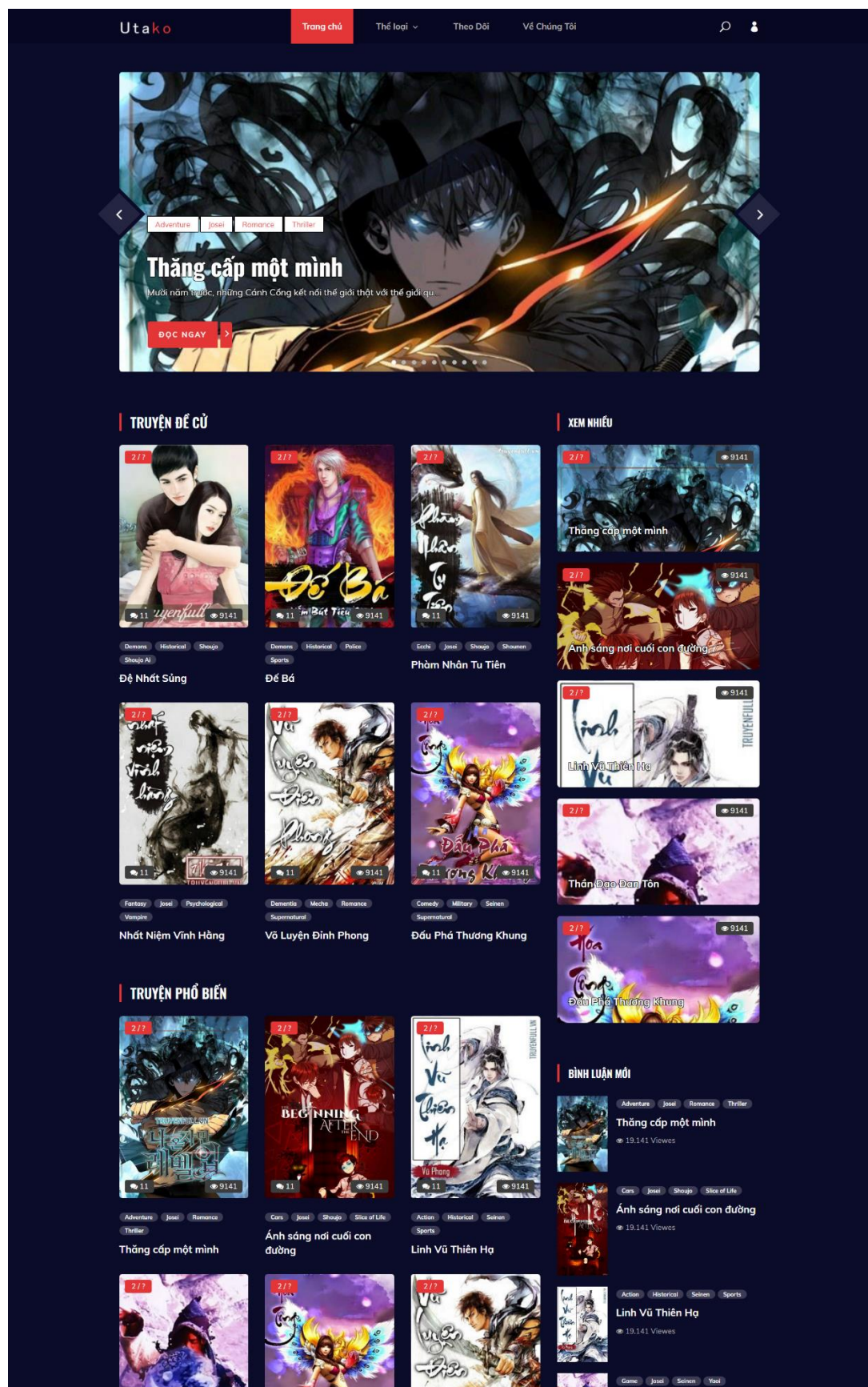
UtaKo

Trang Chủ Thể Loại Theo Dõi Vé Chúng Tôi

Hình 4.2. Giao diện đăng ký

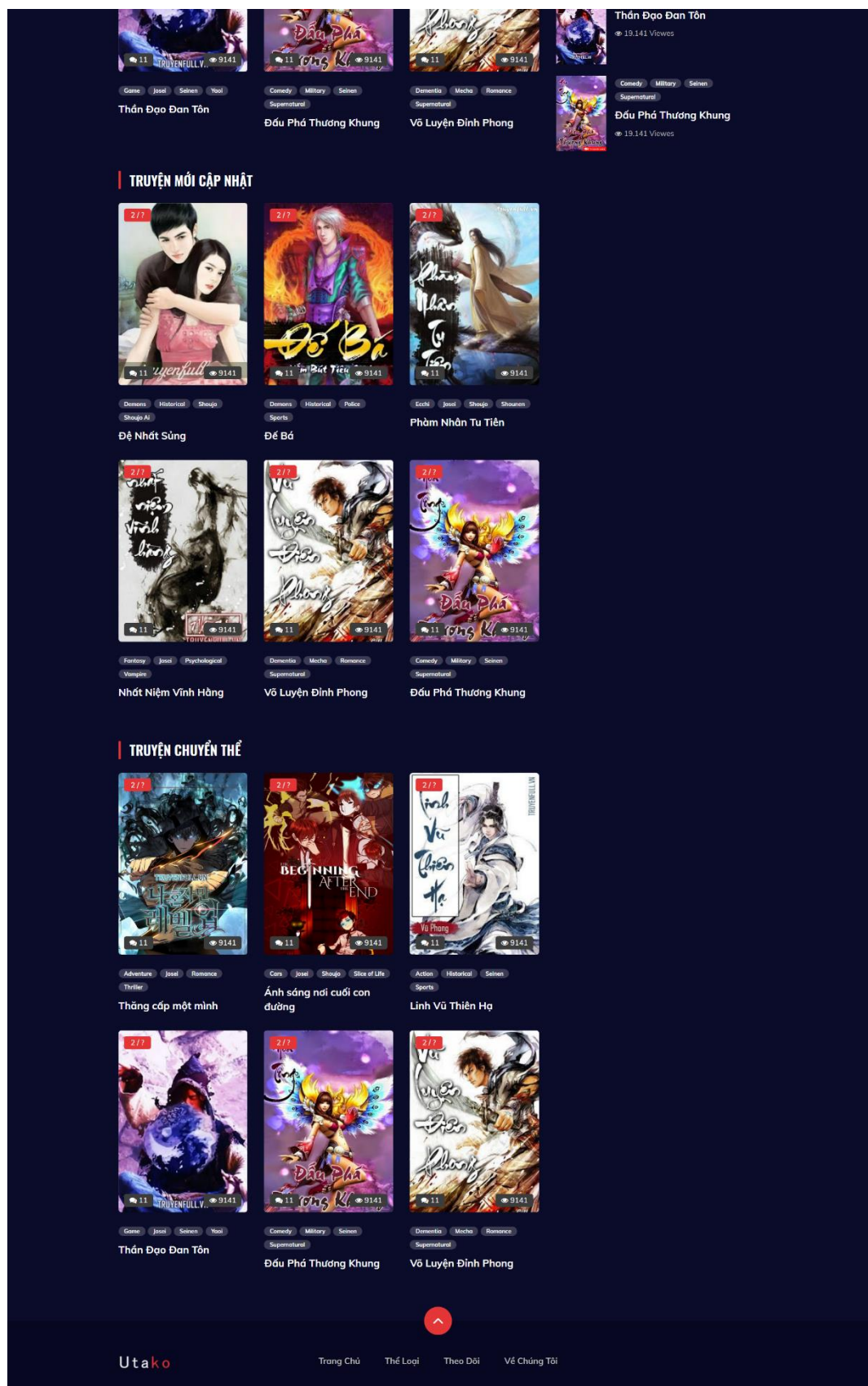
c) Trang chủ:

- Là giao diện chính cho người dùng của website, bao gồm:
- Thông tin các tiểu thuyết phổ biến, các tiểu thuyết mới cập nhật và các tiểu thuyết ngẫu nhiên được đề xuất.
- Bên dưới còn có danh sách các tiểu thuyết, thể loại và thanh tìm kiếm tiểu thuyết.
- Đa số các trang đều có nút lên đầu trang ở dưới cuối.



