**MANUAL DE PROGRAMADOR**

**ZOMBIS**

**ESTUDIANTE**

**Huaylla Quispe Carlos Alberto**

**ZOMBIES**

El juego se desarrolló en Construct 2, un programa de creación de videojuegos que se vende como uno de esos motores para juegos 2D con el que cualquiera puede trabajar sin saber programar en código, todo es gráficamente.

Construct 2 está basado en tecnología HTML5, con un sistema muy intuitivo para insertar los elementos de arte y los distintos comportamientos a los objetos. Normalmente, este tipo de programas sacrifican profundidad para simplificar el trabajo a aquellos que no entendemos nada de programación.

Para lo cual proseguiremos en descargar el programa y la instalación.



**Descargar Construct 2**

Descargaremos la ultima versión. Que es Construct r244

Para lo cual nos dirigimos a la página oficial del programa. <https://www.scirra.com/construct2>

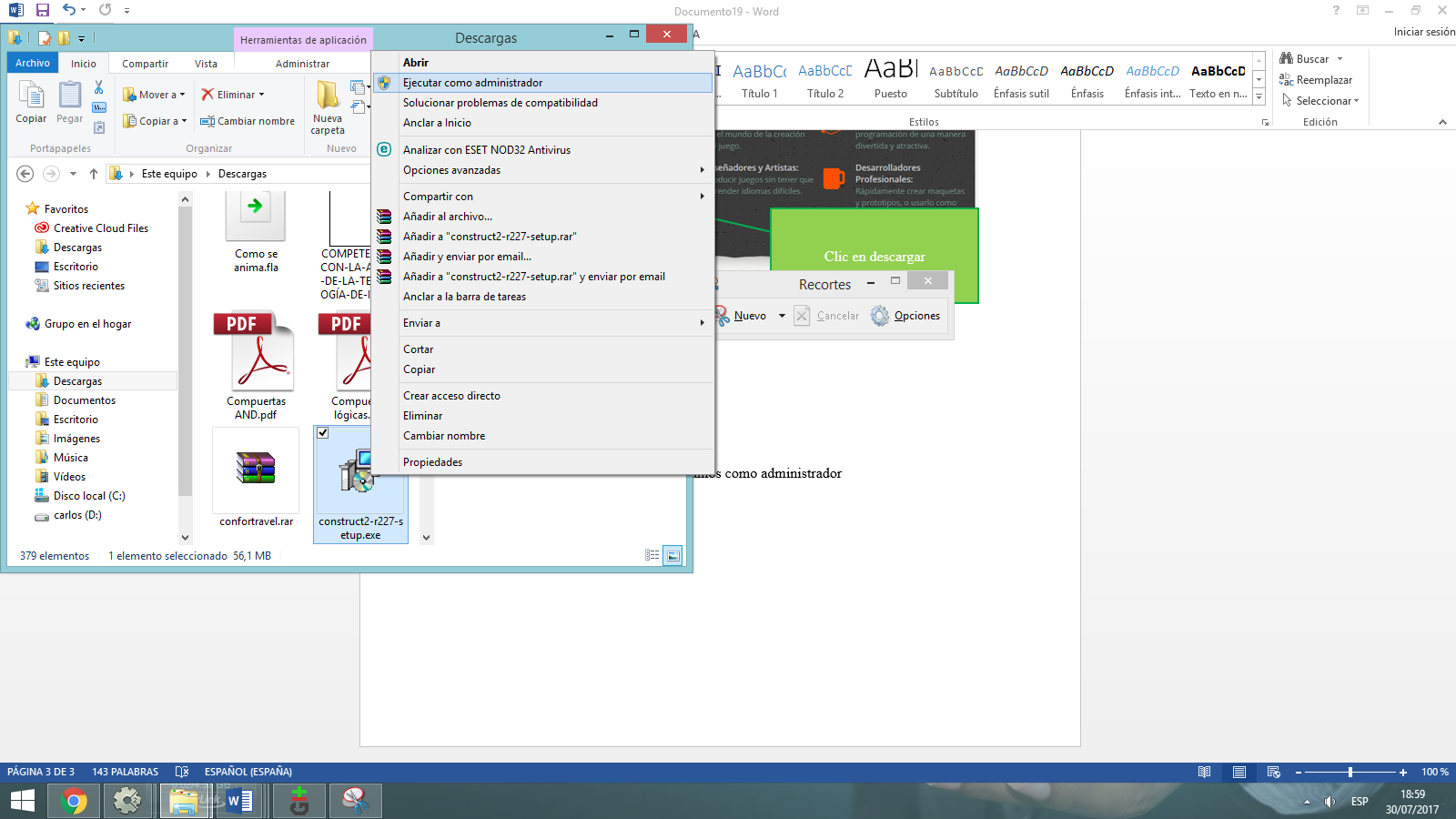


Clic en descargar

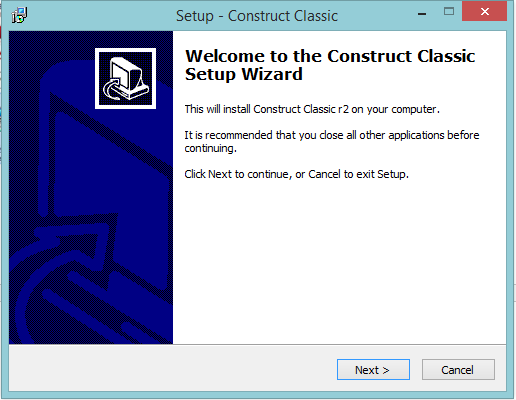
Al rato se empezara a descargar



Una vez descargada el programa ejecutamos como administrador



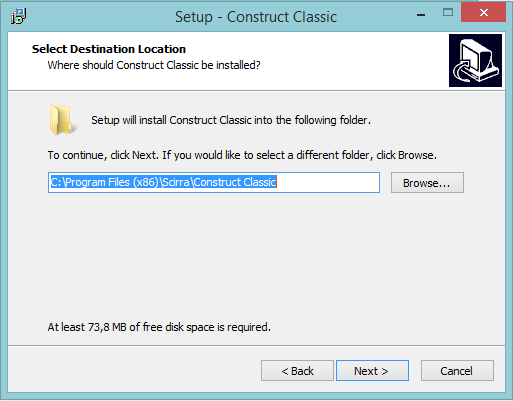
En primera instancia nos saldrá los cuadro de instalación

