**课堂练习十(2015)**

1. **多个事件源可以注册同一个监听器，一个事件源也可能注册多个监听器。 对**
2. **System.out是系统的标准输出流。 对**
3. **System.in是系统的标准输入流。 对**
4. **Reader和Writer分别是字节输入输出流的基类。 错**
5. **InputStream和OutputStream分别是字节输入输出流的基类。 对**
6. **Java中所有的I/O都是通过流来实现的。 对**
7. **Java中I/O流是由java.io包来实现的。 对**
8. **java.io包中定义了许多与磁盘文件或文件夹操作有关的类。 对**
9. **java.awt包是Java语言用来构建图形用户界面（GUI）的类库，它包括了许多界面元素和资源，主要在低级绘图操作、图形界面组件和布局管理、以及界面用户交互控制和事件响应三个方面支持界面设计。 对**
10. **Java中允许一个类可以直接继承若干个超类中的成员变量和方法 错**
11. **创建包将在当前文件夹下创建一个与包名相同的子文件夹，以存放该包中包含的所有类的.class文件 对**
12. **public修饰符不会造成安全性和数据封装性的下降，所以可以不限制public数据成员变量的使用 错**
13. **java.lang包是由系统自动加载完成的，而不需要在程序中用语句import java.lang.\*; 进行显式地加载 对**
14. **程序运行中可以改变数组的大小 错**
15. **包结构和目录结构是相同的。 对**
16. **java.lang包是Java的核心类库，它包含了运行Java程序必不可少的系统类 对**
17. **利用File类可以为操作系统文件创建一个File对象（目录或文件），也可以访问指定文件的所有属性，包括它的完整路径名称、长度、文件的最后修改时间，还可以建立目录和改变文件名称。**
18. **Java中用于文件和目录管理的类是\_\_\_File\_\_\_\_\_\_\_  类**
19. **系统输入流是System类的一个静态成员，名称为in。类型为InputStream。**
20. **JOptionPane.showMessageDialog()方法一般用于弹出 消息对话框。**
21. **JOptionPane.showInputDialog()方法一般用于弹出 确认对话框。**
22. **JOptionPane.showConfirmDialog()方法一般用于弹出 确认对话框。**
23. **Java程序里,创建新的类对象用关键字new，回收无用的类对象使用关键字free。**
24. **Java允许创建不规则数组，即Java多维数组中各行的列数可以不同。**
25. **一个子类对象可以被视为是其父类的一个对象，因此如果一个方法的形参定义的是父类对象，调用该方法时可以使用子类对象作为实参**
26. **Java Applet只能在图形界面下工作。**
27. **流是在计算机的输入、输出操作中流动的数据序列。**
28. **一个容器中可以混合使用多种布局策略。**
29. **所有的鼠标事件都由MouseListener监听接口的监听者来处理。**