Hình 4.3. Giao diện trang chủ 1





Hình 4.4. Giao diện trang chủ 2

d) Chi tiết tiểu thuyết:

- Chi tiết tiểu thuyết là trang xuất hiện khi người dùng chọn vào 1 tiểu thuyết bất kì.
- Trang chi tiết tiểu thuyết bao gồm các phần:
  - Phần thông tin tiểu thuyết: gồm các thông tin chi tiết về tiểu thuyết đó, như tiêu đề, tiêu đề thay thế, hình, lượt xem, tóm tắt, tác giả, tình trạng, loại, năm sản xuất, ngôn ngữ, xếp loại, thể loại,...
  - Phần chương tiểu thuyết: gồm các chương của tiểu thuyết đó để người dùng chọn đọc.
  - Phần bình luận: gồm các bình luận của những người đọc khác và phần bình luận của người dùng.
  - Phần giới thiệu tiểu thuyết liên quan: các tiểu thuyết liên quan (như cùng tác giả, thể loại,...) để giới thiệu với người dùng

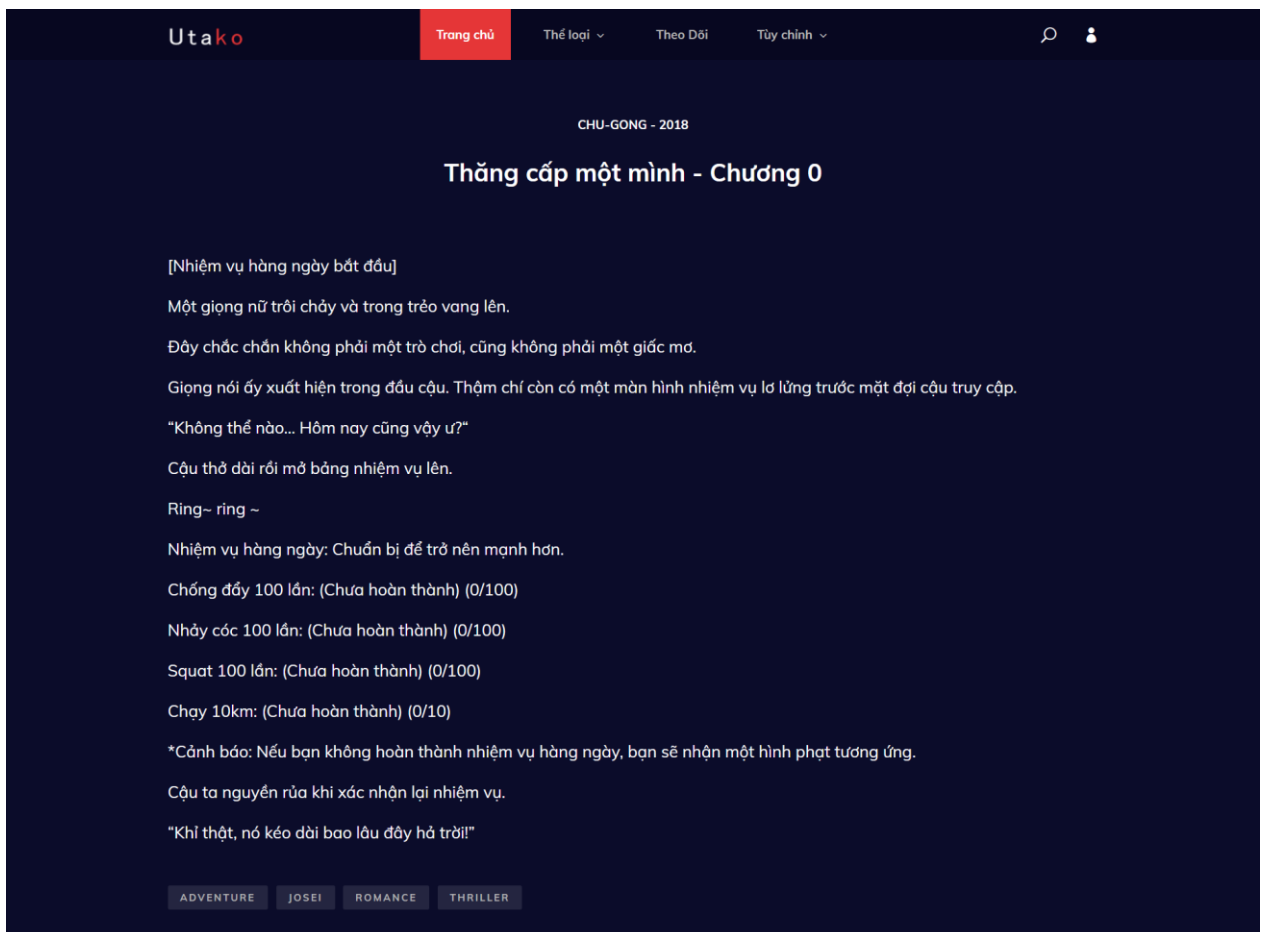




Hình 4.5. Giao diện chi tiết tiểu thuyết

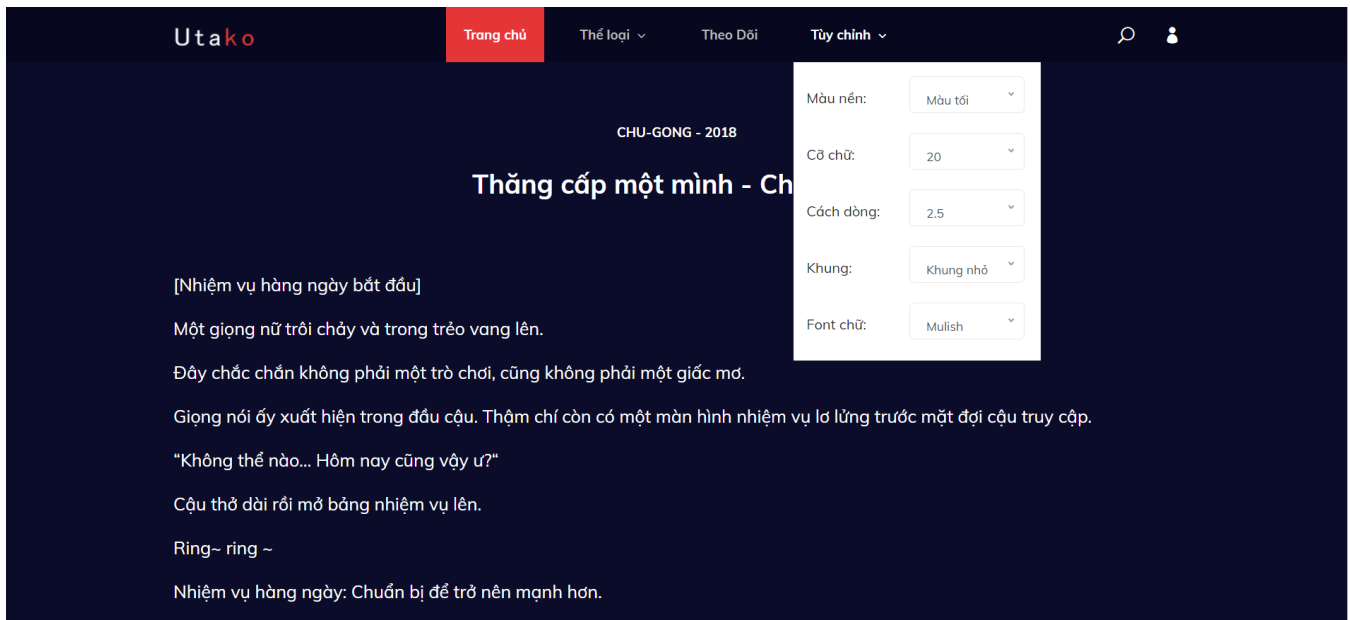
e) Đọc tiểu thuyết:

