Projektrapport: Udvikling af ”Gittes Glamping”

Projektnavn: Gittes Glamping

Projektleder: Kseniia Biriukova

Holdnummer: WebH122-2

Projektperiode: mandag d.23.oktober 2023 kl.09:00 – fredag d.27. oktober 2023 kl.20.00.

Resumé:

Projektet Gittes Glamping har til formål at udvikle en moderne og brugervenlig hjemmeside for 54-årige Gitte, som ejer ”Gittes Glamping”. Hjemmesiden vil tilbyde besøgende en oversigt over de tre forskellige typer ophold hun sælger, mulighed for booking og en nem måde at komme i kontakt med hende. Gæsterne får også muligheden til at se en liste over aktiviteter man kan deltage i for at planlægge deres ture hjemmefra.

Mål:

1. Udvikle en responsiv hjemmeside, der tilbyder en nem og brugervenlig oplevelse for besøgende.
2. Præsentere glampingoplevelserne på en tiltalende måde med beskrivelser, billeder og priser.
3. Oprette en formular til at forespørge en booking, eller spørgsmål ang. opholdende.
4. Implementere en liste over aktiviteter der kan deltages i, under opholdene.
5. Implementere en liste over kundeudtalelser.

Gennemførelse:

1. Planlægning.

Jeg har planlagt at udvikle mobilversionen først med de fire obligatoriske sider, herunder forsiden, ophold, kontakt og aktiviteter, og derefter deres desktopversion.

Derefter har jeg planlagt at vælge og udføre to valgfrie opgaver.

Efter dette har jeg planlagt at implementere hover- effekter og andre dynamiske elementer.

Under hele processen har jeg også planlagt at skrive rapporten for at dokumentere de fleste trin.

1. Analyse af design.

Jeg har analyseret design fra Adobe XD for mobilversionen og har overvejet, hvordan det skal tilpasses til desktopversionen.

1. Udvikling og implementering.

Jeg startede udviklingen af hjemmesiden med fokus på mobilenheden og en maksimal bredde på 728px som det mobile design.   
  
Derfor brugte jeg medieforespørgsler som ”@media screen and (max-width: 727px)” og ”@media-screen and (min-width:728px)” som endepunkter. Dette sikrede, at designet var responsivt.

Efter at have fuldført mobilversionen af hjemmesiden, gik jeg videre til at udvikle hver side,

herunder forsiden, opholdssiderne, kontaktsiden og aktivitetetssiden.

Under udviklingen anvendte jeg HTML, SCSS og JavaScript.

Jeg brugte også mine tidligere projekter som inspiration og hjælp i kodningen.

Disse projekter kan ses på <https://github.com/chudvskaja>.

Da nogle af de valgfrie opgaver virkede ret lette for mig og tog lidt tid, f.eks. opgave 1 og 6, formåede jeg at udgøre 5 valgfri opgaver ud af 6.

1. Test og kvalitetssikring.

Jeg har testet opgaveløsninger i LiveServeren og Postman for at sikre, at alt fungerer korrekt.

Alle html filer er undesøgte til validering på <https://validator.w3.org/>.