

2022 Q1

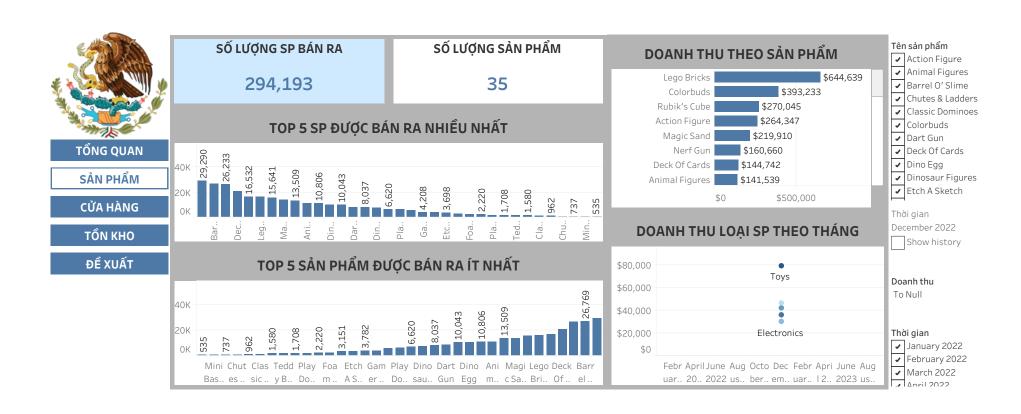
2022 Q2 2022 Q3

2022 Q4

2023 Q1

2023 Q2 2023 Q3

© 2025 Mapbox © OpenStreetMap





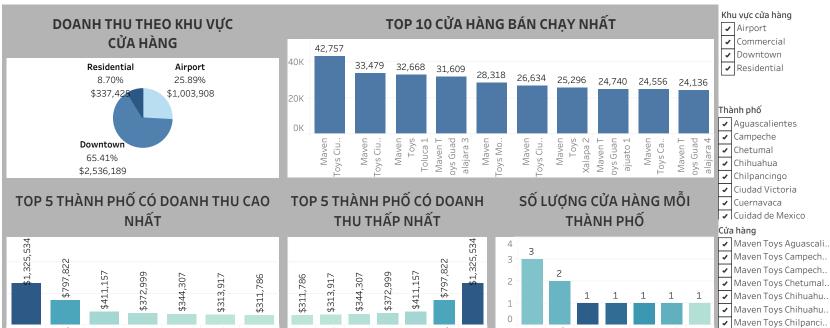
**TỔNG QUAN** 

SẢN PHẨM

**CỬA HÀNG** 

TỒN KHO

ĐỀ XUẤT



Limit

Top 10 by SUM([Units])



TỔNG QUAN

SẢN PHẨM

CỬA HÀNG

TÔN KHO

ĐỀ XUẤT

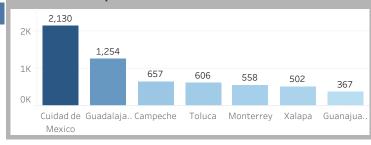
## TỔNG LƯỢNG TỒN KHO

6,074

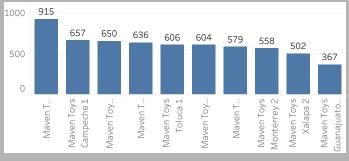
## LƯỢNG TỒN KHO TÍNH THEO KHU VỰC



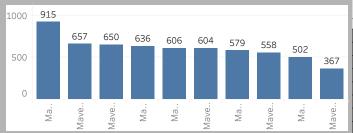
## SỐ LƯỢNG TỒN KHO THEO THÀNH PHỐ



## TOP 10 CỬA HÀNG CÓ LƯỢNG TỒN KHO LỚN NHẤT



## TOP 10 CửA HÀNG CÓ LƯỢNG TỒN KHO ÍT NHẤT



#### Khu vực cửa hàng

- Airport
- Commercial
- ✓ Downtown
- ✓ Residential

#### Cửa hàng

- ✓ Maven Toys Aguascali..
- ✓ Maven Toys Campech..
- ✓ Maven Toys Campech...
- ✓ Maven Toys Chetumal..✓ Maven Toys Chihuahu..
- Viviaven Toys Chinuant
- ✓ Maven Toys Chihuahu..✓ Maven Toys Chilpanci..
- ✓ Maven Toys Ciudad de...
- tauta.

Top 10 by SUM([Units])

#### Thành phố

- ✓ Aguascalientes
- Campeche
- ✓ Chetumal
- ✓ Chihuahua
- Chilpancingo
- ✓ Ciudad Victoria
- Cuernavaca
- ✓ Cuidad de Mexico



**TỔNG QUAN** 

SẢN PHẨM

CỬA HÀNG

TỒN KHO

ĐỀ XUẤT

# ĐỀ XUẤT

## 1. Tối ưu hóa quản lý chuỗi cung ứng và tồn kho

- Cải thiện khả năng dự báo nhu cầu, xem xét các mô hình quản lý tồn kho hiện đại
- Thiết lập quy trình xử lý hàng tồn kho bán chậm hoặc dư thừa 1 cách hiệu quả

## 2. Đánh giá và tinh chỉnh chiến lược địa điểm

- Cần đánh giá kỹ lưỡng hiệu quả chi phí tại những nơi có lượng tồn kho quá cao
- Xây dựng chiến lược riêng biệt cho các khu vực có hiệu suất thấp hơn để khai thác tiềm năng hoặc tối ưu hóa chi phí vận hành

### 3. Tăng cường phân tích dữ liệu đa chiều

- Cần kết nối và phân tích sâu hơn mối quan hệ giữa dữ liệu bán hàng, tồn kho, sản phẩm và địa điểm để thúc đẩy tăng trưởng

## 4. Phát triển danh mục sản phẩm linh hoạt

- Tập trung vào các ngành hàng chủ lực mang lại doanh thu và lợi nhuận cao
- Thường xuyên rà soát hiệu quả của toàn bộ danh mục, xem xét loại bỏ các sản phẩm kém hiệu quả và cập nhật các xu hướng mới một cách có chọn lọc để đáp ứng nhu cầu thị trường thay đổi