- Đọc tiểu thuyết là trang xuất hiện khi người dùng chọn vào 1 chương bất kì để đọc.
- Trang đọc tiểu thuyết bao gồm các phần:
  - Phần thông tin tiểu thuyết: gồm tên tiểu thuyết và tên chương
  - Phần nội dung của chương đó



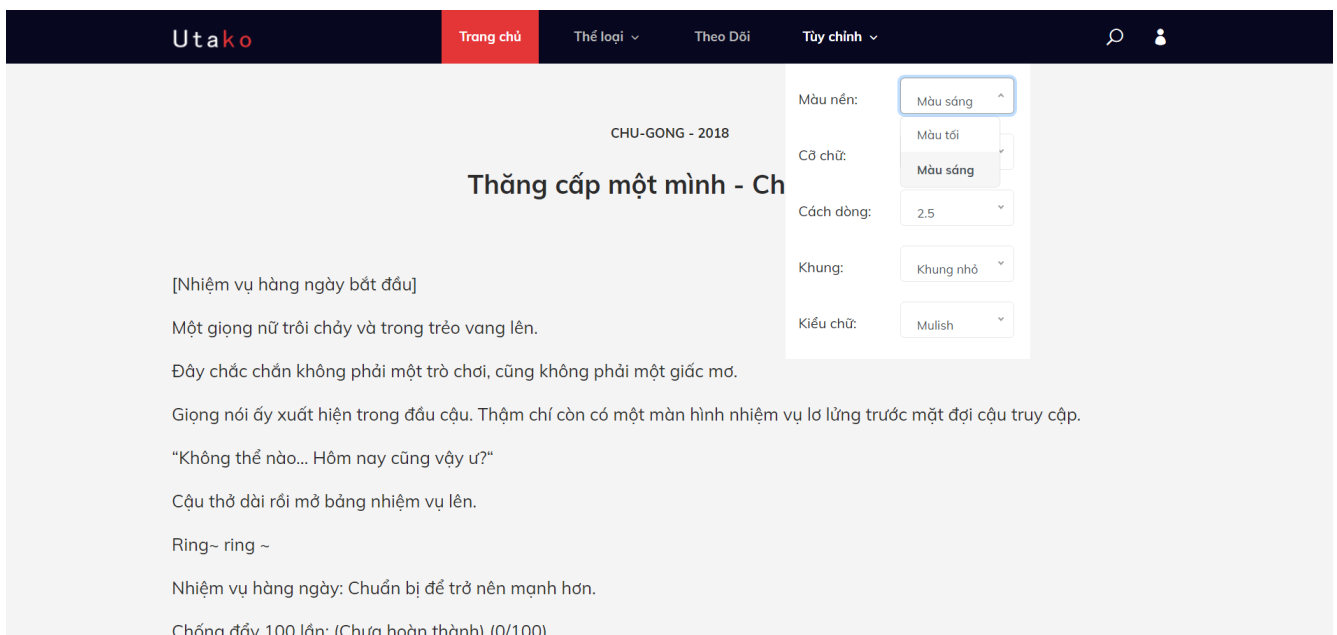
Hình 4.6. Giao diện đọc tiểu thuyết

- f) *Các tùy chỉnh:*
- Trong lúc đọc tiểu thuyết, người dùng có thêm phần tùy chỉnh để thay đổi các đọc và trải nghiệm đọc.