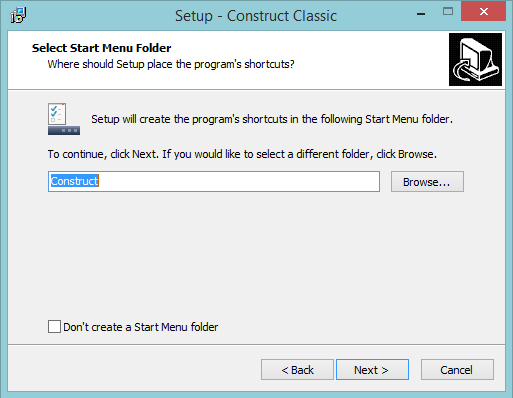


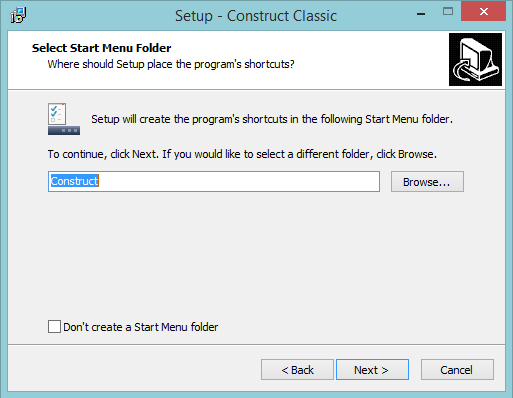
Aceptamos las condiciones



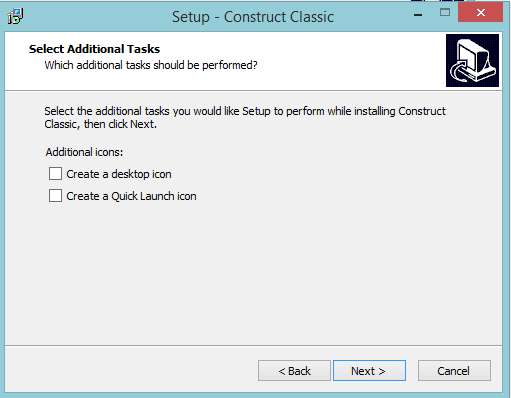
La donde se guardara la instalación



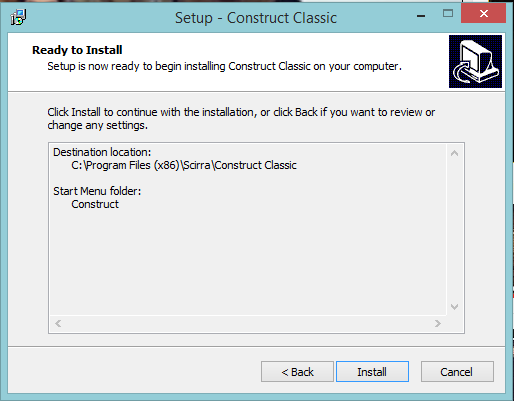


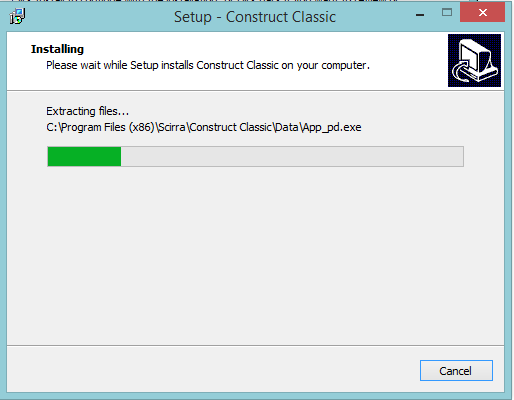


Activamos el check si es que deseamos que se cree un icono en el escritorio

