

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИ

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования

«Крымский федеральный университет им. В.И. Вернадского»

Физико-технический институт Кафедра компьютерной инженерии и моделирования

Лабораторная работа № 5

«Сигналы с ограниченным спектром»

По дисциплине «Обработка сигналов»

Выполнил:
Студент 3 курса
Направления подготовки
09.03.01 «Информатика
и вычислительная
техника» Группы ИВТ-
б-о-222
Чудопалов Богдан Андреевич
Проверил:
Гаран Е.П.
«_»20_г.
Оценка: Подпись:

Цель работы: разработать программное обеспечение, которое будет осуществлять восстановление сигнала при помощи базиса Котельникова.

Техническое задание: задан произвольный сигнал. Необходимо разработать программное обеспечение, которое будет восстанавливать изначальный сигнал по его отсчётным значениям с использованием базиса Котельникова.

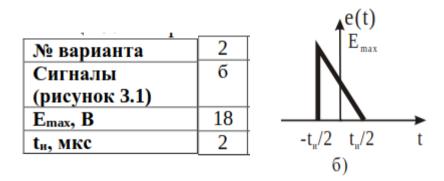


Рис. 1. Индивидуальный вариант.

Ход работы

- 1. Пройти инструктаж по технике безопасности работы в компьютерном классе, изучить инструкции по технике безопасности и правилам оказания первой медицинской помощи.
- Задан сигнал (таблица 5.1).
- 3. Разработать программное обеспечение для исследования сигналов с ограниченным спектром.
- 4. Определить эффективную ширину спектра данного сигнала.
- 5. Рассчитать отсчетные значения этого сигнала, необходимые для его однозначного восстановления.
- 6. Восстановить сигнал по его отсчетным значениям.
- 7. Построить график исходного сигнала, диаграмму полученных отсчетных значений, график восстановленного сигнала.
- 8. Сделать выводы по работе.

Ход работы

Вывод программы имеет вид:

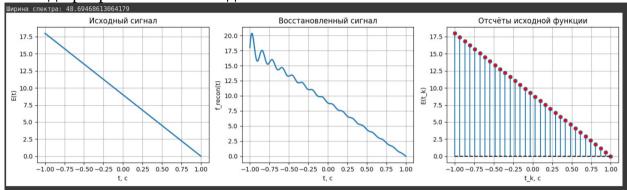


Рис. 1. Вывод программы.

Теоретические сведения и формулы для выполнения работы

Энергия Сигнала

Энергия сигнала вычисляется как интеграл от квадрата функции сигнала:

$$E=\int_{-rac{T}{2}}^{rac{T}{2}}|E(t)|^2dt$$

В коде это вычисляется численно с использованием метода трапеций [2]:

$$Epprox rac{h}{2}\sum_{i=0}^N w_i |E(t_i)|^2$$

где $h=\frac{T}{N}$, $t_i=-\frac{T}{2}+i\cdot h$, а w_i - весовые коэффициенты (1 для крайних точек и 2 для внутренних).

Преобразование Фурье

Преобразование Фурье функции E(t) определяется как:

$$S(\omega) = \int_{-\infty}^{\infty} E(t) \cdot e^{-j\omega t} dt$$

Поскольку функция ограничена интервалом [-T/2,T/2], интеграл фактически вычисляется как:

$$S(\omega) = \int_{-rac{T}{2}}^{rac{T}{2}} E(t) \cdot e^{-j\omega t} dt$$

Действительная и мнимая части преобразования Фурье вычисляются отдельно [1] [3]:

$$ext{Re}[S(\omega)] = \int_{-rac{T}{2}}^{rac{T}{2}} E(t) \cdot \cos(\omega t) dt$$

$$ext{Im}[S(\omega)] = \int_{-rac{T}{2}}^{rac{T}{2}} E(t) \cdot \sin(\omega t) dt$$

Спектральная Плотность

Спектральная плотность (модуль Фурье-образа) вычисляется как:

$$|S(\omega)| = \sqrt{(\mathrm{Re}[S(\omega)])^2 + (\mathrm{Im}[S(\omega)])^2}$$

Для треугольного импульса известно, что Фурье-образ связан с функцией $\sin c^{2} \frac{[1]}{[3]}$:

$$|S(\omega)| \propto \left| \frac{\sin(\omega T/2)}{\omega T/2} \right|^2$$

Вывод: В ходе выполнения лабораторной работы была определена эффективная ширина спектра с помощью базиса Котельникова и на ее основе был восстановлен исходный сигнал.

