

## EXERCICE 24 – STRUCTURES

### 1 Travail à effectuer

Ouvre le projet de départ fourni avec cet énoncé. Il devrait déjà contenir un fichier **Program.cs**.

#### 1.1 Création d'une structure « Étudiant »

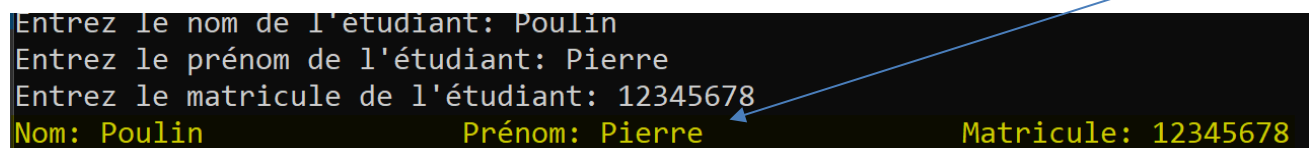
Ajoutez à votre projet une structure pour le concept d'un étudiant. Un étudiant est représenté en mémoire par son nom, son prénom et son numéro de matricule. N'oubliez pas de changer la visibilité de **internal** à **public**.

#### 1.2 Saisie d'un étudiant à la console

Écrivez le code d'une fonction permettant de saisir à la console les informations d'un étudiant. Pour les besoins de cet exercice, vous pouvez assumer que les informations qui seront entrées par l'utilisateur seront valides.

#### 1.3 Affichage d'un étudiant

Écrivez une fonction permettant d'afficher les informations d'un étudiant dans le format suivant :



```
Entrez le nom de l'étudiant: Poulin
Entrez le prénom de l'étudiant: Pierre
Entrez le matricule de l'étudiant: 12345678
Nom: Poulin          Prénom: Pierre          Matricule: 12345678
```

Prévoyez 20 caractères pour les nom et prénom ainsi que 8 caractères pour le matricule.

L'alignement **doit fonctionner pour tous les noms et prénoms** peu importe la longueur des chaînes de caractères respectives.

#### Information

Le type de données **String** possède une fonctionnalité permettant de mettre en forme en mémoire des informations. Je vous invite à consulter l'aide ou [cet exemple](#) de **String.Format** pour vous aider dans cette question.

## 1.4 Tests unitaires

Exceptionnellement, vous n'avez pas de tests unitaires à produire pour cet exercice. Par contre, vous remarquerez qu'il serait grandement opportun d'en ajouter pour tester quelques situations. Vous êtes donc fortement encouragés.ées à écrire ceux qui vous seraient utiles dans le projet prévu à cet effet.

## 2 Modalités de remise

Remettez votre projet Visual Studio sur LÉA, dans la section travaux, à l'intérieur d'une archive *Zip*. Supprimez tous les dossiers temporaires, à savoir les dossiers **.vs**, **TestResults**, **bin** et **obj**.