😑 项目经历

CPS阅读分销平台

2018.05 - 至今

CPS阅读分销平台是点众科技基于微信公众号的小说付费阅读转化平台,用来辅助渠道进行流量 变现也使得公司的小说版权利益最大化 日均UV(1000W+) 关注率(45%)

■ 基于 PHP + Mysql + Redis + Ssdb + RabbitMQ + Swoole + FastAdmin 实现

打点&日志相关功能的优化&开发,完善现有数据报表

异步任务系统的搭建:由原来的shell脚本改为Swoole+RabbitMQ的异步任务处理系统,采用SD框架 数据统计优化:实现了对推广链接多维度的精准数据统计

支付系统改造:由原来的三方下的支付改为单独支付系统&并支持了接入第三方支付平台,实现了支 付可控&随时切换等容灾等机制

书籍抓取系统搭建,实现了PHP与Chrome扩展的书籍爬取系统

自定义二维码,签到,智能推送 等功能的开发实现了用户留存的增长

异步任务(推广链接&客服消息的数据统计处理,粉丝同步,粉丝迁移,渠道商微信菜单推送,首冲9.9 & 用户取消充值 延时推送)的开发

基于Thinkphp5-Plugin改造成适合公司项目PHPStorm的扩展工具

三方平台改造:由原来的单个三方改为多个三方,实现了域名可控&随时切换等容灾等机制

CESHOP网上电子商务平台

2016.03 - 2018.05

基于为客户提供建站便捷、功能齐全、运行稳定的电子商务搭建平台、公司成立CESHOP(微服 务)项目开发小组。作为项目开发团队核心人员,在近2年的时间里参与了大部分的功能开发、日 常维护和线上运维工作,顺利的完成了项目开发计划;

基于 PHP + Mysql + Redis + Swoole + Docker 实现

促销系统的开发与维护,实现多种优惠类型:满减,范围,赠品,包邮,券,阶梯累加等优惠功能 物流系统的开发与维护,实现了物流查询&管理等相关功能

(发货,退货,售后)单据业务代码的开发,多次提交相关建议使现有的业务框架更加完善 服务降级:将外部依赖的服务按照优先级和重要程度进行差别化处理

万万娱乐视频聊天室

2014.04-2016.03

WEB在线视频聊天平台,主播视频直播表现自己的才艺吸引用户注册消费,聊天室服务器采用 Workerman开源的高性能PHP Socket服务器框架进行开发,客服端采用JS的WebSocket和AS3 进行开发,流媒体使用的是基于开源项目crtmpserver进行开发的流媒体服务

基于 PHP + Mysql + Redis 实现

聊天室,礼物,金币,等级等基础业务代码开发,加快了业务推进速度 参与了业务框架的代码开发&业务缓存与数据库设计&需求调研 完成了排行榜, 主播薪资规则等业务代码的开发,使其项目真正具有了可用性

🔼 自我介绍

本人具有7年软件开发领域的系统学习,5年PHP项目开发经验。掌握XML、CSS、Javascript、 AJAX、Jquery等Web页面技术、掌握MYSQL、NoSQL数据库的设计与优化、了解HTML5、 CSS3, Socket编程等技术,熟悉linux系统操作,能在Linux系统下熟练进行开发工作。 前后参与了北京万万娱乐视频聊天室、中企动力网上电子商务平台(CESHOP)、 北京点众CPS阅 读分销系统等项目的需求调研、功能分析、产品设计,通过使用PHP框架(Thinkphp, Swoole), Composer,RabbitMQ 等工具,完成相应核心代码的编写、框架结构设计,并利用分布式缓存技 术、数据库设计、动态静态内容分离等技术对系统进行多维度优化,确保项目按计划完成。 本人具备良好的代码编程习惯及较强的文档编写能力,熟练使用SVN、GIT 进行协同开发 本人愿意立足PHP开发岗位,运用自己的专业知识与相关经验,为贵公司的发展贡献自身的力 量。



专业技能

PHP & HTML5 & JS

Linux & Mysql & Redis



段恩建

PHP高级工程师

✓ 843861010@gg.com

<u> 18881108113</u>

查看我的博客

求职意向

目前状态(离职)

PHP研发 (北京)

到岗时间(1周内)

期望薪资(30K/月)

工作履历(5年)

北京点众科技股份有限公司 PHP开发工程师 2018.05 - 至今

中企动力科技股份有限公司 PHP开发工程师

北京万万时代娱乐有限责任 PHP开发工程师

教育背景

JAVA

知行软件技术学院

大专

华中科技大学

个人资料

民族 汉族

年龄 27岁(92年)

老家 四川(绵阳)

现居 北京永丰南站(16号线)

兴趣爱好

游戏 部落冲突(12本)

音乐 d(·∀·*)♪

旅游 九寨沟超级美