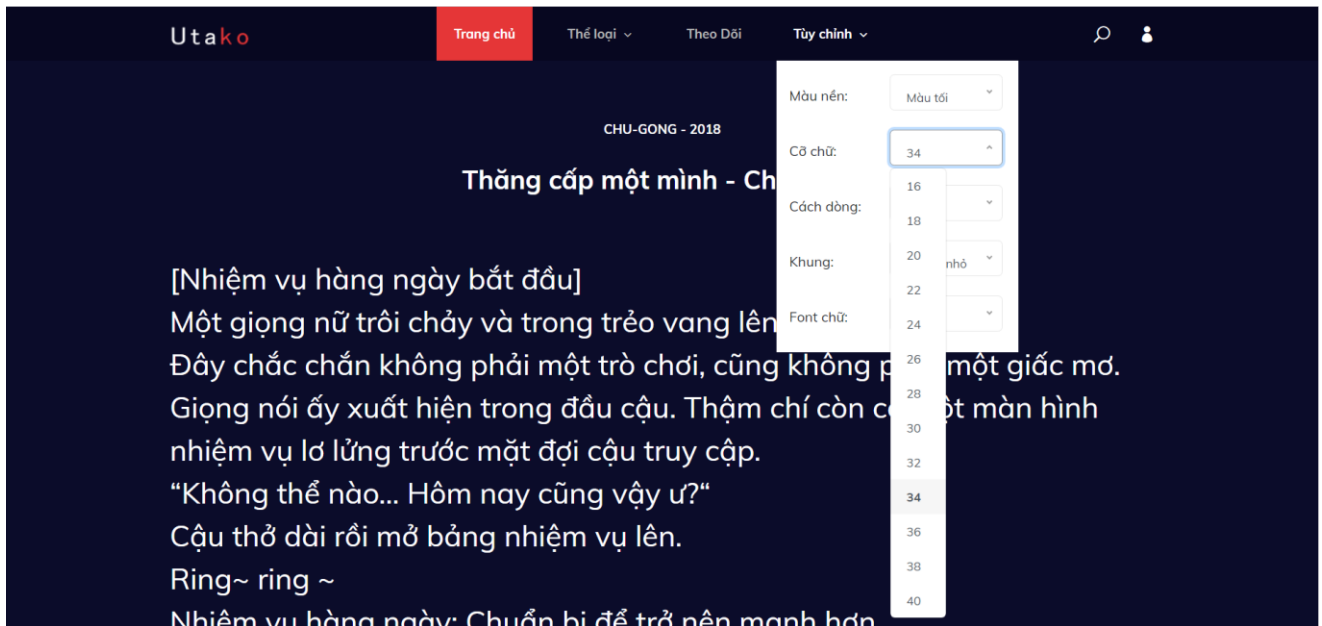
Hình 4.7. Giao diện tùy chỉnh

- Phần tùy chỉnh bao gồm các phần:
  - Phần tùy chỉnh màu nền



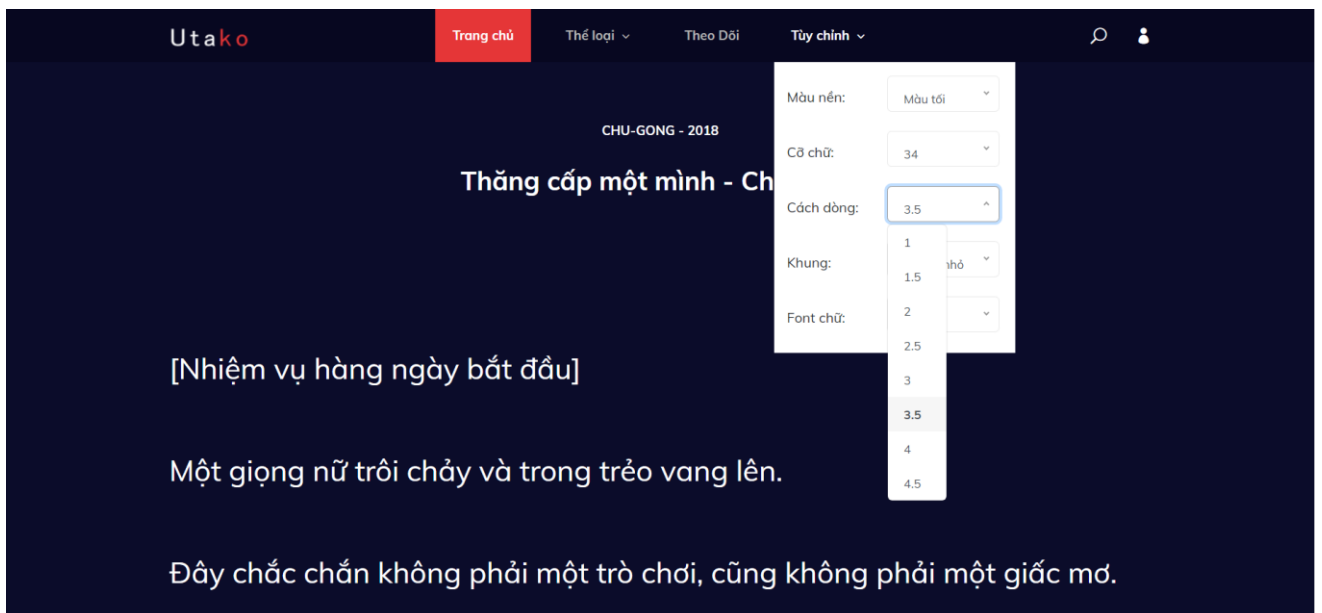
Hình 4.8. Giao diện tùy chỉnh màu nền

- Phần tùy chỉnh cỡ chữ



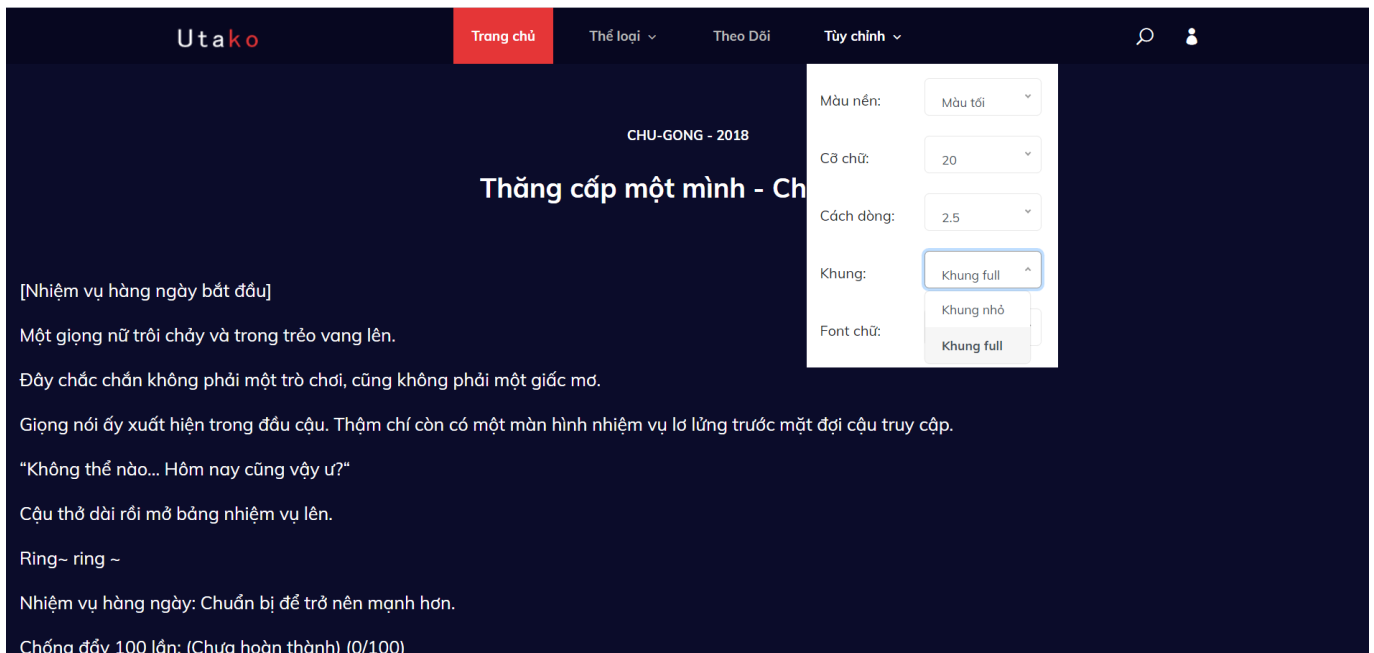
Hình 4.9. Giao diện tùy chỉnh cỡ chữ

- Phần tùy chỉnh cách dòng



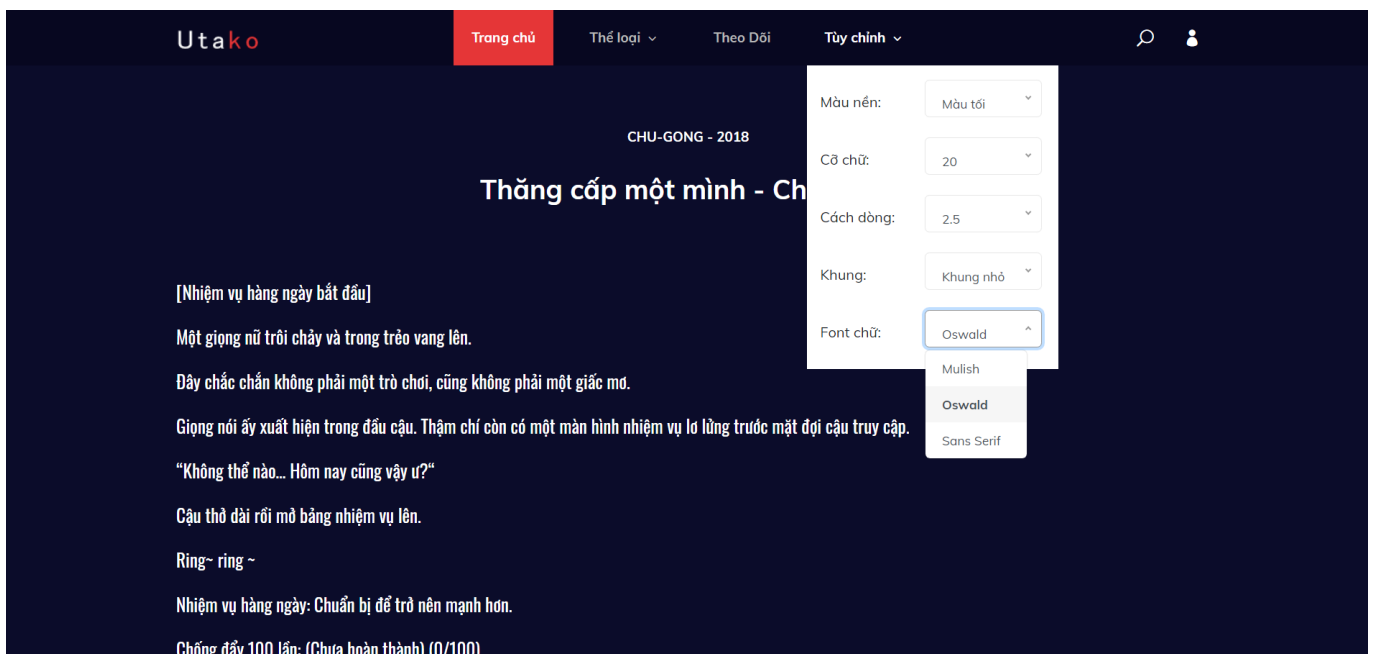
Hình 4.10. Giao diện tùy chỉnh cách dòng