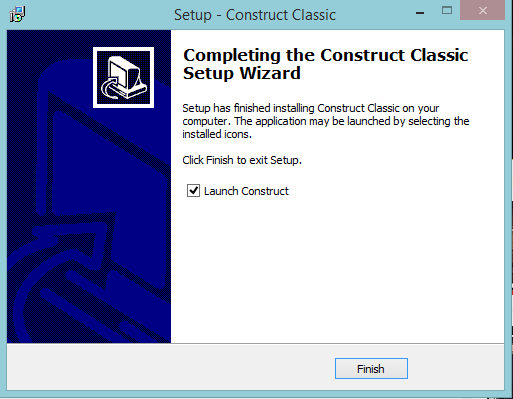


Finalmente iniciamos la instalación

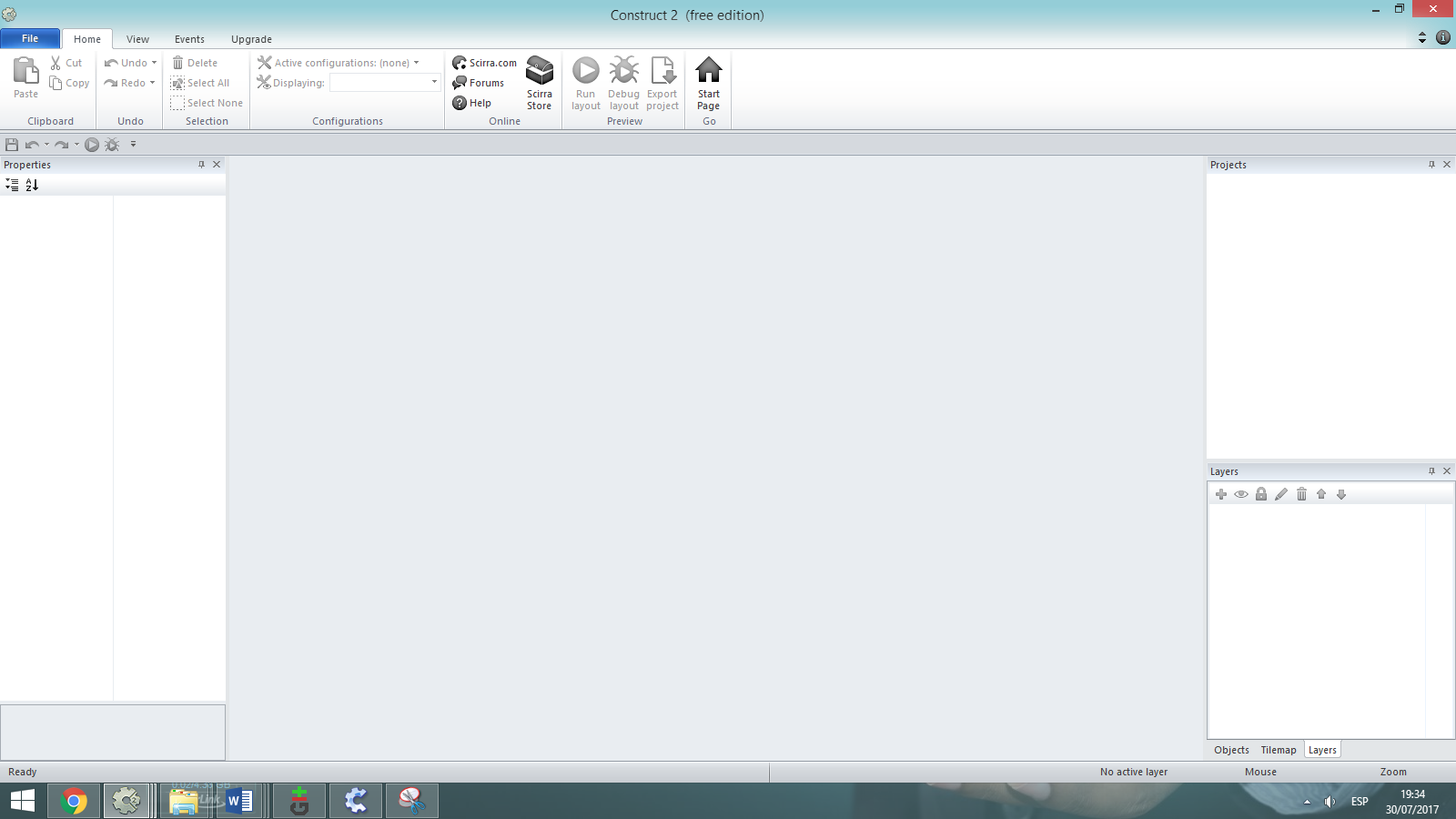




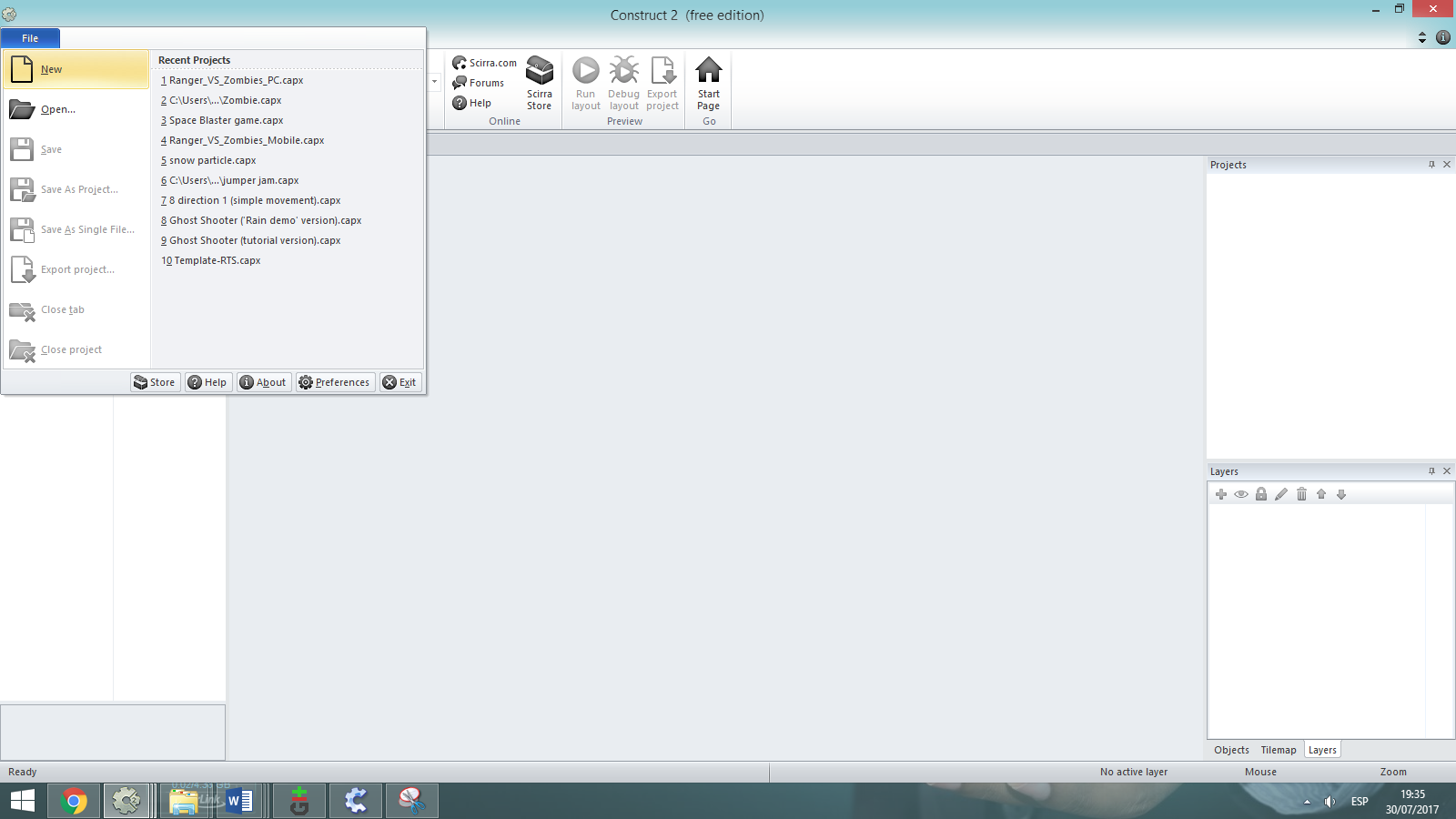
Finalizamos la instalación

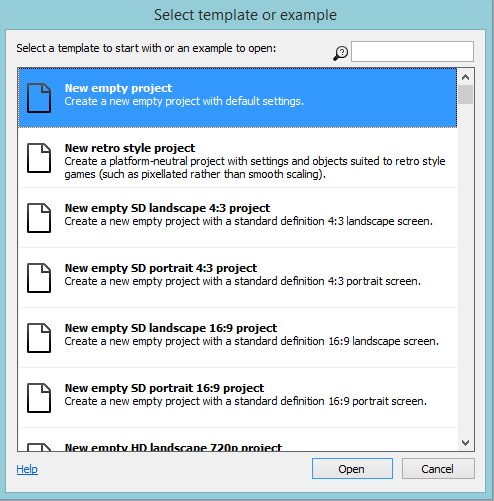


Ya instalado el programa proseguimos en explorarlo, mostramos la interfaz de inicio del programa

