CD2201 Competencias Robóticas - April 26, 2025 Profesores: Andrés Bércovich, Cristián Hewstone

Ayudantes: José Lepe

# Trabajo Semestral - VERSIÓN MICROMOUSE

Proyecto Construcción Micromouse

El proyecto consiste en diseñar un Micromouse desde cero. ¿Por qué un Micromouse? Porque al tener experiencia ya en la construcción de un robotracer/seguidor de línea, se puede dar el siguiente paso en lo que resulta, un proyecto más complejo.

Diseñar tu propio robot es una excelente oportunidad para aplicar conocimientos teóricos en una experiencia práctica y desafiante. Este proyecto implica la creación de un Micromouse desde cero, lo que permite a los estudiantes sumergirse en todos los aspectos del diseño y la construcción de robots.

Durante este proceso, los participantes se enfrentarán a diversas etapas que incluyen:

- Diseño conceptual: Elaborar las ideas iniciales y los objetivos del robot.
- Selección de componentes: Elegir los motores, sensores y otros elementos necesarios.
- Diseño mecánico: Crear la estructura y el chasis del robot.
- Diseño eléctrico: Planificar y diseñar el cableado y las conexiones de todos los componentes.
- Diseño de programación: Explicar conceptualmente y en pseudo código, el programa necesario para hacer funcionar el robot.

Este proyecto no solo permite a los estudiantes aplicar sus conocimientos de robótica, electrónica y programación, sino que también fomenta habilidades como la resolución de problemas, el trabajo en equipo y la gestión de proyectos. Además, al diseñar un Micromouse, los participantes encontrarán un desafío no menor en cuanto al proceso de pensar un robot de nivel más complejo, con lo que después tendrán las herramientas para enfrentar desafíos exigentes desde un mayor nivel de confianza.

### 1. Entregas

#### 1.1. Entrega 1 -12 de Mayo - 10%

#### Diseño conceptual y selección de componentes

Diseño Conceptual (40 pts): Explicar características principales que tiene que tener su robot:

- Dimensiones y peso aproximados 5 pts
- Inspiración y concepto del robot 15 pts
- Explicar y justificar de que manera el robot se moverá (tracción simple, tracción doble, movimiento omnidireccional, etc.) 10 pts
- Explicar y justificar de qué manera el robot percibirá el laberinto y sus paredes 10 pts
- Objetivos del robot (metas realistas para completar competencia robótica) 5 pts

Selección de Componentes (40 pts):

- Lista de piezas necesarias para el robot, entregar en una tabla con la siguiente información:
  - Nombre periférico o parte
  - Descripción
  - Justificación de elección
  - Link a la tienda y Precio (el precio total del robot no debe superar los 300 mil pesos)

Orden y Presentación (20 pts): Diseño debe facilitar la lectura del Informe

- 1.2. Entrega 2 2 de Junio 10%
- 1.3. Entrega 3 23 de Junio 10%

## 2. Reglas y Criterios de evaluación

- Su robot no puede ser una copia exacta de algún micromouse existente, pero si se puede basar en uno o varios, siempre que mencione las referencias de manera adecuada.
- Objetivos y motivación del proyecto pueden no ser necesariamente crear el robot más rápido. Existen muchos criterios tanto objetivos para ganar la competencia (confiabilidad por ejemplo), como alejados de este (explorar nuevos tipos de tecnologías, probando estas en un robot competitivo).
- Entregas están separadas en períodos de dos semanas. Se pueden hacer correcciones en las entregas anteriores al momento de presentar de nuevo, pero debe indicar las correcciones y justificar los cambios de manera clara en el documento.
- En cuanto al diseño del informe, serán mejor vistos los diseños visualmente atractivos y novedosos.