- Phần tùy chỉnh khung



Hình 4.11. Giao diện tùy chỉnh khung

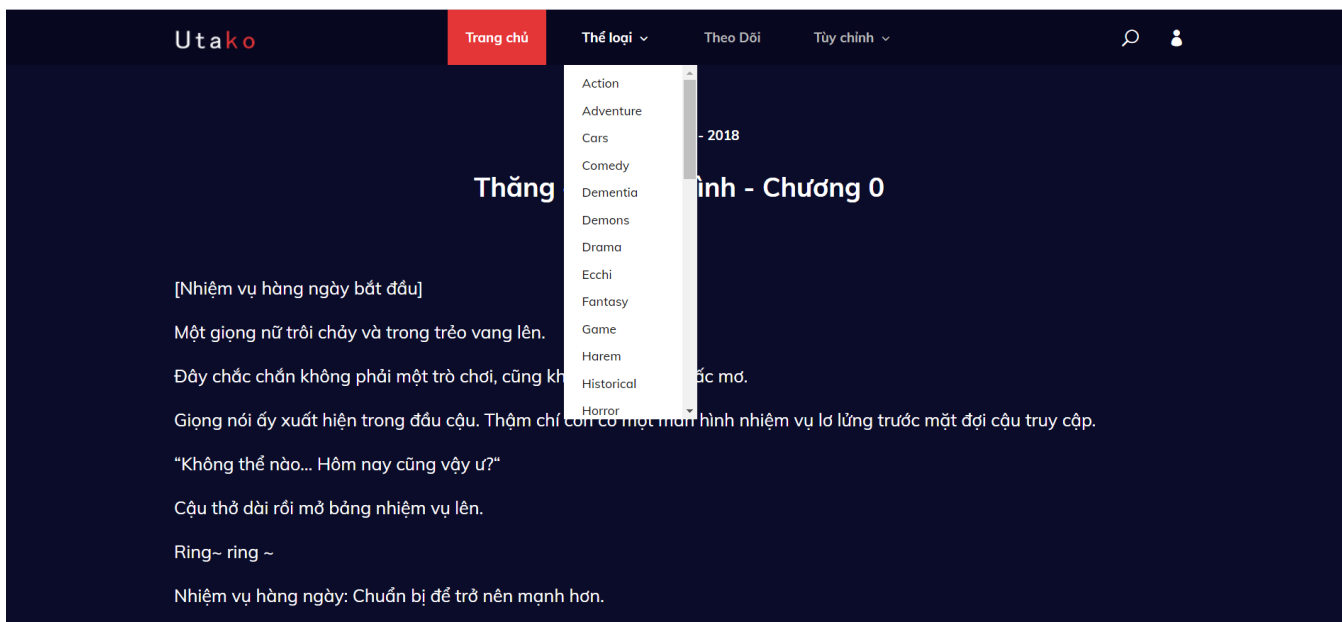
- Phần tùy chỉnh kiểu chữ



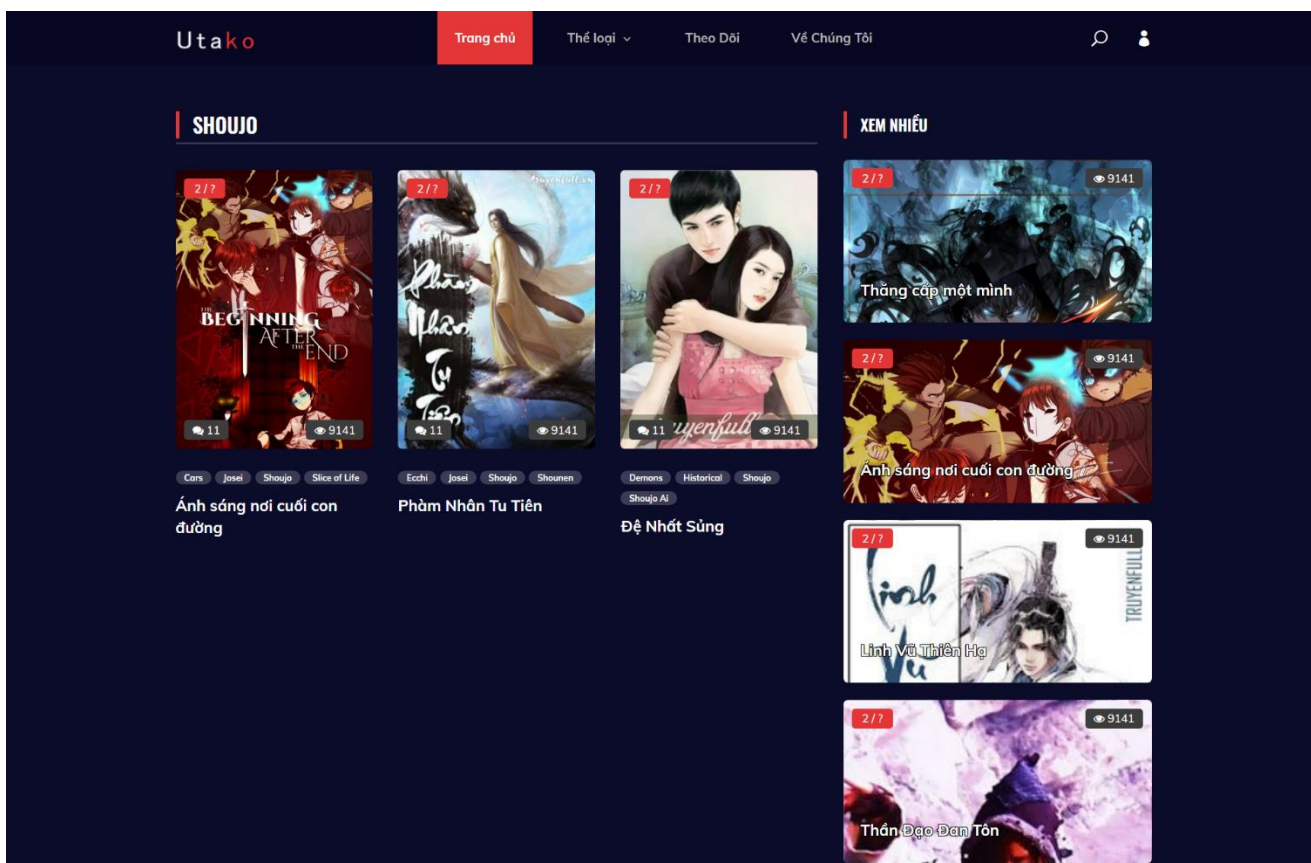
Hình 4.12. Giao diện tùy chỉnh kiểu chữ

g) *Lọc tiểu thuyết theo thể loại:*

- Người dùng có thể lọc tiểu thuyết theo thể loại:



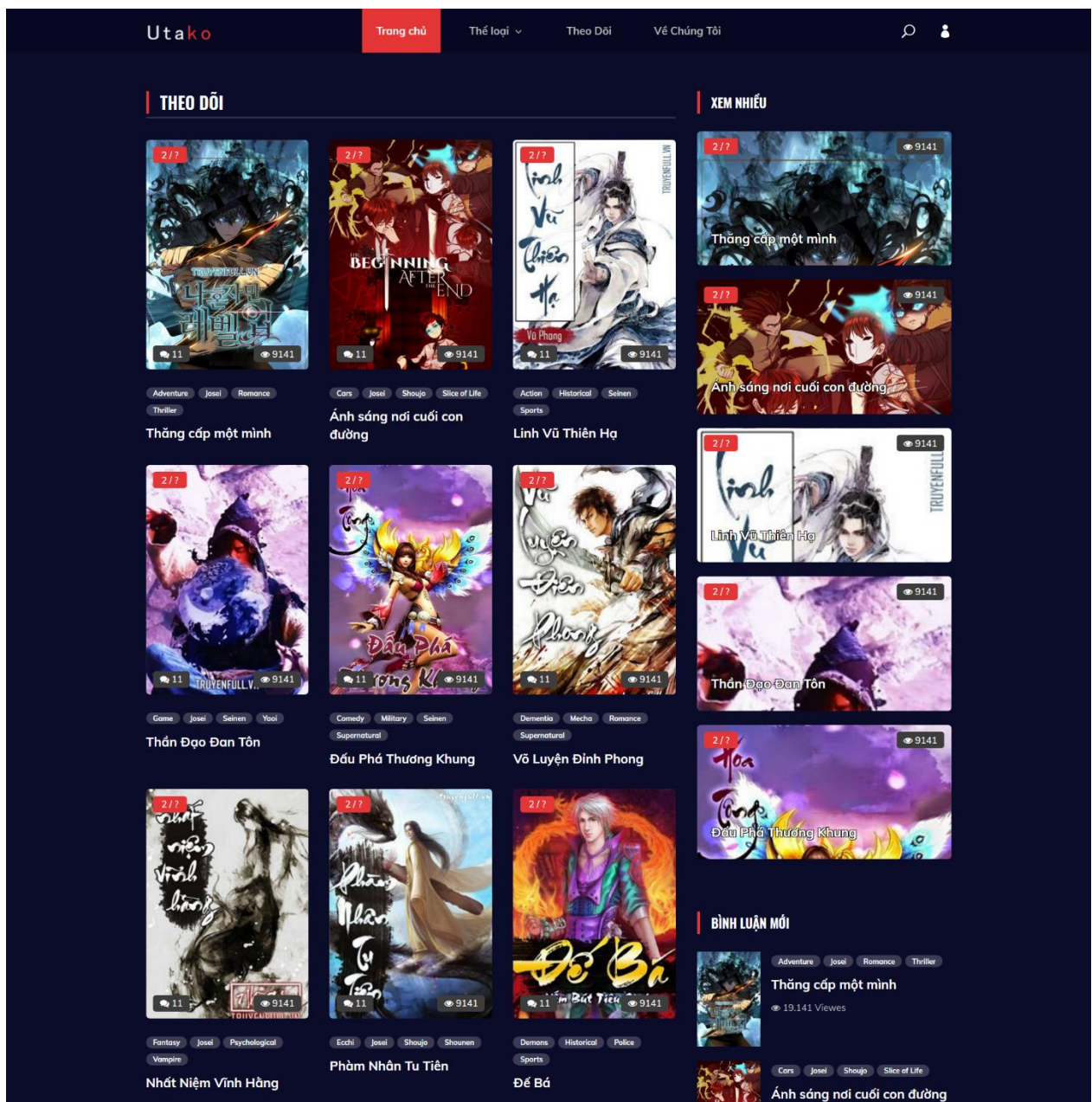
Hình 4.13. Giao diện chọn thể loại



Hình 4.14. Giao diện lọc tiểu thuyết theo thể loại

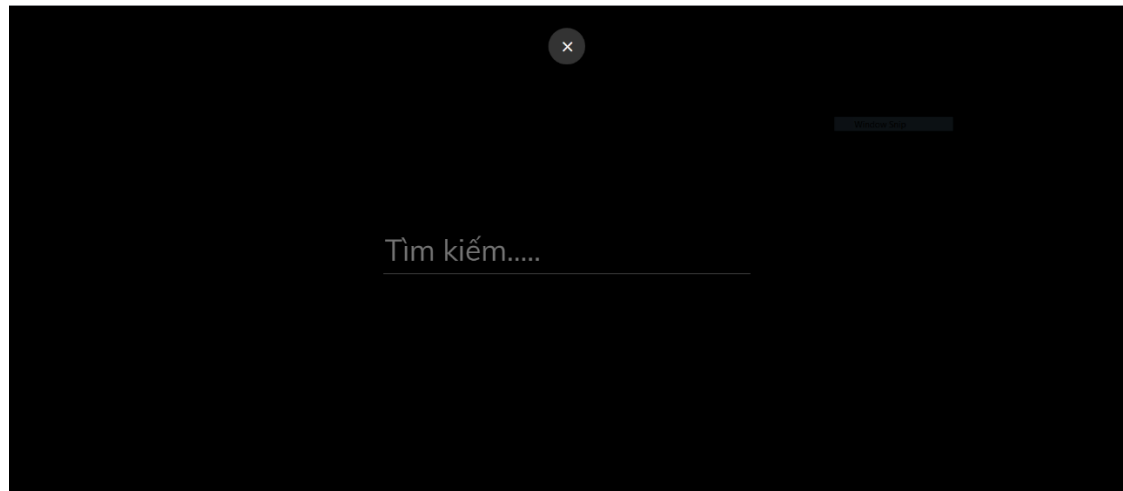


- h) Giao diện theo dõi:
- Người dùng đã đăng nhập có thể theo dõi tiểu thuyết.

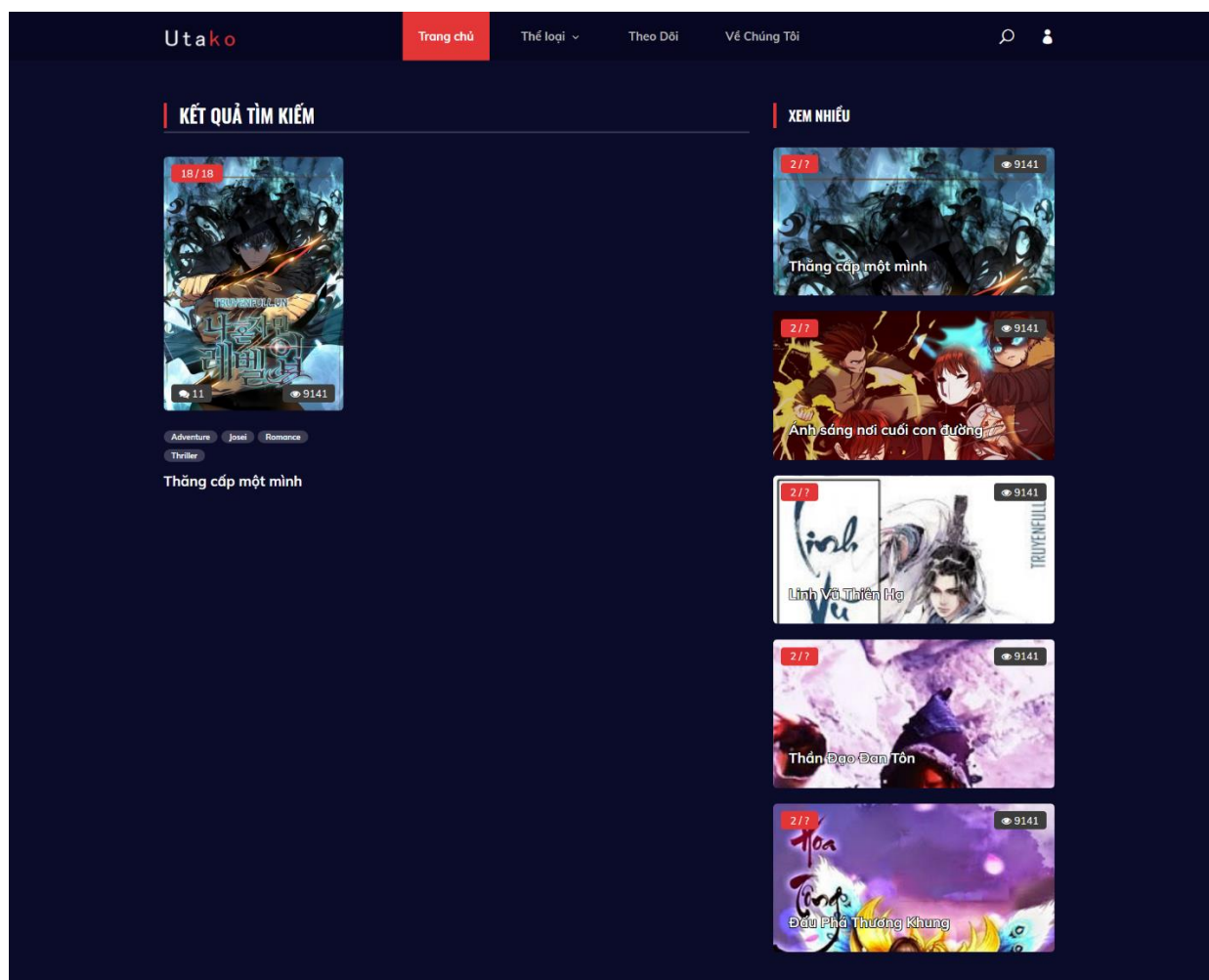


Hình 4.15. Giao diện theo dõi

- i) *Giao diện tìm kiếm:*
- Người dùng có thể tìm kiếm tiểu thuyết bằng tiêu đề.



