# RabbitMQ介绍

宦传建

目前公司哪些场景使用了MQ?

#### 使用场景

• 解耦

用户支付后送积分,推送消息等

• 错峰流控

缓解 web 流量和 DB 写能力不匹配

• 最终一致性

数据写入缓存,通过 MQ 持久化到 DB

• 广播

一条消息从产生到被消费在 RabbitMQ 上需要经过哪些实体?

# "Hello, world" example routing Publisher Publish Exchange Queue Consumes Consumer

#### Connection & Channel

- 应用程序和 RMQ 之间建立 long-lived connection
- 应用程序对 RMQ 提交的操作都是基于 channel 的,当使用多线程处理时,每个线程应当占用一个 channel,这样是线程安全的,需要避免线程间共享,这会造成 channel 上的 frame 乱序等问题,目前不少客户端库还提供了 channel pool 机制
- Connection 会占用 OS 文件句柄资源, channel 底层数据结构是 Erlang 轻量级进程, 会占用内存资源。

### 生产者消息可靠投递

#### 事务

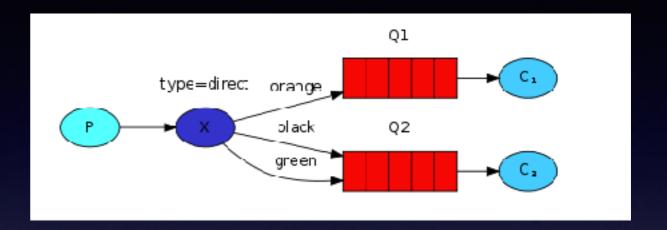
Using standard AMQP 0-9-1, the only way to guarantee that a message isn't lost is by using transactions -- make the channel transactional, publish the message, commit. In this case, transactions are unnecessarily heavyweight and decrease throughput by a factor of 250.

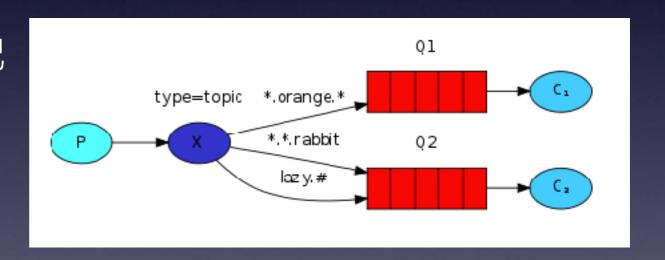
#### Publisher Confirms 机制

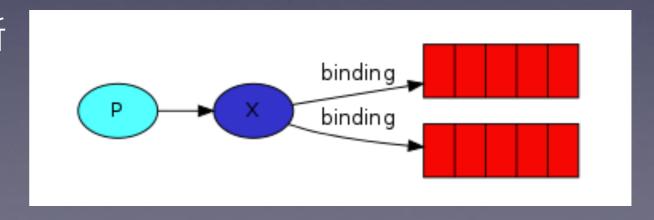
- 1. Client -> confirm.select (channel 处于 confirm mode)
- 2. Broker -> confirm.select-ok
- 3. Broker -> basic.ack (返回包含 delivery-tag 来标识确认的消息)

#### Exchange

- Direct exchange 需要精准匹配 routing\_key
- Topic exchange 允许模糊匹配 routing\_key, 注意 \* 和 #, 可 以用来实现组播
- Fanout exchange 没有
   routing\_key 的概念,广播到所有 binding 的 queue 里







# Mirror Queue

• RMQ 通过镜像队列机制实现高可用

Policy ha-all

Node VM-229-137-ubuntu

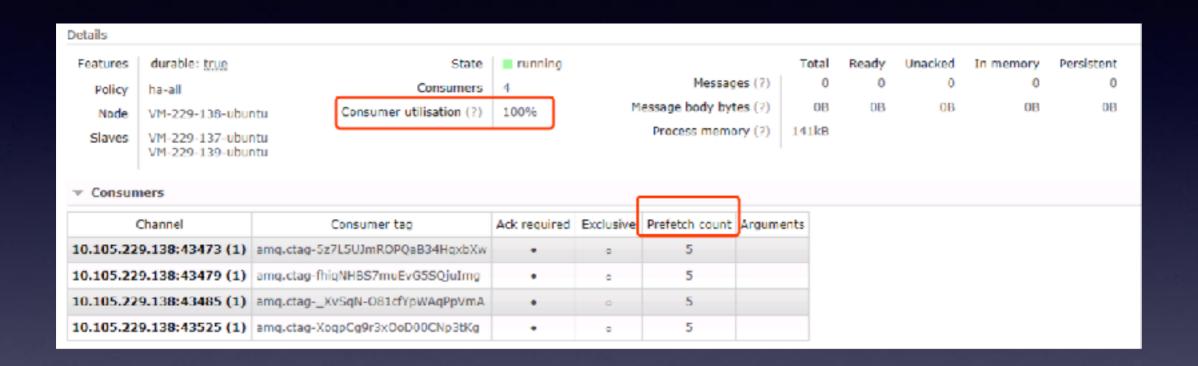
Slaves VM-229-138-ubuntu

VM-229-138-ubuntu

• RMQ 通过设置 policy 来控制 复制规则



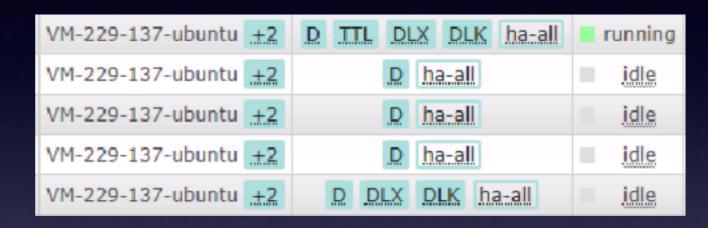
#### Consumer utilisation

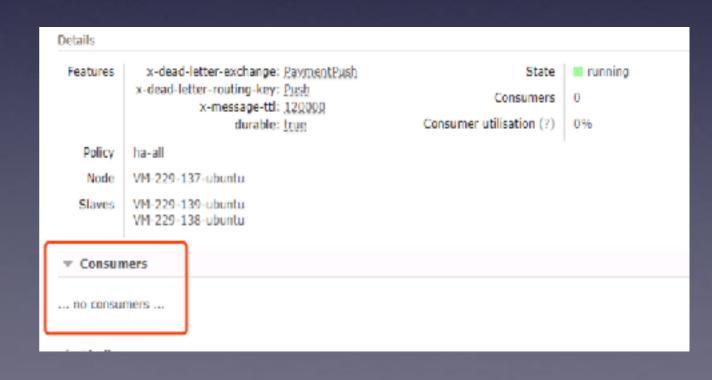


- 消费者使用率:一段时间内处理消息的能力,反映了消费端的性能,越接近 100% 越佳
- Prefetch count: 在网络延时较大时,适当调大该值效果会比较明显

#### Dead Letter (死信机制)

- 声明死信队列属性 DLX (xdead-letter-exchange), DLK (xdead-letter-routing-key)
- TTL 可以是队列级别或消息级 别
- 死信队列不需要消费者
- 注意: 进入死信队列的消息依旧遵循 FIFO 进行重新分发,即使已经到了过期时间。





## 延迟队列



Any Questions?

谢谢大家!