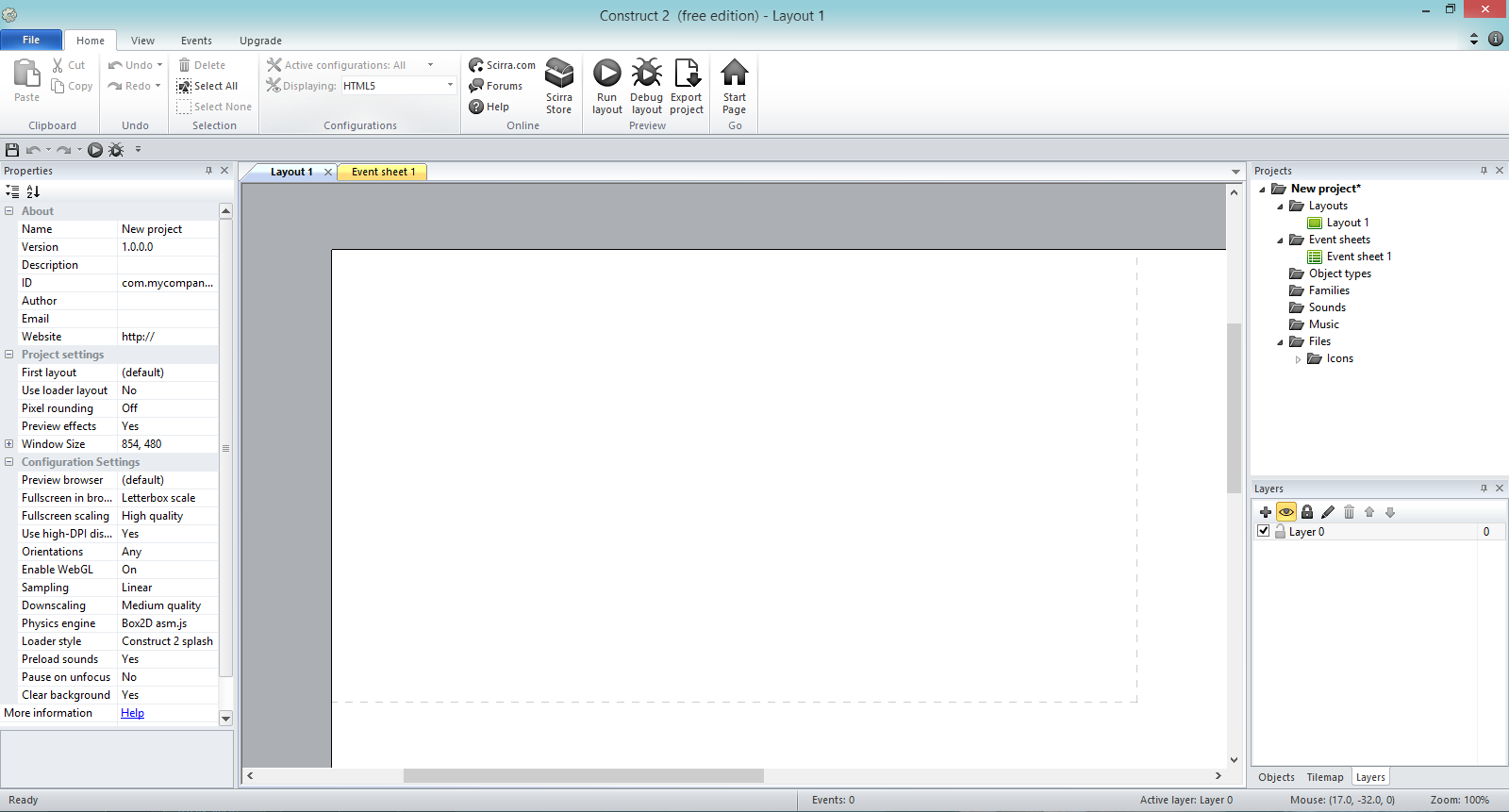


Creamos un nuevo proyecto



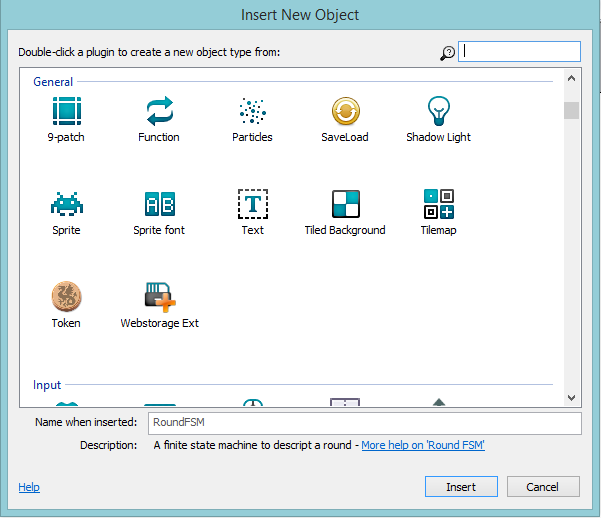


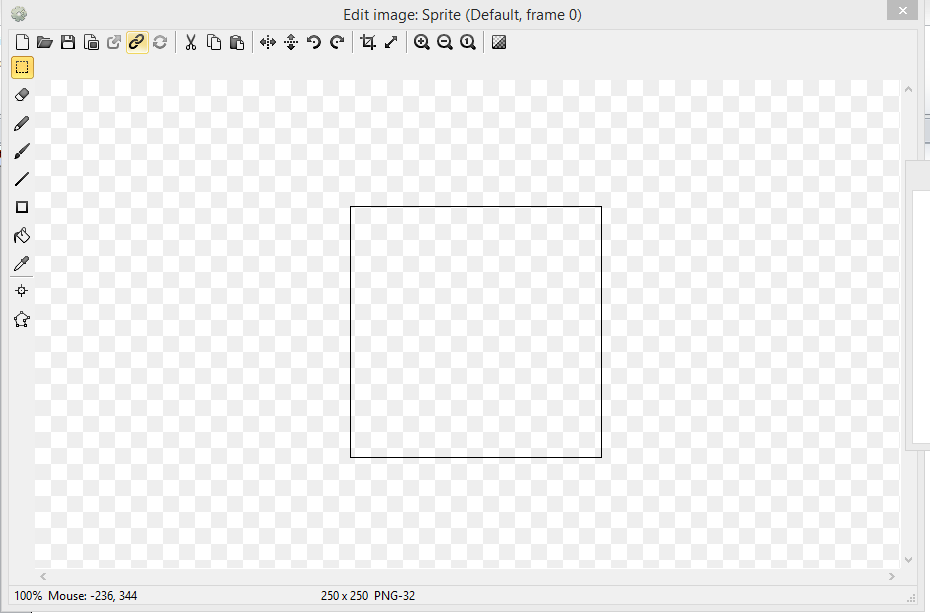