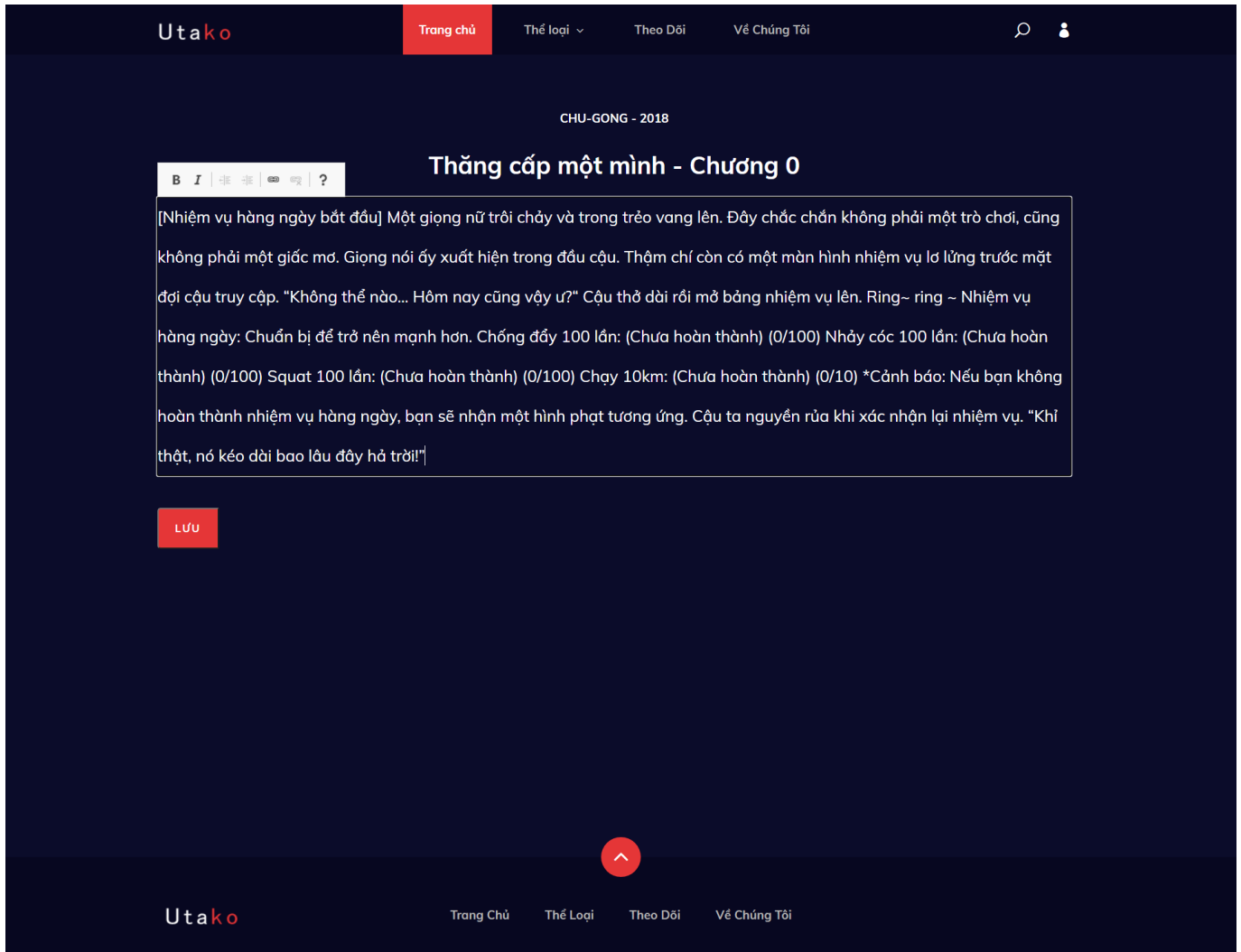
Hình 4.16. Giao diện tìm kiếm



Hình 4.17. Giao diện kết quả tìm kiếm



- j) Giao diện viết tiểu thuyết:
- Người dùng đã có tài khoản có thể viết tiểu thuyết của mình ngay trên website.

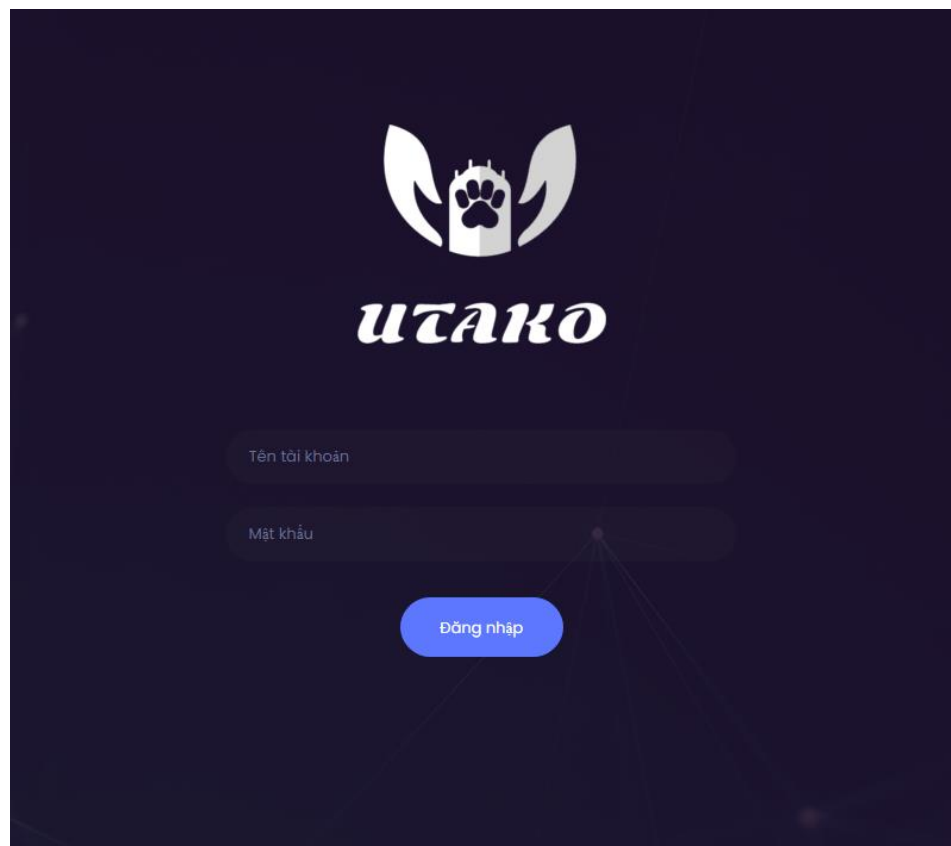


Hình 4.18. Giao diện viết tiểu thuyết

## 4.2. Giao diện của admin

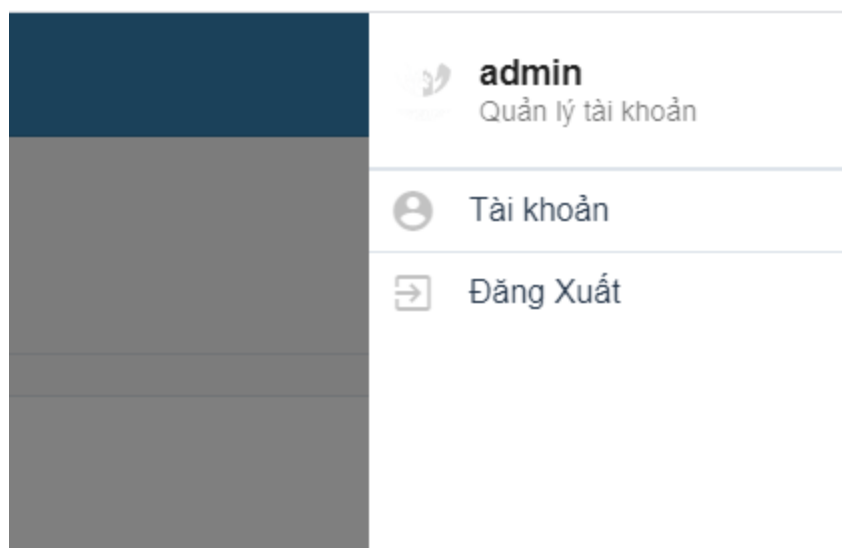
### 4.2.1. Đăng nhập:

- Nhân viên cần đăng nhập tài khoản loại admin mới vào được trang admin.



Hình 4.19. Giao diện đăng nhập admin

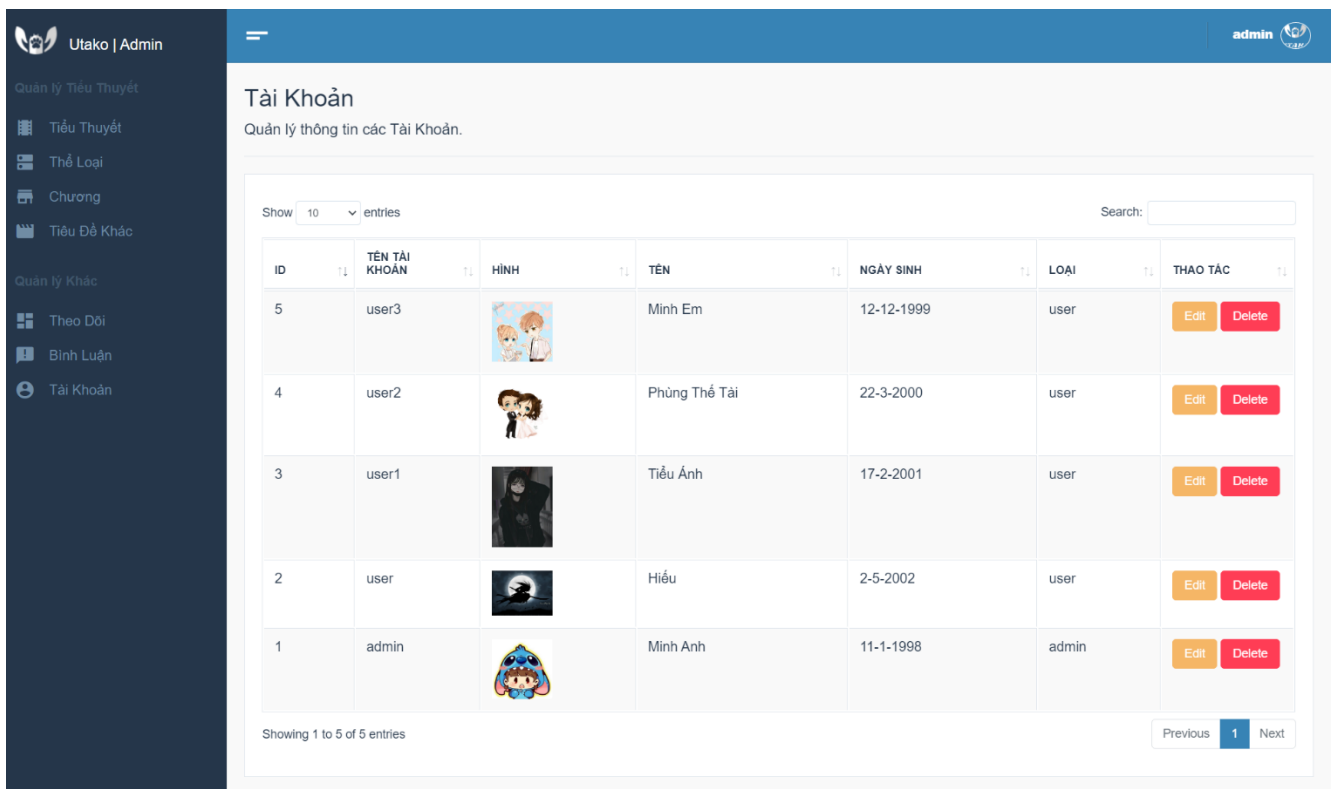
### 4.2.2. Đăng xuất:



Hình 4.20. Giao diện đăng xuất

### 4.2.3. Giao diện các chức năng chính:

- Các chức năng quản lý của admin đều bao gồm các chức năng cơ bản như xem danh sách, thêm, xóa, sửa.
- Ngoài ra, các bảng dữ liệu còn có thể sắp xếp theo các trường dữ liệu, phân trang hay tìm kiếm.
- Các trang đặc biệt còn có thêm chức năng tương tác với hình ảnh như chọn hình từ server, upload hình lên server từ máy tính.
- Các chức năng trên đều có điều kiện kiểm tra như không được để trống, nhập trùng hay nhập sai định dạng.
- Website sử dụng ajax và modal để thêm xóa sửa trên cùng 1 trang, giúp xử lý dữ liệu và cập nhật ngay lập tức mà không cần load lại trang.



Hình 4.21. Giao diện danh sách

## **CHƯƠNG 5: KẾT LUẬN VÀ HƯỚNG PHÁT TRIỂN**

### **5.1. Kết quả đạt được**

- Hoàn thành việc phân tích, thiết kế website đọc, viết tiểu thuyết.
- Thông qua việc phân tích hệ thống em học được cách tổ chức, vận hành, xây dựng một hệ thống từ giai đoạn đầu đến giai đoạn cuối của quá trình phân tích và thiết kế.
- Có thể phân tích và xây dựng được một hệ thống có thể ứng dụng vào thực tế.
- Biết cách vẽ các sơ đồ trong việc phân tích, thiết kế một hệ thống cơ bản.

### **5.2. Vấn đề tồn tại**

- Việc phân tích, thiết kế một vài chức năng còn thiếu sót.
- Phân quyền cho các đối tượng trong hệ thống chưa thực sự rõ ràng, hợp lý.

### **5.3. Hướng phát triển**

- Hoàn thiện các chức năng còn thiếu của website.
- Khắc phục các vấn đề còn tồn tại.
- Xây dựng cơ sở dữ liệu đầy đủ hơn.
- Chỉnh sửa website cho seo tốt hơn.
- Bổ sung thêm một vài chức năng mới:
  - Xuất danh sách theo dõi và cho phép người dùng chia sẻ với nhau.
  - Kết nối với các mạng xã hội.

## PHỤ LỤC

### Phụ lục 1: hướng dẫn cài đặt

- Truy cập website: <https://utako-novel.herokuapp.com/>
- Hoặc chạy source code với laravel

### Phụ lục 2: hướng dẫn sử dụng

- Truy cập trang người dùng với địa chỉ <https://utako-novel.herokuapp.com/>
- Tài khoản người dùng:
  - Tên tài khoản: user
  - Mật khẩu: user

## TÀI LIỆU THAM KHẢO

- [1]. Laravel documentation <https://laravel.com/docs/7.x/readme>.
- [2]. Các video hướng dẫn trên youtube  
<https://www.youtube.com/watch?v=XJwhQumKCxU&list=PLzrVYRai0riQ-K705397wDnlhhWu-gAUh>.
- [3]. Các dữ liệu được lấy trên website <https://truyenfull.vn/>