Приложение

```
def Func(t):
    if t < -T/2 or t > T/2:
        return 0.0
    elif math.isclose(t, -T/2, rel_tol=1e-12, abs_tol=1e-12):
        return E_max
    else:
        return E_max * (1 - ((t + T/2) / T))
```

1.1.Определение функции сигнала.

```
def signal_energy():
    a = -T/2
    b = T/2
    h = (b - a) / N
    E = 0.0
    for i in range(N + 1):
        x = a + i * h
        val = Func(x) ** 2
        if i == 0 or i == N:
            E += val
        else:
        E += 2 * val
    E *= (h / 2.0)
    return E
```

1.2. Вычисление энергии сигнала.

```
def Real calculate(w):
   a = -T/2
   b = T/2
   h = (b - a) / N
   result = 0.0
   for i in range(N + 1):
       x = a + i * h
       val = Func(x) * math.cos(w * x)
       if i == 0 or i == N:
            result += val
       else:
            result += 2 * val
   return result * (h / 2.0)
def Imag calculate(w):
   a = -T/2
   b = T/2
   h = (b - a) / N
   result = 0.0
   for i in range(N + 1):
       x = a + i * h
       val = Func(x) * math.sin(w * x)
       if i == 0 or i == N:
            result += val
       else:
            result += 2 * val
    return result * (h / 2.0)
```

1.3. Вещественная и мнимая часть коэффициентов Фурье.

```
def S w calculate(w):
    real = Real calculate(w)
    imag = Imag calculate(w)
   return math.sqrt(real * real + imag * imag)
def E w calculate(w, E):
   a = 0.0
   b = w
   steps = 1000
   h = (b - a) / steps
   integral = 0.0
    for i in range(steps + 1):
       wi = a + i * h
       val = (S w calculate(w i) ** 2)
        if i == 0 or i == steps:
            integral += val
            integral += 2 * val
    integral *= (h / 2.0) * (1.0 / math.pi)
    return integral
```

1.4 Вычисление спектральной амплитуды и спектральной энергии.

```
if w_final == 0:
    w_final = w_start

delta_t = math.pi / w_final if w_final != 0 else T / 10
if delta_t <= 0:
    delta_t = T / 10

k_max = int(T / delta_t)
t_points = [ -T/2 + k * delta_t for k in range(k_max + 1) ]
f_points = [ Func(tp) for tp in t_points ]</pre>
```

1.5. Определение дискретных отсчетов.

```
t_recon = np.linspace(-T/2, T/2, 1000)
recon_vals = []
for tr in t_recon:
    val = 0.0
    for t_k, f_k in zip(t_points, f_points):
        denom = w_final * (tr - t_k)
        if math.isclose(tr, t_k, rel_tol=le-14):
            val += f_k
        else:
            val += f_k * (math.sin(denom) / denom)
        recon_vals.append(val)
```

1.6. Реконструкция сигнала.

```
axes[1].plot(t_recon, recon_vals, lw=2)
axes[1].set_title("Восстановленный сигнал")
axes[1].set_xlabel("t, c")
axes[1].set_ylabel("f_recon(t)")
axes[1].grid(True)

markerline, stemlines, baseline = axes[2].stem(t_points, f_points, basefmt="k--")
plt.setp(markerline, 'markerfacecolor', 'red')
axes[2].set_title("Отсчёты исходной функции")
axes[2].set_xlabel("t_k, c")
axes[2].set_ylabel("E(t_k)")
axes[2].grid(True)

plt.tight_layout()
plt.show()
```

1.7. Построение графиков.