Ya creado nuestro proyecto tenemos la interfaz de trabajo.

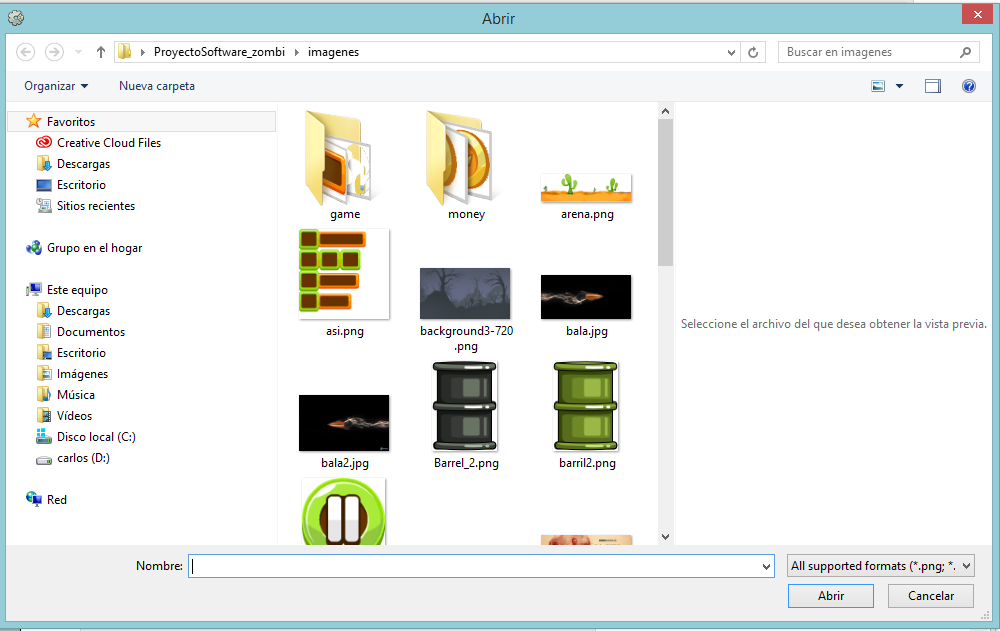


Insertaremos una imagen:

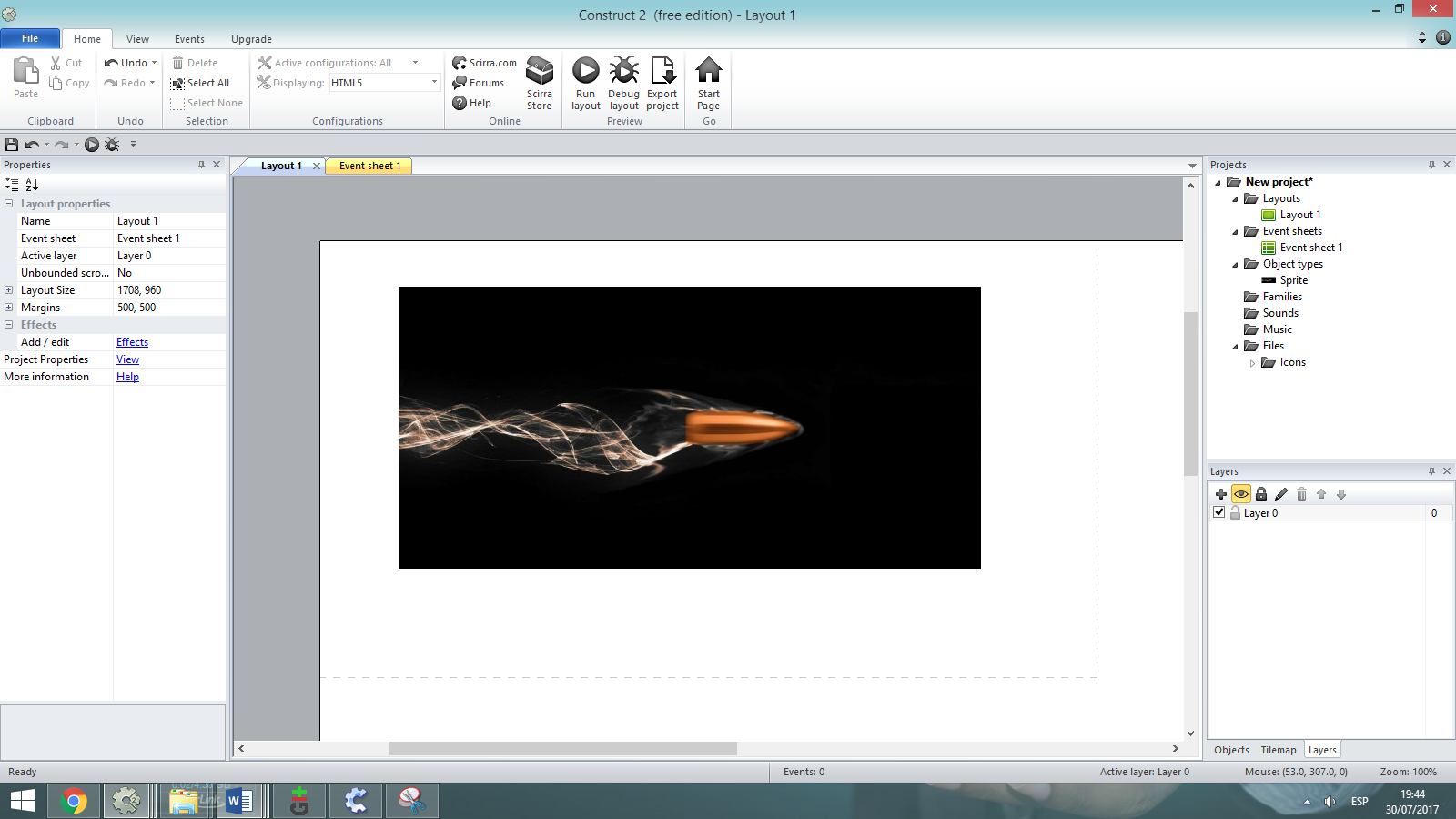
Doble clic en el cuadro de trabajo donde nos aparecerá diferentes opciones para insertar objetos en caso nuestro seleccionamos la opción de **Sprite.**







