

# Spaceship Tasker

Kódové meno „SSTasker“

## Definícia problému

Program bude spravovať vesmírnu loď. Na vesmírnej lodi je veľa súčiastok, ktoré treba pravidelne kontrolovať a ktoré sa takmer pravidelne kazia. Na vesmírnej lodi sa tiež nachádzajú kozmonauti, rôzne suroviny a pomôcky. Problém spočíva v priradení správnych kozmonautov, pomôcok a surovín na kontrolu alebo opravu konkrétnej súčiastky.

## Systém

Používateľ programu sa prihlasuje ako administrátor systému na vesmírnej lodi. Tento systém automaticky kontroluje súčiastky a hlási chyby alebo potrebné kontroly. Následne dovoľuje používateľovi automaticky alebo manuálne generovať úlohy. Tieto úlohy môžu byť priradené konkrétnym kozmonautom, môžu používať konkrétne pomôcky a suroviny a tiež mať priradený časový limit.

Typy úloh budú rôzne, napríklad kontrola a opravenie súčiastky, požiadanie základni o novú súčiastku či suroviny, zaškolenie nového kozmonauta a pod.

## Vesmírna loď

Vesmírna loď sa skladá z viacerých súčiastok. Každá súčiastka má inú výdrž, spoľahlivosť, zložitosť. Keď sa súčiastka pokazí, treba ju čo najskôr vymeniť alebo opraviť, na čo systém generuje relevantné úlohy.

## Kozmonauti

Kozmonauti sa sami snažia plniť úlohy, ktoré im boli pridelené. Každý kozmonaut má rôzne schopnosti a skúsenosti, ktoré sú dôležité pri prideľovaní úloh. Nový kozmonaut nemá takmer žiadne skúsenosti a je možné ho zaškoliť.