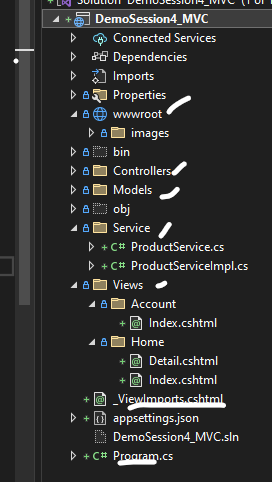
KẾT NỐI DATABASE VỚI .NET CORE EMPTY

Bước 1: Tạo ra 1 project và cấu hình đầy đủ gồm: wwwroot, Controllers, Models, Service, Views. Và thêm file \_ViewImports.cshtml để chạy và cấu hình lại file Program.cs.



Và nhớ cấu hình để cài đặt các thư viện

Microsoft.EntityFrameworkCore

Microsoft.EntityFrameworkCore.Tools

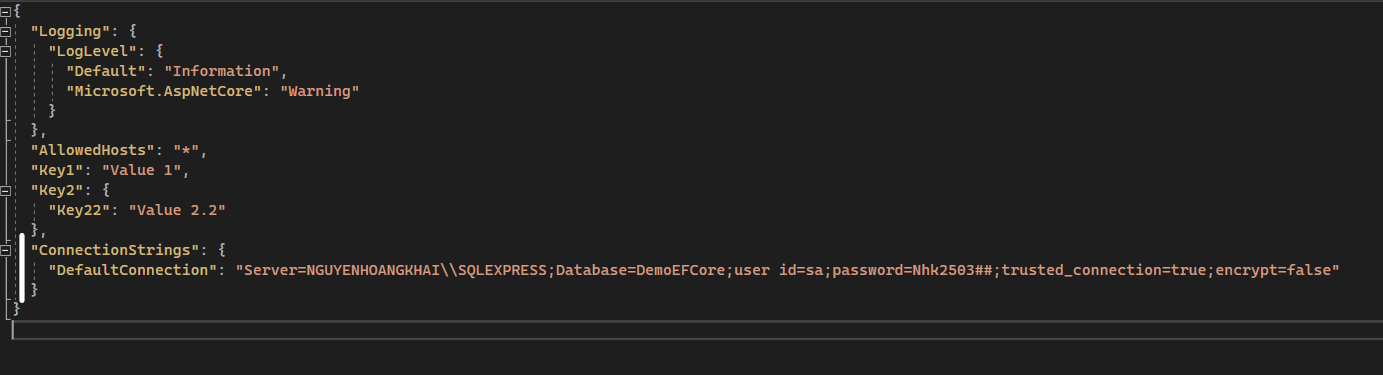
Microsoft.EntityFrameworkCore.SqlServer

Microsoft.EntityFrameworkCore.Design

Microsoft.EntityFrameworkCore.Proxies

Bước 2: Tạo Database trong sql server.

Bước 3: Cấu hình lại file appsetting.json => nhằm tạo đường dẫn kết nối vs database



Chuỗi kết nối :

"ConnectionStrings": {

"DefaultConnection": "Server=NGUYENHOANGKHAI\\SQLEXPRESS;Database=DemoEFCore;user id=sa;password=Nhk2503##;trusted\_connection=true;encrypt=false"

}

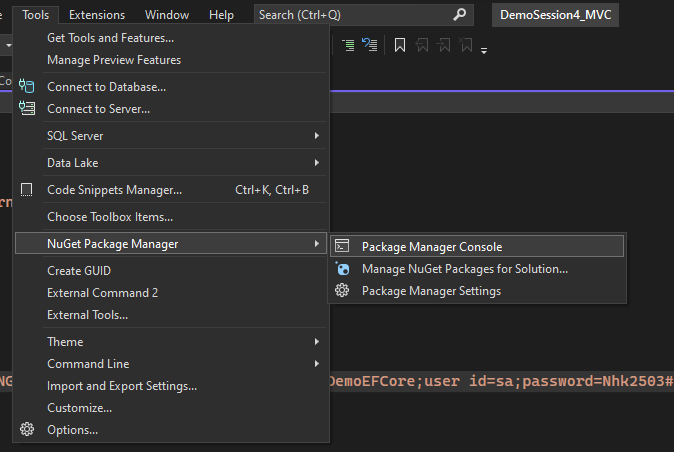
Bước 4: Đoc chuỗi kết nối ra để có thể chạy trong file Program.cs