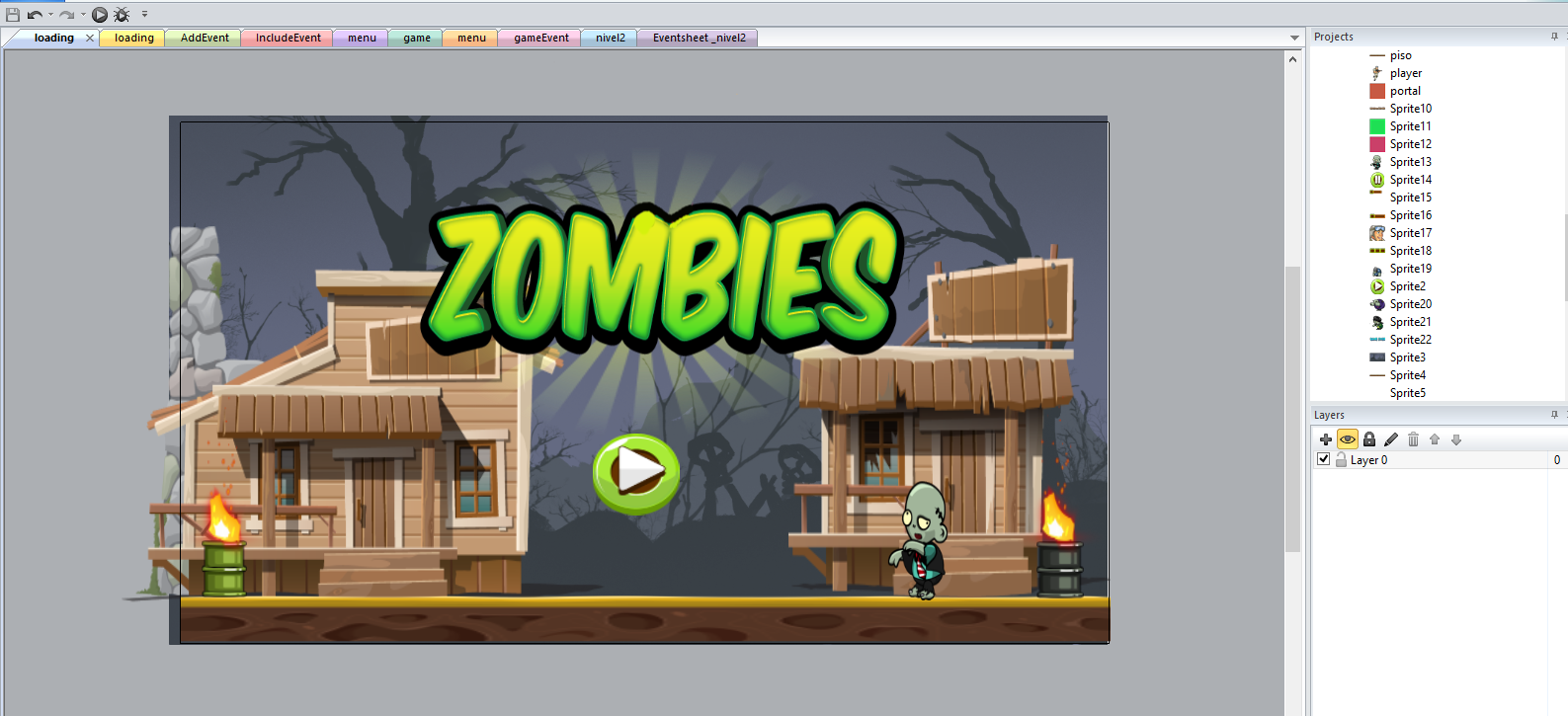
Ya tenemos insertado



Mostramos nuestro trabajo



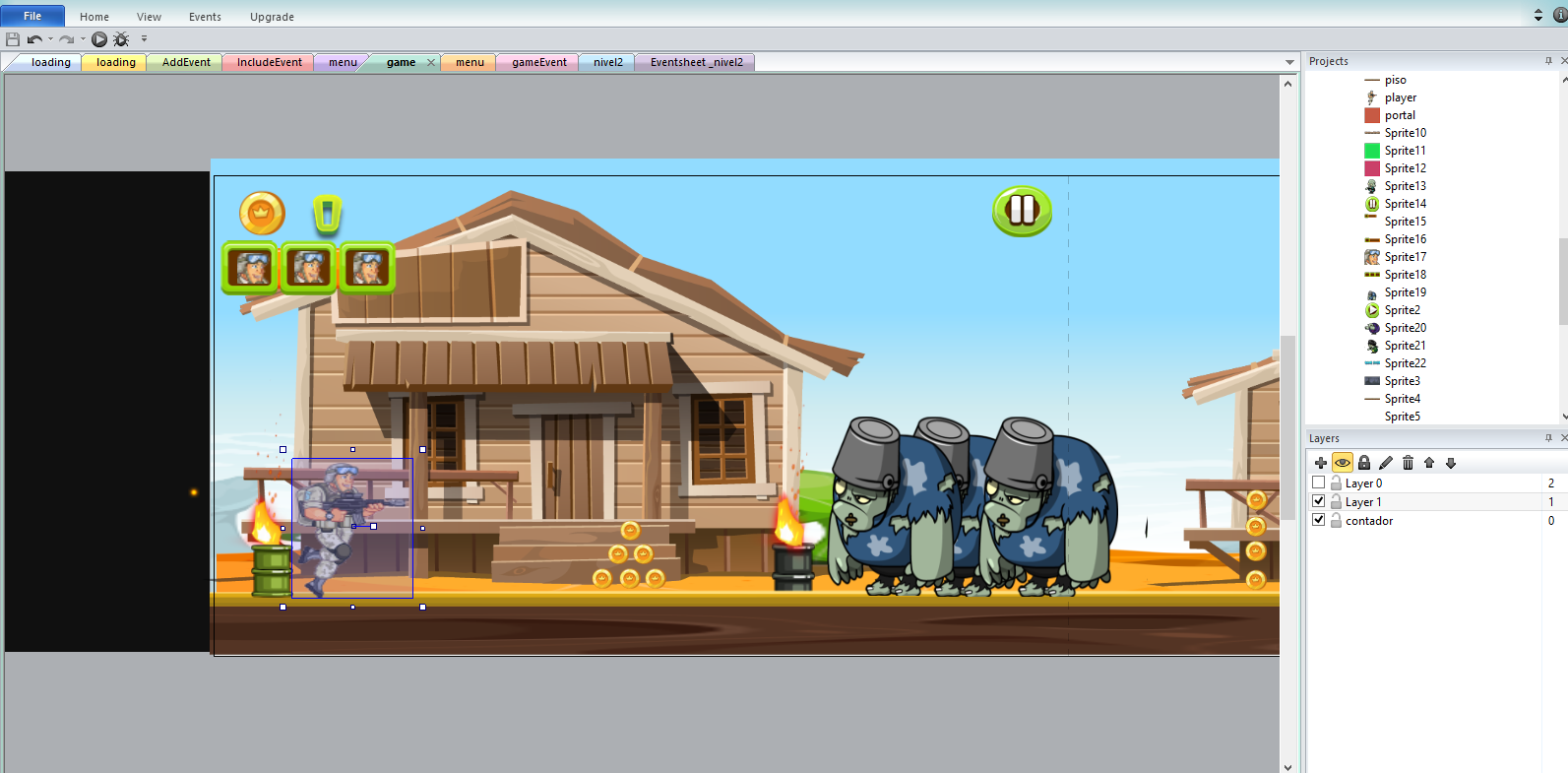
Diseño de las interfaces de inicio



