

Projektrapport: Udvikling af "Gittes Glamping"

Projektnavn: Gittes Glamping

Projektleder: Kseniia Biriukova

Holdnummer: WebH122-2

Projektperiode: mandag d.23.oktober 2023 kl.09:00 – fredag d.27. oktober 2023 kl.20.00.

Resumé:

Projektet Gittes Glamping har til formål at udvikle en moderne og brugervenlig hjemmeside for 54-årige Gitte, som ejer "Gittes Glamping". Hjemmesiden vil tilbyde besøgende en oversigt over de tre forskellige typer ophold hun sælger, mulighed for booking og en nem måde at komme i kontakt med hende. Gæsterne får også muligheden til at se en liste over aktiviteter man kan deltage i for at planlægge deres ture hjemmefra. Projektet sigter mod at udvikle både mobil- og desktopversioner for at sikre en optimal brugeroplevelse på tværs af enheder.

Mål:

1. Udvikle en responsiv hjemmeside, der tilbyder en nem og brugervenlig navigationsoplevelse for besøgende.
2. Præsentere glampingoplevelserne på en tiltalende måde med beskrivelser, billeder og priser.
3. Oprette en formular til at forespørge en booking, eller spørgsmål ang. opholdende. Der vil være omfattende validering og behandling af formularer for at sikre, at de indtastede oplysninger er korrekte og fuldstændige, før de sendes.
4. Implementere en liste over aktiviteter der kan deltages i, under opholdene.
5. Implementere en liste over kundeudtalelser for at give potentielle gæster tillid til kvaliteten af opholdene og aktiviteterne.

Gennemførelse:

1. Planlægning.

Jeg har planlagt at udvikle mobilversionen først med de fire obligatoriske sider, herunder forsiden, ophold, kontakt og aktiviteter, og derefter deres desktopversion.

Derefter har jeg planlagt at vælge og udføre to valgfrie opgaver.

Efter dette har jeg planlagt at implementere hover- effekter og andre dynamiske elementer.

Under hele processen har jeg også planlagt at skrive rapporten for at dokumentere de fleste trin.

2. Analyse af design.

Jeg har analyseret design fra Adobe XD for mobilversionen og har overvejet, hvordan det skal tilpasses til desktopversionen.

3. Udvikling og implementering.

Under udviklingen anvendte jeg HTML, SCSS og JavaScript. Jeg brugte også mine tidligere projekter som inspiration og hjælp i kodningen. Disse projekter kan ses på <https://github.com/chudvskaja>.

Jeg startede udviklingen af hjemmesiden fra index.html med fokus på mobilenheden og en maksimal bredde på 728px som det mobile design.

Derfor brugte jeg medieforespørgsler som "@media screen and (max-width: 727px)" og "@media-screen and (min-width:728px)" som endepunkter. Dette sikrede, at designet var responsivt.

Jeg har prøvet at lave semantiske html-sider, derfor har jeg brugt header-tag øverst på siden, nav-tag for navigationen, section-tag for at gruppere relateret indhold, footer for nedeste del af hjemmesider. Jeg har også lavet en skjult h2 – overskrift for de sektioner, som ikke har en overskrift, for at søgemaskiner bedre kunne forstå min kode, f.eks.

```
<section class="kinds-of-apartment">
  <h2 class="hidden-title">Kinds of apartments</h2>
  <div class="apartments-list"></div>
</section>
```

Jeg har tilføjet preload kode i headeren for at downloade css-filer fra Font Awesome CDN, Google-fonts og logo-billedet, mens siden indlæses.

Indholdet af navigationsmenuen, hovedoverskriften og sektionen "about.us" samt footer på index.html vises ved hjælp af almindelig HTML-markup og de tilhørende stilarter.

Sektionen med class "statement-section" vises dynamisk ved hjælp af JavaScript (fetch-statements.js).

Efter at have fuldført både mobil- og desktopversionen af index.html, gik jeg videre til at udvikle hver side, herunder opholdssiden (apartment.html), kontaktsiden (contact.html) og aktivitetssiden (activities.html).

Liste over ophold og liste over aktiviteter hentes også fra API.

Da nogle af de valgfrie opgaver virkede ret lette for mig og ikke tog meget tid, f.eks. opgave 1 (responsiv) og 6 (GIT & Release), formåede jeg at fuldføre 5 ud af 6 valgfrie opgaver. Dette inkluderer oprettelsen af siderne med detaljer for hvert ophold (valgfri opgave 2), oprettelse af en hemmelig/skjult administratorside (valgfri opgave 3), og implementering af en funktion til at tilføje aktiviteter til "Min liste" på my-list.html. Dette er blevet gjort ved hjælp af Local Storage.

```
const heartBtn = document.querySelectorAll('.fa-heart');

heartBtn.forEach(btn => {
  btn.addEventListener("click", (e) => {
    btn.classList.add('white-heart');
    const parent = btn.closest(".activity-item");
    const imgEl = parent.querySelector(".activity-image").getAttribute('src');
    const titleEl = parent.querySelector(".activity-title").textContent;
    const descriptionEl = parent.querySelector(".accordion-text").textContent;
    const dateEl = parent.querySelector(".activity-date").textContent;
    const timeEl = parent.querySelector(".activity-hours").textContent;

    const selectedItems = JSON.parse(localStorage.getItem('selectedItems')) || [];
    selectedItems.push({ image: imgEl, title: titleEl, id: parent.id, description: descriptionEl, date: dateEl, time:
timeEl });
    localStorage.setItem('selectedItems', JSON.stringify(selectedItems));

  });
});
```

Jeg har released min side på GitHub <https://chudvskaja.github.io/Gittes-Glamping-Eksam/>.

4. Test og kvalitetssikring.

Jeg har testet opgaveløsninger i LiveServeren og Postman for at sikre, at alt fungerer korrekt.

Alle HTML-filer er blevet undersøgt for validering på <https://validator.w3.org/>.