// doc chuoi ket noi ra va ket noi db

var connectionString = builder.Configuration["ConnectionStrings:DefaultConnection"];

builder.Services.AddDbContext<DatabaseContext>(option => option.UseLazyLoadingProxies().UseSqlServer(connectionString));

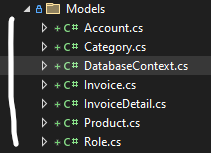
Bước 5: Vào Tool -> Nuget Package Manager -> Package Manager Console



Sau đó nhập chuỗi kết nối để lấy table đổ vào Models

Scaffold-DbContext "Server=NGUYENHOANGKHAI\SQLEXPRESS;Database=DemoEFCore;user id=sa;password=Nhk2503##;trusted\_connection=true;encrypt=false" Microsoft.EntityFrameworkCore.SqlServer -OutputDir Models -Context DatabaseContext -f

Thành công thì dữ liệu sẽ đổ vào folder Models

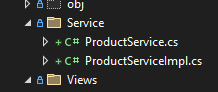


Sau đó vào file DatabaseContext.cs trong Models vô hiệu hóa dòng code sau:

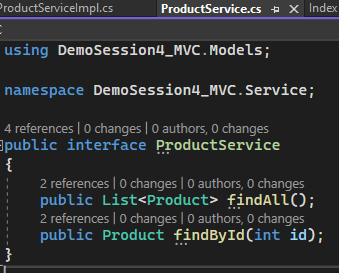


Bước 6: Đến đây thì tạo ra page và đổ dữ liệu lên như bình thường.

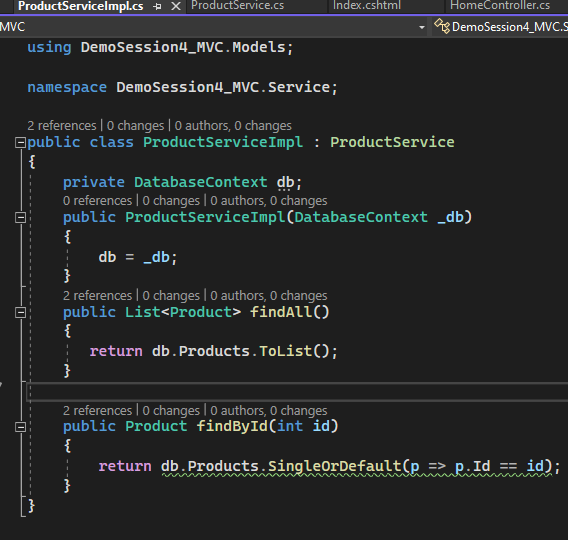
- Tạo service và serviceimpl trong folder service:



