



Práctica 07: Plan de Riesgos

Fundamentos de Bases de Datos

Integrantes:

- Aceves Higareda Mayra Guadalupe
ahigareda.mayra@ciencias.unam.mx
310646246
- Badillo Lora Carlos
carlosb@ciencias.unam.mx
415083504
- Moreno Ruíz Jesús Fernando
chuchini@ciencias.unam.mx
414001967
- Servín Mote Edson
edson@ciencias.unam.mx
308292503

Profesor: Gerardo Avilés Rosas

Laboratorio: Erick Orlando Matla Cruz

Plan de Riesgo:

A continuación se presenta una tabla con los riesgos más comunes que podrían ocurrir al desarrollar un proyecto. El tiempo de solución es aproximado, ya que puede variar. Asimismo, el plan de contingencia muestra una posible solución al riesgo, y ésta puede variar respecto a cada situación particular.

Riesgo	Probabilidad de Ocurrencia	Impacto en el Desarrollo	Plan de Contingencia	Tiempo de Solución
Error en la estimación del presupuesto.	baja	alto	Una vez hecha la cotización es muy difícil cambiar el costo con el cliente. En el caso que se cobre menos, asumimos el error. En caso contrario, se habla con el cliente y generalmente, lo aceptará dichosamente.	1 día
Mala comunicación entre los miembros del equipo que desarrollan un proyecto.	alta	media	Usar herramientas que faciliten la comunicación y que permita el envío de archivos, para que todos los miembros del equipo estén al corriente de los cambios.	10 minutos
Desconocimiento de algún miembro del equipo sobre el uso de las herramientas a emplear en el proyecto.	baja	medio	Distribuir la carga del trabajo de manera que a dicho integrante no se le asignen los puntos a desarrollar de mayor complejidad. Asimismo, éste deberá invertir su tiempo en aprender a usar las herramientas.	20 minutos

Ampliación del proyecto.	media	medio	Si un cliente desea continuar desarrollando un proyecto, se debe detener momentáneamente la implementación del mismo y realizar un nuevo diseño, ampliando el que ya se tenía. Esto no incluye hacer cambios específicos en lo que ya se había desarrollado.	4 días a 1 semana
Modificación inesperado del proyecto por parte del cliente.	alta	alto	Diseñar el proyecto anticipándose al cambio.	Dependiendo la modificación que se requiera, si es un cambio de sólo nombramiento de 2 horas a 4. Si es de estructura de 3 días a una semana (en el caso de este proyecto).
Indisposición de un miembro del equipo durante el desarrollo del proyecto.	baja	bajo	Asignar su tarea a otro miembro del equipo.	Al momento
Se daña o extravía el medio de almacenamiento de la práctica.	baja	alto	Se debe anticipar esta posibilidad y guardar el proyecto en internet o tener varias copias. En caso contrario se tiene que empezar de cero.	Instantánea si existe un respaldo. Varias horas si se tiene que empezar de cero.
El integrante encargado de enviar la práctica no tiene internet.	media	medio	Para evitar esto se deben tener más de una forma de comunicarse con el equipo: Además de correos electrónicos se deben intercambiar números telefónicos. De esta manera se puede avisar a otro integrante que la puede enviar.	Si otro integrante tiene la copia exacta de la práctica o está existe en la nube, el tiempo de solución es inmediato. Si no es así se debe terminar una versión incompleta que tomará pocas horas.
Se encuentra un error en la práctica después de haberla enviado.	media	alto	Se debe buscar una solución lo más rápido posible y enviar la corrección al laboratorista.	Depende de la gravedad del error, se espera que no sea mucho tiempo.

Una compañía rival ofrece el mismo proyecto a un mejor precio.	media	alto	Realizar una buena negociación con el cliente de manera que se vean beneficiados todos, antes de que cambien su decisión.	Una o dos horas dependiendo los puntos a considerar en la negociación.
Actualización del sistema operativo en la máquina de un integrante del equipo.	baja	medio	Dependiendo del sistema operativo que se esté actualizando, puede ser que genere muchos problemas al intentar actualizar software previamente instalado, por lo que se recomienda hacer actualizaciones ya que se haya finalizado el proyecto, antes de comenzar un proyecto o sólo si se sabe con certeza que la actualización es estable y no generará problemas para desarrollar el proyecto.	1 hora – 2 días
Desarrollar un proyecto de mala calidad y/o que no cumpla con los objetivos.	baja	alto	Se deben de cumplir todos los objetivos planteados en el diseño, ya que puede desencadenar en una falta de integridad en el proyecto. Asimismo, se debe de contar con compromiso y ética por parte del equipo que desarrolla el proyecto.	1 semana
Tener un conflicto con el cliente debido a que no se está entregando un proyecto completo.	bajo	alto	Se debe definir desde el inicio un plan de negocio (documento), donde se indiquen los objetivos que se van a desarrollar con el fin de evitar conflictos con un cliente que pida más cosas de las especificadas en el contrato.	2 horas
No terminar en el tiempo especificado el proyecto.	medio	alto	A partir de un contrato, se deben especificar penalizaciones monetarias a la empresa si es que llega a haber un atraso en la entrega del proyecto.	1 día a 1 semana

Posibles Cambios en la Lógica del Negocio

Algunos de los cambios que se pueden presentar en la lógica del negocio ya se consideraron en la tabla que contiene el plan de riesgos, como lo es una ampliación del proyecto o que haya una modificación inesperada; sin embargo, a continuación se presentan una serie de propuestas más específicas:

- El cliente puede tener más de un monedero para que se le abonen puntos.
- Una sucursal puede tener más de un teléfono, por lo que se pueden generar extensiones para el teléfono principal de una sucursal.
- En el detalle de una orden se puede indicar el tipo de pago (tarjeta de crédito, débito o efectivo), así como si se requiere de factura o sólo la nota.

Dichos cambios generarían una serie de modificaciones en el diseño del esquema, así como en la implementación en la base de datos, por lo que lo más recomendable es trabajar sobre un diseño previamente definido que se pueda adaptar a futuras ampliaciones en el proyecto.