Diseño de interfaz de menu

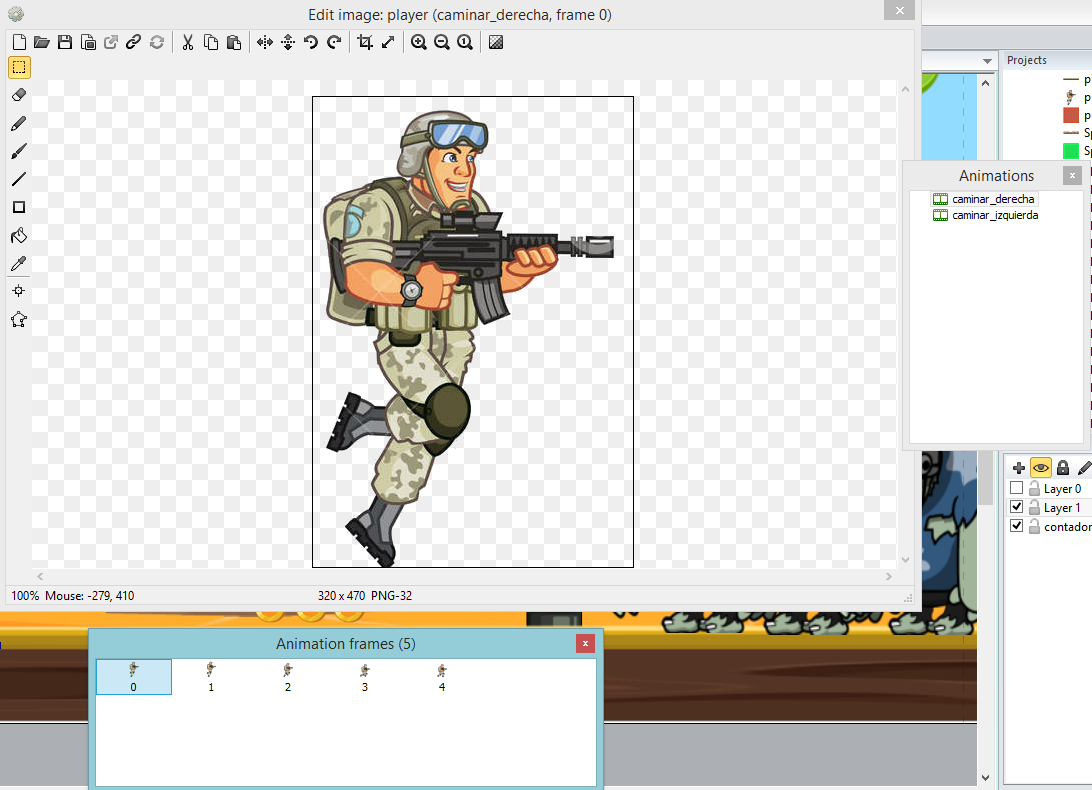


Interfaz de juego

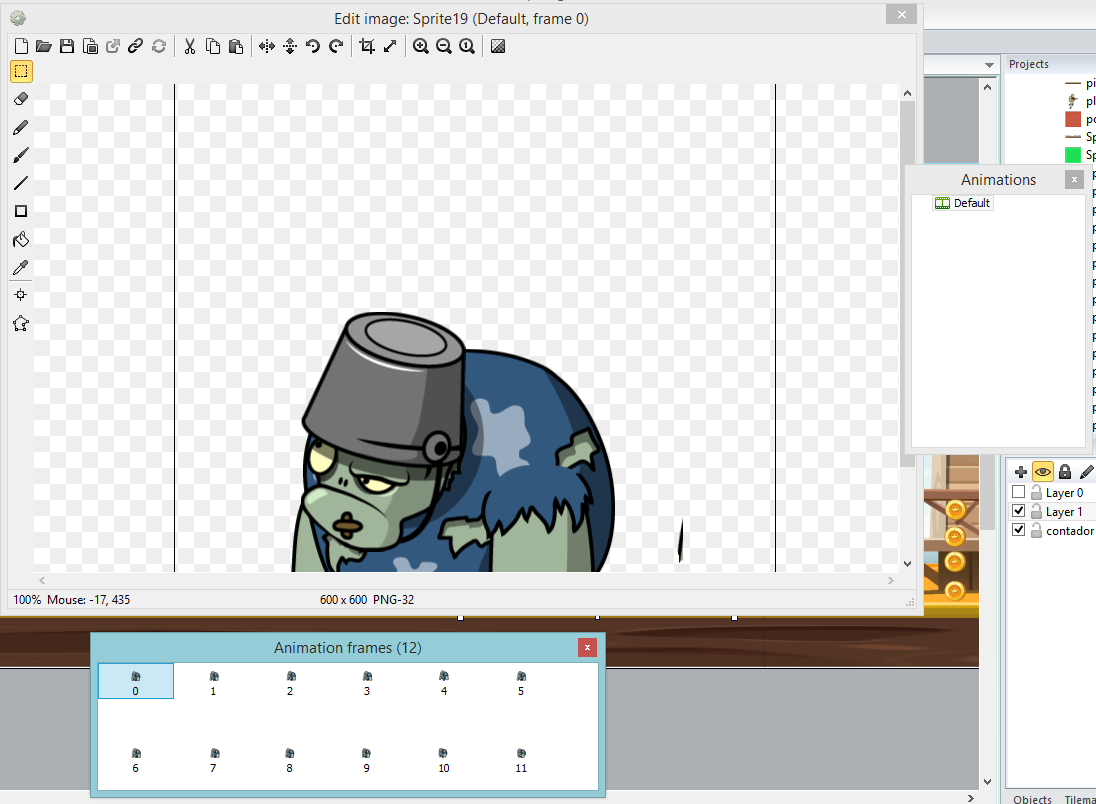




Animaciones del personaje



Animación de zombie



Programación