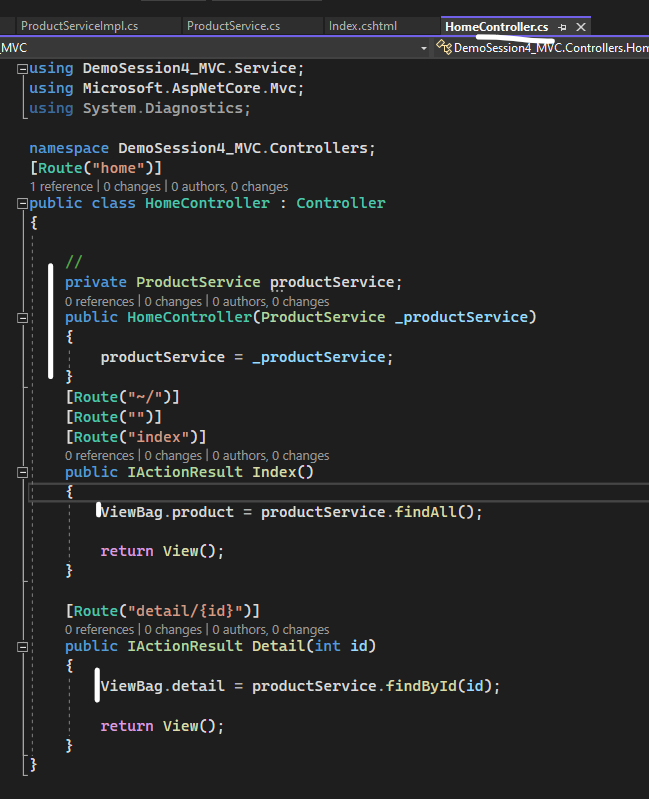
- Tạo public trong itemservice để khởi tạo list muốn lấy:



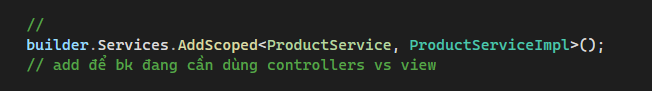
- Qua itemServiceImpl phát sinh sự kiện ra và lấy danh sách theo ý muốn:



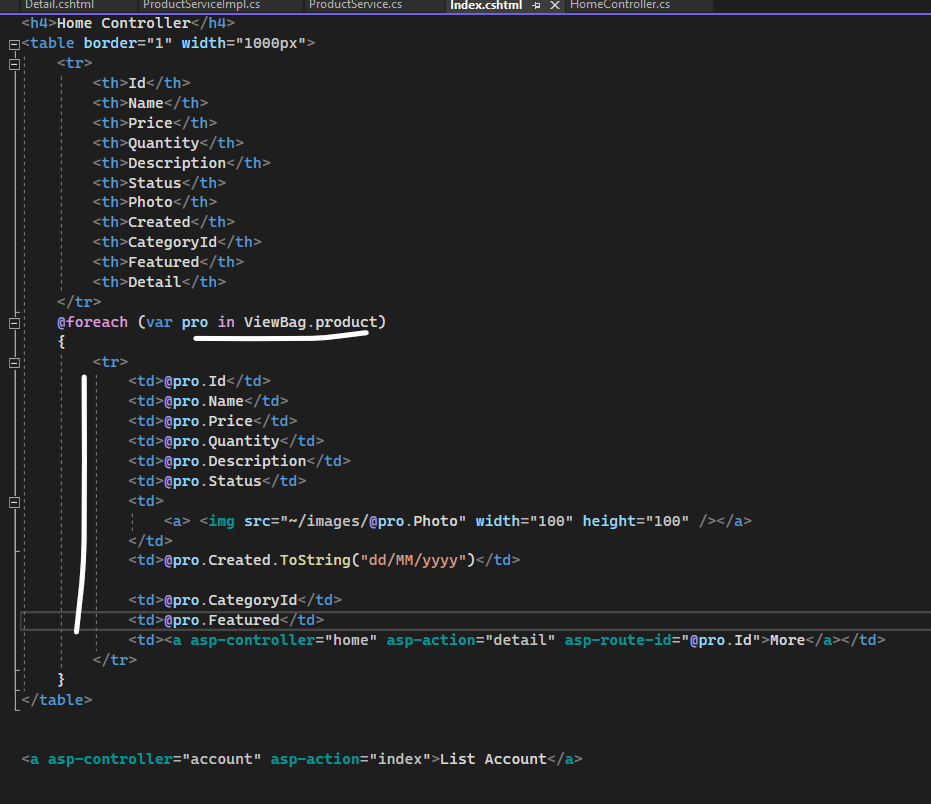
- về lại indexController để khai báo injection và gán giá trị muốn lấy vào 1 tên biến:



Lưu ý: phải khai báo bên file Program.cs khi gọi injection:



- Cuối cùng, đến page gọi ra list danh sách muốn lấy:



Done.