Name		Week 21 2016 Week 22 2016 Week 23 2016						
	Work	Week 21, 2016       Week 22, 2016       Week 23, 2016       Week         23 24 25 26 27 28 29 30 31 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14						
Aceptando Desafio		23   24   25   26   27   28   29   30   31   1   2   3   4   5   6   7   8   9   10   11   12   13   14   .						
Configuración de Ambientes de Desarrollo	1d 2d							
Investigación de Datastores Auditables y Transaccionables	2d	1 ! -						
Creación de bases de datos desarrollo	1d							
Modelado de desafíos	1d	1; <u> </u>						
Modelado de clientes	1d	1; <u>t</u>						
Desarrollo cliente funcionalidad de aceptar un desafío	2d	1;						
Controlando la validez del usuario con el desafío (restricciones regionales)	1d	];						
Logueando la aceptacion de desafios	1d							
Ingresando datos de tarjeta de credito	1d							
Investigación de Tecnicas de Manejos de Datos Confidenciales	2d	<u> </u>						
Creación de Modulo de Encriptación de Datos	4d							
Creación ambiente de Desarrollo de Encriptación de Tarjetas de Créditos (DMZ)	1d							
Creación funcionalidad de ingresar tarjeta de crédito	3d							
Transfiriendo dinero al sistema	3d							
Creación funcionalidad de cobrar tarjeta de credito	1d							
Creación funcionalidad de acreditar dinero en la cuenta del usuario	1d							
Homologación de standards de manejo de datos confidenciales	3d							
Logueando la transferencia de dinero al sistema	1d							
Modelado de Restricciones sobre los desafíos (ranking, regionales, gratis/pago)	2d							
Modelado de Premios	1d							
Asignación de Jugadores a Desafíos	1d							
Asignación de Premio a Desafío  Logueo de Movimientos de Usuario en los desafios	1d 2d							

WBS	Name	Start	Finish	Work	Duration	Slack	Cost	Assigned to	% Complete
1	Aceptando Desafio	may 23	may 23	1d	1d	9d	0		0
2	Configuración de Ambientes de Desarrollo	may 24	may 25	2d	2d	9d	0		0
3	Investigación de Datastores Auditables y Transaccionables	may 24	may 25	2d	2d	13d	0		0
4	Creación de bases de datos desarrollo	may 26	may 26	1d	1d	13d	0		0
5	Modelado de desafíos	may 26	may 26	1d	1d	10d	0		0
6	Modelado de clientes	may 26	may 26	1d	1d	9d	0		0
7	Desarrollo cliente funcionalidad de aceptar un desafío	may 27	may 30	2d	2d	10d	0		0
8	Controlando la validez del usuario con el desafío (restricciones regionales)	may 31	may 31	1d	1d	10d	0		0
9	Logueando la aceptacion de desafios	may 31	may 31	1d	1d	10d	0		0
10	Ingresando datos de tarjeta de credito	may 23	may 23	1d	1d		0		0
11	Investigación de Tecnicas de Manejos de Datos Confidenciales	may 24	may 25	2d	2d		0		0
12	Creación de Modulo de Encriptación de Datos	may 26	may 31	4d	4d		0		0
13	Creación ambiente de Desarrollo de Encriptación de Tarjetas de Créditos (DMZ)	may 26	may 26	1d	1d	3d	0		0
14	Creación funcionalidad de ingresar tarjeta de crédito	jun 1	jun 3	3d	3d		0		0
15	Transfiriendo dinero al sistema	jun 6	jun 8	3d	3d		0		0
16	Creación funcionalidad de cobrar tarjeta de credito	jun 9	jun 9	1d	1d	3d	0		0
17	Creación funcionalidad de acreditar dinero en la cuenta del usuario	jun 9	jun 9	1d	1d		0		0
18	Homologación de standards de manejo de datos confidenciales	jun 10	jun 14	3d	3d		0		0
19	Logueando la transferencia de dinero al sistema	jun 10	jun 10	1d	1d	2d	0		0
20	Modelado de Restricciones sobre los desafíos (ranking, regionales, gratis/pago)	may 23	may 24	2d	2d	14d	0		0
21	Modelado de Premios	may 23	may 23	1d	1d	13d	0		0
22	Asignación de Jugadores a Desafíos	may 27	may 27	1d	1d	10d	0		0
23	Asignación de Premio a Desafío	may 27	may 27	1d	1d	10d	0		0
24	Logueo de Movimientos de Usuario en los desafios	may 30	may 31	2d	2d	10d	0		0